任天堂公式ガイドブック
Wii
Xenoblade
ゼノブレイド
Nintendo
小学館

【 任天堂公式ガイドブック 】
Xenoblade™
ゼノブレイド
小学館

Contents

操作方法

このゲームは、Wiiリモコン+ヌンチャクでの操作が基本となる。移動をヌンチャクで行い、技の選択などの補助的な操作をWiiリモコンで行うなど、操作が分かれているので、慣れると効率よくプレイすることができるだろう。しかし、両手での分業操作は、慣れるまではけっこう難しい。

このゲームは、クラシックコントローラ（PRO）にも対応しており、この両手での操作は従来のゲームに近い。慣れるまでは、こちらの方法でプレイするほうが、感覚をつかみやすいかもしれない。

↑どちらでプレイするかは好みになるが、ヌンチャクの場合はアーツ技の選択がしやすいという利点がある。

【 Wiiリモコン+ヌンチャクでの操作 】

十字ボタン
・項目の選択。

Bボタン
・戻る。キャンセル。
・ジャンプ。

Aボタン
・決定。
・話す。調べる。

－ボタン
・メニューパレットの指示。

HOMEボタン
・HOMEボタンメニューの表示。

1ボタン
・エリアマップの指示。

コントロールスティック
・移動。

Cボタン
・視点を変える。（カメラ操作）

Zボタン
・ターゲット。
・（押しながらで）仲間に指示する。
・（押しながらで）ターゲット変更。

+ボタン
・イベントポーズの指示。
・ヘルプの指示。

2ボタン
・物々交換をする。

※白文字はいつでも同じ操作。
※青文字は通常時のみの操作。
※黄文字は戦闘時のみの操作。

SYSTEM

操作方法

【 クラシックコントローラPROでの操作 】

※白文字はいつでも同じ操作。※青文字は通常時のみの操作。※黄文字は戦闘時のみの操作。

ZL ZLボタン
・(押しながらで)カメラ操作。

L Lボタン
・ターゲットの変更。

十字ボタン
・項目の選択。

HOMEボタン
・HOMEボタンメニューの表示。

− −ボタン
・エリアマップの表示。

+ +ボタン
・イベントポーズの表示。
・ヘルプの表示。

Lスティック
・移動。

Rスティック
・カメラ移動。

ZR ZRボタン
・仲間への指示。
・(押しながらで)仲間に指示する。

R Rボタン
・ターゲットの変更。

x xボタン
・メニューパレットの表示。

a aボタン
・話す。調べる。
・決定

b bボタン
・ジャンプ。
・戻る。キャンセル。

y yボタン
・物々交換。

SYSTEM

操作方法

特殊操作

+ボタンでのイベントポーズ
・イベントシーンで+(プラス)ボタンを押すと、ポーズ(一時停止)ができる。
・ポーズ中にAボタンを押すと、そのイベントをスキップすることができる。

クラシックコントローラPROのZRボタンを押しながらの特別操作
・押しながら十字ボタン(上)で仲間に指示 ➔「ターゲットに集中攻撃」。
・押しながら十字ボタン(右)で仲間に指示 ➔「各自に判断を任せる」。
・押しながら十字ボタン(下)で仲間に指示 ➔「自分の近くに集合」。
・押しながらL・Rボタンを押すといちばん近いモンスターにターゲットを変更する。

ヌンチャクのZボタンを押しながらの特別操作
・押しながらAボタンで仲間に指示 ➔「ターゲットに集中攻撃」。
・押しながらBボタンで仲間に指示 ➔「各自に判断を任せる」。
・押しながら十字ボタン(下)で仲間に指示 ➔「自分の近くに集合」。
・押しながら十字ボタン(左右)でターゲットを変更。

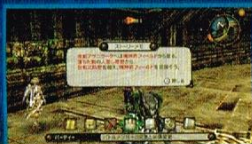
ヌンチャクのCボタンorクラシックコントローラPROのZLボタンを押しながらのカメラ操作
・押すことでカメラをセンタリング。
・押しながらAボタンでカメラが寄る。
・押しながらBボタンでカメラが引く。
・押しながらZボタン(クラシックコントローラーPROはyボタン)でカメラをリセット。

冒険の進め方

目的地を目指してキャラクターを進めよう

このゲームでは、非常に広大なフィールドを自由に移動したり、戦闘をしたりしながら、物語を進めていくことになる。そのため、自分のいる場所や目的地を見失う場合もある。しかし、メニューパレット（→P.20）で、目的地や次に行うべきことを常に確認できるので、その指示に従って進めよう。

目的地のあるエリアにいる場合には、常に矢印が目的地の方向や距離を教えてくれ、さらにミニマップ上に示されるマークなど、広いフィールドで迷わずにすむような配慮がなされている。指示にしたがっていれば、行き詰まることは少ないだろう。

↑同じエリアに目的地がある場合、目的地の方向と距離は、常にキャラクターの頭上に表示される矢印が指し示している。

←メニューパレットでZボタンL・Rボタンを押すことで、いつでも次の目的地やとるべき行動を知ることができる。

←このように、クエストの目的地はマップの上、あるいはエリアマップに赤色の「！マーク」として表示されるので、探す際の手がかりとなる。

←目的地は「旗マーク」として画面右上のミニマップに表示される。目的地が遠い場合は外枠に表示されるので、おおまかな方向がわかるようになっている。

←目的地に接近するとフィールド上にも目的地を示すアイコンが表示される。その場所に行くとイベントが始まるので、不安なら先にセーブしておこう。

フィールド上の光は確実に拾おう

フィールド上にある青白い光に触れると、コレクションアイテムをランダムに拾える。これらは、コレクペディア（→P.20）を完成させるのに必要だったり、後のクエストで必要だったりする。

入手できるアイテムはエリアごとに異なるので、見かけたら積極的に取るようにしたい。とくにクエストなどでは、出にくい素材を複数必要とする場合が多いので、見かけたら必ず取っておくこと。

また、まれにフィールド上に赤い光が見られる。それらは、クエストで必要となる貴重品なので、その時点で必要なくとも、取っておくとあとあと役に立つことになる。

←フィールド上の青白い光はコレクションアイテム。積極的に拾っておけば、コロニー6の復興などを楽に進められるようになる。

←フィールド上の赤い光はクエスト関係の貴重品。そのクエストを受ける前でも、拾っておけばあとで拾いにくる手間が省けることになる。

バトルメンバーの編成が攻略のカギとなる

仲間が3人以下の序盤では選択の余地がないが、仲間の増える中盤以降は、バトルメンバーの編成で難易度が異なることもある。戦闘に参加してない仲間も経験値を得られるので、シュルクがいないと苦戦が確実という、機神兵やボスとの戦い以外では、思いきった編成を試して楽しんでみるのもよい。

主力ダンバン＋壁役ライン＋回役リキという攻撃力重視の編成。機神兵には手こずるがフィールドでは敵を一気に倒せるので、爽快感を楽しむことができる。

基本となるバトルメンバー編成は、主力シュルク＋壁役ライン＋回復役カルナの編成。欠点が少なく、どんな敵とも有利に戦える。

主力フィオルン＋回復役カルナ＋メリアの女性パーティーも、華やかなだけでなく高い戦闘力と敵への対応力がある編成といえる。

パーティーが全滅しても大丈夫

戦闘時、パーティーゲージが1メモリ未満のときに操作キャラクターが戦闘不能となり、仲間に復活してもらうことができない状況となったり、仲間全員が戦闘不能となって全滅したりすると、バトルは強制終了となる。パーティーは、直前に通ったランドマークに強制的に戻されることになる。

ただし、全滅によるペナルティはとくにない。また、戦闘をせずにフィールドにいると、戦闘不能となった仲間は自然に復活し、さらに、時間の経過とともに仲間のＨＰも少しずつ回復する。

ボス戦の前などには、全滅の際の保険として、なるべくボスに近いランドマークに立ち寄ってから挑むとよいだろう。

高い場所から落下した場合

高い場所から落下すると、落ちた高さに応じてダメージを受ける。ただし、海や湖などに落ちた場合は、ある程度の深さのある水があれば、まったくダメージを受けない。そのためには、身体が沈むくらいの深さが必要。浅い川や水たまりなどでは、ダメージ回避の効果はないといってよい。

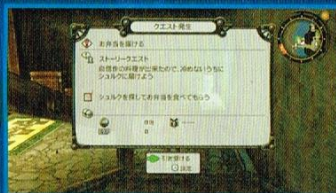
あまりに高い場所から落ちると、そのダメージにより、操作キャラクターが戦闘不能となってしまうこともある。その場合は、戦闘での全滅の場合と同様、強制的に直近のランドマークに戻されるが、やはりペナルティはないので安心しよう。

ダメージを気にしないなら、崖などを飛び降りての近道も可。ただし、操作キャラクターが戦闘不能にならないように注意する必要がある。

落下して戦闘不能となると、直近のランドマークまで強制的に戻されてしまう。高い場所からは落ちないようにするにこしたことはない。

クエストとキズナについて

クエストをクリアしてパーティー強化をしよう

頭上に白い「！マーク」が表示されているキャラクターに話しかけると、クエストを引き受けることができる。これらのクエストをクリアすると、お金、EXP、武器防具やジェムなどを得ることができる。クエストの内容(→P.208～）は比較的簡単なものも多いので、できるだけ引き受けるようにしよう。

クエストには、物語に組みこまれているストーリークエストもある。これらをクリアしないと物語が進まなくなるので、優先して挑もう。

クエストを引き受けると、その目的地が右上のミニマップに赤色の「！マーク」として表示されるので、ある程度まで近づけば、探すのは難しくないだろう。

すでに必要なアイテムを持っており、引き受けると同時にクリアというクエストも意外に多い。モンスターを積極的に倒し、コレクションアイテムを拾っておこう。

クエストを引き受けたり、クエストをクリアしたりすることで、仲間や街の人とのキズナが深まることがある。クエストを持つ人には、積極的に話しかけていこう。

クエストを引き受けてクリアしなくとも、とくにペナルティはない。その時点では難しいクエストでも、見かけたら、とりあえず引き受けておくのもひとつの方法だ。

仲間とのキズナを高めてキズナトークを見よう

キズナトークのある場所に行き、その対象となっている仲間同士のキズナが必要な強さに達していれば、キズナトークを見ることができる。

そこでの会話の選択肢によっては仲間とのキズナが大きく変化し、その後の冒険に影響することもある。選択肢の決定は慎重に行おう。一緒に戦闘してチェインアタックを決めたり、好みのコレクションアイテムをプレゼントしたりして、仲間とのキズナを高めておくこと。

フィールド上にある、握手のようなマークがキズナトーク。右上のミニマップにも表示されるのだ。

シュルクならメカっぽいものなど、イメージに合ったプレゼントをしてキズナを高めよう。

キズナトークは仲間同士の会話だが、十分なキズナがないと見ることはできない。これにより、さらにキズナが深まることもある。

ジャーナルのキズナトークリストでは、見るための条件を確認できる。キズナを高めてから再チャレンジ。

ランドマーク活用法

ランドマークとロケーションの違いに注意

ランドマークとロケーションは、フィールド上にある目印で、それぞれを発見したときに、EXP、AP、PPを得ることができる。また、発見したランドマーク間は、イベントなどでそこが移動不可能にならないかぎり、スキップトラベルで自由に移動できるようになる。なお、次のランドマークを発見するまでの間に戦闘不能となると、前のランドマークに戻される。

ロケーションの場合は、スキップトラベルは行えず、戦闘不能によって戻されることもない。

⇐ランドマークは冒険の基点となる重要なポイント。それらしいものを発見したら、ランドマークかロケーションかを確認しておこう。

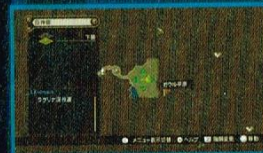
⇐エリアマップでは、ランドマークは塔のようなマークで示されているので、ロケーションとの区別はつく。

⇐ランドマークのほうが発見時のEXPも多めだが、物語と関係ないランドマークは非常に見つけにくい。

⇐ロケーションは、広大なこともあってエリアマップ上にマークはなく、ただ文字のみが表示される。

スキップトラベルを有効に利用しよう

エリアマップでランドマークを選ぶと、戦闘中以外は一瞬のうちにその場所へ移動できる。何度でも自由に使えるので、ランドマークを発見するごとに、コロニー9に戻ってジェムクラフトをするなどの使い方も可能だ。さらに、スキップトラベルを使えば、移動時間の短縮もできる。ただし、特定のイベントでは、スキップトラベルを使えない、あるいは地形が変わって行けないなどの場所もあるので、スキップトラベルに頼りきらないようにすることも大切だろう。

⇐発見したランドマークを選べば一瞬で移動できる。戻るためのランドマークを見つけてからスキップトラベルするようにしよう。

⇐集めた結晶が持ちきれなくならないように、こまめにジェムクラフトするには、スキップトラベルが最適。

⇐目的地がはっきりしている場合、スキップトラベルを使えばかなりのショートカットが可能になる。

⇐ランドマークを発見してからスキップトラベルしないと、もとの場所に戻れないこともあるので注意。

ショップと物々交換

ショップで優先して購入したい装備

新しいエリアに進んでショップを見つけたとき、まず購入したいのがアーツ書だ。これを習得させてアーツ技のレベルを上げると、戦闘が格段に楽になるからだ。残念ながら、武器や防具は、そのエリアでモンスターを倒すと同じものを入手できる場合が多い。ユニークモンスターなら、さらに強力な武器や防具を出すことも多いので、あまりショップで武器や防具を買う必要はないだろう。

例外として、落ちた腕などにあるマシーナのショップでは、対機神兵に特化した武器が売られている。これらの武器は、後に拾えることもあるが、最低限バトルメンバーの分だけでも早めに装備させたい。

←アーツ書を購入してアイテムで習得させると、アーツ技のレベルを上げられる。バトルメンバーの強力なアーツを優先して上げよう。

←マシーナのショップで売っている対機神兵用の武器は、多少攻撃力が下がっても機神兵には有効なので、購入して装備を調えよう。

名前のある街の人と物々交換しよう

名前が表示されている街の人の前に立ち、Wiiリモコンの2ボタン、またはクラシックコントローラ(PRO)のyボタンを押すと、物々交換を持ちかけられる。相手のアイテムを選んでから自分のアイテムを選び、それがつりあえば物々交換が成立する。

街の人とのキズナが高まり評判が上がると、街の人はより多くのアイテムを持つようになり、物々交換の幅も広がっていく。物々交換でしか入手できないアイテムや、物々交換が必要なクエストなどもあるので、街の人のクエストを積極的に受け、評判を上げるようにしたい。

↑頭上に名前が表示される街の人を探して物々交換を頼もう。名前のある人は特定の場所にいることが多く、探しやすい。

←交換では、値段を基準につりあうものを選ぼう。つりあわないほどよいものを渡すと、アイテムを追加してくれる人もいるが、損になる場合が多い。

←最初からレアなアイテムを持っている人はあまりいない。クエストをクリアしていくなどして、街の人のパーティーに対する評価を高めよう。

←不要なアイテムを交換してお金を稼ぐことはできないように、つりあわないほど安いアイテムは、最初から表示されずに選べないようになっている。

←物々交換することで、街の人との関係もよくなる。名前のある人とは、不必要なものでも積極的に物々交換してみよう。

ジェムクラフト

まずはエーテル結晶を採取

エーテル結晶は、マップ上の「ツルハシマーク」が表示されている場所で採取できる。一度に数個採取できるが、採取してしまうと、一定時間採取できない状態となる。場所を覚えたら、間隔を開けて採取にいくと、同じ種類で同じランクのエーテル結晶を手に入れやすい。採取する結晶は純度が高く効果も絞られたものが多いので、狙ったエーテルジェムを合成するのに向いている。

そのほか、特定のモンスターを倒すと結晶を落とすことがある。モンスターの結晶は入手しやすいが、純度が低く複数の効果を持つものが多いので、狙ったジェムクラフトを行うのは難しい。

⬅マップに表示されるツルハシを目印にして、結晶を採取しにいこう。この鉱脈は、およそ1日で結晶は回復して採取できるようになる。

⬅特定のモンスターを倒して入手する結晶は、純度が低く使いにくい。採掘した結晶を、ジェムクラフトする際のフォロー用として使おう。

ジェムクラフトでエーテルジェムを合成しよう

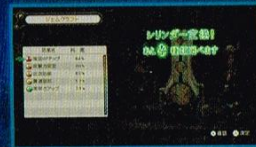
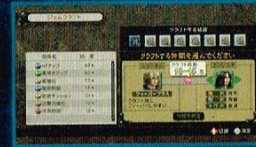
仲間と協力し、エーテル結晶の効果を合成してエーテルジェムを作るのがジェムクラフト。序盤は、コロニー9のジェム爺に話しかけると行える。

ジェムクラフトは同じランク同士でのみ可能で、2つ以上の結晶を選ぶと合成を始められる。このときのランクや純度が高いほど、エーテルジェムは強力となる。また、ジェムクラフトは仲間2人で行う。強火では1つだけ純度が大きく上がり、弱火では平均的に少しずつ純度が上がる。

⬅まず合成する結晶を選び、最低でも1つの純度が100%以上になるようにする。純度が高いほど、よいジェムになる可能性が高い。

⬅クラフトする仲間を選ぶ。狙いが1点の強化なら強火クラフト、複数を一気に合成するなら弱火クラフトになる組み合わせを選ぼう。

⬅ジェムで能力を底上げすれば、強い装備を調える以上に戦いは楽になる。ジェムスロットのあるSつきの防具は、なるべく売らないようにしよう。

⬅他の仲間が手伝ってさらに純度を高くしてくれることもある。装備のジェムスロットには限りがあるので、ジェムのランクは高いほどよい。

⬅あまりよいジェムを狙えない場合には、余りでできるシリンダー狙いのジェムクラフトで、よいジェムを狙える高純度のシリンダーを合成しよう。

⬅シリンダー狙いのときは、モンスターの結晶を使い、トロ火クラフトになる組み合わせを選択すると、シリンダーの純度が高くなりやすい。

戦闘の基本

戦闘では基本的にターゲットにオートアタックする

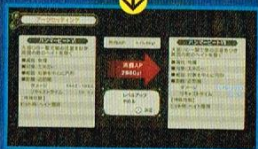
戦闘では、操作キャラクターを移動させ、ターゲットとするモンスターとの距離が攻撃範囲になると、一定時間ごとにオートアタックする。オートアタックを当てることによってタレントアーツが使用可能になっていくので、まずはオートアタックを繰り返し、アーツ技の準備をしよう。

仲間も操作キャラクターと同じように、ターゲットのモンスターが攻撃範囲に入ると、アーツの準備ができるまでは一定時間ごとにオートアタックをする。

各キャラクターのアーツを使いこなそう

各キャラクターは、さまざまなアーツ技を持っている。その特徴を理解して戦えば、格段に戦いが楽になる。たとえば、操作キャラクターをシュルクとする場合は、壁役にラインを選び、常に彼とモンスターを挟む位置どりで戦う。そして、彼がハンマービートでモンスターの注意を引きつけてくれれば、モンスターはシュルクに背面を向ける。ここで、背面からの攻撃で2倍ダメージとなるバックスラッシュを使えば、ボス戦でも大ダメージを狙えるのだ。

パーティーゲージを上げる「ヨロコベも」を使えるリキも、攻撃力は微妙だが、出撃させておくと、ピンチの際にパーティーゲージを増やす保険となったり、チェインアタックをしやすくしたりする。キャラクターの特徴やアーツ技を知れば、意外な活躍の場が考えられるのだ。ボス戦以外では、たまに操作キャラクターを変えてみるのもよいかもしれない。

シュルクのモナド技は欠かせないので、対機神兵やボス戦では操作キャラクターにしたい。

レベルを上げたアーツは、使用可能になるまでの時間が短くなるので使いやすくなる。仲間のアーツのレベルは絞って上げよう。

ラインのハンマービートを上げておくと、背面からの攻撃が楽になる。同時に、防御力の高い装備をさせることを忘れずに。

操作キャラクターをカルナにして味方の回復に努めるという戦いも、まるで違うゲームのようでおもしろい。前線に出ないので戦闘不能になりにくい。

フィオルンは攻撃力が高く、装備によってはモナドのまねもできるアーツ技がある。状況次第では、シュルクのかわりとして戦うこともできるのだ。

テンションで戦いを有利に

テンションは、キャラクターごとの戦闘に対する今時点の意気込みだ。テンションが高いとクリティカルヒットが出やすくなり、テンションが低いと攻撃をミスしやすくなる。

転倒したり気絶した敵にアーツ技を使ったり、転倒や気絶した仲間を助けたり、あるいは未来視(ビジョン)タグを破壊することでもテンションは上がる。逆に、転倒したり気絶したりするとテンションは下がる。いったんテンションが低くなると、攻撃をミスしやすくなり、それによりさらにテンションが下がるという状況になるので、常にテンションを高く保つために、弱いモンスターでも手を抜かずに戦おう。

⬅ストリームエッジなどで広範囲の敵を崩し、仲間の特効があるアーツ技へとつなげやすくすれば、比較的高いテンションを保って戦える。

⬅ジェムで高いテンションを保つという方法もある。しかし、数に限りのある貴重なスロットを、テンションのために使うのは惜しい。

パーティーゲージを増やすように戦おう

クリティカルヒットやアーツの特効（側面攻撃によるスロウや物理耐性(たいせい)減など）を与えたり、突発キズナを成功させたりすることで、パーティーゲージが溜(た)まる。

このゲージは最大3メモリまで溜(た)めることができ、1メモリで戦闘不能になった仲間の復活や未来を教え、仲間の使うアーツを1回だけ指定可能にできる。

そして、3メモリ使うことで敵の動きを止め、仲間の使うアーツを、1回ずつ順に指定可能なチェインアタックを使うことができるのだ。チェインアタックはボス戦でも有効なので、これで一気に大ダメージを与えたり、転倒させたりするとよいだろう。

⬅パーティーゲージを1メモリ残しておけば、操作キャラクターが戦闘不能になっても仲間が復活させてくれる。常に1はキープしよう。

⬅オートアタックを繰り返すだけでも、まれにクリティカルが出てパーティーゲージは溜まっていくので、惜しまずに使おう。

⬅パーティーゲージを溜めてからボス戦に挑むという戦略もある。いきなりチェインアタックを使えば、かなり戦いが楽になる。

⬅弱いモンスターに特効のあるアーツ技を多用し、常に一定以上のパーティーゲージを稼ぎながら冒険するようにしたい。

⬅ボスの取り巻きは、むしろパーティーゲージを稼ぐためにはありがたい。特効のあるアーツを使い、ゲージを稼いでいこう。

⬆チェインアタックでは敵の動きが止まり、操作キャラクターから順番に。

⬆アーツ技を1つずつ選んで使っていく。1番が崩し、2番で転倒が基本だ。

⬆そして、3番は大ダメージの攻撃。キズナが上がれば、ここからもつながる。

モンスターの強さ

ターゲットウインドウの色で判断

モンスターの危険度は、ターゲットした際にモンスターの上に表示されるウインドウの色で判別できる。パーティーと同等のモンスターは白枠、強いモンスターは黄枠、強すぎて危険なモンスターは赤枠で表示される。パーティーより弱い場合は、青枠や黒枠で表示される。赤枠や黄枠のモンスターの場合は、攻撃せずに隠れて回避するほうが賢明だ。

初めての相手と戦う前には、必ずターゲットして危険度をチェックするようにしたい。レベルが上がればモンスターの危険度も変化するので、無理に危険なモンスターと戦うのは避けるのがよい。

⊕ヌンチャクのZボタン、クラシックコントローラ（PRO）のL・Rボタンで、ターゲットウインドウを開こう。

⊖ターゲットウインドウが赤枠のモンスターは、その時点のレベルで挑むのは危険すぎる相手なので、見つからないように隠れて戦いを回避しよう。

⊖ウインドウが白枠のモンスターはほぼ同等の能力を持つ敵なので、戦ってEXPを稼ぐのに向いている。積極的に戦いを挑むとよいだろう。

⊖ユニークモンスターは、危険度にかかわらず積極的に攻撃してくるので危険。発見したらまず危険度をチェックし、戦うか回避するかを決めよう。

⊖危険度が黒のモンスターは、ユニークモンスター以外、こちらを発見しても積極的に攻撃をしかけてこない。EXPも稼げないので、無視してもよい。

ボスや中ボスはレベルを基準にして戦おう

戦わないと物語を進められないボスや中ボスは、危険度を見ても回避はできないので、ターゲットウインドウのLV表示を基準にして戦いを挑もう。その目安としては、同じレベルまで仲間を育ててから戦うのがベスト。それでも苦戦するようなら、クエストなどで敵のレベル以上に育てれば、どんな敵に対しても比較的楽に戦うことができるはずだ。

レベル上げだけではなく、敵の得意な技を封じるジェムを装備するなどの対策をするのも効果がある。たとえば、アーツ封印の特効がある攻撃をする敵には、アーツ封印抵抗のジェムを装備して挑めば、楽に戦えるようになるだろう。

⊖ボス戦でターゲットウインドウを開いて相手のレベルを確認。仲間のほうが低いなら、苦戦するのは間違いないだろう。

⊖ボスや中ボス以外のモンスターもレベルを基準に強さを判断することが可能。LV099の敵に襲われれば、逃げることすら大変なのだ。

ヘイトと位置どり

ヘイトに注意しながら戦おう

モンスターに狙われているキャラクターにはヘイトリングがつき、そのモンスターはそちらを向いて攻撃する。キャラクターを回復したり、モンスターを攻撃したりすると、ヘイトリングがつきやすくなる。リングについた矢印で狙っているモンスターのいる方向がわかるので、仲間がターゲットされている際には、それを利用してモンスターの背面や側面に回りこみ、戦いを有利にしよう。

仲間の1人にヘイトが集中している場合は、その仲間が集中攻撃されて戦闘不能にならないように、広範囲攻撃や回復のアーツなどで敵の一部を引きつけて、分散させるとよいだろう。

⊂自分にヘイトリングがある場合は、そのモンスターの側面や背面に回りこむのは難しい。無難にオートアタックしてアーツは温存しよう。

⊂ヘイトリングにある矢印からモンスターの方向を判断して移動。ターゲットされている仲間が囮となるので、背面から攻撃をしやすい。

相手の背面や側面に回りこめば楽に戦える

特別な耐性を持つモンスター以外は、基本的に背面や側面からの攻撃に弱い。さらに、背面や側面からの攻撃に特効があるアーツも多いので、操作キャラクターは、戦闘の際に背面や側面に回りこむのが基本。敵の背面なら攻撃されることもないので、戦闘不能になりにくいというメリットもある。

バトルメンバーにヘイトを上げるアーツを持つキャラクターを選べば、注意をひきつけてくれるので楽に背面や側面に回りこめるだろう。また、ヘイトを持つキャラクターとで敵を挟めば、自動的に背面に回りこむこともできる。

⊃シュルクのバックスラッシュなどは、背面からだと2倍のダメージとなるなので、ボス相手でも大きくHPを減らせる。

⊂側面や背面からの攻撃は、正面からよりダメージが大きくなりやすい。ヘイトされていて回りこめない場合でも、左右に移動しながら攻撃しよう。

⊂操作キャラクターがターゲットされている場合には、仲間が背面に回りこむようにモンスターを誘導すれば、戦いが楽になる。

⊂ヘイトを高めるアーツを持つラインなどをバトルメンバーに選べば、モンスターの背面に回りこみやすくなるだろう。

⊂強敵に襲われた場合には、操作キャラクターを背面に回りこませてから逃走し、最低でも操作キャラクターのみは逃がすという方法もある。

SYSTEM

ヘイトと位置どり

仲間との連携

キズナコミュ

バトル中にテンションが下がったり、気絶、転倒、スリープ、パニックなどに陥ったり、戦闘不能になったりした仲間を復活させるアクション。それらの状態に陥った仲間に操作キャラクターを近寄らせ、Bボタンを押すとキズナコミュの行動をとって助ける。

仲間が転倒や気絶をしたりしたら、早めに近づいてキズナコミュで回復しよう。復活だけはパーティーゲージが1メモリないと行えないが、他のキズナコミュは、その状態に陥った仲間に近づけば何度でも行える。

特定の状態に陥った仲間に操作キャラクターを近づかせると、Bのマークが出る。ここでBボタンを押すと、キズナコミュの行動をとる。

はげます
テンションが低くなっている仲間を励まし、相手のテンションを両方上げる。

助ける
転倒、気絶、スリープ、パニックなどの状態に陥った仲間を回復させる。

復活
戦闘不能の仲間を復活させる。ただし、復活にはパーティーゲージが1メモリ必要となる。

抜刀キズナ

モンスターに攻撃を仕掛けた場合、Bのマークと赤と水色のサークルが表示される。この2つのサークルが重なったときにタイミングよくBボタンを押すと、仲間全員のテンションが上がる抜刀キズナの成功となる。

仲間のテンションが落ちたら、戦闘を繰り返し、抜刀キズナでテンションを上げよう。

赤いサークルが小さくなり、Bを囲む水色のサークルに重なったタイミングでBボタンを押すと、抜刀キズナの成功となる。タイミングは厳しくはない。

突発キズナ

仲間がクリティカルヒットを出したり、攻撃をミスしたりした場合に発生する。抜刀キズナと同様、Bのマークと赤と水色のサークルが表示され、この2つのサークルが重なったときにタイミングよくBボタンを押すと成功となる。成功すれば、その仲間のテンションが上がってパーティーゲージが溜まる。

バトル中に突発的に発生するために、抜刀キズナに比べると、こちらはタイミングを合わせるのが若干難しい。攻撃しながら成功させるのは至難の業だ。

モナドの力

機神兵やボスとの戦いでは欠かせない戦力

対機神兵用の武器を手に入れたあとでも、機神兵との戦いでは、モナドのエンチャントで仲間にモナドの力を分け与えると、戦いは格段に楽になる。さらに、モナド・バスターも機神兵のHPを一気に削る強力な攻撃だ。

ボス戦では、敵の繰り出す強力な攻撃をモナドの未来視(ビジョン)で見て、タレントアーツならシールドを、物理アーツならスピードを使って未来視ブレイクするのにも、モナドの力は不可欠なのだ。

他の仲間は自由に入れかえてよいが、少なくともボス戦ぐらいは、操作キャラクターを、モナドを持つシュルクにしておくのが無難だろう。

●機神兵との戦いでは、攻撃や位置取りよりもまずエンチャントをかけることを優先。これで、与えるダメージが格段に増加するのだ。

●あえてシュルクを操作キャラクターからはずしている人も、ボス戦ではシュルクを操作するほうが、確実に対処できるので有利だろう。

未来視(ビジョン)とその対応

未来視は、敵が仲間にアーツで攻撃し、それによって仲間のHPが15%以下になる場合に発動する。未来視を破壊する方法は、その行動主である敵モンスターを倒す、もしくは行動主を気絶させたりしてアーツを使えない状態にすること。タレントアーツならモナド・シールドで、物理アーツならモナド・スピードで、未来視ブレイクすることも可能。

未来視タグのある状態で仲間に近づくと、パーティーゲージを1メモリ消費し、「未来を教える」で仲間のアーツを1つ選んで使える。HPを回復させたり、防御系の技で防がせたりしよう。

●ボス戦では、モナドを温存し、未来視タグが出たら内容をチェックし、対応するモナドアーツで未来視ブレイクを狙おう。

●未来視タグでアーツ名が白い場合には、行動主はタレントアーツで攻撃してくるので、レベルを十分に上げたモナド・シールドで仲間を守ろう。

●アーツ名が赤い場合は物理アーツで攻撃してくるので、モナド・スピードを使って、仲間にアーツを回避させよう。

●基本的に、未来視では仲間を戦闘不能にする攻撃を仕掛けてくるので、ダメージが小さい場合には、HP回復するだけで戦闘不能を避けることができる。

●適切な対応によって未来視タグを破壊して未来を変えるのに成功すると、未来視ブレイクとなる。これで、仲間全員のテンションが大幅に高まる。

バフとデバフ

バフとオーラを理解して役立てよう

バフ(支援効果)は、仲間や自分にかけて能力を上げたり、敵の攻撃を防いだりするアーツの効果。中でもオーラは、自身にのみかけられるバフで、1種類しかかけることができない。オーラ発動中に別のオーラをかけると、上書きされてしまう。

◆バフ(支援効果)

名前	説明
シールド	敵のタレントアーツを防ぐ。「モナド・シールド」のレベル以下のアーツのみ。
エンチャント	一定時間、機神兵に対しての攻撃が弾かれなくなり、追加のダメージを与える。
スピード	一定時間、回避率が大幅に上昇する。
アーマー	一定時間、物理ダメージとエーテルダメージを軽減。
ヘイスト	一定時間、オートアタックの間隔が短くなる。
時間ヒール	一定時間、継続的にHPが回復する。
ダメージヒール	一定時間、ダメージを受けるとHPが回復する。
物理バリア	一定時間、受ける物理ダメージを一定量軽減する。
エーテルバリア	一定時間、受けるエーテルダメージを一定量軽減する。
ダメージ無効	一定時間、ダメージを一定量受けなくする。
筋力アップ	一定時間、筋力が一定量増加する。
素早さアップ	一定時間、素早さが一定量増加する。
エーテル力アップ	一定時間、エーテル力が一定量増加する。
デバフ無効	一定時間、デバフ効果をいっさい受けつけなくなる。
物理アーツ強化	一定時間、物理系のアーツのダメージが増加する。
攻撃反射	一定時間、タレントアーツ以外の攻撃を反射する。

◆オーラ

名前	説明	効果の解除	重複
モナド発動	モナドアーツが使用可能になる。	モナド発動OFF	×
バーサーカー	一定時間、マッドタウント、オートアタックが範囲化して筋力アップするが受ける物理ダメージが増加する。	時間	×
エンゲージ	一定時間、ターゲットにロックオンしてマッドタウントのヘイト増加量が上がる。	時間	×
ラストスタンド	一定時間、戦闘不能時に自動的にHPが回復してパーティーゲージが増加する。	時間／1回	×
レイジ	一定時間、攻撃をしてきた敵にスパイクダメージを与え受ける物理ダメージを軽減するが、攻撃力が低下する。	時間	×
アンカーチェイン	一定時間、効果時間中は周囲の敵のヘイトが徐々に増加してノックバックと吹き飛びを防止する。	時間	×
天下無双	一定時間、使用時に周囲の敵のヘイトが増加し自分と周囲の仲間に筋力アップの効果。周囲の仲間のパニック状態も回復する。	時間	×
戦眼	一定時間、ターゲットにロックオンしてダブルアタック発生率が上昇。攻撃を回避するとタレントゲージが増加する。	時間	×
明鏡止水	一定時間、命中率と回避率アップ。瀕死時はさらに命中率と回避率がアップ。	時間	×
九死一殺	一定時間、戦闘不能時に自動でHPが回復して物理アーツのダメージが上昇。タレントゲージが増加する。	時間／1回	×
陽炎	一定時間、ヘイトが消去されクリティカル率アップ。	時間	×
神威息吹	一定時間、デバフが回復してオートアタック間隔が短くなるヘイスト効果。	時間	×
クールダウン	一定時間経過ごとにHPが回復してタレントゲージが減少していくが、オートアタックとアーツが使用できない。	時間	×
ドライブブースト	一定時間、ドライブブースト以外のアーツのリキャスト速度が上昇する。	時間	×
ハイドスタンス	一定時間、使用時にヘイトが減少して、効果時間中はヘイトの増加がない。	時間	×
マカセタも	一定時間、死んだふりをしてヘイトを消去する。死んだふりから戻るとHPが回復して物理アーツのダメージが上昇する。	時間	×
ユウキだも	オーラ 周囲の仲間を含めてテンションダウンを防止。ランダムに自分のステータスのどれかが上昇。	時間	×
オコッタも	オーラ 攻撃をしてきた敵にダメージを返す。返すダメージはランダムに2倍か4倍か8倍。	時間	×
エレメントバースト	オーラ エレメント発射時のダメージが倍になる。	抽選	×
パワーエフェクト	オーラ 召喚したエレメントの効果範囲が倍になる。	時間	×
ヒールバリア	オーラ 使用時にデバフを回復し一定時間経過ごとにHPが回復する。	時間	×
スピードシフト	オーラ オートアタック間隔が短くなるヘイスト効果。ダブルアタック発生率が上昇するが受ける物理ダメージが増加する。	時間	×
ロックオン	オーラ ターゲットにロックオンしクリティカル率アップ。被ダメージでタレントゲージが増加する。	時間	×
ガードシフト	オーラ ガード率が100%になるが攻撃力ダウン。	時間	×
超回復	オーラ 一定時間経過ごとにHPを超回復する。	時間	×
思考読み	オーラ 物理攻撃を超回避する。	時間	×
無敵	オーラ いっさいの攻撃を受けつけなくなる。	時間	×
狂暴	オーラ 筋力アップ効果とヘイスト効果が発生し転倒と気絶を受けなくなる。	時間	×
覚醒	オーラ 一時的にレベルが上昇しすべてのステータスが一定量増加する。	時間	×

デバフの意味と対策を知ろう

デバフ(異常効果)は、敵のアーツや攻撃によって受ける特殊効果。どの効果も一定時間継続するか、バトルが終了すると消えるが、デバフを受けたままで戦うのはかなり不利となる。そのため、バトルメンバーに、デバフを打ち消すアーツを持つ回復役を1人は入れておきたい。

⊖とくに危険なデバフであるアーツ封印や転倒などに関しては、それを防ぐエーテルジェムをバトルメンバーに装備させ、対策を立てておくとよいだろう。

⊖崩し、気絶、転倒の3つは、厳密にはデバフではなく状態異常だが、デバフ無効のアーツ（キュアバレット）などで回復させることができる。

⊖気絶、転倒、パニック、スリープなどのデバフは、近づいて助けるで打ち消すことができる。攻撃より、仲間を助けることを優先しよう。

⊖バトルメンバーの回復役には、優先してアーツ封印抵抗のジェムをつけて、アーツが使えないような状態にならないようにしておきたい。

⊖デバフは、受けるだけではなく、崩し→転倒→気絶という感じで、モンスターをデバフにしていけば、楽に倒すことができるのだ。

デバフ	名前	説明	効果の解除	重複
	スロウ	デバフ効果 オートアタックの発生が遅くなる。移動速度が遅くなる。	時間	×
	パラライズ	デバフ効果 一定確率でオートアタックが発生しなくなる。ダブルアタックとカウンターを封印する。	時間	×
	バインド	デバフ効果 移動ができなくなる。攻撃範囲内の対象への攻撃は可能。	時間／HIT 25%	×
	ロックオン	デバフ効果 対象の注意を大幅に引きつける。	時間	×
	パニック	デバフ効果 戦闘を放棄して逃げ惑うようになる。	時間	×
	貫通	デバフ効果 物理防御とエーテル防御が無効化される。	時間	×
	アーツ封印	デバフ効果 タレントアーツを除くアーツがすべて使えなくなる。	時間	×
	オーラ封印	デバフ効果 対象に対しオーラ系の効果が発動しなくなる。スパイク効果も封印される。	時間	×
	即死	デバフ効果 ダメージを受けると必ず戦闘不能になる。	時間	
	物理耐性減	デバフ効果 受ける物理ダメージが増加する。	時間	○
	エーテル耐性減	デバフ効果 受けるエーテルダメージが増加する。	時間	○

デバフ	名前	説明	効果の解除	重複
	筋力ダウン	デバフ効果 筋力が一定量低下する。	時間	○
	素早さダウン	デバフ効果 素早さが一定量低下する。	時間	○
	エーテル力ダウン	デバフ効果 エーテル力が一定量低下する。	時間	○
	最大HPダウン	デバフ効果 最大HPが一定量低下する。	時間	○
	出血	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
	炎熱	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
	冷気	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
	毒	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
状態異常（デバフではない）	転倒	状態異常 転倒効果のあるアーツを受けると転倒する。回避率0％＆被クリティカルダメージ増加。	時間	○
	気絶	状態異常 狂暴・覚醒・オーラを解除＆ヘイト増加なし。回避率0％＆被クリティカルダメージ増加。	時間	○
	崩し	状態異常 転倒効果のあるアーツを受けると転倒する。	時間	×
デバフ（アイコンなし）	スリープ	デバフ効果 オートアタック及びアーツの発動ができない。被ダメージが必ずクリティカルとなる。	時間／HIT 100%	×

メニューパレット

冒険の手助けとなる便利な機能

戦闘時以外に、フィールドでWiiリモコンの−（マイナス）ボタン、またはクラシックコントローラPROのxボタンを押すと開くメニューパレット。ここには、情報の確認や装備や設定の変更、さらに通過したランドマークへ自由に移動できるスキップトラベルなど、便利な機能が搭載されている。

←このメニューパレットを開いた状態でZボタンまたはRボタンを押すと、行うべきことや目的地を教えてくれるストーリーメモが表示される

エリアマップとスキップトラベル

訪れたエリアの通過した場所のみが表示されるエリアマップ。ここでは、それまでに発見したランドマークに一瞬で移動できるスキップトラベルを使用できる。ただし、特定のイベント中はスキップトラベルを使えないこともあり、イベントなどによって移動できなくなるランドマークも存在する。

→いつでも前の街などに戻ったりできる、便利なスキップトラベル。

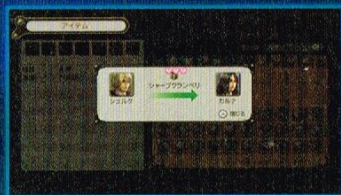
←自分が冒険したエリアのみが表示されていくエリアマップ。

アイテム

アイテムボックスでは、持っている装備から、素材やコレクションアイテムまで、すべてのアイテムの詳細を確認できる。アーツ書は、ここでキャラクターに習得させないと意味がないので注意。さらに、コレクションアイテムは、仲間にプレゼントすることができる。好みに合ったプレゼントをすると相手とのキズナが上がる。

コレペディアでは、コレクションアイテムを図鑑に登録できる。各エリアの各種類をコンプリートするごとにアイテムをもらえるので、積極的に登録しよう。

←携帯型エーテル高炉を手に入れていれば、コロニー9戻らずとも、どこでもジェムクラフトができる。

←コレペディアでもらえるアイテムはよい装備やエーテルジェムなので、どんどん登録していこう。

←キャラクターの好みに合わせてプレゼントを選び、キズナを高めていこう。

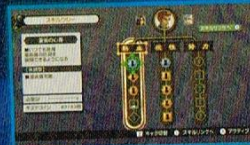
←アーツ書は、購入して、ここでキャラクターに習得させないと効果がない。忘れずに習得させよう。

バトルセッティングは常にチェックしよう

アーツセッティングでは、使用するアーツの選択やAPを消費してアーツのレベルアップができる。アーツのレベルを上げると威力も上がり、リキャストまでの時間も短くなるので、操作キャラクター以外は、優先して使わせたいアーツを育てよう。

スキルツリーでは、各キャラクターに数パターンある性格を選び、それに対応するスキルを習得していく。スキルは、一度習得すると別な性格に変えても維持される。さらに、キズナコインを使うと、仲間が習得したスキルを習得できるが、セットできる数は相手とのキズナによって変化していく。

⊖シュルクのモナドは、エンチャントとシールドは、他のアーツよりも優先してレベルを上げておかないと、ボス戦で困ることになるので注意しよう。

⊖ボス戦の前などを区切りとして、溜まったAPで攻撃系のアーツなどのレベルを上げてから挑むと、少しはボス戦が楽になる。

⊖ラインを壁役として使うなら、性格は熱血を選び、重装の心得を覚えさせて防御力を、さらに努力でHPを底上げすると、戦闘不能になりにくくなる。

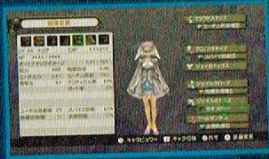
⊖ダンバンの慎重にある「闘士の気構え」などをスキルリンクしておくと、フィールド移動時のパーティーゲージ減少を抑えられるので、かなり効率がよい。

⊖デバフで役に立つカルナのキュアバレットやキュアラウンドは、さっさと上げておきたいアーツだ。

パーティーでメンバーや装備を変更

操作キャラクター＋2人の仲間を、まずはバトルメンバーとして選ぶ。武器や防具、さらにはエーテルジェムなどの装備を、バトルメンバー優先に調えるのだ。とくに、強力なエーテルジェムは数が少ないので、バトルメンバーの装備にはめこんでおきたい。防具などに関しても、やはりバトルメンバーを優先したい。

基本的に、バトルメンバー以外にはエーテルジェムを装備させないというのが、もっともエーテルジェムを無駄なく使う方法となるだろう。

⊖好みもあるだろうが、ボス戦などでは、やはりモナドの能力が欲しいのでシュルクを操作キャラクターにする編成が無難。

⊖あとで探さずにすむように、装備を変更するときには、忘れずにエーテルジェムを取りはずすようにする。

⊖壁役は防御力優先でよいが、シュルクなどはあえて素早さを優先するほうが戦いやすいかもしれない。

⊖転倒抵抗やダブルアタックなどは、優先してバトルメンバーに装備させたいエーテルジェムのひとつだ。

ジャーナルを使いこなそう

クエストログでは、受注したクエストの一覧が表示され、依頼内容、目的地、報酬などが確認できる。いくつかのクエストは、物語を進めることで期限となり、達成できなくなるものもある。期限つきのクエストを受けた場合には、物語を進めずにクエストを優先してクリアしよう。

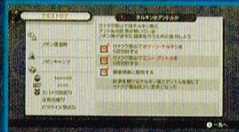
キズナグラムでは、仲間や街人とのキズナを確認でき、名前の表示される街の人と話すと、キズナグラムの街が追加されて、街での評判が出るようになる。評判が高くなると、より重要なクエストを依頼されたり、物々交換でよいアイテムがもらえたりするようになるのだ。

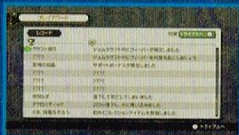
キズナトークリストは、それまでに発見したキズナトークの一覧。それぞれの発生条件を確認できるので、あとでキズナを高めてから、その場所に戻って見にいくとよいだろう。

プレイアワードでは、プレイ中のさまざまな記録を確認できる。レコードをオープンするごとにEXPを得られるので、いろいろと試してみよう。

↑特定のクエスト以外は期限はないので、レベルアップ狙いの息ぬきでクリアしていこう。

↑名前の表示される街の人とのキズナを高めれば、その街での評判も上がり、クエストなどが増えていくのだ。

←期限つきのクエストでも、物語を進めなければ期限が来ることはないので、ゆっくりとクリアしよう。

←報酬がよい装備やエーテルジェムの場合は、物語よりもクエストを優先してクリアして装備を調えよう。

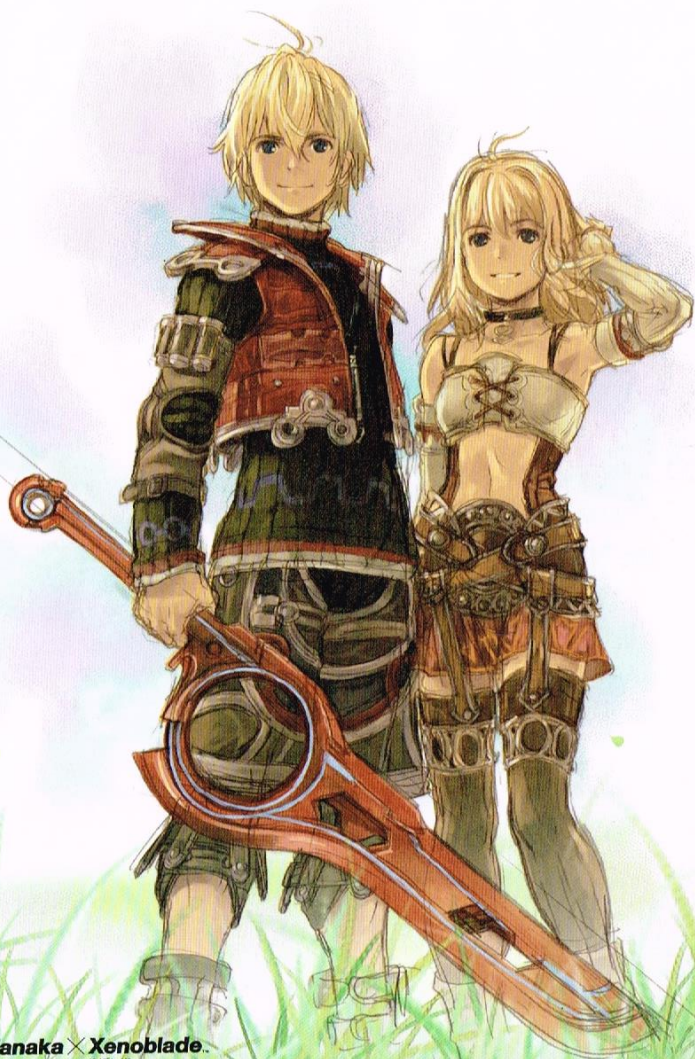
←見逃したキズナトークをチェックし、仲間のキズナが条件を満たしていれば、戻って見てみよう。

←プレイアワードには、最初の全滅や落下して戦闘不能など、不名誉なレコードも残されてしまう。

オプションとセーブ

オプションでは、時間を24時間自由に変更できる。これで、特定の時間にしか現れない街の人と会って話したり、夜にのみ出現するモンスターと簡単に戦えたりするようになる。また、オプションでは、それまでに見たチュートリアルを、すべて読み直すことができるようになっている。

このゲームのセーブファイルは最大3つ。基本的にはいつでもセーブ可能だが、戦闘中やリフトの上など、移動する場所ではセーブできない。

↑時間の調整は、1時間刻みで自由に調整できる。街でのクエストには欠かせない機能だ。

Characters

Kunihiko Tanaka × Xenoblade
田中久仁彦　ゼノブレイド
早期購入者特典「ゼノブレイド スペシャルサウンドトラック」用の描きおろしイラストです。

Shulk

シュルク

コロニー9防衛隊・兵器開発局に所属するホムスの少年。幼少時に事故で両親を亡くした。その際に自分を助けてくれたディクソンを、実の父のように慕っている。【CV：浅沼晋太郎】

モナドの力で機神兵を斬る主戦力

シュルク最大の魅力は、モナド発動による強力なアーツ。中でも、仲間を強化して機神兵にダメージを与えられるようにするエンチャントや、物理＆エーテルダメージを軽減するアーマーは重宝する。これらを駆使し、サポート役として活躍させせよう。

ほかにも、機神兵に大ダメージを与えるバスターや、仲間のHPを回復するライトヒールなど、使い勝手のよいアーツがそろっている。そのため、戦局に応じて攻撃役や回復役にするといった、遊軍的な使い方も可能だ。

↑盾役が敵の攻撃を引き受けている間、シュルクは敵の背後にりこみ、バックスラッシュで攻撃して大ダメージを与えよう。

性格とスキル

特性	スキルレベル	能力UP	スキル名	習得必要SP	リンクコイン	タイプ	効果
誠実	LV0	2	ー	ー	ー	常時	ガード率アップ。
	LV1	4	中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
	LV2	6	蘇生の知識	700	20	戦闘時	復活させた戦闘不能者の復活時HP量を10%増加。
	LV3	8	仕事熱心	1000	3	常時	クエスト達成時に獲得EXPを10%増加。
	LV4	10	堅実な戦い	2000	11	常時	物理防御とエーテル防御が5%上昇。
	LV5	15	連携の極み	3500	18	戦闘時	チェインアタック時の与えるダメージが25%上昇。
博愛	LV0	5	ー	ー	ー	常時	エーテル力アップ。
	LV1	10	治癒の知識	300	8	戦闘時	ヒール系アーツの回復量を15%増加。
	LV2	20	優しい声援	700	7	戦闘時	励ました仲間のHPを5%回復。
	LV3	30	友情の治癒	1000	20	戦闘時	チェインアタック終了時に仲間のHPを5%回復。
	LV4	40	親愛の声援	2000	45	戦闘時	突発キズナ成功時にパーティーゲージを15増加。
	LV5	50	友情の連鎖	3500	45	戦闘時	チェインリンクの発動確率を15%上昇。
直感	LV0	2	ー	ー	ー	常時	素早さアップ。
	LV1	5	戦意高揚	300	13	戦闘時	抜刀キズナ成功時のテンション上昇を20増加。
	LV2	8	強者への挑戦	700	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると素早さ15%上昇のバフ(30秒)。
	LV3	10	装備上手	1000	5	常時	装備品の重量を5軽減する。
	LV4	12	鉱脈の予感	2000	18	常時	ジェムクラフトでのフィーバー確率が上昇。
	LV5	15	急所見定め	3500	20	戦闘時	背面特効アーツが強化される。
英雄	LV0	2	ー	ー	ー	常時	クリティカル率アップ。
	LV1	5	運命回避	200	不可	戦闘時	未来視タグ破壊でEXPを獲得する。
	LV2	10	英雄の特権	500	不可	常時	物々交換時に低価値のアイテムで交換ができる。
	LV3	12	孤軍奮闘	800	4	戦闘時	仲間の戦闘不能時に素早さ20%上昇のバフ(30秒)。
	LV4	15	負けない準備	1000	65	戦闘時	パーティーの物理防御とエーテル防御が10%上昇。
	LV5	20	栄光の未来	1500	28	戦闘時	未来視を見たあとにタレントゲージがMAXに。
弱気	LV0	5	ー	ー	ー	常時	エーテル防御アップ。
	LV1	10	走馬燈	200	不可	戦闘時	未来視を見たあとに現実までの時間を4秒延長。
	LV2	20	影討ち	500	30	戦闘時	アーツ使用時のヘイト上昇が10%減少。
	LV3	30	神業の回避	800	45	戦闘時	回避したときに突発キズナが発生しやすくなる。
	LV4	40	殴られ上手	1000	30	戦闘時	ダメージを受けると敵からのヘイトが25%低下。
	LV5	50	干渉の拒絶	1500	45	戦闘時	ステータス低下のデバフを受けなくなる。

※能力UPは各性格固有の能力で、「博愛」はエーテル力、「誠実」はガード率、「直感」は素早さ、「英雄」はクリティカル率、「弱気」はエーテル防御が、それぞれ上昇する。
※「英雄」はクエストNo.027「小娘隊長の信頼」を、「弱気」はクエストNo.041「デジレーンの将来」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ技名	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
[illegible]ストライク	○	500	ー	10	攻撃で敵を「崩し」にする。
バスター	○	250	50	ー	機神兵に2倍のダメージを与える。
エンチャント	ー	ー	ー	50~140	パーティー全員の機神兵に与えるダメージが増加。
シールド	ー	ー	ー	15	アーツレベル以下の敵のタレントアーツを防ぐ。
スピード	ー	ー	ー	8~12.5	アーツレベル以下の敵のタレントアーツを回避できる。
ブレイカー	○	200	17	10~14.5	敵のオーラを破壊し、さらにオーラを封印する。
イーター	○	150	17	20	敵のバフをすべて打ち消し、さらに「出血」にする。
アーマー	ー	ー	ー	15	物理ダメージとエーテルダメージを軽減する。
サイクロン	○	300	12	3	崩し状態の敵を転倒させる。
スリットエッジ	○	60	16	ー	側面からの攻撃で敵の物理耐性を減少。
バックスラッシュ	○	200	20	ー	背面からの攻撃で2倍のダメージを与える。
ライトヒール	○	180~216	19~23	ー	仲間1人のHPを回復させる。
[illegible]イカーエッジ	○	120	14	2	攻撃で敵を「気絶」にする。
エアスラッシュ	○	150	17	5~9.5	攻撃で敵を「崩し」にし、側面からの攻撃で敵を「スロウ」にする。
シャドーアイ	ー	ー	ー	ー	自身のヘイトを下げ、物理アーツのダメージを上げる。
バトルソウル	ー	ー	ー	ー	自身のHPを半分にしてタレントゲージ上昇させる。
ストリームエッジ	○	150	17	3~12	正面にいる複数の敵を攻撃して「崩し」にする 。

※ダメージパワーは、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
※レベル上昇の増加は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Rein
ライン

CHARACTERS

ライン

コロニー9防衛隊に属するホムスの新兵。幼なじみにして親友であるシュルクとは対照的に、感情の起伏が激しい熱血漢。仲間を守るためなら迷わず敵陣に突っこむ。【CV：宮下栄治】

戦闘能力も高い頼れる盾役として活躍

敵のヘイトを稼ぐアーツや、HPの高い伸びしろなど、盾役に必要とされる能力をすべて持ち合わせるキャラクター。敵の猛攻を一手に引き受け、なおかつそれらを耐えしのぐために、HPや物理防御を高めておくことが最大のポイントとなる。他のキャラクターに比べ、装備可能な武器や装備品の数が多いことも魅力のひとつ。

また、敵の攻撃力を減少させるオーラバーストや、敵を転倒させるワイルドダウンなど、白兵戦で効果を発揮するアーツも充実している。

↑盾役のラインが倒れると、戦略が台なしになって全滅する恐れが増す。盾役のHPの残量は、こまめにチェックしておきたい。

性格とスキル

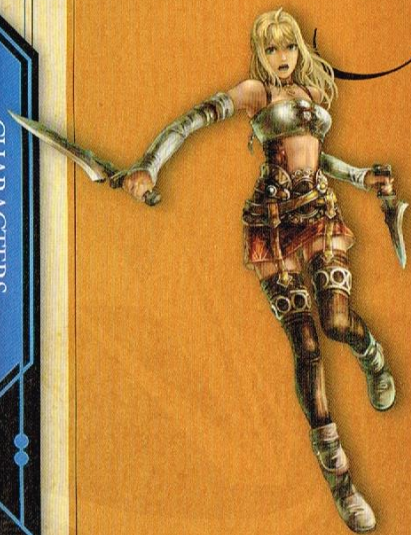
性格	レベル	能力UP	スキル名	習得必要SP	リンクコイン	タイプ	効果
根性	LV0	5	−	−	−	常時	筋力アップ。
	LV1	10	中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
	LV2	30	根性引き締め	700	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると物理防御10%上昇のバフ(30秒)。
	LV3	50	不屈の闘志	1000	28	戦闘時	戦闘不能時のテンション低下なし。
	LV4	70	反撃準備	2000	40	戦闘時	ダメージを受けるとテンションが5上昇。
	LV5	100	食いしばり	3500	7	戦闘時	HPが半分になると物理防御15%上昇
熱血	LV0	2	−	−	−	常時	クリティカル率アップ。
	LV1	4	重装の心得	300	30	常時	重装備の防具を装備できるようになる。
	LV2	6	挑発強化	700	不可	戦闘時	マッドタウント使用時のヘイト量が10%増加。
	LV3	8	闘魂注入	1000	12	戦闘時	励ました相手のHPを10%回復させる。
	LV4	10	やる気充満	2000	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると筋力20%上昇のバフ(30秒)。
	LV5	15	挑発大強化	3500	不可	戦闘時	マッドタウント使用時のヘイト量が15%増加。
努力	LV0	2	−	−	−	常時	素早さアップ。
	LV1	5	ビルドアップⅠ	300	6	常時	最大HPが5%上昇。
	LV2	8	強敵狙い	700	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると素早さ5%上昇のバフ(30秒)。
	LV3	10	攻めの素質	1000	17	常時	装備した武器の攻撃力を10%強化。
	LV4	12	努力の成果	2000	18	常時	戦闘時の獲得AP量が15%増加。
	LV5	15	ビルドアップⅡ	3500	14	常時	最大HPが10%上昇。
友情	LV0	5	−	−	−	常時	物理防御アップ。
	LV1	10	繋がる友情	200	14	戦闘時	チェインリンクの発動確率が5%上昇。
	LV2	20	助け合う仲間	500	25	戦闘時	チェインアタック終了時パーティーのHPが10%回復する。
	LV3	30	速攻号令	800	10	戦闘時	抜刀キズナ成功時パーティーにヘイスト15%のバフ(30秒)。
	LV4	40	屍を越えて	1000	3	戦闘時	仲間の戦闘不能時に筋力25%上昇のバフ(15秒)。
	LV5	50	心の友よ	1500	30	戦闘時	励ましたときのキズナ上昇量30増加。
短気	LV0	2	−	−	−	常時	カウンター率アップ。
	LV1	5	挑発の極意	200	不可	戦闘時	狙われていない敵へのマッドタウント効果20%上昇。
	LV2	10	連戦の鬼	500	12	戦闘時	20%の確率で敵を倒したときにパーティーにヘイスト15%のバフ(30秒)。
	LV3	12	大暴れ	800	20	戦闘時	ダブルアタックの発動率が10%上昇。
	LV4	15	ブチ切れ	1000	43	戦闘時	10%の確率で攻撃をミスしたときにヘイスト15%のバフ(10秒)。
	LV5	20	痛みを怒りに	1500	45	戦闘時	ダメージを受けるとタレントゲージが5%上昇。

※能力UPは各性格固有の能力で、「根性」は筋力、「熱血」はクリティカル率、「努力」は素早さ、「友情」は物理防御、「短気」はカウンター率が、それぞれ上昇する。
※性格「友情」はクエストNo.030「友情三種の神器」を、「短気」はクエストNo.138「料理対決・決着！」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ技名	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
マッドタウント	−	−	−	−	敵を挑発してヘイトを稼ぎ敵の攻撃を自分に向けさせる。
ハンマービート	○	110	16	−	大振りの攻撃で周囲の敵のヘイトを稼ぐ。
ワイルドダウン	○	80	14	3	攻撃で「崩し」の敵を「転倒」にする。
ガードシフト	−	−	−	12〜24.6	「ガード」状態になる。再使用で解除。
ウォースイング	○	30	4	−	攻撃ヒット時にタレントゲージが10上昇。
ソードバイル	○	450	17	−	ダメージの高い攻撃。
バーサーカー		−	−	15	筋力が75〜210%上昇するが「物理耐性減」になる。
シールドバッシュ	○	60	14	2	攻撃で「転倒」の敵を「気絶」にする。
エンゲージ	−	−	−	6〜24	対象の敵を「ロックオン」する。
ラストスタンド	−	−	−	15	自身が戦闘不能になるとHPが30〜75%回復。
レイジ	−	−	−	12〜30	物理ダメージを25%軽減し、スパイクがつくが攻撃力低下。
バレットチャージ	−	−	−	−	タレントゲージを次のアーツダメージに変換する。
ボーンアッパー	○	50	16	−	ヒット時にタレントゲージが上昇。
ダイブソバット	○	130	14	12〜19.2	攻撃で敵を「パラライズ」にする。ボーンアッパー後なら敵の素早さ25%減少。
オーラバースト	○	100	17	10〜14.5	攻撃で敵の筋力を20%減少。
アンカーチェイン	−	−	−	15〜29.4	「ノックバック」「吹き飛び」を防止。
ラリアット	○	200	17	−	正面にいる複数の敵を攻撃。タレントが25増加。

※ダメージパワーは、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
※レベル上昇の増加は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Fiorung
フィオルン

ダンバンの妹。幼なじみのシュルクに好意を抱いており、なにかと彼の世話を焼きたがる。コロニー9を襲撃した機神兵の手にかかり、絶命したと思われていたが……。【CV：中尾衣里】

スキルやジェムで力不足を補おう

敵に与えるダメージは小さいものの、スキルに応じて連続攻撃やクリティカル、さらにはカウンターを発動しやすくなる。とはいえ、主戦力にするのであれば、ジェムを装備させて筋力をアップさせるといったひと工夫がほしいところ。また、スクリューエッジをはじめとするアーツを駆使することで、崩し、気絶、出血といったデバフ効果を敵に付与できる点も魅力だ。

仲間になったあと、すぐにパーティーを離脱。その後、能力が大幅に変わって（→P.38）再加入する。

⊕フィオルンが単独行動をとるとき、敵との戦闘は控えたい。回復手段が何もないので、小さなダメージが致命傷となる。

性格とスキル

スキルレベル	能力UP	スキル名	習得必要SP	リンクコイン	タイプ	効果
LV0	2	−	−	−	常時	クリティカル率アップ。
LV1	4	中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
LV2	6	限界の反撃	700	2	戦闘時	HPが半分になるとカウンター率が15%上昇。
LV3	8	再戦の誓い	1000	不可	戦闘時	戦闘不能復活時のHP回復量が20%増加。
LV4	10	強撃の極意	2000	13	戦闘時	クリティカル攻撃のダメージが20%上昇。
LV5	15	負けない勇気	3500	28	戦闘時	仲間が2人戦闘不能でパーティーゲージが50上昇。
LV0	10	−	−	−	常時	筋力アップ。
LV1	30	戦闘の構え	300	2	戦闘時	75%の確率で抜刀時に筋力15%上昇のバフ(30秒)。
LV2	40	開戦の一撃	700	6	戦闘時	抜刀後の最初の一撃のダメージが50%上昇。
LV3	50	俊足の脚	1000	5	戦闘時	移動速度が4%上昇。
LV4	70	肉体の強化	2000	30	戦闘時	物理ダメージが10%軽減。
LV5	100	強者への覚悟	3500	19	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると全ステータス30%上昇のバフ(30秒)。
LV0	2	−	−	−	常時	最大HPアップ。
LV1	4	限界の挑戦	300	2	戦闘時	HPが半分になるとガード率が15%上昇。
LV2	6	速攻の構え	700	4	戦闘時	20%の確率で抜刀したときにヘイスト30%のバフ(30秒)。
LV3	8	成長の促進	1000	29	常時	戦闘時の獲得EXP量が20%増加。
LV4	10	精神の強化	2000	30	戦闘時	エーテルダメージが10%軽減される。
LV5	15	元気の連鎖	3500	20	戦闘時	突発キズナ成功時パーティーにヘイスト20%のバフ(15秒)。
LV0	5	−	−	−	常時	エーテル防御アップ。
LV1	10	乙女の力	200	不可	戦闘時	シュルクとともに戦うと連携時のダメージが50%上昇。
LV2	20	乙女の勇気	500	不可	戦闘時	シュルクに未来を教えられるとアーツダメージが50%上昇。
LV3	30	乙女の加護	800	不可	戦闘時	シュルクとともに戦うと被ダメージ時に10%の確率でHPが10%回復。
LV4	40	乙女の鼓動	1000	不可	戦闘時	低いテンションにならない。
LV5	50	乙女の奇跡	1500	不可	戦闘時	シュルクに励まされると全ステータス25%上昇のバフ(20秒)。
LV0	2	−	−	−	常時	カウンター率アップ。
LV1	5	ビジョンモード	200	18	戦闘時	未来を教えられると次のアーツダメージが20%上昇。
LV2	10	反撃の極意	500	60	戦闘時	カウンターアタックがすべてクリティカルになる。
LV3	12	活力爆発	800	75	戦闘時	2%の確率で機神兵を攻撃時タレントゲージMAXになる。
LV4	15	連撃の極み	1000	70	戦闘時	ダブルアタックが必ずクリティカルになる。
LV5	20	元気大爆発	1500	80	戦闘時	タレントアーツ使用時テンション1段階上昇。

…は各性格固有の能力で、「勇敢」はクリティカル率、「大胆」は筋力、「活発」は最大HP、「純情」はエーテル防御、「勝気」はカウンター率が、それぞれ上昇する。
…「純情」はクエストNo.112「ぶつかり合うふたつ」を、「勝気」はクエストNo.430「約束の剣」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ技名	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
…ライステップ	○	250	−	−	高いダメージを与える4連撃。
…スマッシュ	○	180	15	−	背面からの攻撃で3倍のダメージを与える。
…リューエッジ	○	130	17	5~9.5	攻撃で敵を「崩し」にする。
…ドスパイク	○	160	17	2	攻撃で敵を「気絶」にする。
…ドリーバイト	○	150	15	10	攻撃で敵を「出血」にする。

…パワーは、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
…上昇の増加は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

↑→機神界の襲撃によって両親を亡くしたために、フィオルンは機神兵を憎む。そして、その敵愾心が仇となってしまう……。

Dunban
ダンバン

機神界と戦うホムス軍の英雄。かつてモナドを使っていたが、その反動により右手を使えなくなる。シュルクや実妹のフィオルンらを温かく見守る、よき兄貴分。【CV：堀川りょう】

モナド抜きでも多彩な剣技で活躍

素早さがパーティーでもっとも高いために手数が多く、攻撃力そのものも高いので、主戦力となるキャラクター。疾風刃から別のアーツにつなげて、デバフのさまざまな追加効果を狙える。さらに、ボタン入力によって最大4連続の攻撃ができる桜花乱舞など、強力なアーツがずらりと並んでいる。

装備品やジェムで物理耐性を強化すれば壁役としても使えるが、やはり主力として攻撃に専念させたい。そこで、筋力アップのジェムを装備させ、攻撃力をさらに充実させるのがおすすめ。

↑猛攻を受ける前に敵を駆逐するタイプのため、長期戦はやや
得手。ボス戦などでは、ラインとチェンジするのも手だ。

性格とスキル

[illegible]	[illegible]	能力UP	スキル名	習得必要SP	リンクコイン	タイプ	効果
[illegible]	LV0	2	―	―	―	常時	カウンター率アップ。
	LV1	4	中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
	LV2	6	傷無き英雄	700	6	戦闘時	バトル中HPが最大値だと筋力が10%上昇。
	LV3	8	勇者の覇気	1000	8	戦闘時	抜刀キズナ成功時のテンション上昇量が25増加。
	LV4	10	圧倒的存在感	2000	2	戦闘時	ダメージを与えたときのヘイト量が10%増加。
	LV5	15	英雄の背中	3500	3	戦闘時	75%の確率で抜刀時に最大HPが20%上昇のバフ(40秒)。
[illegible]	LV0	2	―	―	―	常時	素早さアップ。
	LV1	5	粋の開眼	300	2	戦闘時	防具装備が1つもないとヘイト量が25%増加。
	LV2	8	極限見切り	700	8	戦闘時	HPが半分になると素早さが15%上昇。
	LV3	10	二之太刀	1000	18	戦闘時	ダブルアタックの発動率が5%上昇。
	LV4	12	常在戦場	2000	5	常時	装備品の重量を5軽減。
	LV5	15	粋の境地	3500	18	常時	防具装備が1つもないと素早さが30%上昇。
[illegible]	LV0	2	―	―	―	常時	ガード率アップ。
	LV1	4	闘気持続	300	28	戦闘時	オーラの効果時間が10延長される。
	LV2	6	鉄壁の守護	700	30	戦闘時	スパイク攻撃の影響を20%軽減。
	LV3	8	闘士の気構え	1000	2	常時	非戦闘時にパーティーゲージが減少するのを抑える。
	LV4	10	軽装の極意	2000	28	常時	軽装備の物理防御とエーテル防御が15%上昇。
	LV5	15	兜の緒締め	3500	50	戦闘時	クリティカルヒット時にHPが2%回復する。
[illegible]	LV0	10	―	―	―	常時	筋力アップ。
	LV1	30	猛進の加速	200	8	戦闘時	抜刀時にヘイスト30%のバフ(15秒)。
	LV2	40	入魂ビンタ	500	6	戦闘時	カウンターアタックの発動率が10%上昇。
	LV3	50	熱血の一撃	800	7	戦闘時	クリティカルヒット時のテンション上昇量が10増加。
	LV4	70	必殺魂	1000	48	戦闘時	アーツ使用時のテンション上昇量が10増加。
	LV5	100	情熱オーラ	1500	43	戦闘時	オーラを発動したときにパーティーゲージが10上昇。
[illegible]	LV0	5	―	―	―	常時	物理防御アップ。
	LV1	10	武装の極意	200	10	常時	装備品の重量を10軽減。
	LV2	20	漢の背中	500	12	戦闘時	25%の確率で抜刀したときに最大HPアップ30%のバフ(40秒)。
	LV3	30	重装の心得	800	15	常時	重装備の防具を装備できるようになる。
	LV4	40	鋼鉄の肉体	1000	49	戦闘時	物理ダメージが15%軽減。
	LV5	50	山の如し	1500	45	戦闘時	吹き飛ばし攻撃を無効にする。

[illegible]の能力で、「英雄」はカウンター率、「粋」は素早さ、「慎重」はガード率、「熱血」は筋力、「頑固」は物理防御が、それぞれ上昇する。
[illegible]クエストNo.419「成長するために!」を、「頑固」はクエストNo.397「パワーバランス」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

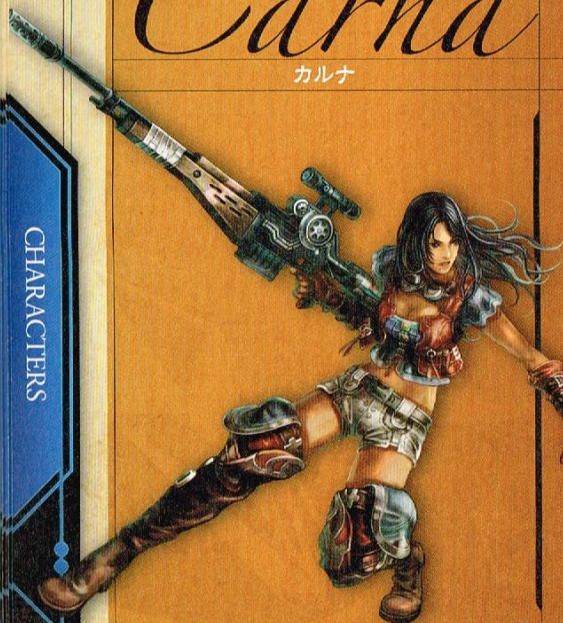
アーツ技名	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
[illegible]	○	150	―	―	ボタン入力に成功すると、150、200、125、450の連撃になる。
[illegible]	○	100	12	10	攻撃で敵を「出血」にする。
[illegible]	○	60	14	5	疾風刃のあとなら敵を「崩し」にする。
[illegible]	―	―	―	8~21.5	自身に筋力アップを与え「パニック」を解除する。
[illegible]	○	80	9	10~20.8	疾風刃のあとなら敵の物理耐性20%減少。
[illegible]	―	―	―	15~24.9	対象を「ロックオン」する。
[illegible]	○	200	17	3	攻撃で「崩し」の敵を「転倒」にする。
[illegible]	―	―	―	15~24	命中と回避が75%上昇。
[illegible]	―	―	―	―	自身のHPを削りタレントゲージを50上昇。
[illegible]	―	―	―	12~30	自身が戦闘不能になるとHPが50~95%回復。
[illegible]	○	150	17	―	疾風刃のあとなら敵のバフを1個消去する。
[illegible]	―	―	―	20~39.8	ヘイトを消してクリティカルが100%になる。
[illegible]	―	―	―	10~14.5	自身のデバフを治癒してヘイスト50~95%になる。
[illegible]	○	60	6	―	ヒット時にタレントゲージが10上昇。
[illegible]	○	250	17	2	自身「オーラ」中だと敵を「気絶」にする。
[illegible]	○	300	17	3	トドメ時に戦闘中の敵に「転倒」にする。
[illegible]	―	―	―	―	仲間1人のヘイトを吸収。

[illegible]は、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
[illegible]は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

CHARACTERS

ダンバン

Carna

カルナ

コロニー6防衛隊の衛生兵。機神兵に蹂躙された故郷を奪還すべく、反撃の機をうかがっている。行方不明の恋人ガドから射撃の手ほどきを受け、その腕前は一級品。【CV：渡辺明乃】

後方から仲間を支える癒しの戦士

仲間のHPを回復するアーツや仲間のデバフを打ち消すアーツを習得する、パーティーの回復役。ボス戦などの長期戦では、これらのアーツが必須となるので、ぜひともパーティーに加えておきたい。しかも、他のキャラクターよりも射程が格段に長く、遠く離れた位置から仲間のサポートを行えるという利点もある。

その反面、HPは低く、物理攻撃にめっぽう弱い。敵から狙われるとすぐに戦闘不能になってしまうので、ジェムを使ってHPの強化を図ろう。

⬆射程が長いので、遠距離から敵を攻撃できる。ただし、与える ダメージは低いので、あくまで仲間のサポート役に徹したい。

性格とスキル

[illegible]	[illegible]	スキル名	習得必要SP	リンクコイン	タイプ	効果
LV0	5	−	−	−	常時	エーテル力アップ。
LV1	10	中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
LV2	20	医療の知識	700	12	戦闘時	連携時のヒール系アーツの回復量が25%増加。
LV3	30	援護の射程	1000	不可	戦闘時	遠隔系アーツの射程が5延長される。
LV4	40	救援の準備	2000	14	常時	素早さが10上昇。
LV5	50	迅速なる治療	3500	不可	戦闘時	ヒール系アーツのリキャストタイムが15%短縮。
LV0	5	−	−	−	常時	物理防御アップ。
LV1	10	ディフェンスⅠ	300	18	常時	物理防御が5%上昇。
LV2	20	エーテル強化Ⅰ	700	8	常時	エーテル力が25%上昇。
LV3	30	ディフェンスⅡ	1000	6	戦闘時	75%の確率で抜刀時に物理防御20%上昇のバフ(30秒)。
LV4	40	エーテル底力	2000	2	戦闘時	HPが半分になるとエーテル力が15%上昇。
LV5	50	狙撃者の極み	3500	不可	戦闘時	クールダウンにかかる時間が50%短縮。
LV0	10	−	−	−	常時	筋力アップ。
LV1	30	攻性エーテル	300	20	戦闘時	エーテル系攻撃アーツのダメージ量が20%増加。
LV2	40	我慢の号令	700	7	戦闘時	50%の確率で抜刀キズナ成功時に物理バリア20%のバフ(30秒)。
LV3	50	中装の極意	1000	47	常時	中装備の物理防御とエーテル防御が10%上昇。
LV4	70	アドレナリン	2000	48	戦闘時	ダメージを受けるとテンションが5上昇。
LV5	100	重装の心得	3500	30	常時	重装備の防具を装備できるようになる。
LV0	2	−	−	−	常時	最大HPアップ。
LV1	5	信頼への祈り	200	不可	戦闘時	未来を教えられるとヒール系アーツ回復量が25%増加。
LV2	8	愛ある治療	500	5	戦闘時	ヒール系アーツの回復量が10%増加。
LV3	10	慈愛の声援	800	44	戦闘時	突発キズナに成功するとパーティーのHPが10%回復。
LV4	12	愛の防壁	1000	10	戦闘時	75%の確率で抜刀キズナ成功時にエーテルバリア25%のバフ(30秒)。
LV5	15	愛の奇跡	1500	25	戦闘時	戦闘不能時に残りの仲間のHPが20%回復。
LV0	5	−	−	−	常時	エーテル防御アップ。
LV1	10	ガドの思い出	200	不可	常時	ガード率が10%上昇。
LV2	20	恨み返し	500	11	戦闘時	カウンターアタックの発動率が15%上昇。
LV3	30	追い撃ち	800	10	戦闘時	仲間の誰かが敵を倒すとエーテル力20%上昇のバフ(30秒)。
LV4	40	カタキ討ち	1000	11	戦闘時	仲間が戦闘不能時に筋力&物理防御50%上昇のバフ(30秒)。
LV5	50	エーテル強化Ⅱ	1500	25	常時	エーテル力が75%上昇。

…の能力で、「献身」はエーテル力、「忍耐」は物理防御、「強気」は筋力、「愛情」は最大HP、「依存」はエーテル防御が、それぞれ上昇する。
…ストNo.160「逃避行の阻止」を、「依存」はクエストNo.262「母の死を超えて」を、それぞれクリアすることで開放される。

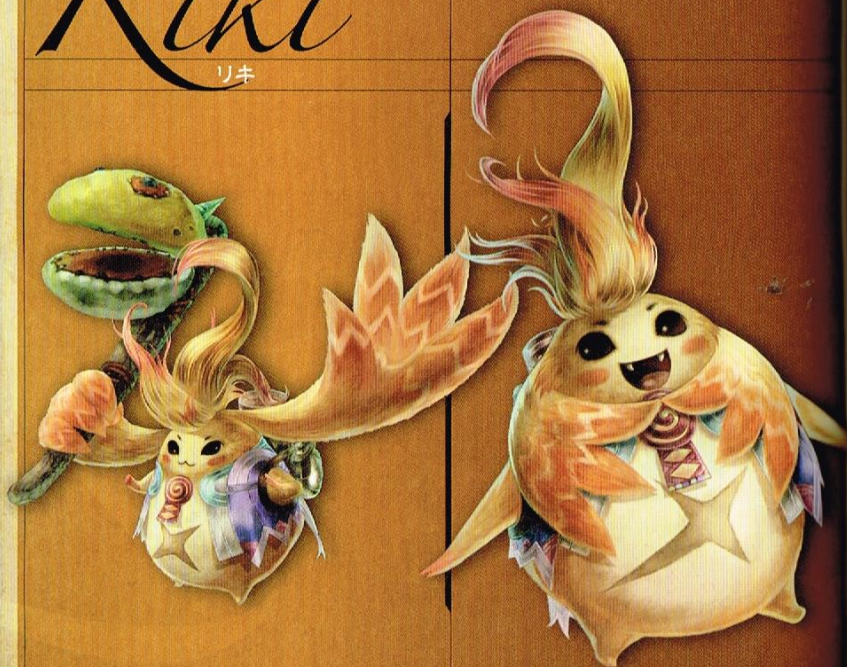
アーツ技リスト

[illegible]	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
[illegible]	−	−	−	−	武器のヒート状態を回復させる。
…バレット	○	180〜198	36〜39	−	仲間1人のHPを回復。
…バレット	○	90	13	−	2回攻撃し、飛行エネミーにはクリティカル。
…バレット	−	−	−	20〜34.4	仲間1人を「ダメージ無効」にする。
…バレット	−	−	−	5〜9.5	仲間1人を「デバフ無効」にする。
…ブースト	−	−	−	15〜25.8	アーツのリキャスト速度を20〜65%上昇。
…ブラスト	○	330〜363	66〜72	−	仲間1人のHPを回復。
…ラウンド	○	200〜220	40〜44	−	周囲にいる仲間全員のHPを回復。
…ナイフ	○	300	17	−	攻撃で「気絶」の敵を15%の確率で「即死」にする。
…ブラスト	○	120	15	5〜9.5	攻撃で敵を「崩し」にする。
…バレット	−	−	−	−	オーラ中の仲間のオーラ効果時間を10延長。
…バレット	−	−	−	−	周囲にいる仲間全員のテンションを50〜158上昇。
…イカー	○	200	20	2	「転倒」状態の敵を「気絶」させる。
…タンス	−	−	−	15〜29.4	ヘイトを軽減し行動に対してヘイトが発生しない。
…カウンター	−	−	−	20〜39.8	仲間1人を「ダメージヒール」にする。
…バレット	−	−	−	15〜29.4	敵を「スリープ」にする。
…ラウンド	−	−	−	5〜9.5	周囲にいる仲間全員を「デバフ無効」にする。

…は、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
…の増加は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

CHARACTERS

カルナ

Riki
リキ

マクナ原生林で生活するノポン族の勇者。愛らしい容姿で子どものように見えるが、実は大家族を支える父。ひょんなことから、シュルクたちと旅をすることに。【CV：甲斐田ゆき】

多彩な技で敵を翻弄するトリックスター

HPの高さはパーティー随一でありながら守備に不安を残し、なおかつ敵のヘイトを稼ぐアーツもないため、壁役にするのは難しい。また、主戦力として使うにも攻撃力が不足している。

そこで、戦闘を有利に運ぶためのサポート役として使いたい。敵にデバフの追加効果を与えるアーツを数多く習得するので、長期戦でじわじわと強さを発揮する。前述のように足りない攻撃力はジェムでカバーしよう。また、アーツ使用後のリキャストの時間が短いので、手数の多さで補うことも可能。

↑イタダクもで敵のアイテムを奪うこともしばしば。予想だにし
なかったレアアイテムを入手できる……かもしれない。

性格とスキル

[illegible]	[illegible]	スキル名	習得必要SP	リンクコイン	タイプ	効果
LV0	2	−	−	−	常時	最大HPアップ。
LV1	4	お日様好き	初期取得	7	常時	昼の間は筋力が10%上昇。
LV2	6	愉快な交渉術	700	不可	常時	物々交換時に低価値のアイテムで交換ができる。
LV3	8	お日様大好き	1000	18	戦闘時	昼の間はリキャストタイムが10%短縮。
LV4	10	ノポン開運術	2000	30	戦闘時	銀の宝箱の出現率が10%上昇。
LV5	15	お日様超好き	3500	18	常時	昼の間は戦闘時の獲得EXP量が15%増加。
LV0	5	−	−	−	常時	エーテル防御アップ。
LV1	10	冒険の駆け足	300	5	戦闘時	移動速度が5%上昇。
LV2	20	見覚え特訓	700	4	常時	戦闘不参加時も参加時と同量のAPを獲得する。
LV3	30	探険の喜び	1000	8	常時	ランドマーク発見時の獲得EXP量が20%増加。
LV4	40	純真な介護	2000	12	戦闘時	HPが半分の仲間に対してアーツによる回復量が20%増加。
LV5	50	財宝の予感	3500	45	戦闘時	金の宝箱の出現率が3%上昇。
LV0	2	−	−	−	常時	素早さアップ。
LV1	6	商売上手	300	不可	常時	ショップでアイテムを売るときに20%高く売れる。
LV2	8	見覚え成長	700	4	常時	戦闘不参加時も参加時と同量のEXPを獲得する。
LV3	10	AP盗み	1000	不可	戦闘時	アーツ技「イタダクも」時にAPを盗み仲間にも与える。
LV4	12	たるまぬ筋肉	2000	20	戦闘時	筋力ダウンのデバフを受けなくなる。
LV5	15	EXP盗み	3500	不可	戦闘時	アーツ技「イタダクも」時にEXPを盗み仲間にも与える。
LV0	2	−	−	−	常時	クリティカル率アップ。
LV1	5	重装の心得	200	15	常時	重装備の防具を装備できるようになる。
LV2	10	プロテイン	500	29	常時	筋力が50%上昇。
LV3	12	目覚めのキッス	800	不可	戦闘時	「復活させる」のパーティーゲージ消費半分。
LV4	15	チクチク強化	1000	15	戦闘時	スパイクで与えるダメージが25%上昇。
LV5	20	勇者のモコモコ	1500	43	戦闘時	すべてのデバフを受けにくくなる。
LV0	2	−	−	−	常時	ガード率アップ。
LV1	5	お星様もエ	200	7	常時	夜の間は筋力が15%上昇。
LV2	10	アブナイも	500	8	戦闘時	HPが半分になると素早さが20%上昇。
LV3	12	お星様超もエ	800	13	戦闘時	夜の間はリキャストタイムが15%短縮。
LV4	15	スキアリも	1000	45	戦闘時	背面攻撃の命中率が50%上昇。
LV5	20	お星様激もエ	1500	13	常時	夜の間は戦闘時の獲得EXP量が20%増加。

[illegible]の能力で、「陽気」は最大HP、「純真」はエーテル防御、「柔軟」は素早さ、「勇者」はクリティカル率、「臆病」はガード率が、それぞれ上昇する。
[illegible]クエストNo.225「センニンの最終試練」を、「臆病」はクエストNo.255「おっきくな〜れ」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ技名	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
[illegible]	○	100	−	−	敵1体からランダムに何かを「ぬすむ」。
[illegible]	−	−	−	−	パーティーゲージを55〜100上昇。
[illegible]	○	150	9	10	「出血」背面から効果時間延長【背面から特効】。
[illegible]	○	100	12	−	背面からの攻撃で2倍のダメージを与える。
[illegible]	−	−	−	5	「死んだふり」で敵から狙われなくなる。
[illegible]	○	40	3	30	攻撃で敵を「毒」にする。
[illegible]	−	−	−	20〜24.5	周囲の仲間のテンションダウン防止。
[illegible]	−	−	−	3	敵を「バインド」または「転倒」にする。
[illegible]	−	−	−	10〜19.9	敵を「パラライズ」にし、「狂暴」を解除する。
[illegible]	−	−	−	−	受けたダメージを倍返しする。
[illegible]	−	−	−	15〜29.4	自分と周囲の敵を「スリープ」にする。
[illegible]	○	180〜216	21〜25	−	正面の仲間のHPを回復。
[illegible]	○	200	17	5〜9.5	機神兵を側面からの攻撃で「パニック」にする。
[illegible]	○	200	17	−	敵のデバフの数でダメージ上昇。
[illegible]	○	100	8	20	自分周囲の敵を「炎熱」にする 。
[illegible]	○	50	12	10	敵を「冷気」にする。
[illegible]	○	80	8	5〜8.6	攻撃で敵を「崩し」にする。

[illegible]は、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
[illegible]は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Melia

メリア

ハイエンター族の少女。ホムスの血を引く第一皇女という微妙な立場にあるので、公の場には姿を見せないでいた。高貴な身分のせいか、世事にうとい面がある。【CV：勝田詩織】

攻撃も補助もエーテルが頼みの綱

エーテル攻撃を主体とする唯一のキャラクター。HPや筋力、素早さが低い反面、エーテル力が突出して高いという"典型的な魔法使い"のようなパラメータを持つ。

サモン系のアーツを使ってパーティーを強化してから攻撃に転じるのがセオリーで、エーテル攻撃を駆使した主戦力となる。サモン・アクアでHPを回復することもできるが、時間ヒールであるため、一度に大量のHPを回復することができない。そのため、回復役にまわすには不向きといえる。

⇧サモン系アーツは、最大3つまで繰り出すことが可能。しかも効果は重複し、時間制限もないので長期戦ではかなり重宝する。

Fiorung

フィオルン

フィオルンは、紆余曲折を経て機械の身体となり、再びシュルクたちの仲間となる。彼女の身に何が起こったのか、プレイヤー自身の目で確かめてほしい。【CV：中尾衣里】

誰よりも高い戦闘能力を持つ最強のヒロイン

再加入したフィオルンは、どのパラメータも高い水準にあり、主戦力となりうる存在だ。また、多彩なアーツのおかげで汎用性が高く、ガードシフトやロックオンなどのアーツのおかげで壁役にもなる。さらに、キャノンフラップⅠ・Ⅱなどエーテル力に依存するアーツも使えるために、メリアのようなエーテル使いにすることも可能だ。

強いて欠点をあげるなら、他者よりも装備品の数が圧倒的に少ないこと。だが、持ち前の能力の高さでカバーすることができるだろう。

フィオルンは、シュルクのモナドアーツと同じようなアーツを使うことができる。

性格とスキル

ィオルンの性格およびスキルは、仲間のときの→P.29)が引き継がれる。しかし、勇敢LV1「中…」は「機界パーツ装着」に変わる。これにより、ィオルンは、機界パーツしか防具として装備できなってしまうのだ。
…みに、フィオルンのタレントアーツは脚部に…する防具で変化する。ネメシスフラップの場合ャノンフラップⅠ、ウラヌスフラップの場合は…ドフラップⅡなどと変わるので、いろいろ試し…のタレントアーツを与えよう。

勇敢Lv1「機界パーツ装着」は、パーティー再加入時にすでに取得されている。あとは、役割に応じて伸ばすスキルを選ぼう。

アーツ技リスト

ーツもスキルと同様に、かつて仲間だっ…のもの(→P.29)がそのまま引き継が…離脱するまでに獲得したAPも継続さ…ので、APが無駄になることはない。た…離脱期間が非常に長いために、アーツ…という面においては、他のメンバーよ…りしてしまう。

強化するアーツがないときは、強力なアーツを習得するまでAPをストックしておくのも手だ。

アーツ技名	効果累積	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
キャノンフラップⅠ	○	1000	–	–	直線上の敵へエーテルダメージのビーム攻撃。
ンフラップⅠ	○	120	–	–	周囲の敵へエーテルダメージのビーム攻撃を6回。
ードフラップⅠ	○	100	–	–	敵単体へ物理ダメージの攻撃を10回。
ールドフラップⅠ	–	–	–	30	自身を「シールド」にする。モナドのシールドと同じ効果。
キャノンフラップⅡ	○	1500	–	–	直線上の敵へエーテルダメージのビーム攻撃。
ンフラップⅡ	○	180	–	–	周囲の敵へエーテルダメージのビーム攻撃を6回。
ードフラップⅡ	○	125	–	–	敵単体へ物理ダメージの攻撃を10回。
ールドフラップⅡ	○	–	–	30	自身を「デバフ無効」にする。
ードフラップX	○	150	–	–	敵単体へ物理ダメージの攻撃を10回。
ブルブレード	○	120	15	–	背面からの攻撃で3倍のダメージを与える。
ールバリア	–	–	–	15~29.4	自身のデバフを治癒し「時間ヒール」にする。
ブレード	○	240	17	–	「転倒」している敵を攻撃すると3倍のダメージを与える。
ロスインパクト	○	160	11	2	攻撃で「転倒」の敵を「気絶」にする。
ードシフト	–	–	–	15~29.4	自身へ「ヘイスト」と「物理耐性減」にする。
ティーゼロ	○	240	16	15~29.4	攻撃で敵を「パラライズ」にする。
[illegible]	–	–	–	10~19.9	対象を「ロックオン」する。
ーテルドレイン	–	–	–	10~19.9	エーテル力を吸収する。
ルウインド	○	200	15	–	攻撃ヒット時にテンションが50上昇。
ストーム	○	200	16	2	機神兵を攻撃で「気絶」にする。
ットダウン	○	150	17	5~14.9	攻撃で敵を「スリープ」にし、機神兵を攻撃で「デバフ」と「バフクリア」にする。
ファング	○	200	12	5~8.6	攻撃時に「崩し」効果。
ードレイン	–	–	–	10~19.9	筋力を20吸収する。
ードシフト	–	–	–	15~29.4	ガード率を100上昇と攻撃力ダウン。
ッドギア	–	–	–	5	次に放つ物理アーツのダメージが1.5倍になる。
ァイナルクロス	○	300	12	3	攻撃で敵を「転倒」にする。

…パワーは、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
…上昇の増加は、そのアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Dikson
ディクソン

ホムス軍の兵。かつて盟友ダンバンとともに機神兵と戦い、今もなお戦い続けている。両親を亡くし孤児となったシュルクを、後見人のような立場で見守る。【CV：小山剛志】

Mumca
ムムカ

ホムス軍の兵。猜疑心が強く狡猾だが、モナド使用者を巡ってダンバンと競ったほどの実力者でもある。ダンバンらと機神兵と戦った際に行方不明となった。【CV：若本規夫】

Juju
ジュジュ

カルナの弟。機神兵にコロニー6が襲撃されたため、姉とともに巨神脚・脱出艇キャンプに避難する。密かにコロニー6に戻り、機神兵を駆逐しようと企んでいる。【CV：羽鳥健一】

Odama
オダマ

コロニー6防衛隊の隊長。カルナの上官にして父親のような存在でもある。街を守ることを使命としており、戦いをためらうシュルクに厳しい言葉をかけることも。【CV：納谷悟朗】

Gad
ガド

コロニー6防衛隊の兵士。カルナと将来を誓った間柄であったが、機神兵との激闘の末に行方不明となる。カルナは今でも彼が戻ってくることを心待ちにしている。【CV：竹内幸輔】

Alviss
アルヴィース

シュルクの未来視（ビジョン）にたびたび現れる謎の青年。いつもシュルクに意味深長な言葉を投げかけるが、彼の目的や正体はいっさいわかっていない。
【CV：程嶋しづマ】

Kallian
カリアン

ハイエンター族の皇子。皇都アカモートで父の補佐をしている。実妹メリアとは異なり純血のハイエンターであるが、両者の絆は強く深い信頼関係にある。
【CV：小尾元政】

Sorean
ソレアン

巨神界最古の種族であるハイエンター族を統べる皇主。メリアやカリアンの父。さまざまな伝統や古のしきたりを重んじており、民から絶大な信頼を得ている。
【CV：中田譲治】

Story

エルト海（P.104）
皇都アカモート（P.110）
ハイエンター墓所（P.114）
監獄島（P.118／P.176）

ヴァラク雪山（P.122）

マクナ原生林（P.96）
サイハテ村（P.102）

巨神胎内（P.94／P.174）

大剣の渓谷（P.130）

燐光の地ザトール（P.88）

コロニー6（P.74）
中央採掘場（P.82）

巨神脚（P.64）

テフラ洞窟（P.50／P.60）

コロニー9（P.46／P.54）

World & Story

機神界帝都
帝都アグニラータ（P.162）
機神界中枢（P.168）
機神界中央工廠（P.156）
ラハド要塞（P.136）
機神界フィールド（P.150）
ちた腕（P.142）

泡が弾けるかのごとく、
突如として世界に出現した二柱の神は、
己が存在のすべてをかけて戦った。
巨神と機神、
2つの神が打ち鳴らす大剣の響きは、
海原を揺らし、大気を震わせた。
両者は残された力を大剣の一閃に託し、
相打ち合い
……やがて骸となった。

神々の戦いから幾万の昼と夜を経て、
巨神の骸の上で、やがて生命が栄えた。
巨神から生まれた者は巨神へと還る。
広大な体躯を大地として草木が生い茂り、
その自然の中で、
人々は巨神からの恵みに感謝を捧げながら、
長い年月をかけて文明を発展させた。

巨神の上の繁栄は永遠には続かなかった。
ある日、機神の方角から
突如として機械生命体の大群が現れ、
巨神界へ侵攻を開始する。
圧倒的な戦力を有する機械生命体「機神兵」は
ホムスをまるで喰らうかのごとく殺戮し、
大地を蹂躙した。

ホムスに残された、ただひとつの希望「モナド」は、
神が与えた伝説の剣であると伝えられている。
不思議な力を宿したその刀身は
強固な機神兵の装甲をたやすく切り裂いた。
ただし、その強大な力は使用者の身体に
大きな負担を強いるため
振るうことができたのは、
ホムスの英雄ダンバンひとりだった。

コロニー9

機神兵との壮絶な戦いから1年。人々は、平穏な生活を取り戻しつつあった。そんなある日の小さなできごとを通して、ゲーム進行の基本を覚えておこう。

テフラ洞窟へ

テフラ洞窟へ

SHOP

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 ジェム爺の露天商	41	18	6
2 機神兵残骸跡地	0	0	0
3 コロニー9　正面口	40	18	6
4 商業区　エーテル灯	40	18	6
5 中央区　広場	42	18	6
6 軍事区　正門	43	18	6
7 居住区　憩いの広場	44	18	6
8 見晴らしの丘公園	46	18	6
9 テフラ洞窟　入口	48	18	6
10 シリンダー格納庫	60	36	12

※新しいランドマークやロケーションを発見すると、EXP(レベルアップに必要な経験値)、AP(アーツのレベルアップに必要なポイント)、PP(スキルの習得に必要なポイント)を得ることができる。

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 商業区	10	6	2
B 軍事区	10	6	2
C 兵器開発局　研究棟	10	6	2
D 居住区	10	6	2
E 対空砲1号基	12	6	2
F 対空砲2号基	60	30	10
G 対空砲3号基	12	6	2
H テフラ坂	12	6	2
I 断崖の池	15	6	2
J アゴラの岸	50	30	10
K ハッザイ岬	52	30	10
L ダンバン邸	12	6	2

攻略チャート

場所／大剣の渓谷（過去）

神兵を倒す（チュートリアル）

場所／2 機神兵残骸跡地

ホミーを倒す（チュートリアル）

場所／2 機神兵残骸跡地

コロニー9正面口に向かう

▼

場所／3 コロニー9正面口

兵器開発局 研究棟に向かう

4 商業区 エーテル灯 ➔ 5 中央区 広場 ➔ 6 軍事区 正門 ➔ C 兵器開発局 研究棟

▼

場所／L ダンバン邸

フィオルンを探す

3 コロニー9正面口 ➔ 8 見晴らしの丘公園

▼

場所／8 見晴らしの丘公園

C 兵器開発局 研究棟に向かう

スキップトラベルで 6 軍事区 正門 ➔ C 兵器開発局 研究棟

▼

場所／C 兵器開発局 研究棟

「マグ・メルドの洞窟」に向かう

スキップトラベルで 3 コロニー9正面口 ➔ H テフラ坂 ➔ 9 テフラ洞窟 入口

▼

場所／9 テフラ洞窟 入口

「テフラ洞窟」に入る

物語冒頭の戦闘では、ストーリーの核となる神剣モナドを扱う。エンチャントやバスターといった技を繰り出してみよう。

探索でランドマークを発見したら、スキップトラベルできるようになる。便利な機能なので、覚えておいて使いこなそう。

SHOP商品リスト

◇武器
アクリルバンカー……800
アイアンバイク……880
ラスティガーター……1200
ディフェンスナイフ……1560
◇防具・頭
ナインキャップ……440
バトルギア……660
試作型重装ヘルム……8000
◇防具・胴
ナイントップス……960
アフタートップス……1200
バトルアーマー……1320
レグナスアーマー……4000
レディース水着・上……6000
◇防具・腕
ナインカフス……260
バトルガード……620
お守りバングル……840
◇防具・腰
ナインボトムズ……840
おしゃれベルト……900
バトルレギンス……1100
レグナスレギンス……2800
レディース水着・下……6000
◇防具・脚
ナインシューズ……530
バトルブーツ……580
試作型重装グリーヴ……8000
◇アーツ書
ボーンアッパー……2400
スリットエッジ……3200
ハンマービート……3200
ワイルドダウン……3600
バックスラッシュ……4000

出現モンスターデータ

物語の冒頭ではあるが、コロニー9の周辺には、とんでもないレベルの強敵が潜んでいる。とくに、夜は凶暴なモンスターが出没するので用心しよう。

フィールドは比較的自由に散策できるが、このステージでは、攻略チャート（→P.47）のルートを大きくはずれないように、注意して行動するこ

チャートのルートに出現する敵なら、こちらが戦闘を仕掛けないかぎり襲ってこないので安全。また、レベルも低いので、戦闘の基本を習得するための練習相手としても最適だろう。

Ｚボタンでロックオンすれば、敵の力量を測れる。かなわないと思ったら、撤退する勇気も必要だ。

まずは、は襲ってこない相手に、チュートリアルの操作をり返し、戦闘にれるようにし

モンスターデータの見方

❶	❷名称	❸レベル	❺サイズ	❹種族	❻タイプ	❼HP	筋力	エーテル力	素早さ	❽耐性方向	❾物理耐性	エーテル耐性	❿出現場所 時間
	コロニー・クライブ	LV001	M	水	地上	700	71	51	13	背面	25%	–	–

❶モンスターの外観。
❷モンスター名称。
❸モンスターのレベル。
❹種族。獣、蟲、水、鳥、爬、機、古、神などの種族があり、特定の種族に対して有効な武器やアーツなどが存在する。
❺サイズ。S＜M＜L＜LL＜XLと大きくなっていく。
❻タイプ。地上、飛行、水面など、そのモンスターが行動する場所。
❼そのモンスターのステータス。
❽攻撃を受けて耐性を発揮する方向。
❾物理攻撃とエーテル攻撃、それぞれに対する耐性。
❿そのモンスターが出現する場所と時間。

◆チュートリアルにのみ出現するモンスター

名称	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
コロニー・クライブ	LV001	M	水	地上	700	71	51	13	背面	25%	–	–
コモン・キャピル	LV001	S	蟲	地上	500	65	47	5	正面	25%	–	–

◆初期のコロニー9に出現するモンスター

名称	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
リトル・バニット	LV001	M	獣	地上	700	67	51	17	–	–	–	❷機神兵残骸跡地周辺／昼夜、❸コロニー9 正面口周辺／昼夜
コモン・キャピル	LV001	S	蟲	地上	700	72	51	9	正面	25%	–	❷機神兵残骸跡地周辺／昼、Ⓔ対空砲1号基周辺／昼
リトル・スキート	LV001	S	蟲	飛行	500	66	51	19	–	–	–	❷機神兵残骸跡地周辺／昼、❸コロニー9 正面口周辺／昼
ハンド・バニット	LV002	M	獣	地上	1000	79	57	19	–	–	–	❸コロニー9 正面口周辺／昼夜、Ⓗテフラ坂周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
ブレアー・キャピル	LV003	S	蟲	地上	1200	97	63	14	正面	25%	−	Ⓗテフラ坂周辺／昼
ビーチ・クライブ	LV003	M	水	地上	1200	95	63	16	背面	25%	−	Ⓔ対空砲1号基周辺／昼、Ⓘ断崖の池周辺／昼
ナックル・バニット	LV004	M	獣	地上	1500	101	70	26	−	−	−	Ⓗテフラ坂周辺／昼夜、Ⓘ断崖の池周辺／昼夜
ウッド・バニット	LV004	M	獣	地上	1500	106	70	23	−	−	−	Ⓗテフラ坂周辺／昼夜
リッジ・アントル	LV004	S	蟲	地上	1100	111	70	18	−	−	−	⑧見晴らしの丘公園周辺／夜、Ⓗテフラ坂周辺／夜
リトル・ヴァンプ	LV004	S	鳥	飛行	1100	99	70	25	−	−	−	⑧見晴らしの丘公園周辺／夜、Ⓗテフラ坂周辺／夜
コロニー・サモン	LV005	S	水	水面	1000	101	76	20	−	−	−	Ⓘ断崖の池周辺／昼夜、Ⓚハッザイ岬周辺／昼夜
キュート・グロッグ	LV005	L	爬	地上	2700	124	76	17	−	−	−	Ⓔ対空砲1号基周辺／夜、Ⓘ断崖の池周辺／夜
ヒッター・バニット	LV006	M	獣	地上	1900	131	83	27	−	−	−	−
レイク・フラミー	LV006	M	鳥	地上	1400	117	83	29	−	−	−	⑨テフラ洞窟　入口周辺(崖下)／昼夜
新緑のブルックル	LV005	S	蟲	地上	8400	173	105	20	正面	25%	−	③コロニー9　正面口周辺／昼夜
借宿のドロテーア	LV006	M	水	地上	9500	192	116	22	背面 25%	25%	−	Ⓘ断崖の池周辺／昼
横道のラングロット	LV006	M	獣	地上	8300	202	122	30	−	−	−	Ⓗテフラ坂周辺／昼夜
湖面のマグダレーナ	LV006	S	水	水面	7800	188	127	28	−	−	−	⑧見晴らしの丘公園周辺／夜
ボーン・サモン	LV006	S	水	水面	1200	110	83	22	−	−	−	⑧見晴らしの丘公園周辺／夜
悪逆のバニット	LV013	M	獣	地上	4600	220	127	37	−	−	−	クエスト017で出現。Ⓘ断崖の池周辺／昼夜

テフラ洞窟

この世界のエネルギー源であるエーテルシリンダーを取りにいくために、少し遠出する。攻撃を仕掛けてくる敵も出現し始めるので、注意して冒険を進めよう。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 テフラ通り	50	36	12
2 マグ・メルドの遺跡	52	36	12
3 テフラ洞窟裏口	55	36	13
4 嘆きの泉	70	48	18
5 ヴィリア湖	73	48	18
6 脚の峠道	77	48	18
7 バルファルガ墓地	157300	1200	368
8 慈悲の天窓	165160	1200	368

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A キャビルの巣	20	12	4
B 第2左舷倉庫	21	12	4
C 隠し倉庫	3830	150	46
D 脱出ポッド室	25	16	6
E テフラ大空洞	26	16	6
F 女王蜘蛛の巣窟	27	16	6
G 膝頭の丘	28	16	5
H 骨の回廊	3830	150	46
I 隊商中継地	4021	150	46
J スパイドの狩場	4021	150	46
K 隊商非常用倉庫	4213	150	46
L 祈りの間	4596	150	46
M 宗主納骨堂	4787	150	46
N 清めの道	4213	150	46
O 忘れ去られた洞穴	4596	150	46

攻略チャート

場所／①テフラ通り

グ・メルドの遺跡に向かう

キャビルの巣 ➔ ②マグ・メルドの遺跡

▽

場所／②マグ・メルドの遺跡

リンダー格納庫」に向かう

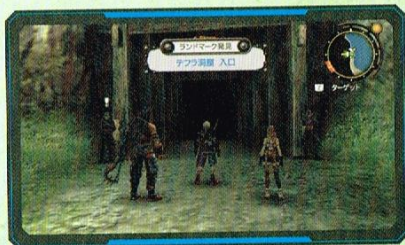
第2左舷倉庫 ➔ ③テフラ洞窟裏口 ➔ コロニー9「シリンダー格納庫」

P.50、P.46参照。

▽

場所／シリンダー格納庫

「古代防衛機構」を倒す

P.46参照。以下同様。

コロニー9入口正面の坂道を登っていくと、テフラ洞窟の入口に到着。モンスターを倒しながら、進んでいくとよいだろう。

3F
2F
4F
8
I
F
J
N

4F
3F
6
「巨神脚」へ

STORY

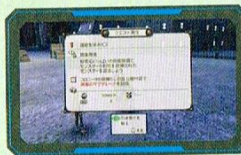
テフラ洞窟

イベント攻略

パーティー戦闘の基本をきちんと習得しながら進もう！

テフラ洞窟へは、シュルク、ライン、フィオルンの3人で乗りこむ。メンバーが3人になると、チェインアタックやキズナコミュ、キズナアクションといった連携プレイが可能となる(→P.16)。

いずれもボタン入力のタイミングがシビアな技だが、うまく使いこなせるようになれば、多少格上の敵であっても渡り合うことができる。ここでは、その操作に慣れるためにも、集中力を切らさないように心がけて戦闘を進めよう。

目的地まで、道筋には3体のユニークモンスターが出現する。いずれも表示レベルでだけは測れない強敵だが、それだけに、連携プレイを試すにはうってつけの相手ともいえる。できれば、これらの敵の打倒を目指してレベルを上げていきたい。

ルート上の戦闘で
成可能なクエストも多い
レベルアップも早くな
ので、出発前に住民に
しかけ、かたっぱしか
受けておくのもよい。

特別な名前が表示
れる敵がユニークモン
ター。使えるアーツの
ない序盤は、敵より
レベルが上の状態で
するのがおすすめ。

連携の大技、チェイ
ンアタックが続けば
は爽快。ベストタイミ
グでBボタンを押せ
うに、集中して戦おう。

ボス戦

目的地のシリンダー格納庫で、2体の古代防衛機構と対決することになる。

2体のボスは、テフラ洞窟内では異種のものといえる機械だが、機神兵ではない。同じレベルに達していれば、通常のアーツやオートアタックでも十分に倒せるので、おちついて戦闘を始めよう。

ここでの戦いは、仲間への指示出しの練習ステージも兼ねている。複数の敵を相手にする際に役立つテクニックのひとつなので、画面の指示をよく確認したあと、自分の意志を仲間に伝えてみよう。

なお、ボス戦に勝利すると新たなイベントが始まり、シュルクたち3人は、コロニー9へと急いで戻ることになる。とはいえ、フィールドでの戦闘は引き続き可能だ。新たなイベントに向けて力をつけたいのであれば、敵を倒しながら、コロニー9入口を目指して進むとよいだろう。

機械が相手だが、
しから転倒、気絶への
連の連携技はかけられ
出血効果のある技も
なので、試してみよう。

仲間への戦闘指示
出し忘れないこと。
とレベルの差がない
なら、集中攻撃の指
1体ずつかたづける
がおすすめだ。

古代防衛機構の
機神兵襲来の予兆だ
ったのだ。この戦闘の
と、のどかだったコロ
ー9に大きな厄災が
るのだ。

古代防衛機構									
レベル	LV008	サイズ	M	HP	5600	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	魔	タイプ	地上	筋力	160				エーテル耐性 —
				エーテル力	106	出現場所 時間	—		
				素早さ	28				

古代防衛機構									
レベル	LV008	サイズ	M	HP	5600	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	魔	タイプ	地上	筋力	155				エーテル耐性 —
				エーテル力	112	出現場所 時間	—		
				素早さ	28				

出現モンスターデータ

…覚感知型や同族意識型の敵が出現する。…にならないように、戦闘前には、周囲の…きちんと探るようにしたい。…くに、マグ・メルドの遺跡にいるメルド・…ドと戦う際は注意。狭い通路で戦ううえ…近くに視覚感知型のユニークモンスター…のグエンリー"がいて危険だ。

©ひとまわり大きいトカゲタイプの敵がグエンリー。しばらくすると背を向けて去るので、メルド・リザドは、それを待ってから叩こう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
キュート・キャピル	LV004	S	蟲	地上	1300	95	62	11	正面	25%	–	Ⓐキャピルの巣周辺／昼夜
クラップ・バニーヴ	LV005	M	獣	地上	2100	111	76	25	–	–	–	❶テフラ通り周辺／昼夜❷マグ・メルドの遺跡周辺／昼夜
ブロム・スキート	LV005	S	蟲	飛行	1300	103	76	27	–	–	–	❶テフラ通り周辺／昼夜、Ⓐキャピルの巣周辺／昼夜
メルド・リザド	LV005	S	爬	地上	1000	103	66	20	–	–	–	❸テフラ洞窟裏口周辺／昼夜
ウィロー・バニーヴ	LV006	M	獣	地上	2400	126	83	27	–	–	–	❷マグ・メルドの遺跡周辺／昼夜、Ⓑ第2左舷倉庫周辺／昼夜
イート・キャピル	LV006	M	蟲	地上	2700	129	83	20	正面	25%	–	Ⓐキャピルの巣周辺／昼夜
エアー・ヴァンプ	LV006	S	鳥	飛行	1800	114	83	29	–	–	–	Ⓐキャピルの巣周辺／昼夜
アイアン・バニーヴ	LV007	M	獣	地上	2800	141	89	26	–	–	–	Ⓐキャピルの巣周辺／昼夜、Ⓑ第2左舷倉庫周辺／昼夜
シング・グロッグ	LV008	L	爬	地上	5000	164	95	23	–	–	–	❷マグ・メルドの遺跡周辺／昼夜
採掘のパトリチェフ	LV008	M	獣	地上	14000	245	143	32	–	–	–	❷マグ・メルドの遺跡周辺／昼夜
壁際のグエンリー	LV009	M	爬	地上	13000	289	166	39	–	–	–	❸テフラ洞窟裏口周辺／昼夜
穴蔵のバグワム	LV010	M	蟲	地上	21900	283	180	30	正面	25%	–	Ⓐキャピルの巣周辺／昼

コロニー9襲撃

機神兵の突然の襲撃にさらされるコロニー9で、イベントを進めていく。初めて大量の機神兵を相手に戦わなければならないので、気を引きしめていこう。

攻略チャート

SHOP商品リスト

商品	価格
◇武器	
アクリルバンカー	800
アイアンバイク	880
ラスティガーター	1200
メタルランサー	2100
シールドガーダー	3000
◇防具・頭	
ナインキャップ	440
バトルギア	660
ライトキャップ	980
ホムスの軍帽	2000
試作型重装ヘルム	8000
◇防具・胴	
ナイントップス	960
アフタートップス	1200
バトルアーマー	1320
レグナスアーマー	4000
レディース水着・上	6000
◇防具・腕	
ナインカフス	260
バトルガード	620
お守りバングル	840
ライトグローブ	960
ホムスの手甲	2000
◇防具・腰	
ナインボトムズ	840
おしゃれベルト	900
バトルレギンス	1100
レグナスレギンス	2800
レディース水着・下	6000
◇防具・脚	
ナインシューズ	530
バトルブーツ	580
ライトシューズ	1200
ホムスの軍靴	2000
試作型重装グリーヴ	8000
◇アーツ書	
ボーンアッパー	2400
スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000
ライトヒール	4800
レイジ	4800

※襲撃終了後に購入可能となる。

転倒させる技で神兵を倒して進もう

ロニー9到着後は、3回の中ボス戦（→ 6）を挟んで機神兵と戦闘する。パーティンバーや必勝法もそれぞれ異なるので、ついて対処していこう。

業区周辺では、シュルク、ライン、フィルンがメンバー。ここでは、敵を転倒させにダメージを加える戦いを展開する。シルクの崩し技、ターンストライクかストリムエッジを放ったあと、ラインの転倒技のイルドダウンへとうまくつなげたい。

チェインアタックで技を繰り出せば100成功するので、シュルク、ライン、フィオの並び順でパーティー編成しておこう。

ナド使いをメインに設定して神兵を撃破していこう

敵を転倒させる戦闘では撃破に時間がかかので、シュルク、ライン、フィオルンでのいは、ころあいを見て適当に終了させるよにしよう。軍事区の研究棟前へ進んだあと中央広場へと向かえば、イベントは次の段に進むはずだ。

この中央広場で再度中ボス戦を行えば、神「モナド」を手にしたダンバンが戦力に加わ、撃破スピードは格段に上昇する。

途中でモナド操者がダンバンからシュルクかわるが、戦い方は同じ。モナド使いを1に設定し、商業区からコロニー9の正面口にいる敵をなぎ倒して進もう。

ーティー編成の際は備品の見直しやアーツを強化！

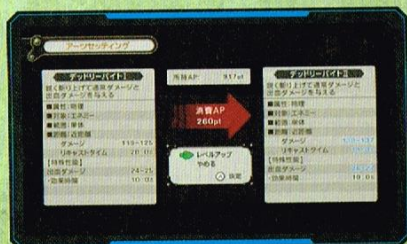
神兵戦で獲得した戦利品の中には、攻撃力や防力の高い装備があるはず。メンバーの入れかえをう際は、それらをチェックし、すぐに次の戦闘に立てるように心がけたい。

アーツセッティングメニューの確認も怠らないよに。APが溜まっていれば、ポイントを使って技威力を高められる。序盤は、力不足のままで強敵挑まないように、とくに注意してほしい。

機神兵は堅いので、通常攻撃ではわずかなダメージしか与えられない。うまく転ばせ、猛攻撃を仕掛けていこう。

フィオルンとは、この戦闘後にしばらくお別れとになる。心残りのないように、思いきり活躍させたい。

エンチャントを使えば、通常武器でも機神兵にたちうちできるようになる。早い段階でアーツを放とう。

コロニー9入口到達後は、シュルクがモナドを振るうことになる。確実にメンバーの並び順を変更しよう。

技の強化は重要。これ以降も使えるので、このステージでは、崩しや転倒技を優先して鍛えるとよいだろう。

中ボス戦

中央広場では、まずシュルク、ラインの2人で戦う。敵の攻撃は厳しくないが、3体が相手なので、手早くかたづけたい。ラインの転倒技で機神兵が転んだら、着実にアーツの特効を狙って技を放とう。

3体がかたづけばダンバンが登場し、2戦目へと突入。ここでは、敵を4体始末する必要があるが、モナドの威力は凄じいばかりなので、ダンバンを1番に設定したあとは、あまり力まずに戦おう。

コロニー9の正面口に場所を移すと、いよい
後の中ボス戦となる。ここで、モナドがダンバン
らシュルクの手に移る。

これまでのタレントアーツ、ターンストライク
失うが、かわりに、シュルクは、モナドアーツと
常アーツの両方を使えるようになる。モナドア
しか使えなかったダンバンとは異なり、攻撃の
が多くなる。そのメリットを活かして戦おう。

モナドなしの戦いでは、クリティカルヒットで着実にダメージを奪いたい。転倒確認後、素早く立ち位置を調整してアーツを放とう。

最終戦は
橋の上が
で戦いづら
3体をか
ば終了。
をメインに
着実にダメー
与えていこ

◆中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	耐性
三一式機神兵	LV004	S	機	飛行	800	111	68	20	—	—	物理耐性 / エーテル耐性
五一式機神兵	LV005	M	機	地上	1500	129	80	22	—	—	物理耐性 / エーテル耐性

◆中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	耐性
六九式機神兵	LV005	M	機	地上	1500	129	80	22	—	—	物理耐性 / エーテル耐性
八二式機神兵	LV006	L	機	地上	2300	153	86	22	—	—	物理耐性 / エーテル耐性
七二式機神兵	LV005	LL	機	地上	1900	126	80	18	—	—	物理耐性 / エーテル耐性

◆中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	耐性
四二式機神兵	LV005	S	機	地上	1100	121	80	26	—	—	物理耐性 / エーテル耐性
七二式機神兵	LV006	L	機	地上	3000	144	86	20	—	—	物理耐性 / エーテル耐性
八二式機神兵	LV008	LL	機	地上	4800	178	97	24	—	—	物理耐性 / エーテル耐性

ボス戦

とシュルクたちが“顔つき”と呼ぶようにな
が相手だ。他の機神兵と異なり、“顔つき”は、
も簡単には斬れない。
して立ちはだかる「黒いフェイス」との戦闘
び転倒させるテクニックが必要となる。チ
タックで「崩し→転倒」の技を確実に決め、
強烈な一撃をおみまいしよう。
ラインもダンバンも転倒効果のあるアーツ
なので、ここでは、2番手と3番手は好み
かまわない。

居住区入口付近で対峙後、途中イベントを挟んで、決戦となる。ここでは、敵の体力を半減すればOK。

黒いフェイス									
レベル	LV010	サイズ	XL	HP	12400	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機(顔)	タイプ	地上	筋力	201				エーテル耐性 —
				エーテル力	109	出現場所 時間	—		
				素早さ	32				

出現モンスターデータ

が同等以上であれば、モナドなしでも十分
めるが、とにかく装甲が頑丈だ。撃破には
かることを覚悟しておこう。
中は狭いうえ、うろついているのは、視
の敵ばかりという点もやっかい。派手な動
を誘わないように用心しよう。

さすがに2体相手では、ダメージが溜まりやすい。危険と感じたら、撤退の道も考えよう。

ートリアルにのみ出現するモンスター

六三式機神兵									
レベル	LV006	サイズ	L	HP	1900	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機	タイプ	地上	筋力	135				エーテル耐性 —
				エーテル力	86	出現場所 時間	—		
				素早さ	22				

ニー9襲撃中に出現するモンスター

三一式機神兵									
レベル	LV005	サイズ	S	HP	1500	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機	タイプ	飛行	筋力	121				エーテル耐性 —
				エーテル力	84	出現場所 時間	❶ジェム爺の露天商周辺／昼夜、❹商業区　エーテル灯周辺／昼夜		
				素早さ	25				

六九式機神兵									
レベル	LV006	サイズ	M	HP	2300	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機	タイプ	地上	筋力	138				エーテル耐性 —
				エーテル力	86	出現場所 時間	❹商業区　エーテル灯周辺／昼夜、❻軍事区　正門周辺／昼夜		
				素早さ	24				

六三式機神兵									
レベル	LV006	サイズ	L	HP	2700	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機	タイプ	地上	筋力	135				エーテル耐性 —
				エーテル力	86	出現場所 時間	❹商業区　エーテル灯周辺／昼夜、❻軍事区　正門周辺／昼夜		
				素早さ	22				

七二式機神兵									
レベル	LV006	サイズ	L	HP	3000	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機	タイプ	地上	筋力	144				エーテル耐性 —
				エーテル力	86	出現場所 時間	❶ジェム爺の露天商周辺／昼夜、❹商業区　エーテル灯周辺／昼夜		
				素早さ	20				

八二式機神兵									
レベル	LV008	サイズ	LL	HP	4800	耐性方向	—	耐性	物理耐性 —
種族	機	タイプ	地上	筋力	178				エーテル耐性 —
				エーテル力	97	出現場所 時間	❶ジェム爺の露天商周辺／昼夜、❹商業区　エーテル灯周辺／昼夜		
				素早さ	24				

■コロニー9襲撃の水辺に潜む少し強めのモンスター

機神兵の襲撃で、中央区広場近くの欄干が一部分壊れる。街にとっては不幸だが、そこから水に飛びこめば西側の水辺は近い。狩りが楽になるので、利用するとよいだろう。

とはいえ、西側はコロニー9の危険エリア。強敵がたくさん潜んでいるので、出かけるなら十分にレベルが上がったあとにしたい。

Ⓖ欄干が壊れ
ために、西側
近道ができ
辺の狩りに
ダイビングポ
トをおおいに
しよう。

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所／時間	物理耐性	エーテル耐性
ライト・スキート	LV007	蟲	S	飛行	1400	134	92	32	―	Ⓔ対空砲1号基周辺／昼夜	―	―
ストーン・クライブ	LV007	水	M	地上	2300	151	92	24	背面	Ⓚハッザイ岬周辺／昼夜	25%	―
ジャンク・バニット	LV008	獣	M	地上	2600	166	97	28	―	Ⓘ断崖の池周辺／昼夜	―	―
ベビー・アルマ	LV008	獣	L	地上	3800	170	97	24	―	Ⓔ対空砲1号基周辺／昼夜	―	―
コロニー・クライブ	LV009	水	M	地上	3400	176	103	26	背面	Ⓘ断崖の池周辺／夜	50%	―
マーブル・クライブ	LV009	水	M	地上	3800	176	115	26	背面	Ⓚハッザイ岬周辺／昼夜	25%	―
早業のラムシャイド	LV010	獣	M	地上	12800	314	178	38	―	Ⓘ断崖の池周辺／昼夜	―	―
魅惑のグリューネ	LV013	鳥	M	地上	16500	351	231	51	―	⑨テフラ洞窟　入口(崖下の東岸)／am5:00～am6:00	―	―
常闇のムラクモ	LV018	鳥	XL	飛行	41300	445	252	52	―	Ⓖ対空砲3号基周辺／夜	―	―

◆ハイレベルモンスター(エルト海到達のころ)

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所／時間	物理耐性	エーテル耐性
コーディ・スキート	LV034	蟲	S	飛行	23100	556	477	83	―	Ⓙアゴラの岸周辺／昼夜	―	―
ソリッド・クライブ	LV034	水	M	地上	39400	632	477	67	背面	Ⓚハッザイ岬周辺／昼夜	50%	―
キリング・アントル	LV035	蟲	S	地上	27600	658	483	70	―	Ⓘ断崖の池周辺／昼夜、Ⓙアゴラの岸周辺／昼夜	―	―

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
シャドウ・ヴァンプ	LV035	S	鳥	飛行	23500	592	483	86	–	–	–	I断崖の池周辺／夜、Jアゴラの岸周辺／夜
ブレイン・アルマ	LV036	L	獣	地上	47100	671	492	69	–	–	–	Jアゴラの岸周辺／昼夜
ヘヴィー・グロッグ	LV038	L	爬	地上	52200	698	508	71	–	–	–	I断崖の池周辺／昼夜、Jアゴラの岸周辺／昼夜
温厚なビックマム	LV037	L	獣	地上	199400	937	643	73	–	–	–	Jアゴラの岸周辺／昼夜
ベビー・アルマ	LV035	L	獣	地上	59000	658	483	68	–	–	–	F対空砲２号基周辺／昼夜
鉄壁のレッドロブ	LV038	M	水	地上	176000	944	656	75	背面	50%	–	Jアゴラの岸周辺／昼夜
姑息なフレンゲル	LV039	S	蟲	地上	121800	1112	741	87	–	–	–	I断崖の池周辺／昼夜
柔軟なロドリゲス	LV040	LL	爬	地上	197300	999	681	81	–	–	–	Jアゴラの岸周辺／昼夜
湖底のオフレス	LV040	XL	水	地上	249700	1061	576	75	側面／背面	50%	–	Jアゴラの岸周辺／昼夜
薄影のマトリクス	LV044	S	鳥	飛行	151000	1083	771	105	–	–	–	I断崖の池周辺／夜
猛襲のラーナ	LV073	L	爬	地上	67100	1317	928	116	–	–	–	クエスト045で出現。F対空砲２号基周辺／昼夜

ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
スローネ・サーディ	LV070	S	水	水面	65000	1140	933	113	–	–	–	F対空砲２号基周辺／昼夜、Kハッザイ岬周辺／昼夜
ケルブ・フラミー	LV071	M	鳥	地上	83400	1184	912	124	–	–	–	F対空砲２号基周辺／昼夜
セラフ・フラミー	LV072	M	鳥	地上	84200	1271	920	128	–	–	–	F対空砲２号基周辺／昼夜
暴飲のブラッケン	LV073	M	鳥	地上	265700	1756	1251	139	–	–	–	F対空砲２号基周辺／昼夜

テフラ洞窟・奥

顔つき機神兵の情報を求め、シュルクとラインはコロニー6を目指す。その途中、テフラ洞窟の奥で、ラインがクモの糸に絡めとられる事件が起こる。

攻略チャート

場所／3 コロニー9正面口

「コロニー6」に向かう

最短ルート：スキップトラベルで「テフラ洞窟」2 マグ・メルドの遺跡 → B 第2左舷倉庫 → E 脱出ポッド室 → F テフラ大空洞 → 4 嘆きの泉

※マップはP.50参照。以下同様。

▼

場所／4 嘆きの泉

ラインを助けよう

最短ルート：5 ヴィリア湖 → F 女王蜘蛛の巣窟

▼

場所／F 女王蜘蛛の巣窟

ボス戦「スパイド・クイーン」を倒す

▼

場所／F 女王蜘蛛の巣窟

「コロニー6」に向かう

最短ルート：G 膝頭の丘 → 6 脚の峠道 → 「巨神脚」

ボス戦

この戦いから、シュルクは未来視ブレイクが可能となる。敵は連続で大技「スパイドクラッシュⅠ」を放ってくるが、あせらず、モナドの新技のシールドで防ごう。

やっかいなのは、デバフのバインド。しばらくその場を動けなくなるので、万一くらったら、小敵をなぎ払いつつ耐えよう。

←殲滅しても、ボスが再び小敵を呼び出してしまう。レベルを十分に上げてから勝負に挑み、ボスに集中攻撃を加える作戦がおすすめ。

名前										
スパイド・クイーン				HP	18000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV012	サイズ	LL	筋力	230				エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	146	出現場所 時間	—			
				素早さ	30					

名前										
スパイド・ポッド				HP	2100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV007	サイズ	M	筋力	153				エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	固定	エーテル力	108	出現場所 時間	—			
				素早さ	14					

名前										
ソルジャー・スパイド				HP	1300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV007	サイズ	S	筋力	187				エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	108	出現場所 時間	—			
				素早さ	21					

名前										
コマンダー・スパイド				HP	2500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV009	サイズ	M	筋力	215				エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	123	出現場所 時間	—			
				素早さ	34					

出現モンスターデータ

名前										
ワーカー・スパイド				HP	2300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV008	サイズ	S	筋力	151				エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	105	出現場所 時間	2Fエーテル鉱脈の北東／昼夜			
				素早さ	24					

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ミドル・スキート	LV008	S	蟲	飛行	2300	151	115	33	–	–	–	Ⓔテフラ大空洞周辺／昼夜、2F・エーテル鉱脈の北東／昼夜
ディザー・クライブ	LV009	M	水	地上	4400	189	123	26	背面	25%	–	④嘆きの泉周辺／昼夜
テフラ・リザド	LV009	S	爬	地上	3500	189	123	33	–	–	–	⑤ヴィリア湖周辺／昼夜
ウィンド・ヴァンプ	LV009	S	鳥	飛行	3000	163	123	35	–	–	–	④嘆きの泉周辺／昼夜、2F・エーテル鉱脈の北東／昼夜
ディレク・スパイド	LV010	M	蟲	地上	3200	173	131	32	–	–	–	2F・エーテル鉱脈の北東／昼夜
スパイド・ポッド	LV010	M	蟲	固定	5300	134	98	20	全面	15%	15%	2F・エーテル鉱脈の周辺／昼夜
リセス・スキート	LV010	S	蟲	飛行	2700	168	131	38	–	–	–	⑤ヴィリア湖周辺／昼夜
アクティー・キャピル	LV010	M	蟲	地上	4800	197	131	28	正面	25%	–	⑥脚の峠道周辺／昼夜
ウェザー・フライア	LV010	S	蟲	飛行	3800	168	131	36	–	–	–	Ⓖ膝頭の丘周辺／昼、⑥脚の峠道周辺／昼
ナイト・ランプス	LV010	S	蟲	飛行	2700	178	150	37	–	–	–	Ⓖ膝頭の丘周辺／夜
オフィサー・スパイド	LV011	M	蟲	地上	4100	181	139	37	–	–	–	2F・エーテル鉱脈の北東／昼夜
ジュエル・クライブ	LV011	M	水	地上	6100	213	154	30	背面	25%	–	⑤ヴィリア湖周辺／昼夜
アーム・バニット	LV011	M	獣	地上	4600	176	139	37	–	–	–	⑥脚の峠道周辺／昼夜
ノーブル・グロッグ	LV012	L	爬	地上	7700	236	146	31	–	–	–	④嘆きの泉周辺／昼夜
プラタン・バニット	LV012	M	獣	地上	5000	213	146	39	–	–	–	⑥脚の峠道周辺／昼夜
堅牢なコーネフ	LV010	L	水	地上	22900	288	193	30	背面	25%	–	④嘆きの泉周辺／夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
暴食のオイゲン	LV011	L	爬	地上	25800	318	195	30	−	−	−	⑤ヴィリア湖周辺／昼夜
執心のスパイド	LV009	S	蟲	地上	3000	163	123	34	−	−	−	クエスト085で出現。④嘆きの泉周辺／昼夜
強欲のスパイド	LV009	S	蟲	地上	2500	150	123	36	−	−	−	クエスト049で出現。⑤ヴィリア湖周辺／昼夜
執着のスパイド	LV010	S	蟲	地上	2700	168	131	37	−	−	−	クエスト085で出現。④嘆きの泉周辺／昼夜
執念のスパイド	LV011	M	蟲	地上	4100	181	139	37	−	−	−	クエスト085で出現。④嘆きの泉周辺／昼夜
闇隠れクライブ	LV010	M	水	地上	5600	202	144	28	背面	25%	−	クエスト025で出現。⑤ヴィリア湖周辺／昼夜
闇隠れグロッグ	LV011	L	爬	地上	7200	223	139	29	−	−	−	クエスト025で出現。④嘆きの泉周辺／昼夜
陰光のランプス	LV024	S	蟲	飛行	6000	311	296	65	−	−	−	クエスト040で出現。Ⓒ膝頭の丘周辺／夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
ジャダ・スパイド	LV090	S	蟲	地上	63200	1179	949	134	−	−	−	Ⓙスパイドの狩場周辺／昼夜
フェムニー・ランプス	LV090	S	蟲	飛行	63200	1223	1039	136	−	−	−	Ⓒ隠し倉庫周辺／昼夜
ハンズ・ポッド	LV090	M	蟲	固定	109700	1022	798	101	全面	15%	15%	Ⓙスパイドの狩場周辺／昼夜
ファルセル・バニーヴ	LV093	M	獣	地上	93200	1303	966	132	−	−	−	Ⓒ隠し倉庫周辺／昼夜、⑧慈悲の天窓の北／昼夜
ドルシエ・リザド	LV091	M	爬	地上	82400	1332	954	131	−	−	−	Ⓒ隠し倉庫周辺／昼夜、3F・エーテル鉱脈周辺／昼夜
ファシア・バニーヴ	LV094	M	獣	地上	74900	1191	1035	132	−	−	−	Ⓒ隠し倉庫周辺／昼夜、⑧慈悲の天窓の北／昼夜
ジャダルス・スパイド	LV092	M	蟲	地上	83100	1196	960	132	−	−	−	⑧慈悲の天窓の北／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
ブラビラム・ヴァンプ	LV091	S	鳥	飛行	87100	1199	954	136	—	—	—	3F・エーテル鉱脈周辺／昼夜
パナソワ・スパイド	LV093	M	蟲	地上	64800	1171	966	137	—	—	—	Ⓑ慈悲の天窓の北／昼夜
ローエン・クロード	LV092	M	鳥	飛行	111300	1241	960	132	—	—	—	3F・エーテル鉱脈周辺／昼夜
ビラエ・スパイド	LV095	M	蟲	地上	85000	1188	977	132	—	—	—	Ⓙスパイドの狩場周辺／昼夜、Ⓑ慈悲の天窓の北／昼夜
イアン・グロッグ	LV095	L	爬	地上	106000	1361	977	117	—	—	—	Ⓑ慈悲の天窓の北／昼夜
ソニシア・ゴゴール	LV096	L	獣	地上	111200	1378	983	123	—	—	—	Ⓑ慈悲の天窓周辺／昼夜
三弦のヴァンフレア	LV093	L	鳥	飛行	303700	1697	1247	145	—	—	—	3F・北端の通路／昼夜
宣告のバニードズル	LV094	M	獣	地上	257700	1821	1399	150	—	—	—	Ⓞ忘れ去られた洞穴周辺／昼夜
豊潤のスパラーダ	LV092	M	蟲	地上	264700	1793	1300	145	—	—	—	Ⓜ宗主納骨堂周辺／昼夜
空虚のガルデーン	LV095	M	魔	地上	368700	1793	1346	130	—	—	—	Ⓒ隠し倉庫周辺／昼夜
閃光のトロスニア	LV097	LL	蟲	地上	492900	1820	1236	126	—	—	—	Ⓑ慈悲の天窓周辺／昼夜
治安のトーキドン	LV096	XL	鳥	飛行	490500	1720	1276	123	—	—	—	Ⓑ慈悲の天窓周辺／昼夜
流転のゴリアンテ	LV097	L	獣	地上	381900	1863	1285	131	—	—	—	Ⓚ隊商非常用倉庫周辺／昼夜
火花のゲルデシア	LV098	LL	蟲	地上	495400	1813	1244	126	—	—	—	Ⓕ女王蜘蛛の巣窟周辺／昼夜
虚空のザンデン	LV098	L	獣	地上	383800	1855	1294	131	—	—	—	Ⓕ女王蜘蛛の巣窟周辺／昼夜
飽満のゴゴール	LV096	L	獣	地上	111200	1378	983	123	—	—	—	クエスト185で出現。Ⓘ隊商中継地周辺／昼夜

巨神脚

テフラ洞窟を抜けて巨神脚に達した２人は、モンス
ーに襲われている少年を助けることになる。少年の名
ジュジュ。これから仲間に加わるカルナの弟だ。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 ラグリナ渓谷道	90	66	24
2 ジャボス岩の休憩所	91	66	24
3 ガムトの道標	92	66	24
4 脱出艇キャンプ	95	66	24
5 ラグエル大橋　第1塔	99	66	24
6 ラグエル大橋　第2塔	99	66	24
7 ラセン谷	100	66	24
8 ザクスの道標	103	66	24
9 バクス岩窟通り	103	66	24
10 開拓者の展望台	600	176	64
11 崇拝者の楽園	780	176	64

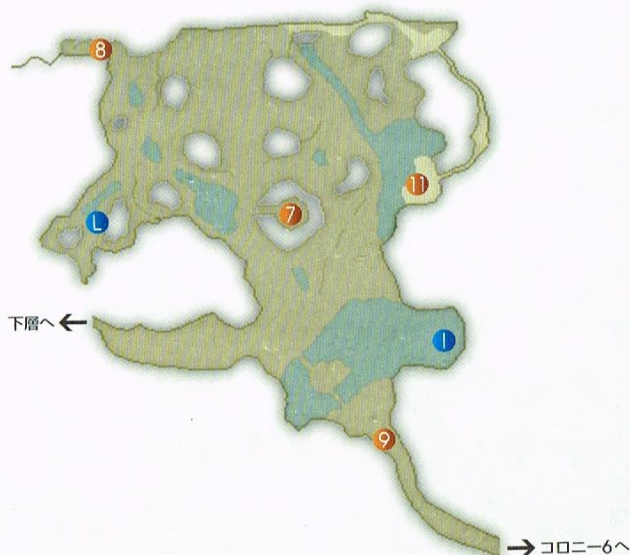
ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A ガウル平原	30	22	8
B ローのオアシス	31	22	8
C ヴォルフのねぐら	33	22	8
D ターキンの本営	36	22	8
E ビリエラ丘陵	34	22	8
F ラグエル湖	36	22	8
G ダクシャ神殿	45	22	8
H 裂け目の滝	37	22	8
I カシュハバの滝	36	22	8
J マークウェル街道	37	22	8
K 静寂の岩屋	42	22	8
L 旅人の休息跡地	39	22	8
M キスク洞窟	34	22	8
N 天空の舞台	37	22	8
O 風鳴りの空洞	42	22	8

【 ラグリナ渓谷道 】

SHOP商品リスト

品名	価格
武器	
ールドガーダー	3000
ルジャーパイク	4200
防具・頭	
グナスギア	2300
草原の帽子	2640
防具・胴	
草原の服	4800
防具・腕	
グナスガード	1800
防具・腰	
草原のズボン	3600
防具・脚	
グナスブーツ	2000

【 脱出艇キャンプ 】

SHOP商品リスト

品名	価格
◇武器	
シールドガーダー	3000
※バランスバンカー	4800
エアスナイプ	5000
アーミーパイク	5200
※ステルスライフル	8200
◇防具・頭	
レグナスギア	2300
大草原の帽子	2640
※ハンターギア	2750
※クォークギア	2950
◇防具・胴	
レグナスアーマー	4000
大草原の服	4800
ホムスの装甲服	5000
※ハンターアーマー	5400
◇防具・腕	
レグナスガード	1800
フィールドグローブ	2340
※クォークガード	2350
狙撃兵の手甲	2800
◇防具・腰	
レグナスレギンス	2800
大草原のズボン	3600
獣皮のベルト	4800
※ハンターレギンス	4400
◇防具・脚	
レグナスブーツ	2000
フィールドシューズ	2400
生還者の靴	3600
突撃兵の軍靴	3600
◇アーツ書	
サンダーバレット	4600
キュアバレット	4800
オーラバースト	5000
シールドバレット	5400
ストリームエッジ	5600
ウォースイング	5700
ヒールバレット	5700
※スリープバレット	6100
※シャドーアイ	6400
ガードシフト	6400
※ヒールブラスト	6800
※エアスラッシュ	7200

※印は、七一式機神兵を倒した後に購入できるようになる。

攻略チャート

場所／①ラグリナ渓谷道
「コロニー6」に向かう
最短ルート Ⓐガウル平原

場所／Ⓐガウル平原
少年を助けに行く
最短ルート Ⓑローのオアシス

場所／Ⓑローのオアシス
中ボス戦「バーサク・アルドン×2」を倒す

場所／Ⓐガウル平原
キャンプに向かう
最短ルート ③ガムトの道標 ➔ ④脱出艇キャンプ

場所／④脱出艇キャンプ
ジュジュの後を追う
最短ルート ③ガムトの道標 ➔ Ⓔビリエラ丘陵 ➔ ⑤ラグエル大橋 第1塔

場所／⑤ラグエル大橋 第1塔
⑦ラセン谷に向かう
最短ルート ⑥ラグエル大橋 第2塔 ➔ Ⓙマークウェル街道 ➔ ⑦ラセン谷

場所／⑦ラセン谷
ボス戦「七一式機神兵」を倒す

場所／⑦ラセン谷
ボス戦「謎のフェイス」を倒す

場所／④脱出艇キャンプ
「コロニー6」に向かう
最短ルート スキップトラベルで⑦ラセン谷 ➔ ⑨バクス岩窟通り ➔ 「コロニー6」

イベント攻略

バギーを調べたらモンスターに襲われている少年のもとへ急げ！

煙を上げているバギーに近づくと、少年がモンスターに襲われている光景の未来視を得る。画面上部の矢印を頼りにして、救出地点へと急ごう。

目的地にたどり着くと、バーサク・アルドン2体との戦闘に突入する。強烈な技は仕掛けてこない相手なので、おちついて戦おう。

◎敵のレベルは…不安があるなら、…理防御力の高い…に変更しておこう。…叩く際は、集中…で1体ずつ着実に…たづけたい。

ルート上にいる機神兵を排除しながら巨神脚上層の「ラセン谷」へ向かおう

ジュジュ救出後に脱出艇キャンプへ向かい、彼の姉であるカルナと会話すると、新たなイベントが始まる。再び、ジュジュの危機の未来視を得るのだ。それを阻止する目的で活動することになる。

最終目的地「ラセン谷」への経由地である「ラグエル大橋」手前と、「マークウェル街道」には機神兵がたむろしている。強敵ではないが、一度に大量の敵を相手にするのは、さすがに無謀。ここは、おびきよせ操作で、少数ずつを地道にかたづけよう。その際、エンチャントも忘れずに使うこと。

◎脱出艇キャン…でカルナが仲間に…る。ここまでの…で得た戦利品を…ックし、装備を…んと調えてから…しよう。

◎頭上に▼が…敵は、おびきよ…作で一緒にや…る。戦える数と…したら、作戦を…しよう。少し…に走り、残りの…の距離も開きたい。

ボス戦

七一式機神兵戦

手を振り回して攻撃してくる敵。その触
き飛ばされると、気絶状態に陥ること
ので、それを心得ておいて戦おう。
はいえ、初戦は、敵の体力を半分に減ら
終了となる。まずHPの低い触手をかた
てから、本体にとりかかろう。

どこが正面かわらない姿。ヘイトリングのかかった仲間を手がかりとして、背後や側面に回って強烈な一撃を放とう。

機神兵触手				HP	2500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	243				エーテル耐性	—
レベル	LV015	サイズ	L	エーテル力	202	出現場所 時間	—			
種族	機	タイプ	地上	素早さ	45					

七一式機神兵				HP	39000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	355				エーテル耐性	—
レベル	LV018	サイズ	LL	エーテル力	232	出現場所 時間	—			
種族	機	タイプ	固定	素早さ	44					

七一式機神兵戦との再戦

戦場所をラセン谷の最上層に移し、敵は体力を
タンに回復したうえで、仕切り直してくる。今度
その体力をゼロにするのだ。敵の攻撃技は基本
は変わらないが、この戦いでは、未来視として
れるようになる。未来視を確認したら、白文字の
ソトアーツならシールドで、赤文字の物理アー
ならスピードで、未来視ブレイクしよう。
コロニー9での戦闘の基本を思い出し、崩しから
倒させる技も繰り出して戦いたい。通常攻撃では
ぜにくいので、パーティーゲージが満タンにな
たらチェインアタックを試みよう。

敵はバリアの近くで戦うので、バリア側に回りこむと視界が急に悪くなる恐れがある。その点に用心して戦おう。

シュルクかカルナの技で崩し、ラインの技で着実に転ばせよう。うまくいったら、たたみかけて大ダメージを奪いたい。

七一式機神兵				HP	25800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	355				エーテル耐性	—
レベル	LV018	サイズ	LL	エーテル力	232	出現場所 時間	—			
種族	機	タイプ	固定	素早さ	43					

謎のフェイス戦

七一式機神兵との戦闘を終えると、レベル
の強敵、謎のフェイスが姿を現す。
この敵とは、イベントムービー後にいきな
戦闘状態となるが、ここで決着がつくこと
ない。対決は中央採掘場へと持ち越される
が、その点では安心して対峙しよう。

HPが残り少なくなってきた。未来視が見えたら、防御に徹するとよい。

謎のフェイス				HP	90100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	505				エーテル耐性	—
レベル	LV025	サイズ	XL	エーテル力	304	出現場所 時間	—			
種族	機(顔)	タイプ	地上	素早さ	54					

出現モンスターデータ

広大なフィールドに、さまざまなタイプのモンスターが入り乱れて生息している。

このあたりのモンスターは、群れで行動することが多いのが特徴。狩りをする際は、おびきよせ操作などを使って少数ずつ倒すとよい。

格上のモンスターとも、頻繁に出会うことに……頭上に赤色の表示が見えたら、多少の遠回り……わずに避けて進もう。

↑攻撃されたら一撃で戦闘不能になるほどの敵も多い。見つかったらすぐ逃げよう。

↑HP残量が少なくなるとバーストする、エーテル感知型の発光体が初登場する。

↑聴覚感知型の敵は音を出さなけ……全なので、あせらずに歩いてすれ違……

◆出現モンスター(脱出艇キャンプまで)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ドーター・アルマ	LV010	L	獣	地上	3900	184	136	28	—	—	—	Ⓑローのオアシス周辺/昼夜、❷ジャボス岩の休……所南/昼夜
スラッガー・バニット	LV012	M	獣	地上	5700	222	161	39	—	—	—	❶ラグリナ渓谷道周辺/昼夜、❷ジャボス岩の休……所南/昼夜
レッグ・スキート	LV010	S	蟲	飛行	2800	170	136	37	—	—	—	❶ラグリナ渓谷道周辺/昼夜
クラフト・バニット	LV011	M	獣	地上	5100	216	148	34	—	—	—	❷ジャボス岩の休憩所南/昼夜
レッグ・アルマ	LV012	L	獣	地上	7100	228	161	32	—	—	—	Ⓑローのオアシス周辺/昼夜、❷ジャボス岩の休……所南/昼夜
ブルック・フラミー	LV012	M	鳥	地上	5700	203	161	41	—	—	—	下層東部/昼
ファイン・フライア	LV012	S	蟲	飛行	5000	203	161	41	—	—	—	下層東部/昼、❶ラグリナ渓谷道周辺/昼
ニース・ポニオ	LV012	L	獣	地上	5700	203	161	40	—	—	—	下層東部/昼、Ⓔビリエラ丘陵周辺/昼
アーチャー・ターキン	LV013	M	鳥	地上	6400	219	173	40	—	—	—	❷ジャボス岩の休憩所の南/昼夜、Ⓓターキンの……営周辺/昼夜
三二式機神兵	LV015	S	機	飛行	7700	247	199	44	—	—	—	❺ラグエル大橋 第1塔周辺/昼夜、❻ラグエル大橋 第2塔周辺/昼夜

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
三二式・偵察型	LV015	機	S	飛行	7700	247	199	44	–	–	–	⑤ラグエル大橋　第1塔周辺／昼夜、⑥ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
レッグ・アルドン	□□	□	L	地上	7900	267	173	33	正面	25%	–	Ⓑローのオアシス周辺／昼夜、Ⓔビリエラ丘陵周辺／昼夜
レッグ・ヴォルフ	LV013	獣	M	地上	5600	260	173	41	–	–	–	Ⓔビリエラ丘陵周辺／夜、Ⓒヴォルフのねぐら周辺／昼夜
メイカー・バニット	LV013	獣	M	地上	6400	260	173	37	–	–	–	②ジャボス岩の休憩所南／昼夜
レッグ・アントル	LV013	蟲	S	地上	4800	260	173	41	–	–	–	③ガムトの道標周辺／昼夜、Ⓖダクシャ神殿周辺／昼夜
ライト・ランプス	LV013	蟲	S	飛行	4100	205	203	42	–	–	–	①ラグリナ渓谷道周辺／夜、Ⓕラグエル湖周辺／夜
スピア・ターキン	LV014	鳥	M	地上	9100	264	186	39	–	–	–	②ジャボス岩の休憩所の南／昼夜、Ⓓターキンの本営周辺／昼夜
四二式・偵察型	LV013	機	M	地上	4800	212	173	42	–	–	–	⑤ラグエル大橋　第1塔周辺／昼夜、⑥ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
レッグ・サモン	LV013	水	S	水面	4100	212	173	42	–	–	–	Ⓑローのオアシス周辺／昼夜、下層東部／昼夜
イージー・ホッグス	LV014	獣	M	地上	5400	256	186	42	背面	25%	–	②ジャボス岩の休憩所南／昼夜、③ガムトの道標周辺／昼夜
ガスト・ヴァンプ	LV015	鳥	S	飛行	5900	247	199	46	–	–	–	Ⓓターキンの本営周辺／昼夜、Ⓜキスク洞窟周辺／昼夜
クラウド・フライア	LV014	蟲	S	飛行	6200	241	186	45	–	–	–	Ⓔビリエラ丘陵周辺／昼、上層全域／昼
フラッシュ・ランプス	LV014	蟲	S	飛行	4500	218	219	44	–	–	–	上層全域／夜
スナイプ・ターキン	LV015	鳥	M	地上	7700	247	199	44	–	–	–	②ジャボス岩の休憩所の南／昼夜、Ⓓターキンの本営周辺／昼夜
五三式機神兵	LV014	機	M	地上	8800	248	186	39	–	–	–	⑤ラグエル大橋　第1塔周辺／昼夜、⑥ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
猛攻のヴァンプ	LV014	鳥	S	飛行	5400	233	186	44	–	–	–	クエスト105で出現。Ⓜキスク洞窟周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
猛撃のヴォルフ	LV015	M	獣	地上	6800	298	199	45	—	—	—	クエスト103で出現。 Ⓒヴォルフのねぐら北の滝／昼夜
バーサク・アルドン	LV014	L	獣	地上	4500	164	153	30	正面	15%	—	—

◆出現モンスター（脱出艇キャンプより東）

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ダクシャ・ポッド	LV011	M	蟲	固定	6300	146	119	22	全面	15%	15%	Ⓖダクシャ神殿周辺／昼夜
アグリー・ヴォルフ	LV015	M	獣	地上	8000	298	202	45	—	—	—	Ⓔビリエラ丘陵周辺／夜、Ⓒヴォルフのねぐら[illegible]／昼夜
ベイスン・アントル	LV016	S	蟲	地上	6200	324	213	48	—	—	—	③ガムトの道標周辺／昼夜、Ⓖダクシャ神殿周辺／昼夜
フィールド・ポニオ	LV015	LL	獣	地上	12800	270	202	45	—	—	—	Ⓔビリエラ丘陵周辺／昼、下層東部／昼
チェッカー・ターキン	LV015	M	鳥	地上	11800	284	202	45	—	—	—	Ⓓターキンの本営周辺／昼夜、⑧ザクスの道標周辺／昼夜
トレーナー・ターキン	LV015	M	鳥	地上	11800	284	202	41	—	—	—	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、⑦ラセン谷東／昼夜
ジャベリン・ターキン	LV016	M	鳥	地上	10900	309	233	46	—	—	—	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、⑧ザクスの道標周辺／昼夜
五三式機神兵・改	LV015	M	機	地上	12800	284	202	40	—	—	—	⑤ラグエル大橋　第1塔周辺／昼夜、⑥ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
メロウ・サーディ	LV015	S	水	水面	6900	256	212	41	—	—	—	Ⓑローのオアシス周辺／昼夜、上層全域／昼夜
リーダー・ヴォルフ	LV017	M	獣	地上	9100	344	223	50	—	—	—	Ⓔビリエラ丘陵周辺／夜
オアシス・フラミー	LV017	M	鳥	地上	9100	285	245	53	—	—	—	Ⓕラグエル湖周辺／昼夜、上層全域／昼夜
レッグ・スパイド	LV017	M	蟲	地上	6600	277	223	45	—	—	—	Ⓜキスク洞窟周辺／昼夜、Ⓞ風鳴りの空洞周辺／昼夜
プレイリー・アントル	LV016	S	蟲	地上	7400	316	213	48	—	—	—	Ⓖダクシャ神殿周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
レッグ・リザド	LV018	S	爬	地上	9700	355	232	50	–	–	–	⑦ラセン谷東／昼
ブレイヴ・ターキン	LV017	M	鳥	地上	11600	327	245	48	–	–	–	Ⓓターキンの本営周辺／昼夜、⑧ザクスの道標周辺／昼夜
レンジャー・ターキン	LV017	M	鳥	地上	10400	285	223	48	–	–	–	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、⑧ザクスの道標周辺／昼夜
六四式機神兵	LV016	L	機	地上	13700	309	213	43	–	–	–	⑤ラグエル大橋　第1塔周辺／昼夜、⑥ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
ラヴィン・アントル	LV018	S	蟲	地上	7000	364	232	52	–	–	–	Ⓖダクシャ神殿周辺／昼夜
ランサー・ターキン	LV018	M	鳥	地上	14000	336	232	47	–	–	–	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、⑧ザクスの道標周辺／昼夜
アクア・ネブラ	LV017	M	魔	飛行	12800	260	267	41	全面	80%	–	巨神脚全域／昼夜・降雨時
ビッグ・グロッグ	LV018	L	爬	地上	16600	373	232	41	–	–	–	上層全域／昼
マウント・トーター	LV032	XL	水	地上	92000	623	344	60	側面／背面	50%	–	Ⓔビリエラ丘陵周辺／昼夜
暴走のアンダンテ	LV016	L	獣	地上	46400	514	304	43	正面	25%	–	Ⓝ天空の舞台周辺／昼夜
バーサク・アルドン	LV016	L	獣	地上	13700	339	213	39	正面	25%	–	⑦ラセン谷北／昼夜
調教のハーメルン	LV015	M	鳥	地上	42500	441	284	45	–	–	–	⑦ラセン谷北／昼夜
狙撃のパラミシア	LV015	M	鳥	地上	33700	435	303	50	–	–	–	②ジャボス岩の休憩所南／昼夜
午睡のウルフェン	LV017	M	獣	地上	43100	528	322	54	–	–	–	Ⓒヴォルフのねぐら周辺／昼夜・降雨時
風来のアルフィード	LV016	M	鳥	地上	45300	484	304	48	–	–	–	Ⓓターキンの本営周辺／昼夜
純白のエドワルド	LV017	L	爬	地上	56700	502	305	41	–	–	–	Ⓕラグエル湖周辺（浮島）／昼夜・雷雨時

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
闇夜のカルダモン	LV018	S	蟲	飛行	36300	527	399	61	–	–	–	Ⓘカシュハバの滝周辺／夜・快晴時
崖上のバイエルン	LV030	LL	蟲	地上	197800	847	574	78	正面	25%	–	Ⓖダクシャ神殿最深部／昼夜
悪食のグロッグ	LV016	L	爬	地上	14800	332	213	39	–	–	–	クエスト102で出現。 Ⓕラグエル湖周辺(中央の孤島)／昼夜
急襲のフラミー	LV017	M	鳥	地上	10400	310	223	50	–	–	–	クエスト105で出現。 Ⓕラグエル湖北端の洞窟／昼夜
増長のターキン	LV019	M	鳥	地上	13000	364	268	53	–	–	–	クエスト106で出現。 Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜
黒煙のホッグス	LV030	M	獣	地上	23800	552	404	72	背面	25%	–	クエスト133で出現。 ❻ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
白煙のホッグス	LV032	M	獣	地上	25100	585	436	76	背面	25%	–	クエスト133で出現。 ❻ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜
伝説のエンプレス	LV035	LL	蟲	地上	97900	645	485	74	–	–	–	クエスト110で出現。 ❽ザクスの道標南の穴／昼夜
ドーター・エンプレス	LV030	M	蟲	地上	27400	552	404	70	–	–	–	クエスト264で出現。 ❽ザクスの道標南の穴／昼夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ラハール・フラミー	LV073	M	鳥	地上	89100	1233	910	124	–	0	0	Ⓕラグエル湖周辺／夜、下層東部／夜
アドミラル・スパイド	LV073	M	蟲	地上	60800	1146	910	116	–	0	0	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、◉風鳴りの空洞周辺／[illegible]夜
パンドラ・ポッド	LV074	M	蟲	固定	108300	993	633	92	全面	25%	25%	Ⓖダクシャ神殿周辺／昼夜、Ⓗ裂け目の滝周辺／[illegible]夜
アルブム・ホッグス	LV075	M	獣	地上	70800	1269	923	123	背面	25%	0	Ⓕラグエル湖周辺／昼夜
テンペスト・ヴァンプ	LV075	S	鳥	飛行	70800	1184	923	128	–	0	0	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、◉風鳴りの空洞周辺／[illegible]夜
ロイアル・キャビル	LV074	M	蟲	地上	98800	1274	917	110	正面	25%	0	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、◉風鳴りの空洞周辺／[illegible]夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
アートルム・ホッグス	LV076	M	獣	地上	71200	1245	930	124	背面	25%	0	Ⓕラグエル湖周辺／昼夜、Ⓖダクシャ神殿南の洞窟／昼夜
ジェネラル・スパイド	LV075	M	蟲	地上	80300	1248	923	123	−	0	0	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜、Ⓞ風鳴りの空洞周辺／昼夜
マグニス・アルドン	LV077	L	獣	地上	109400	1348	938	113	正面	25%	0	Ⓑローのオアシス周辺／昼夜、❷ジャボス岩の休憩所南／昼夜
スロース・ゴゴール	LV076	L	獣	地上	137000	1352	930	112	−	0	0	❸ガムトの道標北／昼夜、Ⓔビリエラ丘陵東／昼夜
エンヴィ・サーディ	LV077	S	水	水面	71500	1158	968	120	−	0	0	Ⓕラグエル湖周辺／昼、Ⓚ静寂の岩屋周辺／昼
ラスト・ローグル	LV076	L	鳥	飛行	99200	1288	930	124	−	0	0	❽ザクスの道標周辺／昼夜
グリッド・ゴゴール	LV077	LL	獣	地上	137000	1348	938	113	−	0	0	❸ガムトの道標北／昼夜、
グラード・ゴゴール	LV078	L	獣	地上	108600	1365	944	111	−	0	0	Ⓕラグエル湖周辺／昼夜
レッグ・トキロス	LV079	XL	鳥	飛行	175200	1299	982	117	−	0	0	❸ガムトの道標北／昼夜、
エンヴィ・ゴゴール	LV080	LL	獣	地上	108600	1356	958	163	−	0	0	❸ガムトの道標北／昼夜、
面妖なバーナビー	LV075	M	蟲	地上	316500	1740	1183	131	−	0	0	Ⓞ風鳴りの空洞周辺／昼夜
渓谷のバレンシア	LV078	L	鳥	飛行	412400	1659	1173	129	−	0	0	❻ラグエル大橋　第2塔周辺／昼夜・快晴時
中原のオルトリッチ	LV076	M	鳥	地上	335700	1755	1253	132	−	0	0	Ⓗ裂け目の滝周辺／昼夜
縄張りバルバロッサ	LV081	LL	獣	地上	423400	1721	1205	119	−	0	0	Ⓐガウル平原北の水辺／昼夜
不動のゴンザレス	LV090	LL	獣	地上	428000	1657	1305	121	−	0	0	❼ラセン谷周辺／昼夜
甲殻のロックウェル	LV082	XL	水	地上	538600	1673	1054	115	側面／背面	50%	0	Ⓔビリエラ丘陵周辺／昼夜・降雨時

コロニー6

謎のフェイスに連れ去られたジュジュを助けるため、シュルクたちは、崩壊したコロニー6を通り、敵の
コロニー6地下にある中央採掘場を目指す。

SHOP商品リスト

◇武器
- バランスバンカー …… 4800
- エアスナイプ …… 5000
- アーミーバイク …… 5200
- ステルスライフル …… 8200
- ファランクス …… 15000

◇防具・頭
- ダイバーキャップ …… 1560
- レガードギア …… 3150
- 安全帽 …… 4800

◇防具・胴
- ホムスの装甲服 …… 5000
- ハンターアーマー …… 5400

◇防具・腕
- ダイバーグローブ …… 1500
- 狙撃兵の手甲 …… 2800

◇防具・腰
- ダイバーボトムズ …… 3000
- レガードレギンス …… 4800

◇防具・脚
- ダイバーシューズ …… 1870
- 生還者の靴 …… 3600
- 突撃兵の軍靴 …… 3600

◇アーツ書
- メタルブラスト …… 7200
- エンゲージ …… 7200
- ヒールラウンド …… 8200
- ソードパイル …… 8200
- バーサーカー …… 9700
- ラストスタンド …… 10800

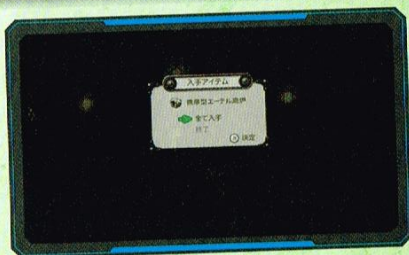
ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 コロニー6　復興本部	320	140	50
2 コロニー6　補給路	140	90	30
3 物見の三叉路	140	90	30
4 コロニー6　排水口	147	90	30
5 貨物運搬路	220	126	42
6 霧の街道	224	126	42
7 コロニー6　正門	242	126	42

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 巨神の刺道	50	30	10
B ポッド発着場	70	42	14
C 希望の農場	73	42	14
D 搬出用エレベーター	77	42	14

コロニー6の復興

を進め、燐光の地ザトール（→P.88）で⑥岩
像にたどり着くと、機神兵によって占領さ
壊したコロニー6の復興が始まり、その手助
きるようになる。コロニー6復興本部の前に
ジュと話し、復興に必要なコレクションア
とお金を渡せば、住宅、商業、自然、特別の
が上がっていく。それぞれをLV1以上にす
復興LV1となる。復興に必要なアイテムの
、かなり先へ進まないと入手できないものも
完全な復興はゲームの終盤となるだろう。

復興LV1になれば、ご褒美で超小型リアクターがもらえる。これでクエスト80を受ければ、どこでもジェムクラフトができる。

	復興LV1	復興LV2	復興LV3	復興LV4	復興LV5
	民家1	民家2	民家3	民家4とノポンの住居	民家5
	店1	店2	店3	店4	店5
	木や草	花畑	花の道	並木道	採掘場準備
	集会所	牧場	小公園	見張り塔	拠点と砲台

れの復興に必要な物

こでは、復興に必要な物をリストにし、入手方
して、特定のモンスターを倒すや拾うなど、確
ているものを紹介している。各アイテムの入手
としては、紹介した方法以外でも、評価を高め
交換などでも入手可能な場合があるので、
交換で見かけたら、必要な数を交換して手に入
おこう。
興は大変だが、進めばご褒美としてレアな装備
ーテルジェムをもらえる。

復興するともらえるご褒美

住宅・復興LV5	オリエンタルグラス
商業・復興LV5	ティターンアーム
自然・復興LV5	EXPアップⅣ
特殊・復興LV1	超小型リアクター
特殊・復興LV2	EXPアップⅢ
特殊・復興LV3	転倒時間プラスⅣ
特殊・復興LV4	全デバフ抵抗Ⅴ
特殊・復興LV5	マスターグラス
全復興LV5	ティターンプレート

ャンル	必要資金	必要なもの	必要数	復興度増	人口増
宅・復興LV1	9000	ヴォルフの斑柄毛皮(「巨神脚」のヴォルフの名がつくモンスターを倒す)	2	2	4
		鋼鉄の絹布(「テフラ洞窟」で拾う)	2		
宅・復興LV2	19000	バニアの魅惑香木(「燐光の地ザトール」のオーガー・バニアを倒す)	4	2	8
		化石サル(「マクナ原生林」で拾う)	1		
宅・復興LV3	55000	エクスの鉄心臓(「マクナ原生林」のマクナ・エクスを倒す)	1	3	15
		頑丈な装甲(「エルト海」のフラーベル・アンドスを倒す)	4		
		オイルブランチ(「エルト海」で拾う)	2		
宅・復興LV4	120000	ボニオの蹄判子(「落ちた腕」のランボ・ボニオを倒す)	5	3	18
		ヴォルフの王室毛皮(「落ちた腕」のカエルム・ヴォルフを倒す)	3		
		イラブランプ(「落ちた腕」で拾う)	3		
		レトロダイオード(「機神界フィールド」で拾う)	2		
宅・復興LV5	300000	ヴァンプの星羽根(「テフラ洞窟」の高LVヴァンプを倒す)	2	3	27
		ゴゴールの獣王角(「巨神脚」や「燐光の地ザトール」の高LVゴゴールを倒す)	3		
		レッドフロンティア(「大剣の渓谷」で拾う)	2		
		クロスチロール(「中央工廠」で拾う)	2		
		虹色キュービック(「コロニー9」で拾う)	3		

ジャンル	必要資金	必要なもの	必要数	[illegible]	
商業・復興LV1	10000	イグーナ族の皮製品(「燐光の地ザトール」の盾を持ったイグーナ族を倒す)	2	[illegible]	[illegible]
		アンブリゴタートル(「コロニー6」で拾う)	2		
商業・復興LV2	22000	フーディの平面木材(「マクナ原生林」の槍を持ったフーディ族を倒す)	3	[illegible]	[illegible]
		レティコイル(「中央採掘場」で拾う)	2		
商業・復興LV3	55000	スピカル族の鍛え皮(「エルト海」の盾を持ったスピカル族を倒す)	3	[illegible]	[illegible]
		スピカル族の鍛え石(「エルト海」の両手に武器を持ったスピカル族を倒す)	2		
		ミズテントウ(「ハイエンター墓所」で拾う)	2		
商業・復興LV4	100000	サモンの高級魚粉(「落ちた腕」のフェア・サモンを倒す)	5	[illegible]	[illegible]
		アントルの白銀糸(「落ちた腕」のアントルを倒す)	8		
		シブコールラビ(「落ちた腕」で拾う)	3		
		モスプレート(「機神界フィールド」で拾う)	2		
商業・復興LV5	250000	海王の長寿蒲焼(「コロニー6」のヒュエル・レクソスを倒す)	1	4	[illegible]
		サーディの三世紀トロ(「コロニー6」や「巨神脚」の高LVサーディを倒す)	4		
		アートコアコイル(「ガラハド要塞」で拾う)	2		
		幸福の羽(「帝都アグニラータ」で拾う)	1		
		ゼッペキホタル(「巨神脚」で拾う)	4		
自然・復興LV1	5000	ホッグスの一本針(「巨神脚」のホッグスを倒す)	2	1	[illegible]
		クラブドウ(「テフラ洞窟」で拾う)	2		
自然・復興LV2	18000	クロードの宝袋(「燐光の地ザトール」のクロードを倒す)	2	2	[illegible]
		コウゴウタマムシ(「サイハテ村」で拾う)	3		
自然・復興LV3	40000	ギザギザ尻尾(「エルト海」のエルト・ヒルンなどを倒す)	3	2	0
		アンカオイ(「エルト海」で拾う)	2		
		アイスキャベツ(「ヴァラク雪山」で拾う)	2		
自然・復興LV4	99000	キャビルの神糸(「巨神脚」のロイアル・キャビルを倒す)	3	3	0
		ホッグスの晴天針(「巨神脚の高LVホッグスを倒す)	3		
		オイルオイスター(「落ちた腕」で拾う)	3		
		ホワイトプラム(「落ちた腕」で拾う)	3		
自然・復興LV5	280000	アルドンの元老髭(「巨神脚」のマグニス・アルドンを倒す)	3	5	3
		トキロスの鳥王卵(「巨神脚」ドのレッグ・トキロスを倒す)	1		
		レウィシアシルバー(「帝都アグニラータ」で拾う)	2		
		クロマメレバー(「巨神胎内」で拾う)	2		
		クロメタルカナブン(「中央採掘場」で拾う)	2		
特殊・復興LV1	8000	小雨の元素(「巨神脚」のアクア・ネブラを倒す)	1	3	0
		シツガイ岩板(「テフラ洞窟」で拾う)	1		
特殊・復興LV2	25000	砂塵の元素(「マクナ原生林」のカーリス・ネブラを倒す)	2	3	2
		スィーベリー(「エルト海」で拾う)	3		
特殊・復興LV3	50000	突風の元素(「エルト海」のボーノ・ネブラを倒す)	2	4	0
		氷雪の元素(「ヴァラク雪山」のリーフ・ネブラを倒す)	2		
		ラムネスカイ(「マクナ原生林」で拾う)	3		
特殊・復興LV4	130000	セルラの伸縮細胞(「巨神胎内」のラールゴ・セルラなどを倒す)	3	5	0
		セルラの鋼細胞(「巨神胎内」のウール・セルラなどを倒す)	3		
		ナナイロナマコ(「落ちた腕」で拾う)	2		
		シーブルーストン(「機神界フィールド」で拾う)	2		
特殊・復興LV5	400000	極火の元素(「監獄島」のクラテーレ・ネブラを倒す)	2	6	3
		剛雷の元素(「監獄島」のソラーレ・ネブラを倒す)	2		
		ブルーライトアンプ(「帝都アグニラータ」で拾う)	3		
		エンゼルエンジンÅ(「中央工廠」で拾う)	2		
		ラビットダイオード(「ヴァラク雪山」で拾う)	3		

コロニー6への引っ越し勧誘

コロニー6復興の一環として、他の街の住人をコロニー6へ引っ越させて人口を増やす。引っ越しの勧誘は、復興の進行具合が条件となる場合が多く、それぞれの条件を満たさずに勧誘しても引っ越してはくれない。引っ越しの勧誘では、1人の勧誘に成功すると復興度が＋2されて効率よく復興が進む。条件を満たしたら、居場所を訪れて勧誘していこう。
たとえば、ゼルとエンのハイエンター姉妹のように、一方を勧誘してしまうと、もう一方は勧誘できなくなる。このように、どちらかを選んで勧誘する街人もいるので注意。

人口が条件になっている勧誘相手もいるので、まずは引っ越し勧誘の条件が厳しくない街人から勧誘を始め、復興を進めながら人口を増やしていこう。

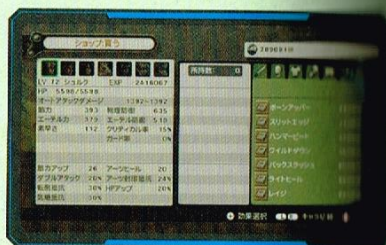
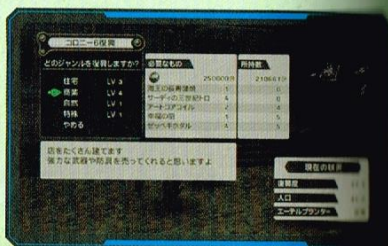
特定の街人がコロニー6に引っ越して、いたりいなかったりすることが勧誘の条件となる街人もいる。誰を勧誘するかは、慎重に選ぼう。

[illegible]	名前	タイプ	居場所	引っ越し条件	人口増
住宅LV1	ヴェルナー	ホムス・男	コロニー9	無条件	3
	タテドナス	ハイエンター・男	皇都アカモート（巨神脚）	商業レベルが1	2
住宅LV2	ミュキシリア	ハイエンター・女	皇都アカモート（巨神脚）	無条件	3
	ホコ	ノポン・男	サイハテ村	商業レベルが2	2
	ポカポカ	ノポン・男	サイハテ村	人口が30人以上	2
	ノポリック	ノポン・男	サイハテ村	住宅2、特殊2で起こるクエスト141をクリア（ミュキシリアから）	1
住宅LV3	バイラル	ホムス・女	コロニー9	レベル2がコンプリートされている、メフィメフィを勧誘していない	3
	メフィメフィ	ノポン・女	コロニー9	牧場がある、バイラルを勧誘していない	3
	ノラ	ノポン・女	サイハテ村	バイラルかメフィメフィがいる	3
	ストロジャム	ノポン・女	サイハテ村	自然レベルが3以上	3
	ユーリィ	ハイエンター・男	皇都アカモート（ノヴァラ雪山）	復興度が25以上	2
住宅LV4	オルクホング	ホムス・男	コロニー9	見張り台がある	3
	パピィ	ホムス・男	コロニー9	人口が70人以上	2
	ドン・シルバー	ハイエンター・男	皇都アカモート（サイハテ村）	自然レベルが4	2
	ローズウェスト	ホムス・女	コロニー9	シュルクが先頭	2
	ジェリコン	ハイエンター・女	皇都アカモート（燐光の地ザトール）	無条件	2
住宅LV5	ヌーク	ホムス・男	コロニー9	ノポリックがいる	3
	ゴワゴワー	ノポン・男	サイハテ村	人口が100人以上、ミンカを勧誘していない、ストロジャムが引っ越している	3
	ミンカ	ノポン・女	サイハテ村	復興度が55以上、ゴワゴワーを勧誘していない、ストロジャムが引っ越している	3
	ナオナミ	マシーナ・女	隠れ里	自然レベルが5	3
	ゼル・シルバー	ハイエンター・女	皇都アカモート（燐光の地ザトール）	ドンがいる、エンを知っている、エン・シルバーを勧誘していない	4
	エン・シルバー	ハイエンター・女	皇都アカモート（エルト海）	ドンがいる、ゼルを知っている、ゼル・シルバーを勧誘していない	4
	シータクロス	マシーナ・男	隠れ里	商業レベルが5、人口120人以上	4

※それぞれの街人のコロニー6への引っ越しに成功すると復興度が2上昇する。　※居場所欄の（　）内は、皇都アカモート崩壊後のもの。

復興が進むごとに店の品ぞろえが変化していく

コロニー6の商業LVが上がるごとに、コロニー6の復興本部の北に店が次々と開店する。復興LVを上げるのは大変だが、置かれる商品のランクも上がり、復興LV5その3の店には、ここでしか入手できないフィオルンのファイナルクロスのアーツ書に加え、最強クラスの武器・防具がそろっている。残念ながら、武器に関しては、多少攻撃力が低くてもマシーナの対機神兵用の武器のほうが有利なので、ここで新たに買いかえる必要はないだろう。

なお、復興LV1、2、3、4、5の店は、商店がそれぞれの復興LVに達すると普通に昼のみ開く店だが、復興LV3その2は商店が復興LV3の夜に、復興LV4その2は商店が復興LV4の夜に、復興LV5その2も商店が復興LV5の夜に開く店なので注意。さらに、復興LV5その3の店は、商店が復興LV5の深夜3〜6時にのみ開くレアな店だ。

低いレベルの店は、買い忘れたアーツ書を買うぐらいしか行うべきことはない。

帝都アグニラータまで幸福の羽を拾えないので、商店を復興LV5にするのはそれ以降となる。

復興LV1

◇武器

品名	価格
デュエルガーダー	5800
カームショット	6500
クロムスナイプ	7200

◇防具・頭

品名	価格
クォークギア	2950
レガードギア	3150

◇防具・胴

品名	価格
クォークアーマー	5800
レガードアーマー	5850

◇防具・腕

品名	価格
クォークガード	2350
レガードガード	2500

◇防具・腰

品名	価格
クォークレギンス	4700
レガードレギンス	4800

◇防具・脚

品名	価格
クォークブーツ	3500
レガードブーツ	3620

◇アーツ書

品名	価格
ボーンアッパー	2400
スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000
ライトヒール	4800
レイジ	4800
ガードシフト	6400
シールドバッシュ	11800

復興LV2

◇武器

品名	価格
ルテナンパイク	7300
サーチスナイプ	7600
下弦の護刀	8200

◇防具・頭

品名	価格
グラントギア	3280
スウェップギア	3400
ウォーリアヘルム	9000

◇防具・胴

品名	価格
グラントアーマー	6250
スウェップアーマー	6750
ウォーリアプレート	12500

◇防具・腕

品名	価格
グラントガード	2650
スウェップガード	2700
ウォーリアアーム	7500

◇防具・腰

品名	価格
グラントレギンス	5000
スウェップレギンス	5400
ウォーリアクィス	10000

◇防具・脚

品名	価格
グラントブーツ	3780
スウェップブーツ	4000
ウォーリアグリーヴ	8500

◇アーツ書

品名	価格
疾風刃	5400
雷刃砲脚	5700
天下無双	6400
天地剣	7200
戦眼	8200
鉄功弾	9000
神威息吹	10000
桜花絢爛	10400
明鏡止水	11500
風刃旋脚	11800
ヒールカウンター	12900

復興LV3

◇武器

品名	価格
闘士のカムカム	8700
レイニースタッフ	9000
ファイブスターロッド	9800
ノザンパイク	10000
蛇骨のカムカム	11000
マーブルバンカー	11500
ウインドショット	12000
花冷えの太刀	12500
フォレストスナイプ	16200

◇防具・頭

品名	価格
ノボルギア	6400
クールジェル	9000
ガーディスヘルム	11200

◇防具・胴

品名	価格
ノボルアーマー	11500
クールオイル	19500
ガーディスブレスト	21000

◇防具・腕

品名	価格
ノボルガード	5100
クールクリーム	8130
ガーディスアーム	8250

◇防具・腰

品名	価格
ノボルレギンス	9350
クールパンツ	16280
ガーディスクィス	16500

◇防具・脚

品名	価格
ノボルブーツ	7600
クールサンダル	12300
ガーディスグリーヴ	12500

◇アーツ書

品名	価格
グルグルだも	12200
ヒールギフト	12200
天雷	12400
ヤッチャウも	13300
アンカーチェイン	14700
マインドブラスト	15600

復興LV3 その2

◇武器

品名	価格
セイクレドバンカー	12600
朧月の護刀	13200
アシッドスタッフ	13800
エトワールスナイプ	13920
爆発のバクバク	14040

◇防具・頭

品名	価格
ノボルギア	6400
クールジェル	9000
ガーディスヘルム	11200
グラディヘルム	13800

◇防具・胴

品名	価格
ノボルアーマー	11500
クールオイル	19500
ガーディスブレスト	21000
グラディブレスト	25600

◇防具・腕

品名	価格
ノボルガード	5100
クールクリーム	8130

…アーム……8250
…アーム……11200
…具・腰
…ギンス……9350
…パンツ……16280
…スクィス……16500
…クィス……21200
…具・脚
…ーツ……7650
…サンダル……12300
…ィスグリーヴ……12500
…ィグリーヴ……16000
…ーツ書
…ギフト……12200
…ルだも……12200
……12400
…ャウも……13300
…剣……13700
…レーション……13700
…ーチェイン……14700
…ット……15400
…ドブラスト……15600

復興LV4

…器
…ドスタッフ……13400
…のツクツク……14300
…ムショット……14500
…の護刀……14800
…ィロッド……18240
…リットライフル……19200
…ディバンカー……19440
…のカムカム……19600
…の鎌……19880
…防具・頭
…リルギア……8800
…ギア……10000
…型ギア……17500
…防具・胴
…イルトップス……15300
…リルアーマー……17500
…型アーマー……34800
…防具・腕
…リルガード……7000
…ガード……8950
…型ガード……14000
…防具・腰
…イルボトムズ……12300
…リルレギンス……14000
…型レギンス……27800
…防具・脚
…リルブーツ……9700
…グブーツ……13500
…型ブーツ……21000
…アーツ書
…モエだも……13700
…ドスナイプ……14700
…一殺……14700
…ッタも……14700
…ン・アース……15000
…アラウンド……15600

復興LV4 その2

…武器
…ザスタキャノン……21120
…槐の槍……21420

獄吏の杖……21600
木漏れ日の杖……24500
クリスロック……24600
光盾剣エルフィダ……27000
エンディミオン……27600
ロックワインダー……42700
◇防具・頭
ミスリルギア……8800
リーグギア……10000
ブレイブキャップ……12000
アメシストギア……12000
強化型ギア……17500
◇防具・胴
ミスリルアーマー……17500
アメシストアーマー……24000
ステラアーマー……25700
強化型アーマー……34800
◇防具・腕
ミスリルガード……7000
リーグガード……8950
ブレイブグローブ……9240
アメシストガード……9600
強化型ガード……14000
◇防具・腰
ミスリルレギンス……14000
アメシストレギンス……19200
ステラレギンス……21000
強化型レギンス……27800
◇防具・脚
ミスリルブーツ……9700
リーグブーツ……13500
ブレイブシューズ……13920
アメシストブーツ……14400
強化型ブーツ……21000
◇アーツ書
スピアブレイク……9000
背水影技……14800
サモン・アイス……15100
クイアラタメも……15400
ココだも……15600
パワーエフェクト……16000
ドライブブースト……16800
鬼斬刃……17300

復興LV5

◇武器
ワイズロッド……23640
覇道のバクバク……24780
雪隠れの太刀……25200
快晴の杖……26460
デルタライフル……26460
ハリケーンショット……26760
白雲刀……27300
ナックルバンカー……28000
カルマブレード……33600
◇防具・頭
ブレイブキャップ……12000
Hエーテルゴーグル……18480
ジェミニギア……19500
回収七号ギア……22500
Hスピードゴーグル……23640
Hアタックゴーグル……34680
◇防具・胴
ステラアーマー……25700
Hエーテルフレーム……33240
ジェミニアーマー……38000
Hスピードフレーム……38400
回収七号アーマー……42800

Hアタックフレーム……49440
◇防具・腕
ブレイブグローブ……9240
Hエーテルギミック……11040
ジェミニガード……15000
Hスピードギミック……16200
回収七号ガード……18200
Hアタックギミック……27360
◇防具・腰
ステラレギンス……21000
Hエーテルブースタ……25800
Hスピードブースタ……30960
ジェミニレギンス……31200
回収七号レギンス……37300
Hアタックブースタ……42120
◇防具・脚
ブレイブシューズ……13920
ジェミニブーツ……23500
回収七号ブーツ……27700
サクラフラップ……28300
千機剣フラップ……28300
アスタルテフラップ……28900
◇アーツ書
ダブルブレード……14000
スピアブレード……14400
エーテルドレイン……14700
グラビティーゼロ……15100
ヒールバリア……15300
クロスインパクト……15600
セカンドギア……17000
バグストーム……18200
ロックオン……18400

復興LV5 その2

◇武器
ダスクスタッフ……43680
グレイスブレード……45500
花鳥風月の護刀……47320
カタストロスナイプ……51100
マキシマムバンカー……51520
オルカダガー……54600
大爆発のバクバク……54720
◇防具・頭
ブレイブキャップ……12000
ジェミニギア……19500
ロンディネキャップ……19500
回収七号ギア……22500
スピードⅣゴーグル……41280
エーテルⅣゴーグル……42480
アタックⅣゴーグル……44760
パワーⅣゴーグル……50640
◇防具・胴
ステラアーマー……25700
ジェミニアーマー……38000
ロンディネトップス……42600
回収七号アーマー……42800
スピードⅣフレーム……64800
エーテルⅣフレーム……66000
アタックⅣフレーム……68400
パワーⅣフレーム……69600
◇防具・腕
ブレイブグローブ……9240
ジェミニガード……15000
ロンディネグローブ……15600
回収七号ガード……18200
スピードⅣギミック……29520
エーテルⅣギミック……30600
アタックⅣギミック……33000

パワーⅣギミック……38880
◇防具・腰
ステラレギンス……21000
ジェミニレギンス……31200
ロンディネボトムズ……33600
回収七号レギンス……37300
スピードⅣブースタ……53040
エーテルⅣブースタ……54240
アタックⅣブースタ……56640
パワーⅣブースタ……62520
◇防具・脚
ブレイブシューズ……13920
ロンディネシューズ……23400
ジェミニブーツ……23500
回収七号ブーツ……27700
アルディフラップ……60900
ミスラフラップ……62900
オーディフラップ……65800
◇アーツ書
エアファング……15000
ダブルウインド……16200
シャットダウン……19000
スピードシフト……19200
ガードシフト……19600
パワードレイン……20700

復興LV5 その3

◇武器
ギガントガーダー……47280
コメットロッド……47600
不落城のツクツク……51100
イグニスライフル……52500
隼双剣……53200
銀世界の太刀……53200
◇防具・頭
ランスロットギア……33000
Zアタックゴーグル……34560
レックスヘルム……35200
Zスピードゴーグル……44280
Zパワーゴーグル……56160
レディオスヘルム……92500
◇防具・胴
Zアタックフレーム……56160
ランスロットアーマー……58800
Zスピードフレーム……65880
レックスブレスト……70000
Zパワーフレーム……73440
◇防具・腕
Zアタックギミック……23760
ランスロットガード……26000
レックスアーム……28300
Zスピードギミック……33480
Zパワーギミック……45360
レディオスアーム……77000
◇防具・腰
Zアタックブースタ……45360
ランスロットレギンス……47000
Zスピードブースタ……55080
レックスクィス……56400
Zパワーブースタ……66960
◇防具・脚
ランスロットブーツ……39900
レックスグリーヴ……42000
セグメントフラップ……45000
ローディフラップ……54900
レディオスグリーヴ……115000
◇アーツ書
ファイナルクロス……24000

出現モンスターデータ

蟲系と獣系のさほど強くないモンスターしか出現しないので、ユニークモンスター以外で苦戦することはないだろう。ただし、ゾートを撃破した後は、出現モンスターのレベルが少々高くなるので、油断しないようにしてほしい。

ゲームの終盤では、このコロニー6が物語の[illegible]となり、周辺に出現するモンスターや、クエスト[illegible]出現するモンスターも格段に強くなっていく。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
コロニー・フライア	LV016	S	蟲	飛行	8300	265	221	49	−	0	0	❷コロニー6　補給路周辺／昼
イエロー・アントル	LV017	S	蟲	地上	7600	329	231	48	−	0	0	❷コロニー6　補給路周辺／昼夜、Ⓐ巨神の[illegible]辺／昼夜
クリマ・フライア	LV017	S	蟲	飛行	8800	276	231	53	−	0	0	❷コロニー6　補給路周辺／昼、❻霧の街道北／[illegible]
コロニー・ランプス	LV018	S	蟲	飛行	6800	304	268	53	−	0	0	❷コロニー6　補給路周辺／夜、❻霧の街道北／[illegible]
ハード・ホッグス	LV016	M	獣	地上	7200	306	221	46	背面	25%	0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜、❻霧の街道北／[illegible]
ソフト・ホッグス	LV017	M	獣	地上	7600	329	231	48	背面	25%	0	❷コロニー6　補給路周辺／昼夜、Ⓐ巨神の[illegible]辺／昼夜
レッド・アントル	LV017	M	蟲	地上	6400	344	231	48	−		0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜
ウォーター・ウーパー	LV017	S	爬	地上	7600	269	251	50	−	0	0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜・降雨時
スカイ・ローグル	LV018	L	鳥	飛行	14700	353	241	44	−	0	0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜・快晴時
グローム・ネブラ	LV020	M	魔	飛行	7600	292	313	46	全面	80%	0	全域／昼夜・雷雨時
幽玄のホーランド	LV019	M	魔	飛行	36800	519	432	51	全面	80%	0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜・雷雨時
怠惰のホッグス	LV034	M	獣	地上	15600	627	410	77	背面	25%	0	クエスト179で出現。Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜

◆出現モンスター（ゾード撃破後）

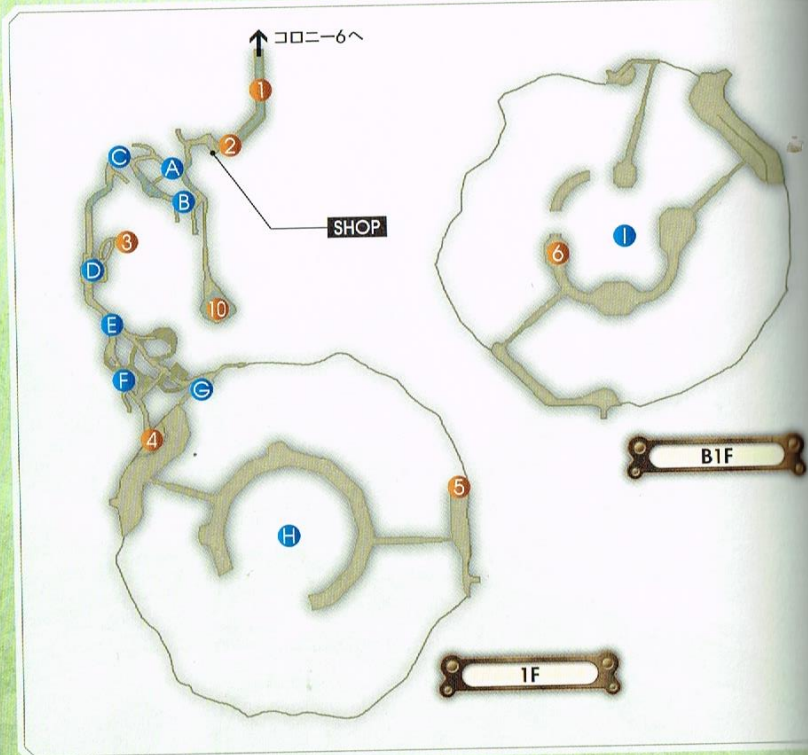
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
フラーム・アントル	LV022	S	蟲	地上	15600	402	292	56	−	0	0	Ⓑポッド発着場周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
モルーレ・ホッグス	LV023	M	獣	地上	16000	424	303	58	背面	25%	0	Ⓑポッド発着場周辺／昼夜
ドゥーム・ホッグス	LV024	M	獣	地上	16400	427	313	60	背面	25%	0	Ⓑポッド発着場周辺／昼夜
ルブーム・アントル	LV024	S	蟲	地上	13800	447	313	60	–	0	0	Ⓑポッド発着場周辺／昼夜
アトモス・フライア	LV025	S	蟲	飛行	19400	376	324	66	–	0	0	Ⓑポッド発着場周辺／昼、Ⓒ希望の農場周辺／昼
トーチカ・ランプス	LV026	S	蟲	飛行	14600	397	382	68	–	0	0	Ⓑポッド発着場周辺／夜、Ⓒ希望の農場周辺／夜
迷走のシュタード	LV025	M	獣	地上	86500	687	462	66	背面	25%	0	Ⓑポッド発着場周辺／昼夜
新装甲六四式機神兵	LV035	L	機	地上	35400	556	482	74	–	0	0	クエスト195で出現。Ⓑポッド発着場周辺／昼夜
火勢のイグーナ	LV040	M	爬	地上	30000	658	488	83	–	0	0	クエスト196で出現。⑥霧の街道北／昼夜
超火力七一式機神兵	LV050	LL	機	固定	75200	779	682	85	正面	25%	0	クエスト197で出現。⑤貨物運搬路周辺／昼夜

●ハイレベルモンスター（ゲーム終盤に出現）

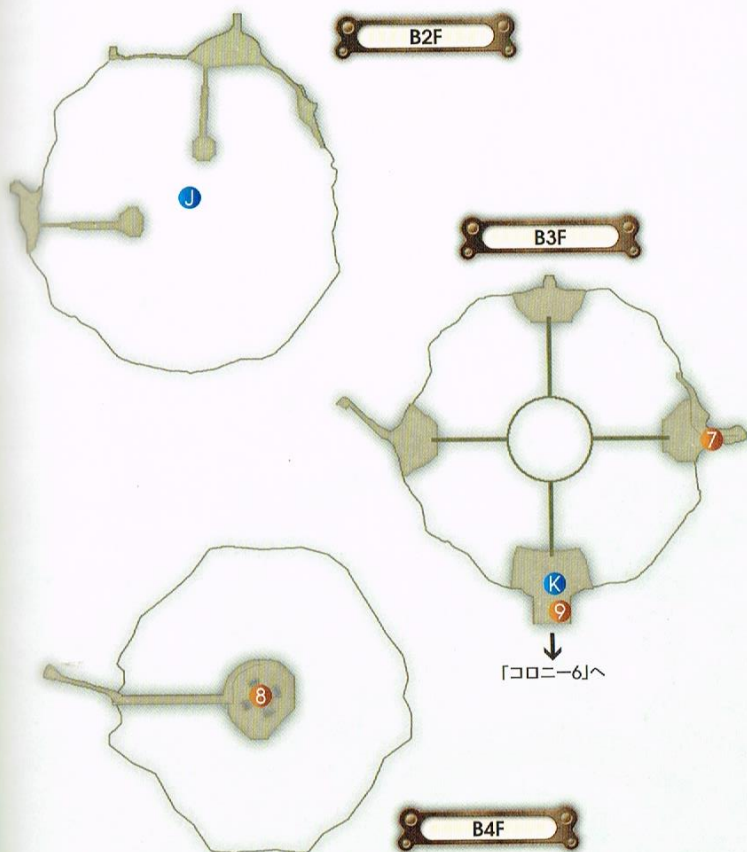
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
ヒュエル・レクソス	LV070	LL	水	飛行	165100	1332	976	112	–	0	0	⑤貨物運搬路周辺／昼夜、Ⓓ搬出用エレベーター周辺／昼夜
アーシャ・テレシア	LV068	L	古	地上	93400	1122	968	115	–	0	0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜、Ⓑポッド発着場周辺／昼夜
アサラ・テレシア	LV068	XL	古	飛行	156400	1434	1207	121	–	0	0	Ⓒ希望の農場周辺／昼夜
ポルカン・テレシア	LV069	XL	古	飛行	253500	1330	1000	109	–	0	0	Ⓐ巨神の刺道周辺／昼夜、⑤貨物運搬路周辺／昼夜
太古鳥ロゴリア	LV065	L	鳥	飛行	92100	1234	889	103	–	0	0	クエスト198で出現。⑤貨物運搬路周辺／昼夜
悪魔王ドラゴニア	LV099	XL	無	地上	456000	1383	1134	126	–	0	0	クエスト199で出現。Ⓒ希望の農場周辺／昼夜

中央採掘場

連れ去られたジュジュを救うために、エーテル鉱石の採掘場へと進む。物見の三叉路から巨神の刺道へとリフトで降り、まずは排水溝の入口へと進むのだ。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 地下坑道　排水口	190	114	36
② 排水制御室	190	114	36
③ 採掘基地	195	114	36
④ 中央採掘場　入口	201	114	36
⑤ 第2作業用リフト	205	114	36
⑥ 掘削調整ピストン前	209	114	36
⑦ 第3作業用リフト	210	114	36
⑧ 中央採掘場　最下層	212	114	36
⑨ 搬出用エレベーター	218	114	36
⑩ 光ゴケの地底湖	1240	304	96

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
Ⓐ 地下坑道　第1試掘場	60	38	12
Ⓑ 地下坑道　第2試掘場	60	38	12
Ⓒ 地下坑道　第3試掘場	60	38	12
Ⓓ 資材置き場	63	38	12
Ⓔ 中央ターミナル	63	38	12
Ⓕ 地下坑道　第4試掘場	66	38	12
Ⓖ 採掘監視所	69	38	12
Ⓗ 中央採掘場　第1層	72	38	12
Ⓘ 中央採掘場　第2層	75	38	12
Ⓙ 中央採掘場　第3層	78	38	12
Ⓚ 搬出用エレベーター前	81	38	12

SHOP商品リスト

武器
ランスバンカー……4800
アスナイプ……5000
ーミーバイク……5200
テルスライフル……8200

防具・頭
ラントギア……3280
ードレザーキャップ……3360

防具・胴
ードレザートップス……5600
ガードアーマー……5850

◇防具・腕
グラントガード……2650
ハードレザーグローブ……2700

◇防具・腰
レガードレギンス……4800
ハードレザーボトムズ……5400

◇防具・脚
ハードレザーシューズ……3360
グラントブーツ……3780

◇アーツ書
ボーンアッパー……2400
スリットエッジ……3200
ハンマービート……3200
ワイルドダウン……3600
バックスラッシュ……4000
ライトヒール……4800
レイジ……4800
メタルブラスト……7200
ヒールラウンド……8200
バーサーカー……9700
ラストスタンド……10800
シールドバッシュ……11800

攻略チャート

イベント攻略

ルート移動のポイントを押さえて地下の第3層へと進もう

地下坑道は迷路のようだが、それでも、目的地を示す旗が画面右上のマップに常に表示される。その表示で、移動方向を確認しつつ進もう。

問題は採掘場内。5層構造のうえに、層ごとの目的地表示はない。ひとまず、地下の第3層を目指した道筋を押さえ、進んでいこう。

まずは第1層。ここは、分岐点をすべて左に折れて進もう。第2層では、採掘機沿いの通路にあるピストンの足場を乗り継いで前進。1つ目で上階へ行き、2つ目に乗りかえて最後まで下ればスムーズに進める。あとは、外壁側の通路へ出て右方向へ進めばよい。リフトで第3層へと下ることができる。

坑道では、まずオダマのいる第3試掘場を目指す。旗の表示を頼りに進もう。

採掘場は閉鎖されている。入口に行く前に、採掘監視所でスイッチを操作しよう。

リフトは、表示前でAボタンを押せば動く。扉が閉じていたら開く操作も必要。

中ボス戦

この中央採掘場では、オダマと合流する地下坑道第3試掘場と、ボス戦後の貨物運搬路出口で、イントバトルがある。また、ボス戦直前の地下第3でも、避けられない戦闘が2回行われる。
敵の数はイベントごとに異なるが、対戦相手は、べてモナドが通用する機神兵だ。エンチャントをって戦えば、苦労せずに勝利することができる。ちついて戦闘に挑むようにしよう。

貨物運搬路で、ダンバンとディクソンが合流する。数少ないャンスなので、2人とパーティーを組むのもおもしろいだろう。

第3試掘場には4体現れるが、苦戦する相手ではない。モナドのエンチャントでまずは仲間を支援するという基本を、忘れずに戦おう。

地下の第3層は、旋回する足場で移動する。乗りかえ場所となる外壁沿いの足場2か所で戦闘となるので、準備を調えてから移動しよう。

第3層の対戦相手は、転倒効果のある技を放ってくる。エンチャントで攻撃を支援すると同時に、シールドを張って防御も固めよう。

中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
四二式機神兵	LV020	M	機	地上	9200	314	261	56	—	—	—	—
三二式機神兵・改	LV020	S	機	飛行	12100	331	261	55	—	—	—	—
五三式機神兵・改	LV021	M	機	地上	15800	356	268	55	—	—	—	—

中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
八四式機神兵	LV024	LL	機	地上	34600	440	320	51	—	—	—	—

中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
五三式機神兵・改	LV021	M	機	地上	15200	328	281	55	—	—	—	—
六四式機神兵・改	LV022	L	機	地上	20400	356	292	56	—	—	—	—
六九式機神兵・改	LV023	L	機	地上	35900	414	337	55	—	—	—	—

ボス戦

対ゾード戦

チェインアタックで転ばせ、決定的なダメージを与える必要がある。突発キズナや、小敵へのアーツの特効を成功させ、パーティーゲージを溜めていこう。モナドのエンチャントとシールドの効果も切らさないように気を配りつつ、チャンスの到来を待とう。

敵の体力 3割削れば 転倒から で持ってい り、長くチ ンを続け 夫をしたり 一気にダメ を与えよう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ゾード	LV025	XL	機（顔）	地上	32500	462	300	54	－	－	－	－
五五式機神兵	LV021	M	機	地上	9800	390	268	48	－	－	－	－
六七式機神兵	LV021	L	機	地上	11300	399	268	51	－	－	－	－

ゾードとの再戦

搬出エレベーターでの脱出途中、ゾードが再び姿を現す。今度は体力をゼロにしなければならないが、エーテル流に落ちたせいか、普通の機神兵と同様にエンチャントでダメージを加えられる。あせらずに、モナドのアーツを駆使して勝利をつかもう。

エンチャ トやシール 仲間を支援 つ戦おう。 見て、バス での強烈な もおみまいし いところだ。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ゾード	LV025	XL	機（顔）	地上	40000	462	300	52	－	－	－	－

出現モンスターデータ

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ジャンク・クライブ	LV020	M	水	地上	12700	362	251	46	背面	50%	－	❷排水制御室周辺／昼夜、❸採掘基地周辺／昼夜
ロック・クライブ	LV018	M	水	地上	10200	323	232	43	背面	25%	－	❷排水制御室周辺／昼夜、❿光ゴケの地底湖周辺／昼夜
ドランク・ヴァンプ	LV019	S	鳥	飛行	9500	305	241	54	－	－	－	❷排水制御室周辺／昼夜、❿光ゴケの地底湖周辺／昼夜

STORY

中央採掘場

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
コロニー・リザド	LV020	L	爬	地上	8600	380	251	55	—	—	—	Ⓕ地下坑道　第4試掘場周辺／昼夜
マテリア・クライブ	LV022	M	水	地上	17200	384	298	49	背面	25%	—	②排水制御室周辺／昼夜、⑩光ゴケの地底湖周辺／昼夜
コロニー・ウーパー	LV020	S	爬	地上	8600	283	275	55	—	—	—	②排水制御室周辺／昼夜、Ⓕ地下坑道　第4試掘場周辺／昼夜
暗闇のキスリング	LV020	S	鳥	飛行	46800	522	358	61	—	—	—	Ⓕ地下坑道　第4試掘場周辺／昼夜
優美なマーリン	LV029	M	水	地上	63200	549	382	49	背面	25%	—	⑩光ゴケの地底湖周辺／昼夜
制裁のドールトン	LV022	M	爬	地上	42400	577	449	65	—	—	—	Ⓕ地下坑道　第4試掘場周辺／昼夜

オダマ合流後に出現するモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
四二式・偵察型	LV019	M	機	地上	8600	307	253	54	—	—	—	②排水制御室周辺／昼夜、Ⓗ中央採掘場　第1層周辺／昼夜
三二式機神兵・改	LV020	S	機	飛行	12100	331	261	55	—	—	—	②排水制御室周辺／昼夜、Ⓗ中央採掘場　第1層周辺／昼夜
三二式・運搬型	LV021	S	機	飛行	12800	339	268	57	—	—	—	Ⓘ中央採掘場　第2層周辺／昼夜、Ⓙ中央採掘場　第3層周辺／昼夜
五三式機神兵・改	LV022	M	機	地上	16700	365	276	56	—	—	—	Ⓓ資材置き場／昼夜、Ⓗ中央採掘場　第1層周辺／昼夜
六四式機神兵・改	LV023	L	機	地上	19500	391	311	55	—	—	—	Ⓗ中央採掘場　第1層周辺／昼夜
五五式機神兵	LV022	M	機	地上	18500	401	276	49	—	—	—	Ⓘ中央採掘場　第2層周辺／昼夜、Ⓙ中央採掘場　第3層周辺／昼夜
六七式機神兵	LV023	L	機	地上	22900	420	285	54	—	—	—	Ⓘ中央採掘場　第2層周辺／昼夜、Ⓙ中央採掘場　第3層周辺／昼夜
八二式機神兵	LV023	LL	機	地上	33000	429	285	49	—	—	—	Ⓘ中央採掘場　第2層周辺／昼夜、Ⓙ中央採掘場　第3層周辺／昼夜
八四式機神兵	LV024	LL	機	地上	34600	440	320	51	—	—	—	B3F／昼夜

燐光の地ザトール

新たな未来視(ビジョン)に導かれて、一行は、燐光(りんこう)の地ザトールから巨神界(きょしんかい)の上層部を目指す。まずは、フィールドの奥地にある「岩窟(がんくつ)の姉妹像」を目指して進もう。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 ケルシャ湿地	290	132	48
2 ノポン商会キャンプ	295	132	48
3 王冠樹	304	132	48
4 沈黙のオベリスク	313	132	48
5 光球のオベリスク	324	132	48
6 岩窟の姉妹像	330	132	48
7 姉妹像最上部	336	132	48
8 輝く沼	1960	352	128

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP
A ラクス沼	100	44
B ザタナルギアの滝	105	44
C 毒吐き沼	130	44
D 虚無の湿原	110	44
E 深き闇の沼	120	44
F 運命の祭壇	115	44
G イグーナの領地	120	44
H 流刑の砦	125	44
I ノポンの隠れ家	125	44
J ソーテール遺跡	150	44
K モーク水門	140	44
L 水盤の洞窟	130	44
M 宣誓の聖所	155	44
N 審判の間	160	44

攻略チャート

場所／貨物運搬路

光の地ザトール」に向かう

ルート 霧の街道 ➔ 1 ケルシャ湿地

▼

場所／1 ケルシャ湿地

光の地ザトールの再深部に
かう

ルート A ラクス沼 ➔ 2 ノポン商会キャンプ

▼

場所／2 ノポン商会キャンプ

光の地ザトールの再深部に
かう

3 王冠樹 ➔ D 虚無の湿原 ➔ 4 沈黙のオベリスク ➔ 5
光球のオベリスク

▼

場所／5 光球のオベリスク

ハイエンターの遺跡に
かう

ルート K モーク水門 ➔ 6 岩窟の姉妹像

▼

場所／6 岩窟の姉妹像

コロニー6の復興が出来るよう
になる

▼

場所／6 岩窟の姉妹像

古代ハイエンターの成人の儀を
行う

▼

場所／6 岩窟の姉妹像

ボス戦「ザトールの守護者」を
倒す

▼

場所／6 岩窟の姉妹像

上層に向かおう

最短ルート 7 姉妹像最上部 ➔「巨神胎内」へ

は幻想的で美しいが、出現するモンスターはかなり凶悪。
に急襲されることもしばしばあるので、用心して進もう。

⬆地形が入り組んでいるので、探索には時間がかかる。ランドマークを先に発見して、移動を楽にするとよいだろう。

SHOP商品リスト

器
ルスライフル……8200
ルバンカー……8400
り刀……9000
具・頭
ドレザーキャップ……3360
かヘッドギア……6480
ディスヘルム……11200
具・胴
ドレザートップス……5600
ントアーマー……6250

アクアトップス……7200
◇防具・腕
グラントガード……2650
ハードレザーグローブ……2700
陰樹のバングル……4200
◇防具・腰
グラントレギンス……5000
ハードレザーボトムズ……5400
アクアボトムズ……5700
◇防具・脚
ハードレザーシューズ……3360

グラントブーツ……3780
ミズカキブーツ……4200
◇アーツ書
疾風刃……5400
雷刃砲脚……5700
天下無双……6400
天地剣……7200
戦眼……8200
鉄功弾……9000
神威息吹……10000
桜花絢爛……10400

イベント攻略

古代ハイエンターの成人の儀式を行って巨神界上層部への道を拓け！

巨神の上層部へ行くために、「古代ハイエンターの成人の儀」に挑戦する。フィールドの奥地にある「岩窟の姉妹像」にたどり着いたら、そこにいるノポンに話しかけよう。ステージクリアに必要な、クエストを受けることができる。

受諾したら、儀式の準備に取りかかる。具体的には、「イグーナの領地」「運命の祭壇」「深き闇の[illegible]」「[illegible]盤の洞窟」の4か所にある、儀式用の証を集めて[illegible]ればよい。儀式ではボス戦となる。証を集めつつ戦闘を行い、レベルもきちんと上げておこう。

岩窟の姉妹像でディクソンたちと別れたら、なにより先にノポンの話を聞こう。

証のある場所は「！」マークでマップに表示される。それを頼りに慎重に進もう。

集め終わったら、装備の見直しなどを行ってから「成人の紋章」を調べよう。

ボス戦

大型鳥獣との戦闘なので、飛行系に強いカルナをぜひメンバーに加えておこう。

敵は、吹き飛ばし効果のある技や、毒攻撃を繰り出す。吹き飛ばし技は防ぎきれないが、毒攻撃はシールドで防御できる。未来視したら、連続でブレイクして、メンバーのテンションをおおいに盛り立てて戦おう。

毒攻撃は[illegible]イクしやすい[illegible]メンバーのテン[illegible]ョンは上がりや[illegible]い。燃える[illegible]アーツを繰り出[illegible]続け、勝利を目[illegible]そう。

	ザトールの守護者				HP	71300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV028	サイズ	LL	筋力	480				エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	357	出現場所 時間	—			
					素早さ	61					

出現モンスターデータ

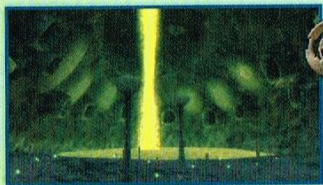
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
ザトール・ヴァンプ	LV021	S	鳥	飛行	20200	348	288	58	—	—	—	Ⓐラクス沼周辺／夜、Ⓒ毒吐き沼周辺／夜
アシッド・ウーバー	LV022	S	爬	地上	15700	329	327	61	—	—	—	Ⓐラクス沼周辺／昼夜、Ⓑザタナルギアの滝東／昼夜
ザトール・フラミー	LV022	M	鳥	地上	20500	357	300	59	—	—	—	❶ケルシャ湿地周辺／昼夜、Ⓐラクス沼周辺／昼夜
マッド・ウーバー	LV023	S	爬	地上	18400	337	355	60	—	—	—	Ⓓ虚無の湿原周辺／昼夜、❺光球のオベリスク周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
マーシュ・フラミー	LV023	M	鳥	地上	20900	375	312	60	–	–	–	Ⓐラクス沼周辺／昼夜、Ⓑザタナルギアの滝東／昼夜
コビス・クロード	LV023	M	鳥	飛行	23400	385	312	55	–	–	–	Ⓒ毒吐き沼周辺／昼、❻岩窟の姉妹像周辺／昼
オーガー・バニア	LV025	M	獣	地上	21600	395	336	57	–	–	–	❺光球のオベリスク周辺／昼夜
アクア・ネブラ	LV024	M	魔	飛行	26300	335	386	53	全面	80%	–	❶ケルシャ湿地周辺／昼夜、❻岩窟の姉妹像周辺／昼夜
エーテル・バニア	LV026	M	獣	地上	16800	404	384	63	–	–	–	❺光球のオベリスク周辺／昼夜
デトック・グロッグ	LV024	L	爬	地上	33900	456	324	51	–	–	–	Ⓐラクス沼周辺／昼夜、Ⓑザタナルギアの滝東／昼夜
ザトール・ヴォルフ	LV024	M	獣	地上	16200	436	324	63	–	–	–	Ⓒ毒吐き沼周辺／昼、Ⓓ虚無の湿原周辺／昼
ファイター・イグーナ	LV027	M	爬	地上	5000	391	304	58	正面	20%	–	Ⓒ毒吐き沼周辺／昼夜、Ⓖイグーナの領地周辺／昼夜
デュエル・イグーナ	LV024	M	爬	地上	13700	355	278	56	–	–	–	Ⓒ毒吐き沼周辺／昼夜、Ⓖイグーナの領地周辺／昼夜
エーテル・イグーナ	LV023	M	爬	地上	11000	308	298	54	–	–	–	Ⓒ毒吐き沼周辺／昼夜、Ⓖイグーナの領地周辺／昼夜
ミスト・ローグル	LV025	L	鳥	飛行	31100	441	328	55	–	–	–	Ⓓ虚無の湿原周辺／昼、❻岩窟の姉妹像周辺／昼
ラクス・フラミー	LV024	M	鳥	地上	19700	359	350	65	–	–	–	Ⓕ運命の祭壇周辺／昼夜
オフィサー・ヴォルフ	LV025	M	獣	地上	17600	451	328	64	–	–	–	Ⓓ虚無の湿原周辺／昼、❺光球のオベリスク周辺／昼
ザトール・キャピル	LV025	M	蟲	地上	25700	431	328	54	正面	25%	–	❺光球のオベリスク周辺／昼夜、❻岩窟の姉妹像周辺／昼夜
ウィンド・ネブラ	LV026	M	魔	飛行	29200	352	360	57	全面	80%	–	❺光球のオベリスク周辺／昼夜、Ⓖイグーナの領地周辺／昼夜
ストーム・ヴァンプ	LV026	S	鳥	飛行	23600	395	333	66	–	–	–	Ⓔ深き闇の沼周辺／夜、Ⓛ水盤の洞窟周辺／夜

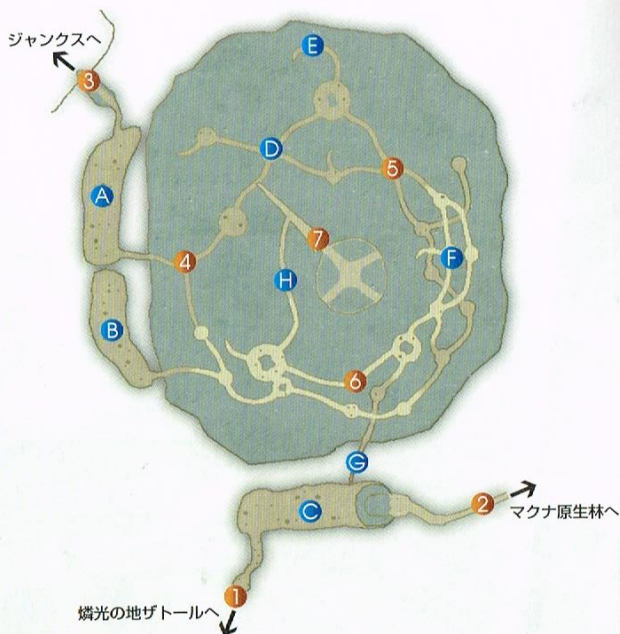
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ポイズン・グロッグ	LV026	L	爬	地上	37400	469	347	54	―	―	―	Ⓒ毒吐き沼周辺／昼夜、Ⓔ深き闇の沼周辺／昼夜
パートナー・ヴォルフ	LV027	M	獣	地上	18600	475	338	68	―	―	―	Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
シールド・イグーナ	LV027	M	爬	地上	27100	396	295	58	正面	20%	―	Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
バルバロ・イグーナ	LV027	M	爬	地上	15800	408	295	55	―	―	―	Ⓖイグーナの領地周辺／昼夜
ミスール・イグーナ	LV026	M	爬	地上	12500	331	319	59	―	―	―	Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
ガーディ・イグーナ	LV028	M	爬	地上	16200	397	299	63	―	―	―	Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
暴風のワイダーデン	LV025	M	鳥	飛行	82400	670	475	66	―	―	―	Ⓑザタナルギアの滝北西／昼
慎重なバルトエイト	LV026	M	爬	地上	109500	691	456	66	正面	20%	―	③王冠樹南東の水辺／昼夜
琥珀のフィッシャー	LV027	M	鳥	地上	83800	711	521	77	―	―	―	Ⓕ運命の祭壇南東／昼
怒涛のフェリックス	LV027	M	爬	地上	86600	756	493	74	―	―	―	④沈黙のオベリスク南東の丘／昼夜
疾風のゼクトール	LV028	M	獣	地上	82900	825	502	78	―	―	―	Ⓖイグーナの領地周辺／昼
衝撃のレオボルド	LV028	M	爬	地上	85900	742	531	76	―	―	―	Ⓖイグーナの領地周辺／昼夜
陽光のシュヴァイク	LV030	L	鳥	飛行	120600	817	489	69	―	―	―	④沈黙のオベリスク南東の丘／昼
無謀なゴドウィン	LV031	M	爬	地上	110800	862	497	72	―	―	―	Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
餓狼のヴォルフ	LV033	M	獣	地上	28600	598	461	81	―	―	―	クエスト177で出現。⑤光球のオベリスク周辺／昼夜
妄執のイグーナ	LV026	M	爬	地上	31800	448	333	63	正面	20%	―	クエスト208で出現。Ⓔ深き闇の沼南東の高台／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
鎮守のクイーン	LV032	LL	蟲	地上	94100	576	361	66	－	－	－	クエスト209で出現。Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
戒律のゴゴール	LV035	L	獣	地上	48900	663	375	70	－	－	－	クエスト322で出現。Ⓝ審判の間周辺／昼夜

ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
フロスト・ネブラ	LV080	M	魔	飛行	102900	1087	1104	116	全面	80	－	Ⓐラクス沼周辺／昼夜・濃霧時、⑥岩窟の姉妹像周辺／昼夜・濃霧時
グローヴ・クロード	LV081	M	鳥	飛行	85900	1214	936	124	－	－	－	Ⓑザタナルギアの滝東／夜、⑥岩窟の姉妹像周辺／夜
ベルフェル・ゴゴール	LV082	L	獣	地上	120100	1359	943	120	－	－	－	Ⓝ審判の間周辺／昼夜
グリーヌ・フェリス	LV083	M	獣	地上	165900	1312	644	135	正面／側面	5%	－	Ⓒ毒吐き沼周辺／夜、⑤光球のオベリスク周辺／夜
ベルゼブ・ゴゴール	LV084	L	獣	地上	121300	1351	958	120	－	－	－	Ⓝ審判の間周辺／昼夜
ザトール・ローグル	LV084	L	鳥	飛行	93900	1267	1020	128	－	－	－	Ⓓ虚無の湿原周辺／夜、⑥岩窟の姉妹像周辺／夜
ザトール・トーター	LV085	XL	水	地上	213500	1325	806	113	側面／背面	50%	－	Ⓕ運命の祭壇周辺／昼夜
不屈のドールトン	LV085	L	獣	地上	332500	1906	1313	133	－	－	－	Ⓙソーテール遺跡周辺／昼夜
老練なヨーゼル	LV083	M	獣	地上	464400	1692	1242	138	正面／側面	15%	－	Ⓓ虚無の湿原周辺／夜・濃霧時
永劫のパレスアテナ	LV091	LL	蟲	地上	581800	1634	1268	124	－	－	－	Ⓗ流刑の砦周辺／昼夜
暴帝のアルセーヌ	LV108	M	獣	地上	428700	1600	1659	120	－	－	－	⑤光球のオベリスク周辺／昼夜
禍福のウーパー	LV062	S	爬	地上	38000	839	903	118	－	－	－	クエスト152で出現。Ⓑザタナルギアの滝周辺／昼夜
後光のプテルス	LV086	LL	爬	飛行	168500	1301	1020	118	－	－	－	クエスト222で出現。⑥岩窟の姉妹像周辺／昼夜

巨神胎内

成人の儀を無事に終え、一行はリフトの呼び出し
功する。だが、リフトは故障しており動かない。上層
へは、壁を登っていくほかないのだ。

ジャンクスへ
マクナ原生林へ
燐光の地ザトールへ

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 胎内終末気管路	350	142	50
2 胎内上部気管路	367	142	50
3 胎内停泊所	13010	462	144
4 脊髄神経タワー	13140	462	144
5 交感神経タワー	13270	462	144
6 終末神経タワー	13400	462	144
7 巨神の心臓入口	13660	462	144

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第1肺内部	4340	154	48
B 第2肺内部	4426	154	48
C 第3肺内部	120	48	17
D 静脈の交差路	4470	154	48
E 末端静脈	4513	154	48
F 網静脈地帯	4557	154	48
G 第3肺気管支	4600	154	48
H 大動脈の回廊	4643	154	48

攻略チャート

場所／①胎内終末気管路
に向かう
第3肺内部 ➔ ②胎内上部気管路 ➔「マクナ原生林」へ

壁登りルートのスタート地点は、左側にある。壁際の細い足場を回りこんで、上下方向を示す矢印が表示された壁を見つけよう。

絶壁のルートにもアイテムが落ちている。貴重なアイテムやエーテル鉱石などもあるので、宝物探しをしながら登るのも楽しいだろう。

途中、飛行系モンスターが襲ってくることがあるのでやっかい。大暴れして足場から落ちないように、注意しながら撃退しよう。

イベント攻略

の地から巨神胎内へ
な冒険フィールドを求めて進もう

の姉妹像の最上層から、巨神の胎内へを踏み入れる。
神胎内では、あとあと重要なイベントが展開されることになるが、この段階でりぬけするだけ。モンスターに出会うこないので、サクサクと前進しよう。
神胎内は上下2層構造となっており、上にマクナの林道への出口がある。当然な、上層階へ向かわなければならないが、での移動はさほど難しくはない。
内終末気管路から第3肺内部へと入り、進むと、吹き上げる黄色い水が見えるは着地するときに、多少ダメージをくらうになるが、上層階へは、その水に押し上もらって進めばよい。

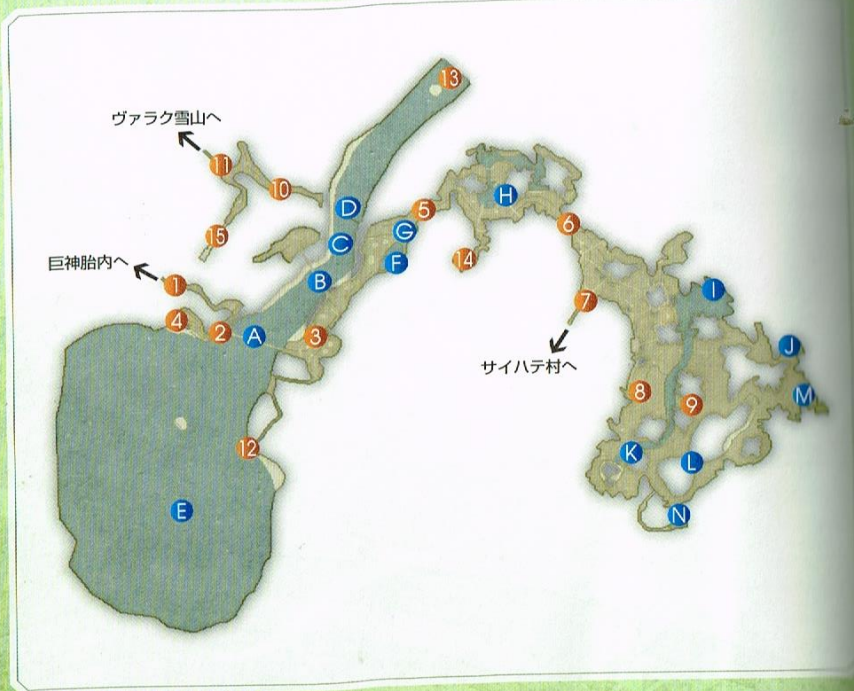
姉妹像の上層右手に、巨神胎内への入口がある。到着後は、数回起こるムービーイベントを楽しみながら前進しよう。

こんなところにもノポン族がいる。上層部への行き方を教えてくれるので、話しかけよう。

胎内を抜けるとマクナの林道だ。新たなイベントに挑戦するために、出口からルートを直進していこう。

STORY
巨神胎内

マクナ原生林

巨神上層部への第一関門を突破したシュルクたちは、このマクナ原生林で、シュルクの未来視に現れたハイエンターの少女メリアと出会うことになる。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 マクナの林道	390	156	54
2 アギニの碑	390	156	54
3 ミチシルベのかがり火	401	156	54
4 休息の岸辺	397	156	54
5 ノポンアーチ	413	156	54
6 ネジリ木のゲート	421	156	54
7 サイハテ村　入口	429	156	54
8 カゼオイの風車小屋	436	156	54
9 光ゴケの三石柱	444	156	54
10 ポッド発着場	1010	232	92
11 ヴァラク峠	1111	232	92
12 神呼びの聖域	2730	416	144
13 竜の落とし子	2600	416	144
14 キラキラ池	2600	416	144
15 征服王アギニの墳墓	8000	608	240

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A イチのつり橋	130	52	18
B 二のつり橋	130	52	18
C サンのつり橋	130	52	18
D 復活したヨンのつり橋	370	78	30
E マクナ大瀑布	143	52	18
F 樹液のほら穴	156	52	18
G 汚された地	149	52	18
H エクスの水飲み場	153	52	18
I 清流の滝	156	52	18
J キイロの花畑	159	52	18
K 奈落の滝つぼ	159	52	18
L 断崖の橋	162	52	18
M 腐敗した森	169	52	18
N フーディの住処	175	52	18

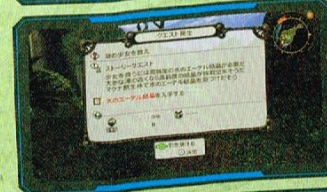
SHOP商品リスト

◇武器	
ハザードバンカー	8500
斬鉄刀	8900
ブリーズショット	9200
◇防具・頭	
スウェップギア	3400
アイアンギア	3550
◇防具・胴	
マクナトップス	7100
◇防具・腕	
スウェップガード	2700
アイアンガード	2800
◇防具・腰	
マクナボトムズ	6720
◇防具・脚	
スウェップブーツ	4000
アイアンブーツ	4200

イベント攻略

ーテル結晶でメリアの傷を癒してノポン族の村へと進もう

族の村へと続く道の途中で、倒れているメ
見することができる。
、傷つき気を失っている彼女を癒そう。そ
は、純度の高い水のエーテル結晶を手に入
ばならない。必要な結晶は、休息の岸辺に
ギニの碑まで来た道を引き返し、そこから
下っていこう。
アを無事に癒すことができれば、彼女がノポ
村長に引き合わせてくれる。

アと激しい戦闘を行うメリア。後のイベントで、シュル
、メリアのテレシア退治を手伝うことになる。

◎レベルの差の少ない敵は、容赦なく襲ってくる。戦闘中、未来視が発生することもある。できるだけ高いレベルで探索を始めたい。

◎水のエーテル結晶は、シュルク1人で取りにいく。結晶のある位置は、マップに旗で表示される。それを頼りに進もう。

◎休息の岸辺へと下るルートはとぎれている。近くに壁を移動できるポイントがあるので、探して下ろう。

中ボス戦

霊獣テレシアは、人の思考を読むことができる。未来視が通用しない、その新たな強敵と渡り合うために、モナドのアーツ、ブレイカーが解放される。

ここに姿を現す敵は、実はメリアが傷を負わせたテレシアの分身だ。3体と同時に戦うことになるが、あまり強烈な攻撃は繰り出してこない。アルヴィースに回復してもらうなどしてタレントゲージを溜め、新しいアーツを遠慮なく繰り出して勝利しよう。

水のエー…晶を採取する…ルヴィースが…してムービー…トが展開。…テレシアとの…心してかかろう。

まずは、…アタックで…ゲージを溜め…ゲージが満…ったら、…ドを発動させ…イカーを…

ブレイカー…めたら、…封印されてい…に通常のア…も繰り出し、…力を大幅に…

モナドの新しいアーツ、ブレイカーを使いこなして見せるアルヴィース。この戦いは、彼にけしかけられる形で始まる。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
プエラ・テレシア	LV028	L	古	地上	13700	331	272	58	—			—

出現モンスターデータ

マクナ原生林以降、スパイクを持った敵が姿を現す。攻撃を加えるとダメージやデバフを返してくる、かなりやっかいな敵だ。

スパイクはジェムで軽減できるので、このあとは、意識して防御効果の高いものを準備しよう。また、戦闘中は、モナドのブレイカーや転倒技で回避するように心がけたい。

スパイク…けたダメー…紫色の文字で…される。…ーテル防御…げても防げ…で、必ず…装備しよう。

◆サイハテ村までの出現モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ベトラ・アビス	LV027	S	蟲	飛行	19500	386	408	70	—			❶マクナの林道周辺／昼夜、Ⓑ二のつり橋南…
マクナ・エルーカ	LV028	M	蟲	地上	25800	433	369	61	背面	50%		❶マクナの林道周辺／昼夜、Ⓑ二のつり橋南…
クラニス・アビス	LV028	S	蟲	飛行	19800	410	421	70	—			❶マクナの林道周辺／昼夜、❸ミチシルベの…火周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
マクナ・サモン	LV030	M	水	水面	17300	438	367	64	–	–	–	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜、⑦サイハテ村 入口周辺／昼夜
ジャンゴ・クロード	LV029	M	鳥	飛行	34800	471	388	65	–	–	–	④休息の岸辺周辺／昼夜、Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜
トニトル・ディノス	LV031	M	爬	地上	33200	532	385	70	–	–	–	Ⓑ二のつり橋南／昼夜・降雨時、Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜・降雨時
イトムス・ウーパー	LV030	L	爬	地上	23500	413	417	61	–	–	–	Ⓔマクナ大瀑布周辺／昼夜・降雨時、Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜・降雨時
ボワ・フーディ	LV029	M	鳥	地上	24600	435	356	70	–	–	–	Ⓙキイロの花畑周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
ボスケ・フーディ	LV030	M	鳥	地上	23500	425	417	73	–	–	–	Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
ヒューレ・フーディ	LV031	M	鳥	地上	20700	438	377	74	–	–	–	Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
スカウト・フーディ	LV030	M	鳥	地上	20400	425	367	72	–	–	–	Ⓙキイロの花畑周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
ハサル・アピス	LV030	S	蟲	飛行	20400	438	483	75	–	–	–	③ミチシルベのかがり火周辺／夜、Ⓑ二のつり橋北／夜
マクナ・フェリス	LV031	L	獣	地上	44900	559	394	74	正面	15%	–	Ⓑ二のつり橋南／昼夜、Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜
テララ・オルガ	LV031	L	獣	地上	44900	586	394	64	–	–	–	⑦サイハテ村 入口周辺／昼夜
ワポル・サーディ	LV032	M	水	水面	21000	493	405	70	–	–	–	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜、⑦サイハテ村 入口周辺／昼夜
マクナ・グロッグ	LV033	L	爬	地上	39500	612	396	63	–	–	–	Ⓑ二のつり橋南／昼夜・降雨時、大河流域／昼夜
カロル・ディノス	LV032	M	爬	地上	33700	522	415	72	–	–	–	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜、⑦サイハテ村 入口周辺／昼夜
サブルム・オルガ	LV033	L	獣	地上	61900	612	415	65	–	–	–	Ⓙキイロの花畑周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
テネブ・ヴァンプ	LV032	S	鳥	飛行	27300	479	387	78	–	–	–	③ミチシルベのかがり火周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
陽炎のフォルテ	LV033	M	爬	地上	103500	938	637	83	−	−	−	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼(pm0～pm5)・熱帯時
老兄のグラグース	LV034	M	鳥	飛行	122600	881	645	83	−	−	−	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜・熱帯を除く

◆サイハテ村到着以降の出現モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
マクナ・エクス	LV033	L	獣	地上	45900	597	396	73	正面	10%	10%	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜、⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜
マクナ・アンセル	LV033	LL	鳥	飛行	36300	568	425	69	−	−	−	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜・熱帯時、⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜・熱帯時
アンモス・オルガ	LV034	L	獣	地上	46400	617	406	69	−	−	−	Ⓙイロの花畑周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
ペナエス・ネブラ	LV034	M	魔	飛行	27400	446	454	67	全面	80%	−	Ⓑ二のつり橋南／昼夜・降雨時、大河流域／昼夜
ルプス・フェリス	LV034	L	獣	地上	51200	587	427	81	正面	15%	−	⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
アレーナ・オルガ	LV034	L	獣	地上	51200	561	463	67	−	−	−	Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
フウル・サーディ	LV035	M	水	水面	60000	584	516	70	−	−	−	大河流域／昼夜
カーリス・ネブラ	LV035	M	魔	飛行	30200	452	458	68	全面	80%	−	Ⓑ二のつり橋南／昼夜・快晴時、⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜・快晴時
流麗のアルバトロ	LV033	LL	鳥	飛行	126000	888	586	79	−	−	−	大河流域（④復活したヨンのつり橋の真下）／[illegible]雨を除く
怠惰のブルーコ	LV034	M	蟲	地上	126200	804	600	75	背面	60%	−	Ⓙキイロの花畑周辺／夜
執念のガルガロン	LV035	L	獣	地上	185200	847	583	70	−	−	−	Ⓝフーディの住処周辺／昼夜
連星のレゾーナ	LV075	XL	水	飛行	500700	1785	1323	126	−	−	−	Ⓔマクナ大瀑布周辺(孤島)／昼・熱帯を除く
春風のゾルホス	LV037	L	獣	地上	184100	868	602	81	正面	10%	10%	⑧カゼオイの風車小屋周辺／昼夜

STORY

マクナ原生林

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
灰汚れオルガ	LV041	L	獣	地上	61300	691	514	80	−	−	−	クエスト268で出現。⑥ノポンアーチ周辺／昼夜

エルト海からヴァラク雪山へ行く途中の出現モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
マルモル・アビス	LV040	S	蟲	飛行	28700	529	647	95	−	−	−	⑩ポッド発着場周辺／昼夜
マクナ・アントル	LV041	S	蟲	地上	25200	660	489	90	−	−	−	⑮征服王アギニの墳墓周辺／昼夜
ブーイオ・ヴァンプ	LV042	S	鳥	飛行	39200	561	501	93	−	−	−	⑩ポッド発着場周辺／昼夜、⑮征服王アギニの墳墓周辺／昼夜
スエロ・オルガ	LV043	L	獣	地上	64200	713	539	82	−	−	−	⑩ポッド発着場周辺／昼夜
残虐のグラーヴァ	LV046	M	爬	地上	160000	1281	979	103	−	−	−	⑮征服王アギニの墳墓奥／昼夜

◆終盤のクエスト用モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
逆上のバーン	LV078	LL	爬	飛行	500000	1480	934	121	−	−	−	クエスト292で出現。サイハテ村・てっぺんの湖
謎のテレシア	LV080	XL	古	地上	507000	1545	1260	131	−	−	−	クエスト194で出現。④休息の岸辺周辺／昼夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
バグルス・ネブラ	LV096	M	魔	飛行	87400	1094	1059	121	全面	80%	−	Ⓗエクスの水飲み場周辺／昼夜・熱帯時、⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜・熱帯時
ラケリト・マムート	LV096	LL	爬	地上	275300	1404	997	118	正面	20%	−	⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜
コルーバ・プテルス	LV097	LL	爬	飛行	179100	1367	1004	121	−	−	−	⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜、Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜
ディノル・サウラー	LV098	XL	爬	地上	381800	1558	1142	121	−	−	−	⑦サイハテ村　入口周辺／昼夜、Ⓙキイロの花畑周辺／昼夜
大空のゴルテウス	LV098	LL	爬	飛行	462100	2002	1271	128	−	−	−	Ⓛ断崖の橋周辺／昼夜・雨を除く
豪獣のディガリウス	LV099	XL	爬	地上	721100	2093	1397	123	−	−	−	Ⓜ腐敗した森周辺／日中

サイハテ村

メリアの配慮で、巨神界上層にあるエルト海へ行け[illegible]ことになる。だが、シュルクたちは、打倒テレシアを[illegible]うメリアの手助けをかって出るのだった。

攻略チャート

場所／3 御神体の祭壇

メリアを捜そう

最短ルート：G 2F カイナ商店通り ➔ H 3F 花粉玉倉庫板 ➔ I 4F 中層住宅板 ➔ J 5F 花粉工場板 ➔ 5 リキの家 ➔ K 6F 遺跡研究板 ➔ L 7F 高層住宅板 ➔ 6 村長の家 ➔ M 8F 神秘の聖域

▼

場所／M 8F 神秘の聖域

リキを仲間に加えて旅立とう

最短ルート：スキップトラベルで 3 御神体の祭壇 ➔ F 1F 中央広場 ➔ G 2F カイナ商店通り

▼

場所／2 ノポンタワー

テレシアを探そう

最短ルート：1 デイリの橋 ➔ マクナ原生林・カゼオイの風車小屋 ➔ 光ゴケの三石柱 ➔ 腐敗した森

▼

場所／腐敗した森

ボス戦「レオーネ・テレシア」を倒す

▼

場所／F 1F 中央広場

メリアを捜そう

最短ルート：スキップトラベルで 6 村長の家 ➔ M 8F 神秘の聖域

▼

場所／M 8F 神秘の聖域

「エルト海」に向かう

最短ルート：7 お告げの間 ➔ N 9F てっぺんの湖 ➔ 8 祈りのテラス ➔「エルト海」へ

武器屋商品リスト

◇武器
- ※闘士のカムカム……8700
- ※レイニースタッフ……9000
- ヘヴィーガーダー……9200
- 破壊のバクバク……[illegible]
- ※ノザンパイク……10000
- 連峰の槍……11160
- ※ウインドショット……12000
- ※花冷えの太刀……12500
- ノポンキャノン……12600
- ※ライトニング……19500
- ※修羅桜……23400
- ※スーパークルーザー……24000

◇アーツ書
- ヒートバレット……9000
- シェイカーエッジ……10000
- ハイドスタンス……10400
- ヘッドシェイカー……10800
- バトルソウル……11500
- ※オーラバレット……11500
- 明鏡止水……11500
- 風刃旋脚……11800
- ※陽炎……[illegible]
- ダイブソバット……12900
- ※バレットチャージ……14400

※はレオーネ・テレシア撃退後に購入できるようにな[illegible]

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 デイリの橋	370	150	60
2 ノポンタワー	373	150	60
3 御神体の祭壇	377	150	60
4 花粉工場	381	150	60
5 リキの家	384	150	60
6 村長の家	388	150	60
7 お告げの間	392	150	60
8 祈りのテラス	395	150	60

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 貯水池	120	50	20
B 花粉玉倉庫	121	50	20
C 遺跡研究本部	122	50	20
D ノポンの台所	123	50	20
E B1F 地下貯蔵庫	124	50	20
F 1F 中央広場	126	50	20
G 2F カイナ商店通り	127	50	20
H 3F 花粉玉倉庫板	128	50	20
I 4F 中層住宅板	129	50	20
J 5F 花粉工場板	130	50	20
K 6F 遺跡研究板	132	50	20
L 7F 高層住宅板	133	50	20
M 8F 神秘の聖域	134	50	20
N 9F てっぺんの湖	135	50	20

防具屋商品リスト

品名	価格
◇防具・頭	
マクナキャップ	3840
ノポルギア	6400
※千里の冠	7800
密林の帽子	13500
◇防具・胴	
アイアンアーマー	7000
マクナトップス	7100
※祝福の胸当て	8730
双樹のベスト	9600
◇防具・腕	
マクナグローブ	3120
ノポルガード	5100
※エンブレスアーム	9600
大樹の腕輪	9900
◇防具・腰	
アイアンレギンス	5650
マクナボトムズ	6720
※ライトレギンス	6980
双樹のズボ	9840
◇防具・脚	
マクナシューズ	4620
ノポルブーツ	7650
スコールシューズ	12000
※エンブレスグリーヴ	14400
◇アーツ書	
カムカムだも	6400
ヨロコベも	7200
モラッタも	7900
マカセタも	8200
ドクドクだも	8600
コロベも	9000
ユウキだも	9300
オチツケも	10000
ガンバルも	10000
ヒエヒエだも	11100

※はレオーネ・テレシア撃退後に購入できるようになる。

イベント攻略

メリアに話しかけて協力を申し出る

ノポン族の村でのムービーイベントが一段落したら、8階に移動し、そこでメリアに話しかけよう。彼女に協力して、テレシアを撃つことになる。同時に、リキを仲間に加えるイベントが発生するので、今度は、1階へと降りて村長の話を聞くのだ。

サイハテ村は地上9階・地下1階の縦長構造。巨木内に螺旋階段が巡らされているので、まずは上階までそれを登っていこう。

ボス戦

マクナ原生林奥の「腐敗した森」が戦闘の舞台。ボスのレオーネ・テレシアとは、間にムービーイベントを挟み、2回戦うことになる。

初戦では体力の半分、決戦ではすべて奪うことで勝利となる。シュルクのモナドアーツ、ブレイカーとシールドをベースの技として繰り出し続け、全力で勝利をもぎ取ろう。

敵はいくつかの攻撃技を持っているが、コレダーIという攻撃には、バインドのデバフ効果がある。くらって足止めされると集中攻撃を受けやすいので、回復技なども使いたい。

なお、勝利後にメリアが一度パーティーから抜け、サイハテ村の8階で一行を待つこととなる。エルト海へは、準備をきちんと調えてから乗りこもう。

タレントアーツをコツコツと溜めながら、ブレイカーとシールドを定期的にかけ、有利な状況で戦おう。

仲間にかかったデバフ表示も見逃さないようにして戦おう。危険を感じたら、体力回復などのアーツで窮地を救おう。

レオーネ・テレシア									
レベル	LV036	サイズ	XL	HP	88200	耐性方向	—	耐性 物理耐性	—
種族	古	タイプ	地上	筋力	620			耐性 エーテル耐性	—
				エーテル力	472	出現場所 時間	—		
				素早さ	71				

エルト海

メリアの助力で、巨神界の最上層部エルト海へと足を踏み入れる。このフィールドは、このあと、皇都アカモートを基地として探索していくことになる。

ランドマーク

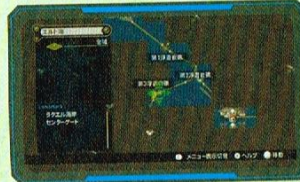
ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ラタエル海岸	580	180	66
② センターゲート	597	180	66
③ ハイエンター墓所	609	180	66
④ シウェラート灯台	626	180	66
⑤ 中央封印島	870	210	84
⑥ ソルタナ封印島	887	210	84
⑦ カトール封印島	887	210	84
⑧ エーテルプラント	913	210	84
⑨ ファラスの境界泉	6090	560	224

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
Ⓐ 第1浮遊岩礁	190	60	22
Ⓑ 第2浮遊岩礁	199	60	22
Ⓒ 第3浮遊岩礁	205	60	22
Ⓓ 第4浮遊岩礁	209	60	22
Ⓔ 第5浮遊岩礁	212	60	22
Ⓕ 第6浮遊岩礁	216	60	22
Ⓖ 第7浮遊岩礁	290	70	28
Ⓗ 第8浮遊岩礁	295	70	28
Ⓘ 第9浮遊岩礁	301	70	28
Ⓙ 第10浮遊岩礁	307	70	28
Ⓚ 敵対者の岸壁	199	60	22
Ⓛ アヌ海岸	313	70	28
Ⓜ 鎮まりの離島	327	70	28
Ⓝ エーテル結晶採掘場	218	60	22
Ⓞ 眠れる竜の島	319	70	28
Ⓟ フーディの隠れ家	324	70	28
Ⓠ 巨神後頭部	435	70	28
Ⓡ スピカルの離岸	348	70	28

「皇都アカモート」に向かう

最短ルート Ⓐ第1浮遊岩礁 ➡ Ⓑ第2浮遊岩礁 ➡ ②センターゲート ➡「皇都アカモート」へ

最初の訪問では、まだ自由に探索できない。転移装置を乗り継ぎ、まずは、センターゲートを目指すのだ。

エルト海全域の地形を覚えるのは大変だ。こまめにマップを開き、現在位置を確認しながら探索しよう。

エルト海には、皇都アカモートのほか、シュルクが未来視で見た監獄島がある。そこに足を踏み入れるのは、まだ先のことだ。

灯台の上にあるショップは、メリアのハイエンターの墓所詣でのイベント後、利用できるようになる。

SHOP商品リスト

◇武器

品名	価格
愛のカムカム	15300
三日坊主	17700
姉妹杖ソルタナ	21600
キングフロッグ	24300
迅雷	26600
水天一碧	27300
ダイナスター	38400

◇防具・頭

品名	価格
ミスリルギア	8800
絶海のピアス	13500

◇防具・胴

品名	価格
ロイヤルトップス	15600
ミスリルアーマー	17500

◇防具・腕

品名	価格
ミスリルガード	7000
グラディアーム	11200

◇防具・腰

品名	価格
ロイヤルボトムズ	12600
ミスリルレギンス	14000

◇防具・脚

品名	価格
ミスリルブーツ	9700
グラディグリーヴ	16000

◇アーツ書

品名	価格
疾風刃	5400
雷刃砲脚	5700
天下無双	6400
天地剣	7200
戦眼	8200
鉄功弾	9000
神威息吹	10000
桜花絢爛	10400
明鏡止水	11500
風刃旋脚	11800
ヒールカウンター	12900

出現モンスターデータ

転送装置のある浮島のほか、海上の小島や外壁沿いの浜辺などに、モンスターが生息している。

また、エルト海だけの特徴として、出現条件が流星雨の夜だけという特殊なモンスターも存在する。皇都の住人から討伐クエストを受けられるので、探してみるとよいだろう。

物語も終盤に近くなると、あちらこちらにテレシアが出現し、かなり危険なフィールドとなる。

テフラ洞窟奥のシリンダー格納庫で戦った古代防衛機構と同タイプの機械もいる。

転送装置で移動できない島へは、近くの浮島から海に飛びこんで泳いでいこう。

星が流れる幻想的な夜が来たら、特殊モンスターを捜して探索してみよう。

◆出現モンスター（監獄島出現まで）

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ルーナ・グラディ	LV032	S	水	水面	31700	480	461	76	ー	ー	ー	❶ラタエル海岸周辺／昼夜、Ⓞ眠れる竜の島周辺／昼夜
ベルナ・エルーカ	LV032	M	蟲	地上	39100	565	452	66	背面	50%	ー	❶ラタエル海岸周辺／昼夜、Ⓐ第1浮遊岩礁周辺／昼夜
エルト・ヒルン	LV033	S	鳥	飛行	25100	501	476	81	ー	ー	ー	❶ラタエル海岸周辺／昼夜・雷雨時除く、Ⓐ第1浮遊岩礁周辺／昼夜・雷雨時除く
クルス・パグール	LV033	M	水	地上	28800	526	484	69	背面	25%	25%	❶ラタエル海岸周辺／昼夜、Ⓔ第5浮遊岩礁周辺／昼夜
ウニーネ・フーディ	LV033	M	鳥	地上	32600	538	431	77	ー	ー	ー	Ⓑ第2浮遊岩礁周辺／昼夜、Ⓝエーテル結晶採掘場周辺／昼夜
テヒト・フーディ	LV034	M	鳥	地上	25800	522	450	77	ー	ー	ー	Ⓑ第2浮遊岩礁周辺／昼夜、Ⓝエーテル結晶採掘場周辺／昼夜
ブオーノ・ネブラ	LV033	M	魔	飛行	27000	475	467	69	全面	80%	ー	❶ラタエル海岸周辺／昼夜・雷雨時除く、Ⓔ第5浮遊岩礁周辺／昼夜・雷雨時除く
クローロ・ライア	LV034	L	水	飛行	33500	561	489	77	ー	ー	ー	Ⓑ第2浮遊岩礁周辺／夜、❹シウェラート灯台周辺／夜
フラーベル・アンドス	LV034	M	魔	地上	43700	587	489	81	ー	ー	ー	Ⓐ第1浮遊岩礁周辺／昼夜、Ⓗ第8浮遊岩礁／昼夜
ボーノ・ネブラ	LV035	M	魔	飛行	27400	484	502	76	全面	80%	ー	❹シウェラート灯台周辺／昼夜・雷雨時除く、[illegible]ルタナ封印島周辺／昼夜・雷雨時除く

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
エルト・アンセル	LV036	L	鳥	飛行	46700	607	498	73	―	―	―	Ⓑ第2浮遊岩礁周辺／昼・快晴時、④シウェラート灯台周辺／昼・快晴時
パルティ・スピカル	LV035	M	爬	地上	35500	592	463	78	正面	40%	40%	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
マレッサ・スピカル	LV036	M	爬	地上	32000	594	490	81	―	―	―	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
フルテス・スピカル	LV037	M	爬	地上	32500	529	527	83	―	―	―	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
タリファ・フーディ	LV035	M	鳥	地上	35500	544	463	80	―	―	―	⑦カトール封印島周辺／昼夜、Ⓙ第10浮遊岩礁周辺／昼夜
ウォッチ・フーディ	LV034	M	鳥	地上	26900	509	453	77	―	―	―	⑦カトール封印島周辺／昼夜、Ⓙ第10浮遊岩礁周辺／昼夜
クリアン・フーディ	LV035	M	鳥	地上	27400	520	463	78	―	―	―	⑦カトール封印島周辺／昼夜、Ⓙ第10浮遊岩礁周辺／昼夜
ポセシオ・フーディ	LV036	M	鳥	地上	36100	531	506	81	―	―	―	Ⓟフーディの隠れ家周辺／昼夜
パルス・オルガ	LV036	L	獣	地上	79800	657	473	71	―	―	―	Ⓚ敵対者の岸壁周辺／昼夜、Ⓟフーディの隠れ家周辺／昼夜
守勢のスピカル	LV036	M	爬	地上	19100	443	476	73	―	―	―	クエスト333で出現。Ⓝエーテル結晶採掘場／昼夜
重犯のヒルン	LV034	S	鳥	飛行	25800	509	499	83	―	―	―	クエスト254で出現。Ⓚ敵対者の岸壁／昼夜
強奪のフーディ	LV035	M	鳥	地上	34400	558	469	80	―	―	―	クエスト262で出現。Ⓝエーテル結晶採掘場／昼夜

◆出現モンスター（監獄島出現後）

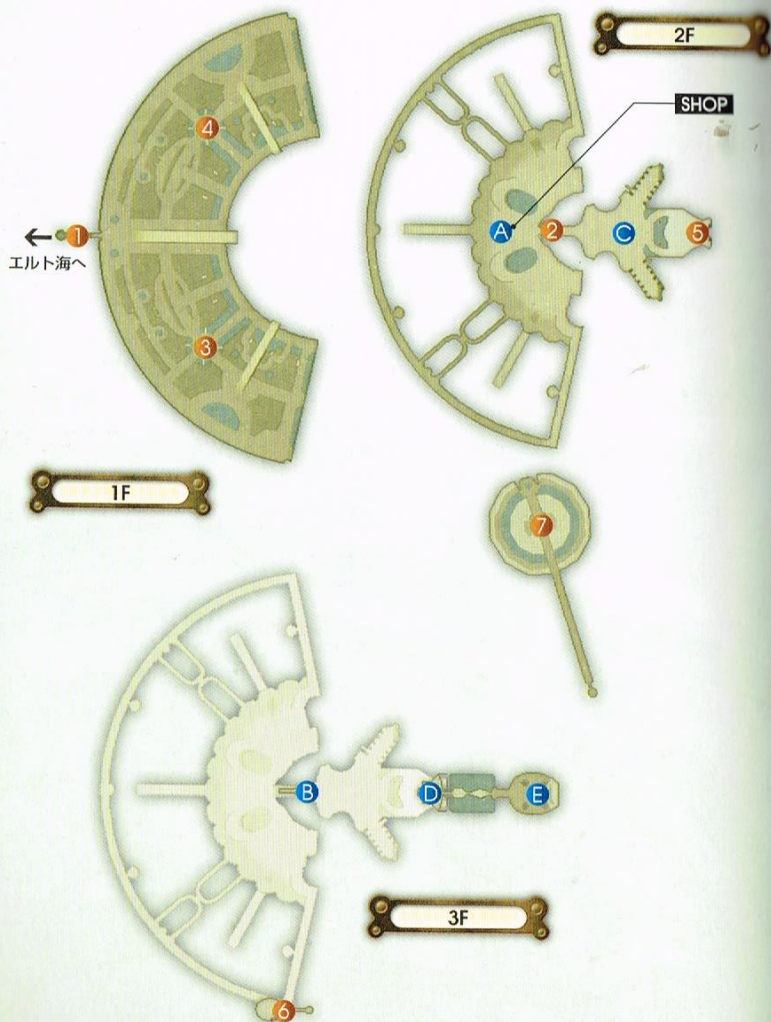
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
ステルラ・エクス	LV038	L	獣	地上	60500	664	494	83	正面	10%	10%	⑦カトール封印島周辺／昼夜、Ⓝエーテル結晶採掘場周辺／昼夜
キコニア・エキドナ	LV038	LL	鳥	飛行	64700	650	521	73	―	―	―	Ⓔ第5浮遊岩礁周辺／昼夜、Ⓖ第7浮遊岩礁周辺／昼夜
ソマティ・スピカル	LV038	M	爬	地上	37200	637	494	83	正面	40%	40%	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
タソック・スピカル	LV039	M	爬	地上	33500	637	523	87	—	—	—	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜
オトル・スピカル	LV039	M	爬	地上	33500	551	552	87	—	—	—	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜
トコス・オルガ	LV039	L	獣	地上	74000	651	543	77	—	—	—	⑦カトール封印島周辺／昼夜、Ⓟフーディの隠れ家周辺／昼夜
ペラルゴス・エキドナ	LV040	LL	鳥	飛行	74900	680	545	77	—	—	—	⑦カトール封印島周辺／昼夜、Ⓟフーディの隠れ家周辺／昼夜
ラクティー・レクソス	LV039	XL	水	飛行	82600	680	533	77	—	—	—	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜、Ⓘ第9浮遊岩礁周辺／昼夜
霹靂のジローネ	LV038	M	魔	飛行	122000	885	734	87	全面	80%	—	Ⓔ第5浮遊岩礁下層／昼夜
常道のベンダズ	LV039	M	水	地上	168600	838	708	77	背面	25%	25%	Ⓜ鎮まりの離島／夜・快晴時
剥落のキルヒアイス	LV038	M	爬	地上	124200	995	716	95	—	—	—	Ⓖ第7浮遊岩礁周辺／昼夜
地底のツモギリ	LV040	M	爬	地上	162000	1008	697	93	正面	40%	40%	⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜
大嵐のエイデジア	LV039	L	水	飛行	151400	938	717	91	—	—	—	Ⓙ第10浮遊岩礁周辺／昼夜
積雲のダネイモス	LV041	LL	鳥	飛行	177100	1113	790	88	—	—	—	⑦カトール封印島周辺／昼夜
大渦のベルモ	LV036	S	鳥	飛行	117000	860	698	95	—	—	—	Ⓐ第1浮遊岩礁周辺／昼夜・快晴時
葬送のゴズラ	LV042	L	獣	地上	210400	1015	701	81	—	—	—	Ⓟフーディの隠れ家洞窟／昼夜
光速のソニード	LV044	L	獣	地上	197000	1154	771	97	正面	10%	10%	Ⓛアヌ海岸周辺／昼夜
崩壊のエキドナ	LV040	LL	鳥	飛行	66200	680	545	77	—	—	—	クエスト321で出現。④シウェラート灯台周辺／夜
雑然のエキドナ	LV039	LL	鳥	飛行	74000	680	533	75	—	—	—	クエスト320で出現。⑧エーテルプラント周辺／昼夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内の監獄島突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ソール・グラディ	LV085	S	水	水面	82700	1188	985	135	―	―	―	Ⓔ第5浮遊岩礁周辺／昼夜、Ⓟフーディの隠れ家周辺／昼夜
ブルガノン・ネブラ	LV085	M	魔	飛行	82700	1099	1029	120	全面	80%	―	①ラタエル海岸周辺／昼夜・雷雨時、④シウェラー灯台周辺／昼夜・雷雨時
エルト・ラーナ	LV087	L	爬	地上	65400	1441	954	136	―	―	―	⑧エーテルプラント北の砂浜／昼夜、Ⓛアヌ海岸周辺／昼夜
トラヴァー・スピカル	LV086	M	爬	地上	83800	1290	977	133	―	―	―	⑧エーテルプラント北の砂浜／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
ロゴラト・スピカル	LV086	M	爬	地上	83800	1155	1022	133	―	―	―	Ⓛアヌ海岸周辺／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
ゴルティ・スピカル	LV086	M	爬	地上	93400	1313	947	130	正面	40%	40%	⑧エーテルプラント北の砂浜／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
アレル・テレシア	LV087	L	古	地上	99600	1303	984	136	―	―	―	Ⓒ第3浮遊岩礁周辺／昼夜、⑤中央封印島周辺／昼夜
カルボン・トゥード	LV088	LL	水	地上	198400	1388	1054	116	側面／背面	25%	50%	Ⓘ第9浮遊岩礁周辺／昼夜、Ⓞ眠れる竜の島周辺／昼夜
ゼルティ・スピカル	LV087	M	爬	地上	94500	1326	954	131	正面	40%	40%	Ⓛアヌ海岸周辺／昼夜、Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
アオロ・テレシア	LV088	XL	古	飛行	178800	1364	1007	119	―	―	―	⑤中央封印島周辺／昼夜、⑥ソルタナ封印島周辺／昼夜
アサラ・テレシア	LV089	XL	古	地上	130900	1354	1061	124	―	―	―	⑤中央封印島周辺／昼夜、Ⓘ第9浮遊岩礁周辺／昼夜
猟奇のラゴエル	LV088	L	爬	地上	355300	1881	1195	139	―	―	―	Ⓛアヌ海岸周辺／昼夜
暴風のベルラガン	LV087	M	爬	地上	322800	1694	1307	141	―	―	―	Ⓡスピカルの離岸周辺／昼夜
雷鳴のダブロン	LV092	XL	水	飛行	521700	1904	1302	125	―	―	―	Ⓞ眠れる竜の島周辺／昼夜・雷雨時
霊峰のザガメイ	LV089	LL	水	地上	527000	1833	1298	119	側面／背面	25%	50%	Ⓘ第9浮遊岩礁下層／昼夜
終焉のメデオウロ	LV093	XL	古	地上	475100	1877	1347	127	―	―	―	⑤中央封印島周辺／昼夜

皇都アカモート

古種族ハイエンターが暮らす、美しい浮遊都市。この都の白翼宮にしばらくは滞在し、エルト海周辺で起こるイベントのクリアを目指すことになる。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 皇都アカモート　正門	630	186	72
2 皇宮	648	186	72
3 希望の噴水	642	186	72
4 永遠の噴水	642	186	72
5 聖天翔の間	655	186	72
6 白翼宮	661	186	72
7 離宮	674	186	72

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A メルフィカ通り	210	62	24
B 啓示の間	231	62	24
C 大広間	220	62	24
D 天空のテラス	241	62	24
E 謁見の間	252	62	24

攻略チャート

場所／1 皇都アカモート 正門

E 謁見の間に向かう

最短ルート　2 皇宮 ➔ C 大広間 ➔ 5 聖天翔の間 ➔ E 謁見の間

▼

場所／6 白翼宮

作業員の救助に行く

最短ルート　スキップトラベルでエルト海 2 センターゲート ➔ B 第2浮遊岩礁 ➔ C 第3浮遊岩礁 ➔ D 第4浮遊岩礁

※マップはP.104参照。

▼

場所／D 第4浮遊岩礁

N エーテル結晶採掘場に行く

最短ルート　4 シウェラート灯台 ➔ E 第5浮遊岩礁 ➔ F 第6浮遊岩礁 ➔ N エーテル結晶採掘場

※マップはP.104参照。

▼

場所／N エーテル結晶採掘場

ボス戦「守勢のスピカル×4」を倒す

※マップはP.104参照。

▼

場所／N エーテル結晶採掘場

6 白翼宮に向かう

最短ルート　スキップトラベルで 6 白翼宮

▼

場所／6 白翼宮

ボス戦「スカウト・エンター×2」と「ガーディ・エンター×2」と「ウィズ・エンター」を倒す

SHOP商品リスト

◇武器
- ポピュラースタッフ……13440
- エースランサー……13500
- 探求のバクバク……13800
- ※クラウンバイク……15200
- ※封印宮の杖……16200
- 岩鉄刀……16200
- ※ハイドスナイプ……17700
- ※獣のカムカム……18480

◇防具・頭
- スカイキャップ……5400
- エルトギア……7100
- ※ミスリルギア……8800
- 大海のピアス……9600

◇防具・胴
- ハイソ水着・上……9900
- スカイトップス……11400
- エルトアーマー……14200
- ※ロイヤルトップス……15600
- ※ミスリルアーマー……17500

◇防具・腕
- スカイグローブ……4200
- エルトガード……5700
- ミスリルガード……7000
- ※ロイヤルグローブ……7200
- 重力石の腕輪……11100

◇防具・腰
- ハイソ水着・下……8100
- スカイボトムズ……8400
- エルトレギンス……11400
- ※ロイヤルボトムズ……12600
- ※ミスリルレギンス……14000

◇防具・脚
- スカイシューズ……6300
- エルトブーツ……8600
- ※ロイヤルシューズ……9000
- ミスリルブーツ……9700
- 浮力石の靴……12000

◇アーツ書
- サモン・ボルト……9700
- スリープマインド……10000
- シャドーステッチ……10400
- サモン・フレア……10800
- スターライト・ニー……10800
- サモニングコピー……11100
- ※サモン・アクア……11500
- ※バーストエンド……12900
- ※サモン・ウインド……13300

※の商品は皇主が死亡した後に購入できるようになる。

ボス戦

守勢のスピカル戦

モンスター4体を倒し、作業員を救出しよう。敵は、アーツ封印やバインド効果のある技を持っている。集中攻撃を指示し、着実に数を減らそこう。

こちらは、モナドのブレイカーとシールドを駆使しながらダメージを与えていきたい。

アーツ封印されてもあせらないこと。その間に、オートアタックでコツコツタレントゲージを溜めよう。

	守勢のスピカル			HP	19100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV036	サイズ M	筋力	443				エーテル耐性	—
	種族	爬	タイプ 地上	エーテル力	476	出現場所 時間	—			
				素早さ	73					

対エンター戦

皇都の白翼宮で、覆面の暗殺者集団に襲われることになる。レベルはそう高くないが、数が多く、チェインアタックのほかに、バインドなどのデバフ効果がある多彩な技を繰り出してくる。

いっぽう、こちらは、モナドでは人を斬れないという弱点を抱えている。この戦闘では、シュルクをメンバーからはずす道を選んでもよいだろう。

シュルクをメインに戦闘するなら、シールドを張ったり、崩しや気絶効果のあるアーツを繰り出したりして、仲間の援護を続けよう。パーティーゲージを溜め、チェインアタックを繰り出すのもよい。

白翼宮の世話係に話しかけ、「休ませてもらう」を選ぶと、ムービーイベントが発生し、そのあと襲われる。事前にパーティー編成しておきたい。

チェインアタックや回し蹴りなどを繰り出してくるが、威力はたいしたことはない。終了するのを待って反撃に転じよう。

シュルク抜きで戦う場合、攻撃力は格段に上がるが、シールドなどの援護はない。ガードに備え、体力回復の手段を持つ仲間をメインにしておきたい。

シュルクメインなら、シールドを張りつつ、特殊効果つきの技を繰って仲間を援護。ゲージを溜め、チェインアタックも繰り出そう。

戦闘前、メリアが皇太子となるために「墓所詣での儀」を行うことを知ったシュルクは、未来視で彼女の危機を知ることに。

	名前			HP		耐性方向		耐性	物理耐性	
	スカウト・エンター			HP	12900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV032	サイズ M		筋力	471				エーテル耐性	—
	種族 人	タイプ 地上		エーテル力	379	出現場所 時間	—			
				素早さ	66					
	ガーディ・エンター			HP	27700	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル LV033	サイズ M		筋力	428				エーテル耐性	25%
	種族 人	タイプ 地上		エーテル力	352	出現場所 時間	—			
				素早さ	55					
	ウィズ・エンター			HP	17200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV034	サイズ M		筋力	380				エーテル耐性	—
	種族 人	タイプ 地上		エーテル力	445	出現場所 時間	—			
				素早さ	59					

出現モンスターデータ

物語の終盤で、巨神界の住人が一丸となっ
機神界への進行を始める。そのイベント以
降、皇都はテレシアの都と化してしまう。
皇都内のランドマークは使えないが、都の
内部へは、エルト海のセンターゲートから移
動可能。終盤にレベルが十分に上がったら、
訪れてみるとよいだろう。

Ⓒテレシアはかなり手強い。訪れるなら、LV80は欲しいところ。皇宮内に足を踏み入れるのであれば、さらなるレベルアップが必要だ。

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
アレル・テレシア	LV088	L	古	地上	110600	1352	1084	136	―	―	―	全域／昼夜
アオロ・テレシア	LV089	XL	古	飛行	209700	1404	1115	119	―	―	―	1&2F／昼夜、⑦離宮周辺／昼夜
アサラ・テレシア	LV090	XL	古	飛行	156400	1434	1207	121	―	―	―	1&2F／昼夜
テレシアのガング	LV088	L	古	地上	110600	1352	1065	139	―	―	―	クエスト217で出現。1F／昼夜
テレシアのロクロ	LV087	L	古	地上	125500	1370	1072	136	―	―	―	クエスト218で出現。2F／昼夜
テレシアのガーダ	LV088	L	古	地上	99800	1376	1065	139	―	―	―	クエスト218で出現。⑦離宮周辺／昼夜
テレシアのルイーゼ	LV086	L	古	地上	98200	1365	1008	135	―	―	―	クエスト325・326で出現。1F／昼夜
テレシアのアリエッタ	LV086	L	古	地上	124000	1365	1041	138	―	―	―	クエスト325・326で出現。1F／昼夜
聖跡のテレシア	LV087	L	古	地上	109700	1347	1054	139	―	―	―	クエスト281で出現。2F／昼夜
テレシアのカイト	LV089	XL	古	飛行	220600	1428	1115	119	―	―	―	クエスト218で出現。Ⓓ天空のテラス周辺／昼夜、Ⓔ謁見の間周辺／昼夜
テレシアのドナ	LV091	XL	古	飛行	157800	1441	1241	121	―	―	―	クエスト218で出現。Ⓓ天空のテラス周辺／昼夜、Ⓔ謁見の間周辺／昼夜
テレシアのボラリオ	LV090	XL	古	飛行	123400	1457	1166	121	―	―	―	クエスト282で出現。1F／昼夜

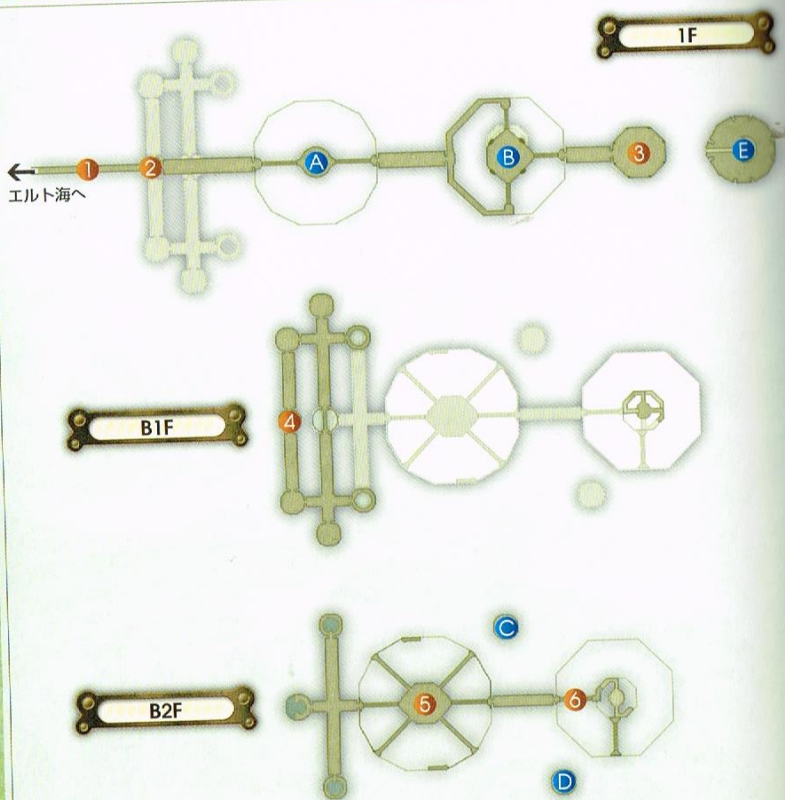
ハイエンター墓所

皇太子になる試練として「墓所詣での儀」に挑むメリア。未来視で見た彼女の危機を回避するために、メリアのいる儀式の間を目指して墓所内を進むことになる。

1F

エルト海へ

B1F

B2F

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 墓所の参道	680	198	78
② 封印の間	680	198	78
③ 儀式の間	782	198	78
④ 墓荒しの池	700	198	78
⑤ 王家の谷	734	198	78
⑥ 試練の塔　連絡橋	748	198	78

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
Ⓐ 英霊たちの間	230	66	26
Ⓑ 試練の間	253	66	26
Ⓒ 第2宝物庫	276	66	26
Ⓓ 王家の宝物庫	4340	154	48
Ⓔ テレシア研究室	4383	154	48

攻略チャート

場所／6 白翼宮

「ハイエンター墓所」に向かう

最短ルート スキップトラベルでエルト海 2 センターゲート ➔ 3 ハイエンター墓所

※マップはP.104参照。

▼

場所／1 墓所の参道

ハイエンター墓所の最深部に進む

最短ルート 2 封印の間 ➔ A 英霊たちの間 ➔ B 試練の間 ➔ 3 儀式の間

※マップはP.114参照。以下同様。

▼

場所／4 墓荒しの池

ハイエンター墓所の最深部に進む

最短ルート 5 王家の谷 ➔ 6 試練の塔 連絡橋 ➔ B 試練の間 ➔ 3 儀式の間

▼

場所／3 儀式の間

ボス戦「タルコ」と「ソリドゥム・テレシア」を倒す

▼

場所／6 白翼宮

E 謁見の間に向かう

最短ルート スキップトラベルで皇都アカモート 5 聖天翔の間 ➔ E 謁見の間

※マップはP.110参照。

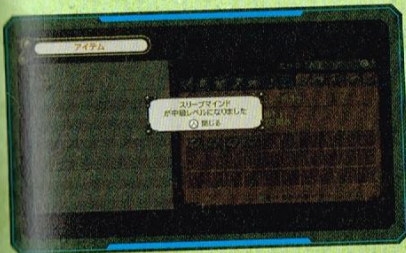
墓所へと続く移送機は、センターゲートの下層にある。階段を降りて進もう。

墓所内でのガイドは、アルヴィースがゲスト参加して行ってくれる。

イベント攻略

スタート時に装備を確認しよう

最初に1体、次いで2体のガードロボットを倒さなければならない。メリアは、エーテル系のアーツを使いこなすキャラクターだが、出現する敵には、物理系の攻撃がけっこう効果的。スピアブレイクをうまく繰り出して戦うとよいだろう。

2体を相手にする場合には、一方をスリープマインドで眠らせてから戦おう。時間はかかるかもしれないが、あせらずにダメージを与えたい。

戦闘前にアーツを強化しよう。本人は店に行けないが、シュルクたちで中級書を買えば、アーツレベルも事前に上げられる。

2体が相手の場合は、眠っているほうを起こさないように、ダメージ範囲の広い攻撃は行わないように注意しよう。

リキャストが長めだが、まずはあせらないことが肝心。敵の体力がゼロになるまで、うまく立ち回ろう。

敵を倒したら儀式の間へ。そこでメリアは、ハイエンター族の秘密の一部を知ることになるのだ。

出会う敵を倒しながら壁を移動して1階の儀式の間へ！

ラインのうかつな行動で、墓所の地下1階にある墓荒らしの池に落ちてしまう。遠回りとなるが、そこから1階の儀式の間を目指そう。

だが、落ちた場所には登りルートがない。まず、マップ右端の通路に出たあと、螺旋の坂のある部屋へ入り、いったん地下2階に降りる。

地下2階に入ると、目標地点を示す旗がマップに表示される。旗の場所では戦闘となるが、表示に従って進んでいく。途中、壁を横移動すれば着くことができる。そこからあとのルートは、画面上に表示される矢印が頼りとなる。方向を確認しながら、進めるルートを探って進もう。

旗の場所では機械制御された巨大モンスターと戦う。転倒技などをかけて叩こう。

橋がなく先に進めない部屋では、壁を横移動できないかチェックしてみよう。

真下に着いたら、傾斜を登って制御装置を調べる。それで1階に出られるはずだ。

ボス戦

儀式の間にたどり着くと、仮面をつけた刺客と巨大テレシアを相手に戦闘することになる。

刺客は後回しにして、まずはテレシアからかたづけるとよいだろう。戦闘の基本は、モナドのブレイカーでオーラを封印して叩くことだ。

人である刺客はモナドでは斬れないが、未来視ブレイクは可能だ。シールドをかけたり体力を回復したりして、仲間の支援に徹して勝利しよう。

皇祖に認められた皇太子メリア。彼女の命を狙ってきた者は、兄カリアンの実の母、光妃の手の者と名乗るのだった。

テレシア戦にはモナドが欠かせない。ここでは、シュルクをメインにして戦おう。タレントゲージを溜め、ブレイカーを定期的に放とう。

テレシアは、ときおり床へドスンと体を落としてくる。くらうと転倒する技だ。繰り出されたらすぐに状況確認して回復などを行おう。

刺客との戦いでは未来視ブレイクに集中するとよいだろう。シールドとライトヒールを駆使して、仲間へのダメージを軽減しよう。

名前				HP	98700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
タルコ				筋力	649				エーテル耐性	—
レベル	LV038	サイズ	M	エーテル力	583	出現場所時間	—			
種族	人	タイプ	地上	素早さ	87					

名前				HP	119000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
ソリドゥム・テレシア				筋力	649				エーテル耐性	—
レベル	LV038	サイズ	XL	エーテル力	565	出現場所時間	—			
種族	古	タイプ	地上	素早さ	75					

出現モンスターデータ

墓を守る防衛機構として、戦闘マシンが通路の壁や天井に配備されている。

マシンは、近づくことで姿を現して行く手を阻んでくる。一度に現れるのは多くても3体ほどだが、繰り出してくる攻撃技には、転倒やパラライズ、出血などのデバフ効果があるので注意したい。漫然と戦わずに、シールドなどで防ぐようにしよう。

機械制御されているらしいモンスターも存在する。これらのおもな攻撃はパンチだが、警報を鳴らして援護のマシンを呼ぶのも特徴だ。

⊙壁に潜んでいるマシンは、右上のマップに赤い点で表示される。通路を移動する際は、マップの確認も怠らないように。

⊙小部屋に配備されているマシンは、内部に足を踏み入れると姿を現す。戦闘を避けたい場合は、うかつに入らないこと。

◆メリアの出現モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
コーヌ・アスタス	LV033	M	魔	飛行	5500	349	374	69	側面	50%	—	Ⓑ試練の間周辺／昼夜
ネーロ・アンドス	LV032	M	魔	地上	12400	395	352	62	—	—	—	Ⓐ英霊たちの間周辺／昼夜

◆シュルク達の出現モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
ネーロ・アンドス	LV036	M	魔	地上	49400	581	500	75	—	—	—	②封印の間周辺／昼夜、④墓荒しの池周辺／昼夜
コーヌ・アスタス	LV034	M	魔	飛行	30500	504	517	79	正面／側面	50%	—	④墓荒しの池周辺／昼夜、⑥試練の塔　連絡橋／昼夜
アスール・アンドス	LV035	M	魔	地上	42800	599	514	76	側面	25%	—	④墓荒しの池周辺／昼夜、⑥試練の塔　連絡橋／昼夜
オルガ・ルファス	LV037	L	獣	地上	57700	668	506	71	側面	15%	15%	⑥試練の塔　連絡橋／昼夜
安寧のアンザビ	LV038	M	魔	飛行	139400	842	702	91	正面／側面	50%	—	⑥試練の塔　連絡橋／昼夜
オルガ・ルファス(中ボス)	LV036	L	獣	地上	97700	713	536	69	—	—	—	⑤王家の谷周辺／昼夜

◆ハイレベルモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
憤怒のジョーザン	LV096	XL	古	飛行	466100	1830	1320	126	—	—	—	Ⓔテレシア研究室／昼夜

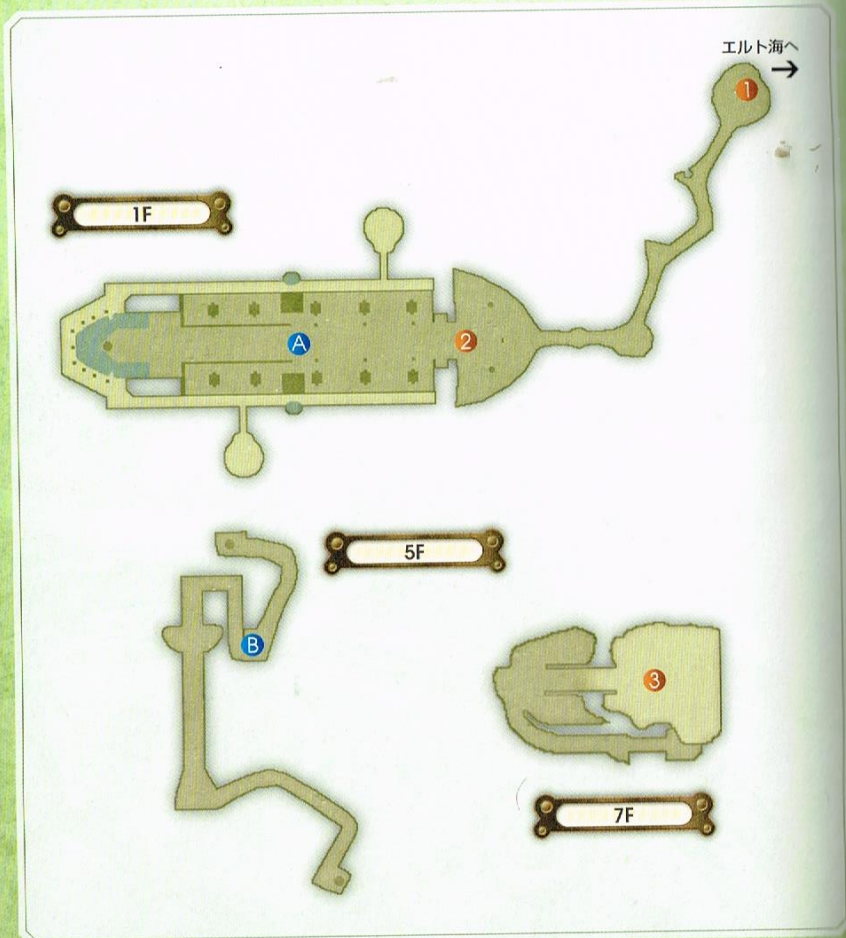
監獄島

皇太子となったメリアの離宮を訪ねると、祝賀ムードの皇都に機神兵が襲来する事件が起こる。未来視で見た監獄島へと、いよいよ乗りこむときが来たのだ。

エルト海へ →

1F

5F

7F

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ハイエンター転移装置	1010	228	90
② 監獄島城門	1030	228	90
③ 監獄の間	1060	228	90

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
Ⓐ 中央広間	340	76	30
Ⓑ 大渓谷	357	76	30

攻略チャート

場所／6 白翼宮

7 離宮に向かう

最短ルート C 大広間 ➔ 7 離宮

※マップはP.110参照。

場所／7 離宮

E 謁見の間に向かう

最短ルート スキップトラベルで 6 聖天翔の間 ➔ E 謁見の間

※マップはP.110参照。

場所／E 謁見の間

「監獄島」に向かう

最短ルート 5 聖天翔の間 ➔ C 大広間 ➔ 2 皇宮 ➔ A メルフィカ通り ➔ 1 皇都アカモート 正門

※マップはP.110参照。

場所／1 皇都アカモート 正門

監獄島への転送装置の封印を解除する

最短ルート スキップトラベルで 4 シウェラート灯台 ➔ G 第7浮遊岩礁 ➔ 6 中央封印島 ➔ J 第10浮遊岩礁 ➔ 7 カトール封印島 ➔ スキップトラベルで 6 中央封印島 ➔ H 第8浮遊岩礁 ➔ 6 ソルタナ封印島 ➔ スキップトラベルで 6 中央封印島 ➔「監獄島」へ

※マップはP.104参照。

場所／5 中央封印島

ボス戦「アンノウン」を倒す

※マップはP.104参照。

場所／5 中央封印島

3 監獄の間に向かう

最短ルート 1 ハイエンター転移装置 ➔ 2 監獄島城門 ➔ A 中央広間 ➔ B 大渓谷 ➔ 3 監獄の間

※マップはP.118参照。

場所／3 監獄の間

ボス戦「黒いフェイス」を倒す

※マップはP.118参照。

イベント攻略

2つの封印を解除して道を開け！

監獄島に乗りこむために、移送装置の封印を解くことになる。エルト海のセンターゲートでクエストを受け、そこから、カトール封印島とソルタナ封印島へ向かおう。

どちらの島でも、LV40前後の敵と戦闘する。きちんと準備を調えて進もう。

2つの島で封印を解いたら、中央封印島へ。そこで最後の封印を解除し、監獄島への移送路を開くのだ。

カトール封印島では、LV41のユニークモンスターが行く手を阻んでくる。監獄島で苦戦しないためにも、しっかりと倒して経験値を得よう。

封印解除装置のある施設の屋上で、数体のフーディ族と戦闘となる。殲滅後にトコス・オルガに乗った2体が増援として出現する。油断しないように。

ソルタナ封印島ではスピカル系の敵と戦う。施設前の敵をまとめて相手をするのはきついので、おびきよせて分散して叩こう。

封印解除装置のある屋上では、乱戦を覚悟しよう。このトカゲタイプの敵はチェインアタックも繰り出してくる。用心すること。

監獄島でモナドに新たな力を

監獄島でのメインイベントは、ムービーを見つつ進んでいくことになる。シュルクが繰り返し未来視で見た「黒いフェイス」と対峙する光景が、このステージでとぎれることなく展開されるのだ。そして、モナドも、新たな力を得て生まれ変わる。

中央封印島でのアンノウン戦(下記参照)を終えたら、さっそく転移装置に乗り、監獄島の上層部にいる皇主のもとへと移動しよう。

なお、監獄島ではワープ装置を2回使うので、探索ルートは短い。アンノウンやネブラ系の敵が襲ってくるが、回避して進んでもよいだろう。

⬆人を斬れないという枷がはずされ、「顔つき」を斬れるようになる。それが何を意味するのか、知るのはもう少し先となる。

⬅監獄島に到着したら坂を登り、まずは巨大な城門前へと出よう。ムービーイベントの後に、内部へと進めるようになる。

⬅青黒く立ち上る炎がワープ装置だ。この装置に乗ると、再度城外に出る。2つ目の装置は、そこから道なりに進んだ先にある。

⬅2つ目のワープ装置で移動後に少し前進すると、自動的にムービーイベントに突入し、監獄島内の探索は終了することになる。

⬅監獄島に封じられていたのは、ザンザと名乗る巨人だった。そのザンザが、モナドを生まれ変わらせるために枷をはずすのだ。

ボス戦

対アンノウン戦

中央封印島にある監獄島封印解除装置を操作すると、移送装置前にアンノウンが立ちはだかる。テレシアとは異なるモンスターのようだが、戦闘の方法は同じでよいだろう。

モナドのブレイカーで敵のオーラを封印し、シールドで仲間を守るのだ。飛行タイプなので、カルナもメンバーに加えたい。

敵の攻撃では、エーテルメテオⅡという技に警戒が必要だ。全員の体力が大幅に減るうえに、気絶効果があるのだ。

気絶中に追撃を受けても耐えられるように、この敵とは、HP十分の状態を常にキープしながら戦うようにしたい。

⬅HPを根こそぎ奪われるほどの威力はないが、気絶させられるのが痛い。HP残量の確認を常に怠らないようにしよう。

⬅飛行タイプの敵に強く、体力回復のアーツを数種類持つカルナは心強い存在。戦闘前に、ぜひ仲間に加えておこう。

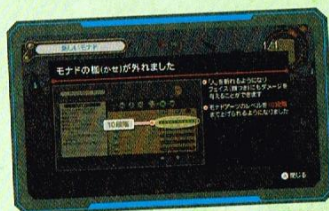
アンノウン									
レベル	LV040	サイズ	LL	HP	127100	耐性方向	−	耐性 物理耐性	−
種族	水	タイプ	地上	筋力	561	出現場所 時間	−	耐性 エーテル耐性	−
				エーテル力	494				
				素早さ	79				

対黒いフェイス戦

普通の機神兵戦と同様に考えて戦おう。戦闘を開始したらエンチャントをかけるのだ。

敵は、ツメ攻撃をベースに、さまざまな技を放ってくる。とくに、気絶効果のあるショットは痛い。テンションが下がり気味になるので、未来視ブレイクや突発キズナも成功させるように、集中して戦おう。

なお、この戦闘は、敵の体力が残りわずかというところで、白いフェイスが飛び出してきて終了となる。

黒いフェイスをかばった新型機の装甲を斬り裂いたシュルクは、人の姿を発見する。しかも、その顔は……。

新モナドになり、アーツレベルも10段階まで上げられるようになる。APがあるなら、パーティ一編成時にレベルアップするとよい。

斬れるようになったといっても、黒いフェイスはやはり強敵だ。油断せずに、地道に攻撃し続けて体力を削ろう。

タレントゲージは、仲間にヘイトを引き受けてもらうと溜めやすい。足下でコツコツとためてアーツに活かそう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	物理耐性	エーテル耐性
黒いフェイス	LV042	LL	機(顔)	地上	108800	792	583	89	−	−	−	−

出現モンスターデータ

中央封印島に現れたアンノウンと同タイプの飛行系モンスターと、エーテル感知型の発光体が2種現れる。

発光体のバーストはⅡになっているので、まともにくらうと痛手となる。モナド・シールドのアーツレベルを、できるだけ上げておくことをおすすめする。

アンノウンは、こちらが視界に入ると襲ってくる。エーテル系の技を使うと、発光体まで加わってくるので大変。シールドは事前に強化しておきたい。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	物理耐性	エーテル耐性
エクエス・アンノウン	LV041	L	無	飛行	56900	604	520	80	正面	1&5F／昼夜	10%	10%
エムロード・ネブラ	LV040	M	魔	飛行	37100	560	584	87	全面	1&5F／昼夜	80%	−
サルドクス・ネブラ	LV040	M	魔	飛行	30400	560	603	77	全面	1&5F／昼夜	80%	−

ヴァラク雪山

白いフェイスの操者は、フィオルンだったのか……。それを確認するために、ヴァラク雪山を経由して、機神兵の基地がある大剣の渓谷を目指すことになる。

上層

下層へ

SHOP

マクナ原生林へ

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 ゾックヘッド峠	1210	246	96
2 機神の爪痕	1270	246	96
3 巨神の環状骨	1306	246	96
4 ノポンキャンプ	1331	246	96
5 ハリクト礼拝堂	1391	246	96
6 溶岩洞穴	1403	246	96
7 ラ・ルース教会	1415	246	96
8 ノフルの塔	1427	246	96
9 巨神の手首	1452	246	96
10 ベファルガの台座	8840	656	256
11 三大賢者の頂	12370	656	256

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A ナグル滝	400	82	32
B セリック滝	408	82	32
C アビスの住処	412	82	32
D カーナ峰	416	82	32
E アグル山脈	420	82	32
F バジーナ雪原	412	82	32
G 巨神の右肘	424	82	32
H ウルの裂け目	428	82	32
I ジャクト間欠泉	432	82	32
J 封印の塔	448	82	32
K イギニア坂	452	82	32
L 大氷河地帯	456	82	32
M チルキンのねぐら	416	82	32
N アントルの寝床	436	82	32
O ヴァラク山	436	82	32

下層

6
J
5
I
4
N
上層へ
K
L
9
大剣の
渓谷へ
8
7
SHOP

攻略チャート

場所／6 白翼宮

ダンバンを捜す

最短ルート　C 大広間 → 2 皇宮 → A メルフィカ通り

※マップはP.110参照。

▼

場所／6 白翼宮

E 謁見の間に向かう

最短ルート　スキップトラベルで 6 聖天翔の間 → E 謁見の間

※マップはP.110参照。

▼

場所／A メルフィカ通り

「ヴァラク雪山」に向かう

最短ルート　1 皇都アカモート 正門（P.110）→ エルト海（P.104）2 センターゲート→ マクナ原生林（P.96）10 ポッド発着場 → 11 ヴァラク峠 →「ヴァラク雪山」へ

▼

場所／1 ゾックヘッド峠

J 封印の塔に向かう

最短ルート　F バジーナ雪原 → 3 巨神の環状骨 → 4 ノポンキャンプ → I ジャクト間欠泉 → J 封印の塔 → 5 ハリクト礼拝堂

※マップはP.122～参照。以下同様。

▼

場所／5 ハリクト礼拝堂

火曜石を手に入れる

最短ルート　J 封印の塔 → I ジャクト間欠泉 → 6 溶岩洞穴 → スキップトラベルで 5 ハリクト礼拝堂

▼

場所／5 ハリクト礼拝堂

「大剣の渓谷」に向かう

最短ルート　J 封印の塔 → K イギニア坂 → 8 ノフルの塔 → L 大氷河地帯

▼

場所／L 大氷河地帯

ボス戦「ムムカ」を倒す

▼

場所／L 大氷河地帯

「大剣の渓谷」に向かう

最短ルート　9 巨神の手首 →「大剣の渓谷」へ

↑アルヴィースが、ヴァラク雪山ルートのガイドをかって出る。彼には、シュルクに見せておきたいものがあるのだった。

【 ❶ゾックヘッド峠 】
SHOP商品リスト

◇武器

品名	価格
クラウンバイク	15200
封印官の杖	16200
雪化粧の太刀	16560
ハイドスナイプ	17700
スカイロッド	18240
獣のカムカム	18480
スピリットライフル	19200
ブラッディバンカー	19440
一撃のカムカム	19600
闇夜の鎌	19880

◇防具・頭

品名	価格
ジェイルキャップ	7800
ブランドルギア	8500
強化型ギア	17500

◇防具・胴

品名	価格
ジェイルトップス	15300
ブランドルアーマー	17000

◇防具・腕

品名	価格
ジェイルグローブ	6120
ブランドルガード	6800
温熱手袋	9900

◇防具・腰

品名	価格
ジェイルボトムズ	12300
ブランドルレギンス	13600

◇防具・脚

品名	価格
ジェイルシューズ	9300
ブランドルブーツ	10000
雪山登山靴	21600

【 ❹ノボンキャンプ 】
SHOP商品リスト

◇武器

品名	価格
クラウンバイク	15200
封印官の杖	16200
雪化粧の太刀	16560
ハイドスナイプ	17700
獣のカムカム	18480

◇防具・頭

品名	価格
ジェイルキャップ	7800
ブランドルギア	8500
ブレイブキャップ	12000
強化型ギア	17500

◇防具・胴

品名	価格
ジェイルトップス	15300
ブランドルアーマー	17000
アメシストアーマー	24000

◇防具・腕

品名	価格
ジェイルグローブ	6120
ブランドルガード	6800
アメシストガード	9600
温熱手袋	9900

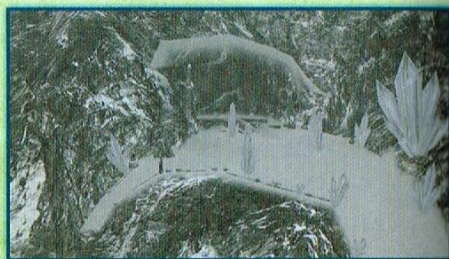
◇防具・腰

品名	価格
ジェイルボトムズ	12300
ブランドルレギンス	13600
ブレイブボトムズ	18000

◇防具・脚

品名	価格
ジェイルシューズ	9300
ブランドルブーツ	10000
雪山登山靴	21600
アメシストブーツ	14400

◇アーツ書

品名	価格
グルグルだも	12200
ヤッチャウも	13300

◎ヴァラク雪山でも、商魂たくましいノボン族が店を開いている。
ここでは、彼らが進み方のヒントをくれることもある。

イベント攻略

モナドが眠っていた遺跡を目指して進もう

ゾックヘッド峠から巨神の環状骨を経由して、最初の目的地である封印の塔を目指す。

ヴァラク雪山のフィールドは上下の2層構造となっており、つながりが複雑だ。傾斜地のために、周囲の状況も把握しにくい。マップ画面を開いて、こまめに位置を確認しながら探索を続けよう。

⬆封印の塔は、ランドマークのひとつ「ハリクト礼拝堂」にある。ヴァラク雪山探索を楽にするためにも、早めに見つけ出したい。

⬅上層部から雪山に入り、下層にある封印の塔を目指す。まずは巨神の環状骨まで進み、そこにいるノポン族から下層への行き方を聞こう。

⬅下層へ抜ける洞窟に入ると、いきなり滑り出して空中に投げ出される。水たまりがあるのでけがはしないが、心づもりをしておこう。

⬅再びノポン族のアドバイスに従って、ジャクト間欠泉の右手のルートを進もう。下層に入ったら、マップの旗表示も頼りにできる。

封印の塔に入るために火耀石を手に入れよう

封印の塔にたどり着いたら、新たなイベントに挑戦することになる。塔の入口をふさぐ厚い氷の壁を溶かすために、火耀石を手に入れるのだ。

火耀石は、溶岩洞穴の奥にいるLV45のユニークモンスター「炎獄のレクシール」を倒して手に入れる。戦闘エリアは、周囲が溶岩地帯となっており、触れるとダメージを受ける。プレイヤーキャラクターだけでなく、仲間が入りこんでしまわないよう、気を配りながら戦おう。

パーティーは、できれば、全員が体力回復系のアーツを使えるメンバーで組みたい。敵が繰り出す攻撃技は多彩でどれも威力があるが、大半は、体力を回復したりシールドを張ったりすることで、未来視ブレイクできるというメリットがある。

⬅洞窟の手前側にいる敵に手こずるようでは、火耀石の入手は難しい。きちんと倒してレベルを引き上げ、奥にいる強敵と対峙しよう。

⬅チェインアタックを長く続けるのも勝利への近道となる。突発キズナも成功させ、テンションをうまく引き上げて挑戦しよう。

⬅戦闘中にネブラ系の敵が寄ってくることもあるので、シュルクのシールドは重要。ネブラにはかまわず、集中攻撃できるように常に張り続けて戦おう。

⬆未来視タグが現れたら、連続でブレイクしたい。仲間に指示するかシールドを張るか、的確に判断して行動しよう。

ボス戦

封印の塔のイベント後に巨神の手首を目指して進むと、白いフェイスと対話するムービーイベントの後に、戦闘が始まる。

黒いフェイスの操者ムムカとの戦い。ムムカはフェイスを降りて戦うが、機神兵には違いない。エンチャントをかけ続けることを忘れずに。攻撃力があるのでシールドも必須だ。

戦闘中、シュルクにターゲットが向いたら、離れるようにとにかく動き回る。その間に、仲間が追いすがって打撃を加えてくれるはずだ。逆に仲間にターゲットが向いたら、素早く近づき、オートアタックなどでタレントゲージを稼ぐのだ。このような立ち回りを基本としつつ、手堅く勝利をつかみたい。

←ムムカに接近されたら、通常アーツなどで牽制しつつ、仲間の攻撃がヒットするように戦闘エリア内を引きずり回そう。

←HP残量がこの写真程度まで減ると再びムービーイベントに突入し、決着は先送りとなる。根気よく戦闘を続けよう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ムムカ	LV048	M	機(顔)	地上	136300	926	665	95	―	―	―	―

出現モンスターデータ

巨神脚と同じように、群れで行動するモンスターが多い。戦闘を行う際は、周辺の状況確認を怠りなく行おう。

レベルの差が著しくなければ、倒すのはそれほど難しくないが、このヴァラク雪山では別の苦労がある。地形が複雑で、目的のモンスターの居場所を探すのが大変なのだ。

間欠泉に乗ったり崖を滑ってジャンプ移動したりしないと、着けない場所もある。討伐クエストをこなす際は、覚悟して進もう。

↑到達するのに苦労する場所には、必ず強敵がいる。探索する際は、その点を忘れずに行動してほしい。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
テテラ・ポッド	LV040	M	蟲	固定	52400	568	476	63	全面	15%	15%	Ⓓカーナ峰西／昼夜
ラティオ・アビス	LV041	S	蟲	飛行	33700	669	627	92	―	―	―	❶ゾックヘッド峠周辺／昼夜、Ⓓカーナ峰東／昼夜
コラティオ・アビス	LV042	S	蟲	飛行	34500	699	645	95	―	―	―	❶ゾックヘッド峠周辺／昼夜、Ⓓカーナ峰東／昼夜
シエーラ・ヴァンプ	LV042	S	鳥	飛行	44500	715	584	93	―	―	―	Ⓓカーナ峰西／昼夜、❻溶岩洞穴周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ボンテラ・ポッド	LV042	M	蟲	固定	54600	588	483	65	全面	15%	15%	Ⓓカーナ峰西／昼夜
クリスタ・アピス	LV042	S	蟲	飛行	34500	699	665	97	―	―	―	Ⓒアピスの住処周辺／昼夜・吹雪時、Ⓖ巨神の右肘周辺／昼夜・吹雪時
ボウ・チルキン	LV042	M	鳥	地上	44500	683	584	87	―	―	―	Ⓓカーナ峰周辺／昼夜、Ⓙジャクト間欠泉周辺／昼夜
スパラス・パグール	LV042	M	水	地上	39500	699	645	81	背面	25%	25%	②機神の爪痕周辺／昼夜、Ⓚイギニア坂周辺／昼夜
モンタ・モラモラ	LV043	M	水	飛行	62300	780	611	84	正面	15%	15%	①ゾックヘッド峠周辺／昼、Ⓓカーナ峰周辺／昼
ボグーン・チルキン	LV043	M	鳥	地上	55700	730	590	86	―	―	―	Ⓓカーナ峰周辺／昼夜、Ⓙジャクト間欠泉周辺／昼夜
エント・アントル	LV042	S	蟲	地上	39500	810	584	89	―	―	―	②機神の爪痕周辺／昼夜、Ⓓカーナ峰西／昼夜
ホクシア・チルキン	LV043	M	鳥	地上	48000	747	632	90	―	―	―	Ⓓカーナ峰西／昼夜、Ⓙジャクト間欠泉周辺／昼夜
ポーキュ・ホッグス	LV043	M	獣	地上	19800	697	570	84	背面	25%	―	⑥溶岩洞穴周辺／昼夜
リーフ・ネブラ	LV043	M	魔	飛行	35200	664	663	84	全面	80%	―	①ゾックヘッド峠周辺／昼夜、Ⓛ大氷河地帯／昼夜
コスタ・アリエス	LV043	L	獣	地上	57100	764	632	84	全面	―	50%	Ⓙジャクト間欠泉周辺／昼、Ⓚイギニア坂周辺／昼
ホク・チルキン	LV044	M	鳥	地上	56800	746	596	87	―	―	―	Ⓓカーナ峰西／昼夜
ウーカーン・ネブラ	LV045	M	魔	飛行	27300	608	606	76	全面	80%	―	⑥溶岩洞穴周辺／昼夜
ノト・フェリス	LV044	L	獣	地上	61700	863	640	95	正面／側面	15%	―	⑥溶岩洞穴周辺／昼夜
壮美のブエル	LV045	M	鳥	地上	206900	1126	797	94	―	―	―	⑤ハリクト礼拝堂南の坂道／昼夜
ゼガー・オリエス	LV044	L	獣	地上	63200	903	596	81	正面	15%	15%	⑤ハリクト礼拝堂南一帯／昼、Ⓚイギニア坂周辺／昼

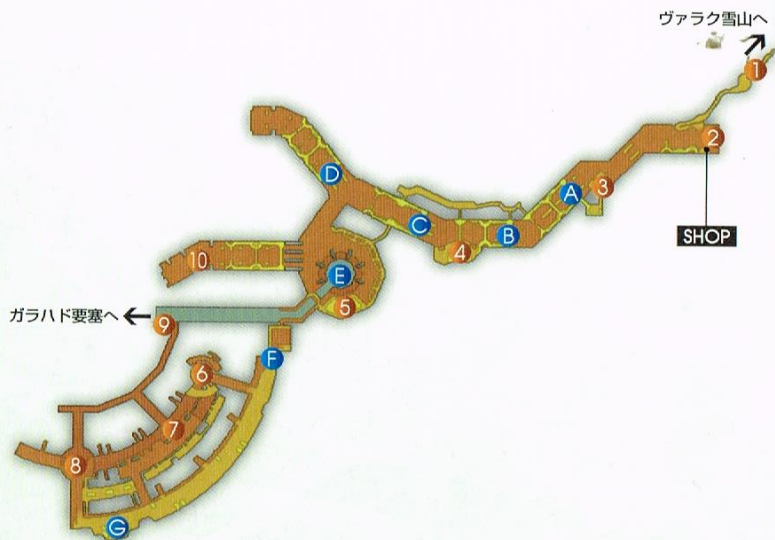
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ロボス・モラモラ	LV044	M	水	飛行	63200	833	618	85	正面	15%	15%	❶ゾックヘッド峠周辺／夜、Ⓓカーナ峰周辺／夜
アトミス・アンセル	LV045	L	鳥	飛行	53600	853	624	86	―	―	―	❺ハリクト礼拝堂南一帯／昼、Ⓙ封印の塔周辺／昼
エントマ・キング	LV045	LL	蟲	地上	89800	875	606	90	正面	25%	―	Ⓓカーナ峰西／昼夜
クロウリ・ソロボス	LV046	L	獣	地上	84600	903	658	85	背面	10%	10%	❺ハリクト礼拝堂南一帯／昼、Ⓚイギニア坂周辺／昼
スノーイ・タオース	LV047	XL	鳥	飛行	79300	864	644	84	―	―	―	❺ハリクト礼拝堂南一帯／昼、Ⓙ封印の塔周辺／昼
ハイスタ・アリエス	LV044	L	獣	地上	58000	781	639	85	全面	0	50%	❶ジャクト間欠泉周辺／夜、❺ハリクト礼拝堂南一帯／夜
セスタ・レクソス	LV047	XL	水	飛行	96200	880	689	86	―	0	―	❷機神の爪痕周辺／昼、Ⓓカーナ峰西／昼
ゼギーア・オリエス	LV045	L	獣	地上	67500	906	606	82	正面	15%	15%	❺ハリクト礼拝堂南一帯／夜、Ⓚイギニア坂周辺／夜
アトミゼク・アンセル	LV046	L	鳥	飛行	56500	887	658	87	―	―	―	❺ハリクト礼拝堂南一帯／夜、Ⓙ封印の塔周辺／夜
クロウラ・ソロボス	LV047	L	獣	地上	84900	946	666	86	背面	10%	10%	❺ハリクト礼拝堂南一帯／夜、Ⓚイギニア坂周辺／夜
スノーラル・タオース	LV048	XL	鳥	飛行	96600	909	676	85	―	―	―	❺ハリクト礼拝堂南一帯／夜、Ⓙ封印の塔周辺／夜
セスタゴ・レクソス	LV047	XL	水	飛行	96200	880	689	86	―	―	―	❷機神の爪痕周辺／夜、Ⓓカーナ峰西／夜
月光のパイモン	LV046	M	魔	飛行	163100	1144	932	95	全面	80%	―	❻溶岩洞穴最深部／昼夜
濛々のマルバス	LV046	M	魔	飛行	157500	1144	932	97	全面	80%	―	❿ベファルガの台座南（洞窟を通過）／昼夜
蛮行のシトリー	LV047	LL	蟲	地上	276700	1193	790	94	正面	25%	―	Ⓝアントルの寝床周辺／昼夜
宴楽のウァサゴ	LV048	M	鳥	地上	173200	1263	931	105	―	―	―	Ⓝアントルの寝床周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
秀麗のバルバトス	LV047	L	獣	地上	254100	1226	790	86	正面	15%	15%	Kイギニア坂周辺/夜
隠蔽のガミジン	LV049	XL	鳥	飛行	279500	1317	851	92	―	―	―	Kイギニア坂南東/夜
七星のグシオン	LV050	XL	水	飛行	286600	1230	903	91	―	―	―	Hウルの裂け目周辺/夜・雪か吹雪
露光のウォレフォル	LV097	XL	水	飛行	510800	1817	1348	126	―	―	―	6溶岩洞穴最深部/昼夜
炎獄のレクシール	LV045	XL	水	飛行	95400	859	669	84	―	―	―	6溶岩洞穴最深部/昼夜
悪辣なチルキン	LV044	M	鳥	地上	52000	771	640	91	―	―	―	クエスト395で出現。 L大氷河地帯北(厚い氷の壁)/昼夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内の監獄島突入のころ)

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
セトール・エクス	LV096	LL	獣	地上	135400	1382	1025	136	―	―	―	Dカーナ峰東/昼、2機神の爪痕周辺/昼
フェルトル・エクス	LV098	LL	獣	地上	136500	1392	1035	136	―	―	―	Dカーナ峰東/昼、2機神の爪痕周辺/昼
グローリー・ソロボス	LV097	L	獣	地上	125600	1434	1080	123	背面	10%	10%	Oヴァラク山周辺/昼
グローリア・ソロボス	LV099	L	獣	地上	126500	1493	1091	123	背面	10%	10%	Oヴァラク山周辺/昼
放浪のアモン	LV098	LL	獣	地上	429700	1945	1339	146	―	―	―	G巨神の右肘周辺/夜
終世のマークス	LV100	L	獣	飛行	476300	1936	1354	126	背面	10%	10%	11三大賢者の頂周辺/夜・吹雪時をのぞく
豪雪のベルガザス	LV114	LL	無	地上	622600	2015	1482	120	―	―	―	L大氷河地帯/昼夜
雪檻のアバーシ	LV120	XL	無	地上	805300	2099	1551	120	―	50%	50%	11三大賢者の頂周辺/夜・吹雪時
招来のソロボス	LV099	L	獣	地上	147600	1444	1074	123	背面	10%	10%	クエスト400で出現。 G巨神の右肘周辺/昼夜

大剣の渓谷

機神界の盟主エギルに白いフェイスを運び去られたシュルクたちは、あとを追って大剣の渓谷へと進む。ここからは、機神兵との壮絶な戦いが始まることになる。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 巨神の親指	1590	282	102
2 補給部隊最前線	1605	282	102
3 ゲト砦	1621	282	102
4 ドルガン監視砦	1637	282	102
5 エナルダ管理基地	1653	282	102
6 大型機発着場	1669	282	102
7 管制塔	1685	282	102
8 電波塔	1685	282	102
9 ガラハド要塞　裏口	1701	282	102
10 モナドの爪痕	14840	752	272

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第6ゲート	530	94	34
B 第5ゲート	540	94	34
C 第4ゲート	551	94	34
D 第3ゲート	561	94	34
E エーテル貯蔵区	572	94	34
F 機神港　連絡通路	583	94	34
G 機神港　整備場	593	94	34

場所／2 補給部隊最前線

「ガラハド要塞」に向かう

ゲト砦 ➔ A 第6ゲート ➔ B 第5ゲート ➔ 4 ドルガン監視砦 ➔ C 第4ゲート ➔ E エーテル貯蔵区 ➔ 5 エナルダ管理基地 ➔ F 機神港 連絡通路 ➔ 6 大型機発着場

場所／6 大型機発着場

「ムムカ」と「量産型フェイス×2」を倒す

場所／6 大型機発着場

「ガラハド要塞」に向かう

9 ガラハド要塞 裏口 ➔ 「ガラハド要塞」へ

大剣の渓谷入口付近に補給基地ができる。ここの武器は、エンチャントなしで機神兵が切れる強力なものなので購入しよう。

ディクソンに話しかけるとムービーイベントとなり、アルヴィースやディクソンは去ることになる。店は残るので安心しよう。

SHOP商品リスト

◇武器
- 強化ロッド・機撃……24600
- 強化カムカム・機撃……25800
- 強化太刀・機斬……26880
- 強化スナイプ・機撃……27600
- 強化バンカー・機斬……27720

◇防具・頭
- ブレイブキャップ……12000
- アメシストギア……12000
- 救護要求の帽子……22320

◇防具・胴
- アメシストアーマー……24000
- 強化型アーマー……34800
- 突撃兵の服……36000

◇防具・腕
- ブレイブグローブ……9240
- アメシストガード……9600
- 強化型ガード……14000

◇防具・腰
- アメシストレギンス……19200
- 強化型レギンス……27800
- 工作兵のベルト……33600

◇防具・脚
- ブレイブシューズ……13920
- アメシストブーツ……14400
- 強化型ブーツ……21000

◇アーツ書
- ヒールギフト……12200
- 天雷……12400
- 千刃天翔……13700
- リフレクション……13700
- アンカーチェイン……14700
- ラリアット……15400
- マインドブラスト……15600

イベント攻略

エーテルエネルギーの流入口を目指して進め

ゲートを3つ通過してエーテル貯蔵区に入る。閉ざされたゲートは、ゲートの左側にある開閉パネルを操作すると開く。とはいえ、スムーズに開くのは2つ目だけ。1つ目はゲドの砦、3つ目はドルガン監視砦の1階で、それぞれ事前に、ゲートロック解除装置を作動させなければならない。

通路両側の壁沿いには上部に細い通路がある。通路途中にいる巨大な百四式要塞型を避けて進みたい場合は、こちらを通ろう。

旗の表示を目安に前進すると、見張りのいないゲドの砦に出る。ゲートロック解除装置の操作後、それに続けてゲート前で開閉パネルを操作しよう。

ドルガン監視砦には機神兵がいる。外と内部1階にいる敵をきちんと倒してから、装置を操作しよう。装置は砦中央の階段下にある。

上層ルートにも敵が出現することがあるので、油断しないこと。落ちるとダメージを受けるので、注意しながら撃退して進もう。

エーテル流を目安にして目的地へたどり着こう

エーテル貯蔵区に入ると、目的地はすぐそこだ。近くにはエナルダ管理基地などがあるが、内部に入ると、大量の機神兵に囲まれることになる。

ひとまず先を急ぐなら、エーテル溜まり近くに降りよう。下に着いたら時計回りに移動し、突きあたったところで、左手に進路を変えればよい。

ここまで来れば、画面右上のマップに、目的地を示す旗が表示されるはずだ。

あとは、建物に入り2階の出口を目指して進めばOK。ムービーイベントの後に、ムムカの黒いフェイスと決着をつけることとなる。

ムービーイベント後、再度目的地を示す旗が表示される。その旗の場所が、ムムカとの決戦場だ。

探索のスタート地点からエーテル貯蔵区までは、進路左側の壁に沿って進むようにしよう。そうすれば、迷わずに到着できる。

エーテル貯蔵区に入ったら、まずは、エーテル溜まりへと降りよう。間近にエーテルの流れを見ながら、時計回りに進むのだ。

この写真の場所は一見通れないように見えるが、傾斜部分を進める。下に滑りおちないように注意して、目標地点にたどり着こう。

旗表示のある建物に入ると戦闘となる。強敵ではないが乱戦は避けたい。おびきよせ操作などで、小数ずつを叩くとよいだろう。

強敵が立ちふさがるルートを進んでガラハド要塞へ

ムムカとの戦いが終了したら、ガラハド要塞の裏口からいよいよ内部へと進入する。

ムムカとの決戦場「大型機発着場」から最短距離で進むなら、土の足場に一度降りたあと、ランドマーク「管制塔」を目指して直進しよう。そこから右手へ進み、さらに、突きあたりで右へと折れれば、要塞の裏口にたどり着くことができる。

ただし、このルート上には、LV53のユニークモンスター「神風のブネ」が待ちかまえていることを覚悟しておこう。とりあえず先を急ぎたいのであれば、裏口まで、足を止めずにダッシュ移動しよう。それで、振りきることができるはずだ。

ガラハド要塞を正面に見て、9時の方向に下りの通路がある。まずはそこへ。

管制塔の正面の細い通路を右手に折れたあと、まっすぐに進めば裏口に着ける。

機神港のルートには、とにかく強敵がいっぱい。探索の際は十分に注意しよう。

ボス戦

黒いフェイスに搭乗したムムカと決着をつける。この戦いでは、量産型フェイスが2機いる点がやっかいだ。ムムカとの戦闘に集中できるように、先に2体を撃破してしまおう。

量産型を叩くのは、シュルク1人でかまわない。むしろ仲間にムムカを引きつけてもらったほうが、戦いやすいといえるだろう。ただし、仲間の状況確認を常に怠らないように注意すること。

エンチャント＆シールドを使いつつ、量産型に攻撃し続けよう。仲間が調子よさそうなら、タレントゲージをバスターにも使いたい。

ムムカの攻撃はどれも強烈。場合によっては、一気にHPがゼロになることもある。復活用の保険として、パーティーゲージを取っておくのも手だ。

仲間のテンションが下がったら、走り寄って励ます心遣いも必要。気分を盛り上げて、ムムカを押しまくるのだ。

決着がつくと、斬りかかるダンバンをシュルクが止めるムービーイベントが始まる。結局、彼らには人は斬れないのだった。

ムムカ								
レベル	LV052	サイズ	XL	HP	138300	耐性方向	—	耐性 物理耐性 — / エーテル耐性 —
種族	機（顔）	タイプ	地上	筋力	963			
				エーテル力	690	出現場所 時間	—	
				素早さ	100			

量産型フェイス								
レベル	LV048	サイズ	XL	HP	51300	耐性方向	—	耐性 物理耐性 — / エーテル耐性 —
種族	機（顔）	タイプ	地上	筋力	795			
				エーテル力	575	出現場所 時間	—	
				素早さ	79			

出現モンスターデータ

さすがに機神兵の基地が近いだけあって、あちらこちらに強敵が潜んでいる。

機神港は、とくに警戒が必要。巨大な百四式要塞型が移動しているほか、T字路や十字路などには、必ずといってよいほどユニークモンスターがいる。とにかく、気軽な気持ちでは探索できないことを覚悟しておこう。

◀フィールドの中では、機神港は要警戒エリア。次々と強敵に出会うので、前進するだけでも大変だ。

◀施設内にいる敵は、団体で襲ってくることが多い。とくに狭い通路では対処しにくいので、できれば外へと誘い出して叩きたい。

◀飛行タイプの新型機神兵が登場する。姿は天使のようで美しいが、攻撃には容赦がない。動きが速いのも大きな特徴だ。

◀エーテル貯蔵区には、巨神脚で戦った触手タイプの機神兵が数体いる。このエリアではレベルの低いほうなので、戦いやすい。

◀パラライズやバインドのデバフ効果を放つ敵が多くなっている。討伐に乗り出すなら、エーテルジェムなどの装備も見直そう。

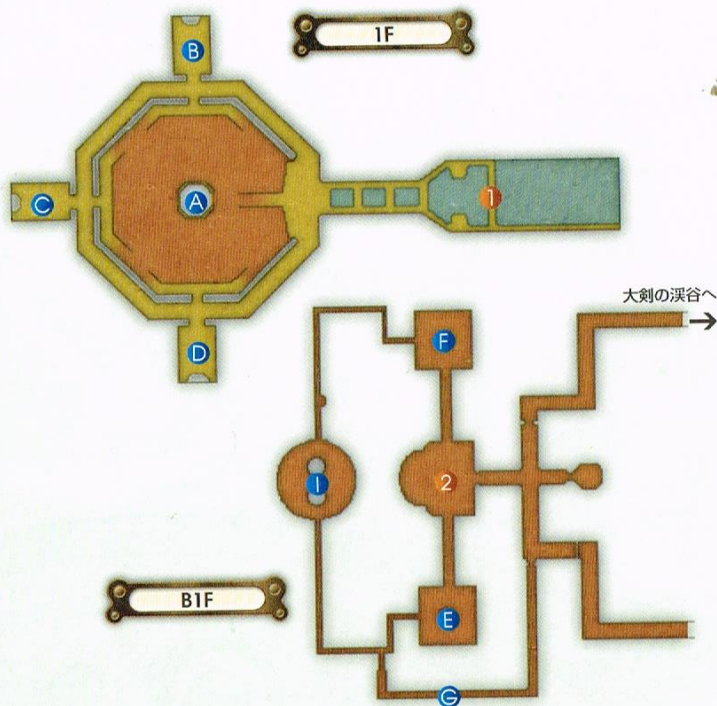
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
三四式蜜蜂型	LV046	S	機	飛行	17900	745	684	97	―	―	―	③ゲト砦周辺／昼夜、④ドルガン監視砦周辺／昼夜
四六式玄人型・偵	LV046	S	機	地上	31700	761	673	97	―	―	―	④ドルガン監視砦周辺／昼夜、北西部／昼夜
七八式機神兵・柔	LV047	L	機	地上	18200	884	592	98	―	―	―	Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
五四式良装機型	LV047	M	機	地上	50400	819	636	94	―	―	―	③ゲト砦周辺／昼夜、Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
六三式改良人型	LV048	L	機	地上	51300	879	686	91	―	―	―	③ゲト砦周辺／昼夜、Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
三五式啄木鳥型	LV048	S	機	飛行	18400	761	686	99	―	―	―	北西部／昼夜
強襲式機神兵・攻	LV049	L	機	飛行	42000	891	625%	96	―	―	―	④ドルガン監視砦周辺／昼夜、北西部／昼夜
六三式人食改型	LV049	L	機	地上	56200	874	648	92	―	―	―	Ⓒ第4ゲート周辺／昼夜、Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
五四式鋼攻型	LV049	M	機	地上	51500	926	648	90	―	―	―	北西部／昼夜
八二式白兵大型	LV050	LL	機	地上	80000	955	653	85	―	―	―	Ⓒ第4ゲート周辺／昼夜、Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
六三式破壊型	LV050	L	機	地上	61200	973	676	91	―	―	―	北西部／昼夜
七一式柔軟改型	LV051	LL	機	固定	90000	913	707	87	正面	25%	―	Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
八二式白兵大型改	LV052	LL	機	地上	81000	963	738	85	―	―	―	北西部／昼夜
百四式要塞型	LV055	XL	機	地上	238300	1099	939	86	―	―	―	③ゲト砦周辺／昼夜、Ⓒ第4ゲート周辺／昼夜
思慮のプルソン	LV049	L	機	地上	182400	1288	899	98	―	―	―	④ドルガン監視砦周辺／昼夜
平穏のモラクス	LV050	L	機	地上	164800	1361	908	103	―	―	―	Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
老朽のイポス	LV050	L	機	地上	211900	1202	827	95	―	―	―	Ⓔエーテル貯蔵区周辺／昼夜
博愛のアイム	LV051	LL	機	地上	246500	1292	837	87	―	―	―	Ⓓモナドの爪痕周辺／昼夜
運命のラボラス	LV051	M	機	地上	184800	931	683	92	―	―	―	北西部／昼夜
神風のブネ	LV053	L	機	飛行	143900	1447	919	114	―	―	―	北西部／昼夜
稲妻のロノウェ	LV055	LL	機	地上	25%2900	1356	952	91	―	―	―	北西部／昼夜
増援隊百四式	LV055	XL	機	地上	238300	1099	939	86	―	―	―	クエスト408で出現。Ⓓ第3ゲート周辺／昼夜

◆ハイレベルモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
悪戯のナベリウス	LV057	XL	機	地上	404300	1497	1159	90	―	―	―	Ⓓ第3ゲート周辺／昼夜

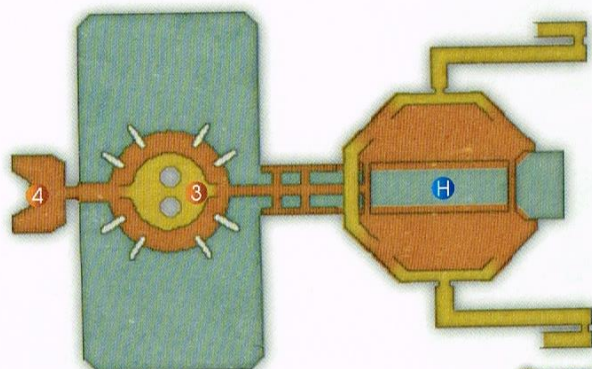
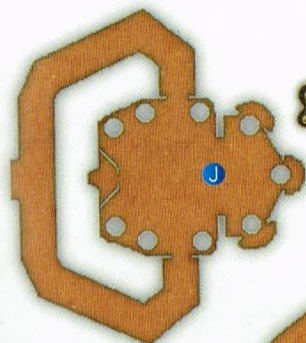
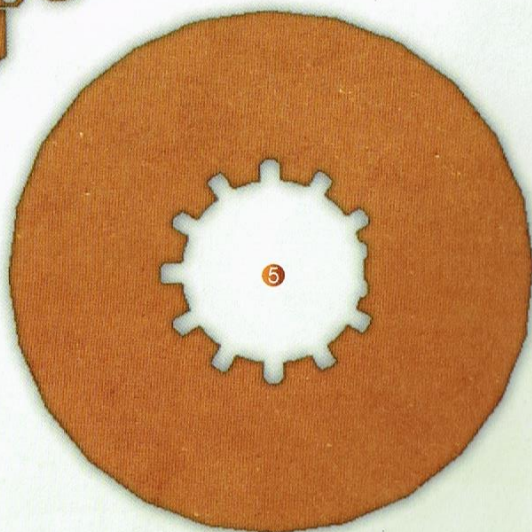
ガラハド要塞

ガラハド要塞への侵入に成功したシュルクたちは、フィオルンの姿を求めて要塞内を探索することになる。侵入場所の1階から、地下へ地下へと進むのだ。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 エーテル流入管理通路	2070	306	108
2 エーテル溶鉱炉管制室	2111	306	108
3 エーテル溶鉱炉	2152	306	108
4 整備準備室	2214	306	108
5 ガラハド要塞　最深部	2277	306	108

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 中央整備室	690	102	36
B 第1燃料補給室	703	102	36
C 第2燃料補給室	703	102	36
D 第3燃料補給室	703	102	36
E 第1タービン室	710	102	36
F 第2タービン室	710	102	36
G 溶鉱炉管理通路	717	102	36
H エーテル注入路	724	102	36
I ピストン制御室	717	102	36
J フェイス整備室	731	102	36

4
3
H
B2F
B3F
J
B4F
5

攻略チャート

場所／①エーテル流入管理通路

リフトで下層に降りる

最短ルート　Ⓐ中央整備室 ➡ Ⓒ第2燃料補給室 ➡ Ⓐ中央整備室 ➡ ②エーテル溶鉱炉管制室

▼

場所／②エーテル溶鉱炉管制室

タービンを停止させる

最短ルート　Ⓔ第1タービン室 ➡ ②エーテル溶鉱炉管制室 ➡ Ⓕ第2タービン室 ➡ ②エーテル溶鉱炉管制室 ➡ Ⓖ溶鉱炉管理通路 ➡ Ⓘピストン制御室

▼

場所／Ⓘピストン制御室

フィオルンを捜す

最短ルート　スキップトラベルで②エーテル溶鉱炉管制室 ➡ Ⓗエーテル注入路 ➡ ③エーテル溶鉱炉 ➡ ④整備準備室 ➡ Ⓙフェイス整備室

▼

場所／Ⓙフェイス整備室

ボス戦「防衛式親衛機×2」と「九四式親衛機×2」を倒す

▼

場所／⑤ガラハド要塞　最深部

ボス戦「黄金のフェイス」と「フェイス・ネメシス」を倒す

要塞内では探索クエストをこなしながら前進していく。あせらずに取り組もう。

イベント攻略

リフトを稼働させて地下へのルートを開け！

内部に入ったら旗印の方向へ進むと、中央整備室に行ける。そこで、リフト稼働のクエストを受けよう。受諾後は、マップ画面に表示される「！」の場所を、順に訪れればよい。最初の目的地・第2燃料補給室では、11体の敵といきなり戦闘となる。装備などを事前に見直しておこう。

フィオルンが要塞内にいることを信じて、一行は探索を開始する。まずは、地下へ向かう手だてを探すのだ。

第2燃料補給室にいる敵は同種意識型なので、全機が襲ってくる。一度に相手にするのはきついので、扉の前で出てくる敵を順に叩こう。

防壁型機神兵から要塞認証キーを入手したら、中央にあるリフトへ。そこで「！」が表示されるリフト認証装置を調べればOKだ。

リフト呼び出しパネルを調べたあとでリフトに乗りこみ、中央にある起動パネルを調べよう。すると、リフトが動き出して下へ行ける。

[illegible]の機能停止を狙って作戦を実行

このクエストは、リフトで地下へ降り、エーテル溶鉱炉管理室に入ると発生する。

管理室左右の壁にある通路を進むと、第1・第2タービン室へ行ける。部屋にいる敵を倒したあと、タービン制御パネルを操作する。その後、ピストン制御室で、ピストン制御パネルを操作すればよい。

●エーテルが敵のエネルギー源になっているなら、それを止めればよい。ここでは、ピストンを止める目的で活動する。

●赤いライトのついた扉の右手に、管制室ドア認証装置がある。調べるとライトが緑になり、内部へ入れるようになる。

●第1タービン室にはLV52のユニークモンスター、氷河のエイコーンが。手強い相手なので心して踏みこもう。

●第2タービン室には、六五式掃討型が2体いる。集中攻撃の指示を出し、1体ずつかたづけていくとよいだろう。

エーテル溶鉱炉へと急ぎ 5体の機神兵を撃破して進め

機能を停止させたことで、溶鉱炉へ降りるルートが開かれる。エーテル溶鉱炉管理室を出たあと、左手に折れて下っていこう。

エーテル溶鉱炉の奥にある、整備準備室へとたどり着けば、リフトでフェイス制御室へと移動できる。そこで白いフェイスに会えるのだ。

エーテル溶鉱炉には、LV55の〝爛漫のシュロム〟を中心とする5体の機神兵が立ちはだかる。5体はいずれも強敵ではあるが、戦力を分散して戦えば叩くことが可能。動きにくい場所での戦闘となるが、なんとか撃破して進みたい。

●整備準備室前の円形の足場で、5体の機神兵が待ち受ける。これらの敵を打ち倒し、フィオルンのもとへと向かうのだ。

●エーテル注入路に出たら下に進み、エーテル流の上にかけられた通路を進んでいこう。エーテル溶鉱炉に出ると戦闘となる。

●八五式小隊長型は、2体同時に叩くことになる。手前の細い通路にうまく誘い出し、相手の動きも鈍らせて叩こう。

●飛行タイプは、1体ずつ叩くことが可能。シュロムに近づかないよう注意して円形の通路へ入り、背後に回ろう。

●4体を撃破したらシュロムの番だ。転倒させてアーツの特効を放ったり、チェインアタックを繰り出したりしよう。

ボス戦

対フェイス・ネメシス戦

白い機体"フェイス・ネメシス"への攻撃を避けつつ、4体の機神兵を倒す。

ネメシスは積極的には戦闘に加わらないので、ターゲットロックしないように注意し、4体の撃破に集中する。4体は同時に襲ってくるので、HPの残量に気をつけて戦おう。

4体の攻撃にさらされながら戦うのできつい。集中攻撃の指示で、1体ずつを着実にかたづけていこう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
フェイス・ネメシス	LV055	XL	機(顔)	地上	246300	989	108	751	―	―	―	―
防衛式親衛機	LV053	M	機	飛行	24900	702	89	640	正面／側面	50%	―	―
九四式親衛機	LV054	LL	機	地上	69300	942	80	538	―	―	―	―

対黄金のフェイス戦

エギルが乗った黄金のフェイスと、そのエギルに操られて攻撃してくるフェイス、ネメシスの2体を相手にする。

ただし、この戦いは、エギルの顔見せといったところ。90秒間戦闘に耐えるとクリアとなり、ムービーイベントに突入する。

ここでは、フェイス・ネメシスも攻撃を加えてくる。こちらもアーツを繰り出し、牽制しつつ耐えよう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
黄金のフェイス	LV060	XL	機(顔)	地上	259900	1163	111	821	―	―	―	―
フェイス・ネメシス	LV055	XL	機(顔)	地上	246300	989	108	751	―	―	―	―

出現モンスターデータ

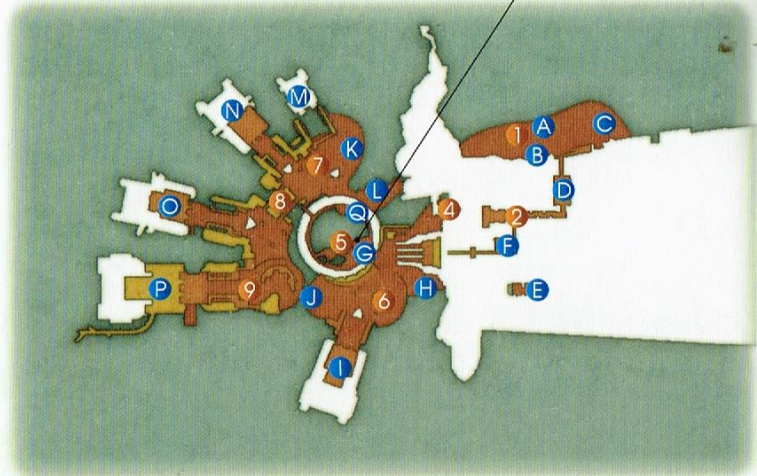
LV50前後の敵がひしめいている。このステージ以降、大量の機神兵を相手に戦闘を繰り広げることになる。その戦いに向けて力を蓄えるためにも、探索の際は積極的に機神兵を倒していくとよいだろう。

探索ルートで訪れる部屋や通路にも、ユニークモンスターが潜んでいる。

のちのステージで苦労しないように、探索ルートに現れる敵は積極的に倒しておきたい。しっかりレベルを上げていこう。

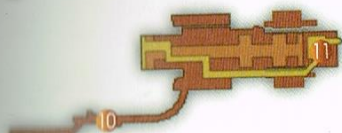
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
六六式補給型	LV050	L	機	地上	23700	803	85	642	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜
三五式足長蜂型	LV050	S	機	飛行	19000	803	101	708	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜、Ⓗエーテル注入路／昼夜
五八式僧兵型	LV050	M	機	地上	52200	870	93	664	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜、Ⓗエーテル注入路／昼夜
六六式錬兵型	LV051	L	機	地上	52900	912	94	713	—	—	—	Ⓗエーテル注入路／昼夜
三四式宿木蜂型	LV051	S	機	飛行	19300	810	102	724	—	—	—	Ⓗエーテル注入路／昼夜
四八式守要塞型	LV052	S	機	地上	34200	819	105	671	—	—	—	②エーテル溶鉱炉管制室周辺／昼夜、Ⓗエーテル注入路／昼夜
六五式掃討型	LV052	L	機	地上	53300	940	95	671	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜、②エーテル溶鉱炉管制室周辺／昼夜
六八式工作重視型	LV053	L	機	地上	58700	986	94	698	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜
五九式部隊長型	LV053	M	機	地上	53800	986	89	675	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜、Ⓗエーテル注入路／昼夜
強襲式監視型	LV054	L	機	飛行	50200	960	105	654	—	—	—	Ⓘピストン制御室周辺／昼夜、③エーテル溶鉱炉周辺／昼夜
八五式正規兵型	LV054	LL	機	地上	94200	1014	90	677	—	—	—	Ⓗエーテル注入路／昼夜
八五式小隊長型	LV055	LL	機	地上	70000	989	91	751	—	—	—	Ⓘピストン制御室周辺／昼夜、③エーテル溶鉱炉周辺／昼夜
宝珠のレトラート	LV053	L	機	地上	191600	1341	104	929	—	—	—	Ⓐ中央整備室周辺／昼夜
氷河のエイコーン	LV054	L	機	地上	178800	1485	107	957	—	—	—	②エーテル溶鉱炉管制室周辺／昼夜
爛漫のシュロム	LV055	LL	機	地上	236200	1321	93	927	—	—	—	Ⓘピストン制御室周辺／昼夜、③エーテル溶鉱炉周辺／昼夜
防壁型機神兵	LV053	L	機	地上	58700	950	96	675	—	—	—	クエスト410で出現。Ⓐ中央整備室周辺／昼夜

落ちた腕

崩壊したガラハド要塞から投げ出されたシュルクたちは、見知らぬ土地で目覚める。仲間を捜して探索を進めるうちに、機神界にも人がいることを知るのだ。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 残骸の浜辺	2650	324	114
2 機神尺骨通路	2676	324	114
3 手首関節部	2703	324	114
4 入り江の砂浜	2729	324	114
5 ジャンクス	2756	324	114
6 巨大な機神兵の残骸	2782	324	114
7 黒の残骸	2862	324	114
8 連絡橋	2809	324	114
9 人差し原野	2835	324	114
10 回転式防壁	2862	324	114
11 天涯の爪先	22930	864	304

ロケーション

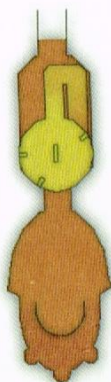
ロケーション名	EXP	AP	PP
A 白銀の残骸	880	108	38
B ザクトの泉	888	108	38
C ジフムの浜辺	888	108	38
D 小指変圧区	897	108	38
E 動力パイプ跡	906	108	38
F 第5動脈管区	906	108	38
G マシーナの隠れ里	915	108	38
H 手首の海岸	906	108	38
I 機神の親指	915	108	38
J 親指の裂け目	924	108	38
K 小指の砂浜	932	108	38
L エーテル排出装置	941	108	38
M 機神の小指	915	108	38
N 機神の薬指	915	108	38
O 機神の中指	915	108	38
P 機神の人差し指	915	108	38
Q エーテル灯	915	108	38

攻略チャート

場所／1 残骸の浜辺

水を探す

最短ルート A 白銀の残骸 → B ザクトの泉

▽

場所／B ザクトの泉

仲間を捜す

最短ルート D 小指変圧区 → 2 機神尺骨通路

▽

場所／2 機神尺骨通路

中ボス戦「八三式捕食型」と「五四式月斬型×2」を倒す

▽

場所／E 動力パイプ跡

シュルク達を捜す

最短ルート 2 機神尺骨通路

▽

場所／2 機神尺骨通路

中ボス戦「強襲式索敵型」と「強襲式堅牢型」を倒す

▽

場所／2 機神尺骨通路

仲間を捜す

最短ルート F 第5動脈管区 → 3 手首関節部

▽

場所／4 入り江の砂浜

シュルク達を捜す

最短ルート G マシーナの隠れ里

▽

場所／G マシーナの隠れ里

5 ジャンクスに向かう

最短ルート 5 ジャンクス

▽

場所／5 ジャンクス

圧電素子を探す

最短ルート G マシーナの隠れ里 → 6 巨大な機神兵の残骸 → J 親指の裂け目 → K 小指の砂浜 → スキップトラベルで 5 ジャンクス

SHOP商品リスト

◇武器

品名	価格
雀双剣	24700
マキナ・スタッフ	25800
マキナ・ガーダー	27000
マキナ・カムカム	28320
マキナ・ソード	29400
マキナ・ライフル	31200
マーダーナイフ	31440

◇防具・頭

品名	価格
スピードゴーグル	11880
ブレイブキャップ	12000
アタックゴーグル	15000
パワーゴーグル	16500
オリオンキャップ	21600

◇防具・胴

品名	価格
スピードフレーム	22500
アタックフレーム	24000
ステラアーマー	25700
パワーフレーム	26400
オリオントップス	36000

◇防具・腕

品名	価格
スピードギミック	7500
ブレイブグローブ	9240
アタックギミック	11400
パワーギミック	12000
オリオングローブ	17250

◇防具・腰

品名	価格
スピードブースタ	16500
アタックブースタ	19200
ステラレギンス	21000
パワーブースタ	22500
オリオンボトムズ	28500

◇防具・脚

品名	価格
ブレイブシューズ	13920
フレイアフラップ	17700
オリオンシューズ	25800

◇アーツ書

品名	価格
モエモエだも	13700
ダブルブレード	14000
ヘッドスナイプ	14700
九死一殺	14700
オコッタも	14700
エーテルドレイン	14700
サモン・アース	15000
キュアラウンド	15600

【　機神中枢突入前　】

SHOP商品リスト

◇武器

品名	価格
マキナ・スタッフ	25800
マキナ・ガーダー	27000
マキナ・カムカム	28320
マキナ・ソード	29400
マキナ・ライフル	31200
マキナ・スタッフⅢ	33600
マキナ・カムカムⅢ	37800
マキナ・ブレードⅢ	38400
マキナ・スナイプⅡ	38400
マキナ・ガーダーⅢ	42000

◇防具・頭

品名	価格
ブレイブキャップ	12000
ステラギア	14000
オリオンキャップ	21600
回収七号ギア	22500

◇防具・胴

品名	価格
ブレイブトップス	22200
ステラアーマー	25700
オリオントップス	36000
百式プレート	64800

◇防具・腕

品名	価格
ブレイブグローブ	9240
ステラガード	11500
オリオングローブ	17250
回収七号ガード	18200

◇防具・腰

品名	価格
ブレイブボトムズ	18000
ステラレギンス	21000
オリオンボトムズ	28500
百式クィス	51800

◇防具・脚

品名	価格
ブレイブシューズ	13920
ステラブーツ	16200
オリオンシューズ	25800
回収七号ブーツ	27700

◇アーツ書

品名	価格
スピアブレイク	9000
背水影技	14800
サモン・アイス	15100
クイアラタメも	15400
ココだも	15600
パワーエフェクト	16000
ドライブブースト	16800
鬼斬刃	17300

【　機神中枢突入前／フィオルン用　】

SHOP商品リスト

◇武器

品名	価格
燕双剣	35400
ディレイブレード	39840
スターナイフ	44800

◇防具・頭

品名	価格
エーテルⅢゴーグル	29400
スピードⅢゴーグル	30000
アタックⅢゴーグル	36000
パワーⅢゴーグル	39600

◇防具・胴

品名	価格
エーテルⅢフレーム	49800
スピードⅢフレーム	51000
アタックⅢフレーム	55800
パワーⅢフレーム	59700

◇防具・腕

品名	価格
エーテルⅢギミック	19200
スピードⅢギミック	21000
アタックⅢギミック	25200
パワーⅢギミック	29400

◇防具・腰

品名	価格
エーテルⅢブースタ	39600
スピードⅢブースタ	41400
アタックⅢブースタ	45600
パワーⅢブースタ	49200

◇防具・脚

品名	価格
フレイアフラップ	17700
エンヤフラップ	40320
ルキナスフラップ	46320
ウラヌスフラップ	50400

◇アーツ書

品名	価格
ダブルブレード	14000
スピアブレード	14400
エーテルドレイン	14700
グラビティーゼロ	15100
ヒールバリア	15300
クロスインパクト	15600
セカンドギア	17000
バグストーム	18200
ロックオン	18400

イベント攻略

具合の悪いフィオルンをかばいながら仲間の姿を求めて進もう

落ちた腕では、ムービーをメインにしたイベントが続いていく。最初は、記憶が戻ったフィオルンとシュルクが主役となる。

この2人のイベントは、見知らぬ浜辺で始まる。気を失っているフィオルンのために、水を探すイベントなどが起こるのだ。イベントが一段落したら、頑丈そうな建物の中へと入っていこう。

小指変圧区に入ったら、部屋の両サイドにある通路や、入口正面に見える壁登りポイントを使って、上段へと登ろう。登りきった後に「！」を目安に前進すれば、再びムービーイベントが始まるのだ。

戦闘は避けても問題ないが、フィオルンの戦闘力を試したい場合には戦ってみよう。

「！」地点に着くと、ひと息ついたあと戦闘となる。そんなに手強くはないので、きちんと叩こう。

ムービーイベントが終了したら壁を登ってシュルクたちと合流する

ラインとカルナが一緒に行動することになる。2人が目覚めた地点から、シュルクとフィオルンが休憩している場所はすぐ近く。

互いの心情を語り合う2人のムービーイベントが終わったら、まずは壁を登ろう。登りきったら、マップの「！」方向へ向かうだけでよい。戦闘中のシュルクと合流して、一緒に戦うことができる(→P.147)。

戦闘が終わったら、残りのメンバーを探すために4人で探索を行う。合流地点の右手前方に、第5動脈管区へと通じる細い通路がある。そこを経由して外へと出るのだ。外では、2回壁を下って進むとクリアとなる。

分厚く突き出た壁の両側に登れるポイントがある。登りきったら、草地の方へ進めばOK。

第5動脈管区の出口は上段にある。行く手には敵が立ちふさがるので、排除して進もう。

浜辺で一夜を明かすムービーイベントを楽しもう

ダンバン、リキ、メリアの組み合わせで、ムービーイベントが進む。このメンバーでは戦闘は行われないので、ゆっくりと楽しもう。

夜が明けたら、リキが発見したパイプを通りぬけよう。すぐ目の前に、マシーナの隠れ里がある。そこで、全員の無事を確認することができる。

合流後は、このマシーナの隠れ里をベースに、新たなイベントに挑戦することになる。

マシーナの隠れ里で、ダンバンは、ようやく記憶の戻ったフィオルンとの再会を果たすのだ。

村人から情報を集め終えたら リナーダに話しかけよう

リナーダや里長ミゴールと会話するムービーイベントを経て、体調を崩したフィオルンを治療するためのクエストが始まる。

この里の店で売られている武器を装備すれば、モナドのエンチャント効果が切れても、機神兵に対抗できる。シュルク抜きでの戦闘が少し楽になるので、機神兵のうろつくフィールドに出る前に、ぜひ購入して装備しておきたい。

機神兵戦の必需品。攻撃力などの数字は劣って見えるが、これから始まる機神兵との戦闘に備え、きちんと装備しておこう。

フィオルンを治療して 機神界フィールドへと進んでいこう

まずは、フィオルンを治療するために、圧電素子を取りにいく。目標地点の小指の砂浜へは、親指の裂け目から泳いでいくとスムーズにたどり着くことができる。迷子にならないように、マシーナの隠れ里の外壁に沿って進んでいこう。

小指の砂浜には、機神兵がたくさんいる。よく考えずに圧電素子を取りにいくと、敵に包囲されて大変な目にあうことになる。おびきよせ操作で少数ずつを倒し、根気よく数を減らしていこう。

圧電素子の入手に成功すれば、フィオルンとカルナがパーティーに復帰する。そうして、いよいよ機神界へと乗りこむことになるのだ。

リナーダから、機神界へのルートを教えられたら、小指の浜から人差し指を目指して旅立とう。

倒れたフィオルンと、看護のために残ったカルナがメンバーからはずれる。残りのメンバーでがんばってクリアしよう。

クエスト終了後にエーテル灯近くの家へ行き、「すぐに休む」を選ぶと新たな展開に。心残りのないように探索を終えよう。

まずは、遠泳に挑戦。このあたりでは水中モンスターは出ないので、とにかくがんばって泳いで進もう。

浜辺に着いたら機神兵の数を減らそう。左手の草地の機神兵も襲ってくるので、周囲の観察も怠りなく。

名桜のボディスという、LV58の強敵が寄ってくることもある。機神界へ行く前にかたづけておこう。

リナーダから機神界の扉のカギを受け取ったら、人差し指へと探索のルートを広げよう。

機神兵をなぎ倒しつつ人差し指へ。付け根に着いたら、この坂を登ってひたすら前進。

中ボス戦

序盤のムービーイベント中に、2回戦闘を行う。最初の戦闘では3体の機神兵と戦うことになるが、モナドを使えるので苦戦はしないはず。

2戦目は、ラインとカルナが加勢に加わる。シュルクをメインに、モナドのエンチャントやシールドを使って、しっかりかたづけけよう。

最初の戦いでは、仲間にエンチャントを使う必要がないので、タレントゲージが溜まったら強烈なバスターも繰り出して戦おう。

飛行タイプの機神兵が相手なので、カルナの参加はありがたい。おちついて、エンチャントを使って倒すようにしよう。

◆シュルク1人で戦う中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
八三式捕食型	LV051	L	機	飛行	16700	755	84	600	–	–	–	–
五四式月斬型	LV050	M	機	地上	16400	767	91	598	–	–	–	–

◆中ボス戦のモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
強襲式索敵型	LV052	L	機	飛行	19900	776	93	579	正面	20%	–	–
強襲式堅牢型	LV052	L	機	飛行	28400	725	83	602	正面	20%	–	–

出現モンスターデータ

落ちた腕フィールドには、LV50を超える機神兵とモンスターが入りまじって点在している。

地形が複雑で行き止まりが多いために、狩りはしづらいが、建造物の地下や思いがけないほどの高所に、特殊なモンスターが潜んでいる。時間があるときに、じっくりと討伐に乗り出すとよいだろう。

モンスターがいるといっても数は少ない。対機神兵重視で武装を調えて探索するのがおすすめだ。

◆隠れ里までの出現モンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
ククコロ・フラミー	LV053	M	鳥	地上	26000	780	109	709	–	–	–	Ⓒジフムの浜辺周辺／昼夜
リウス・アントル	LV052	S	蟲	地上	42000	934	100	698	–	–	–	Ⓓ小指変圧区周辺／昼夜、❶機神の親指周辺／昼夜
ハピネス・フライア	LV052	S	蟲	飛行	42000	807	105	722	–	–	–	❻巨大な機神兵の残骸周辺／昼、❶機神の親指周辺／昼

STORY

落ちた腕

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
オロス・クライブ	LV053	M	水	地上	26000	900	89	675	背面	25%	–	①残骸の浜辺周辺／昼夜、Ⓒジフムの浜辺周辺／昼夜
アウラ・アントル	LV053	S	蟲	地上	36800	975	101	701	–	–	–	Ⓓ小指変圧区周辺／昼夜、Ⓘ機神の親指周辺／昼夜
トラモント・ランプス	LV053	S	蟲	飛行	36800	824	106	748	–	–	–	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／夜、Ⓘ機神の親指周辺／夜
三五式・PROTO	LV054	S	機	飛行	25200	949	105	800	–	–	–	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜、⑦黒の残骸周辺／昼夜
フェア・サモン	LV054	S	水	水面	37600	896	102	753	–	–	–	④入り江の砂浜周辺／昼夜
ランポ・ポニオ	LV054	LL	獣	地上	67500	949	110	706	–	–	–	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／昼、Ⓘ機神の親指周辺／昼
偵察型・PROTO	LV053	S	機	地上	48900	1009	111	748	–	–	–	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜、⑦黒の残骸周辺／昼夜
四六式機神兵・改	LV055	S	機	地上	63500	842	111	745	–	–	–	⑧連絡橋周辺／昼夜
コリエンテ・クライブ	LV053	M	水	地上	28900	900	89	675	背面	50%	–	Ⓙ親指の裂け目周辺／昼夜、Ⓝ機神の薬指周辺／昼夜
悪魔のバティン	LV054	L	機	地上	215700	1427	102	931	–	–	–	Ⓛエーテル排出装置周辺／昼夜
濃密のランプス	LV053	S	蟲	飛行	36800	824	106	748	–	–	–	クエスト427で出現。Ⓒジフムの浜辺周辺／昼夜

◆隠れ里周辺の出現モンスター

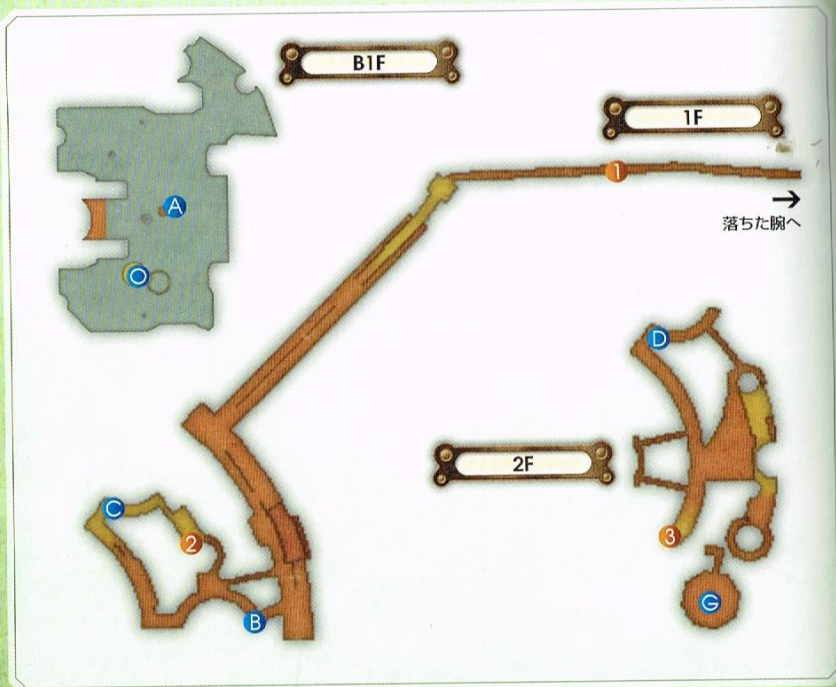
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
三七式熊蜂型	LV057	S	機	飛行	33400	897	110	741	–	–	–	⑦黒の残骸周辺／昼夜、⑧連絡橋周辺／昼夜
五六式・PROTO	LV054	M	機	地上	56100	1055	97	682	–	–	–	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜、⑦黒の残骸周辺／昼夜
カエルム・ヴォルフ	LV056	M	獣	地上	51900	1054	112	688	–	–	–	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／夜、Ⓘ機神の親指周辺／夜
八七式・PROTO	LV056	L	機	地上	51900	1035	97	736	–	–	–	⑦黒の残骸周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ブラード・ウーパー	LV056	S	爬	地上	45500	859	104	772	－	－	－	Ⓔ動力パイプ跡周辺／昼夜
強襲式索敵型	LV057	L	機	飛行	65900	1041	108	667	－	－	－	⑦黒の残骸周辺／昼夜、⑧連絡橋周辺／昼夜
強襲式堅牢型	LV057	L	機	飛行	70500	979	98	692	正面	25%	－	⑦黒の残骸周辺／昼夜、⑧連絡橋周辺／昼夜
八五式流星筒型	LV059	LL	機	地上	126200	1112	95	772	－	－	－	⑦黒の残骸周辺／昼夜、⑧連絡橋周辺／昼夜
レレパゴ・プテルス	LV054	XL	爬	飛行	112800	1134	95	747	－	－	－	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜
盛栄のゼパル	LV056	M	鳥	地上	190900	1425	122	989	－	－	－	Ⓒジフムの浜辺周辺／pm5～7
早老のレラジェ	LV058	M	獣	地上	223400	1599	121	916	－	－	－	⑥巨大な機神兵の残骸周辺／pm7～am6
宝幸のベレト	LV059	S	爬	地上	186600	1512	120	1057	－	－	－	Ⓔ動力パイプ跡周辺／昼夜
名桜のボティス	LV060	L	機	飛行	298400	1463	103	890	正面	25%	－	⑦黒の残骸周辺／昼夜
補修中機神兵	LV058	M	機	地上	47300	1129	99	695	－	－	－	クエスト415で出現。Ⓙ親指の裂け目周辺／昼夜
強化ユニット強襲式	LV072	L	機	飛行	102300	1171	123	804	－	－	－	クエスト420で出現。⑦黒の残骸周辺／昼夜
浮遊ユニット強襲式	LV072	L	機	飛行	103500	1114	113	826	正面	25%	－	クエスト421で出現。Ⓝ機神の薬指周辺／昼夜
新型動力の八六式	LV075	LL	機	地上	185000	1229	111	942	－	－	－	クエスト422で出現。⑨人指し原野周辺／昼夜

◆ハイレベルモンスター

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
荒神のエリゴス	LV080	S	蟲	地上	272700	1925	141	1303	－	－	－	Ⓘ機神の親指周辺／昼夜
闇魔のサレオス	LV095	XL	鳥	飛行	556200	2058	122	1606	－	－	－	⑪天涯の爪先周辺／昼夜

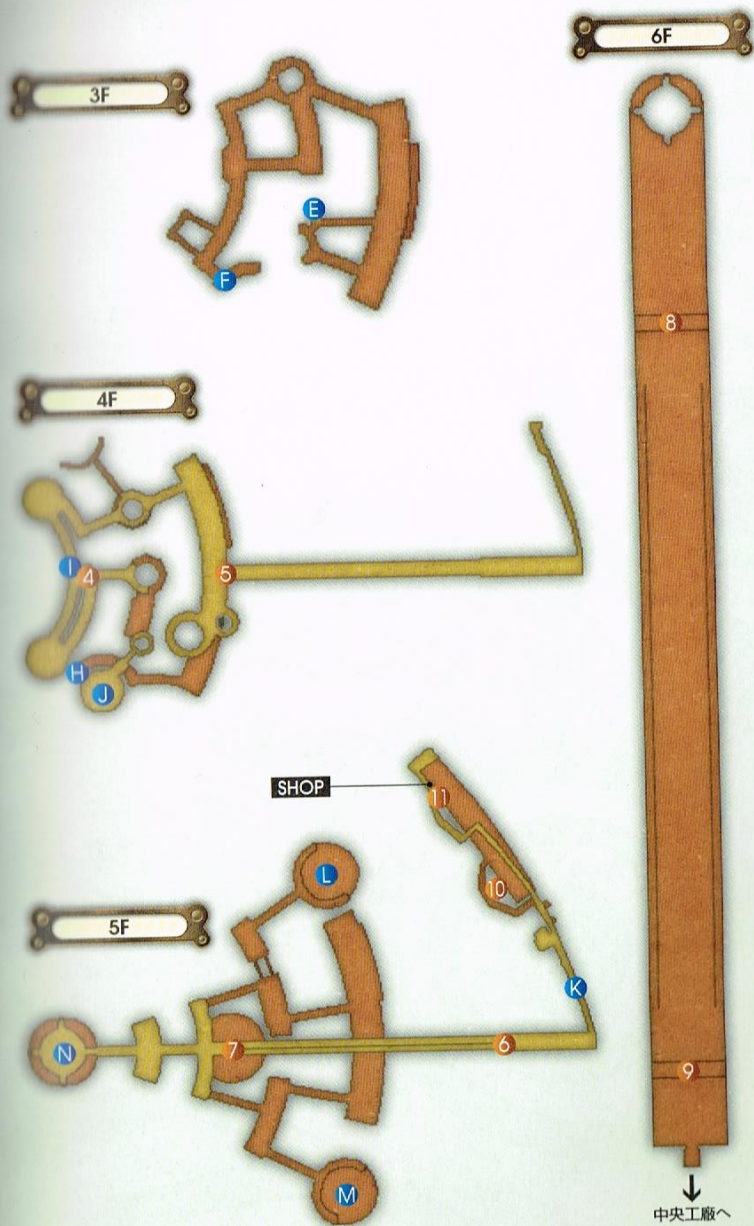
機神界フィールド

各エリアで発生するクエストをこなしつつ、機神界の下層から上層部へと至るルートを進もう。敵が多く、複雑な地形が続く。あせらずに前進していこう。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 機神左脚　冷却口	3410	348	120
2 1F主電源区画	3444	348	120
3 2F主電源区画	3478	348	120
4 4F主電源区画	3512	348	120
5 機神大隔壁下部連絡橋	3546	348	120
6 機神大隔壁上部連絡橋	3546	348	120
7 5F主電源区画	3580	348	120
8 第1セブライ隔壁	3614	348	120
9 第2ゲマルト隔壁	3614	348	120
10 古代二神戦争の傷跡	23900	928	320
11 マシーナの隠れ家	25090	928	320

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第1リフト　B1F	1140	116	40
B 第1リフト　1F	1140	116	40
C 第2リフト　1F	1140	116	40
D 第2リフト　2F	1162	116	40
E 3F監視所	1185	116	40
F 第3リフト　3F	1185	116	40
G 第3リフト動力室	1185	116	40
H 第3リフト　4F	1208	116	40
I 機神大隔壁制御室	1208	116	40
J エーテルギア保存庫	1208	116	40
K 機神膝部排気口	1231	116	40
L 第1電源区画	1254	116	40
M 第2電源区画	1254	116	40
N 左大腿骨高速リフト	1254	116	40
O 廃棄燃料タンク	1368	116	40

3F
E
F
4F
I
4
5
H
J
SHOP
11
10
L
5F
K
N
7
6
M
6F
8
9
中央工廠へ

攻略チャート

場所／Ⓖマシーナの隠れ里

「機神界フィールド」に向かう

最短ルート Ⓖマシーナの隠れ里 ➔ ⑥巨大な機神兵の残骸 ➔ Ⓙ親指の裂け目 ➔ ⑧連絡橋 ➔ ⑨人差し原野 ➔ Ⓟ機神の人差し指 ➔ ⑩回転式防壁 ➔ 「機神界フィールド」

※マップはP.142参照。

▼

場所／①機神左脚 冷却口

機神界フィールドを上に向かう

最短ルート Ⓒ第2リフト 1F ➔ ②1F主電源区画 ➔ Ⓒ第2リフト 1F ➔ Ⓓ第2リフト 2F ➔ ③2F主電源区画 ➔ Ⓕ第3リフト 3F ➔ Ⓖ第3リフト動力室 ➔ Ⓕ第3リフト 3F ➔ Ⓗ第3リフト 4F

※マップはP.150～参照。以下同様。

▼

場所／Ⓗ第3リフト 4F

大隔壁を開ける

最短ルート ⑤機神大隔壁下部連絡橋 ➔ Ⓘ機神大隔壁制御室 ➔ ④4F主電源区画 ➔ Ⓘ機神大隔壁制御室 ➔ ⑤機神大隔壁下部連絡橋

▼

場所／⑤機神大隔壁下部連絡橋

機神界フィールドを上に向かう

最短ルート Ⓚ機神膝部排気口 ➔ ⑥機神大隔壁上部連絡橋

▼

場所／⑥機神大隔壁上部連絡橋

機神界フィールドを上に向かう

最短ルート Ⓛ第1電源区画 ➔ Ⓜ第2電源区画 ➔ ⑦5F主電源区画 ➔ Ⓝ左大腿骨高速リフト ➔ ⑧第1セブライ隔壁

▼

場所／⑧第1セブライ隔壁

ボス戦「緑のフェイス」を倒す

▼

場所／⑧第1セブライ隔壁

「帝都アグニラータ」に向かう

最短ルート ⑨第2ゲマルト隔壁 ➔ 「中央工廠」へ

SHOP商品リスト

◇武器

商品	価格
マキナ・ロッドⅡ	54600
カオスブレイク	62400
マキナ・バクバクⅡ	63000
マキナ・ブレードⅡ	70000
オメガブレイク	81200
マキナ・バンカーⅡ	86800
マキナ・ライフルⅡ	92400

◇防具・頭

商品	価格
Hスピードゴーグル	23640
Hアタックゴーグル	34680

◇防具・胴

商品	価格
Hエーテルフレーム	33240
Hアタックフレーム	49440
百式プレート	64800

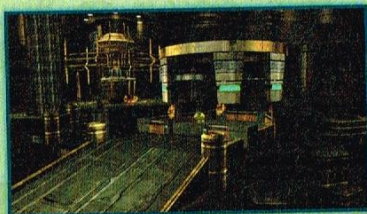
◇防具・腕

商品	価格
Hエーテルギミック	11040
Hスピードギミック	16200

◇防具・腰

商品	価格
Hエーテルブースタ	25800
Hアタックブースタ	42120
百式クィス	51800

◇防具・脚

商品	価格
サクラフラップ	28300
アスタルテフラップ	28900

次々とリフトに乗って上に向かおう

機神界に入ったら、3つのクエストをクリアしながら、1階から4階までリフトで登っていく。クエスト達成に必要な目標はマップに「！」で表示されるので、常にそれを目安に行動しよう。

2番目のクエストである、第3リフト動力室への移動ルートでは迷いやすい。実は、この部屋は、第3リフト前の通路の壁を移動しないとたどり着けない。先に第3リフトへ移動し、それから動力スイッチの操作を行うようにしよう。

1階では、主電源区画で電源を入れたあとでリフトを動かすだけでクリア。目標地点が近いので、移動はわかりやすいだろう。

2番目のクエストでは、シリンダーの螺旋ルートを進み、2階から3階へと移動していく。3階に着いたら第3リフトへ向かおう。

第3リフト前の通路端に移動可能な壁がある。第3動力室へと下っていき、スイッチを操作したあと戻ってきてリフトに乗ろう。

4階では、隔壁を開いて外壁へと出ることになる。操作は簡単だが、ルートには強敵が控えているので、気を引きしめて戦おう。

外壁を探索しながらさらに上層へ踏みこもう

外壁沿いのルートでは、壁をよじ登るか、送風口の風に押し上げてもらうかの、いずれかの方法で上へ上へと移動して進む。

この外壁の旅は、途中にムービーイベントを挟んで、ランドマーク「機神大隔壁上層部連絡橋」にたどり着くと終了となる。

外壁には、マシーナの隠れ家があるので、ランドマークまで進んだあと、来た道を引き返して訪れておくとよいだろう。対機神兵用の武器も、レベルアップしたものを入手することができる。

左端に見える足場に着地すれば、マシーナの隠れ家へ行ける。大ジャンプしないよう、手前側への移動操作でブレーキをかけつつ滑り降りよう。

隠れ家では、クエストも受けられる。ストーリークエストと同時に進めればレベルアップも早いので、受けておくのがおすすめ。

高速リフトを稼働させて機神の頭部へ

上層に入ったら、フィールドの2か所で電源パネルを操作する。移動中は、いたるところで戦闘となるが、避けて進める場所もある。対決を先送りしたい強敵がいるようなら、別の道を探してみよう。

2か所の電源が入れば、マップの中央付近にある6F主電源区画に「！」が表示される。今度はそこに移動し、高速リフト動力パネルを操作しよう。それで、高速リフト乗り場の扉が開くのだ。

残りのルートには「！」が表示されない。画面上部の矢印をよく見ながら、扉の前へと移動しよう。

高速リフトの扉前にも敵がいる。数は多いが、手こずる相手ではない。素早くかたづけて、さらに上層へと進んでいこう。

呼出しパネル、起動パネルの順に操作すれば、6階へと進める。最終目標地は、第1セプライ隔壁。ボス対決の準備をして進もう。

ボス戦

第1セブライ隔壁に到着すると、初登場となる緑のフェイスが現れる。遠距離から、パラライズ効果を持ったリニアレーザーⅣを放ってくる敵だ。

この戦闘は、敵の体力を少し削ったところで終了となり、その後ムービーイベントに突入する。

こちらの攻撃は接近しないと繰り出せないが、さいわい通路の左右に盾となる壁がある。この壁を利用しながら猛ダッシュで敵に迫り、一気にダメージを与えて終わらせたい。

ルートの途中では
敵が現れる。戦って
レントゲージを大
溜めよう。リニアレ
ーⅣを、シールドで
イクするのだ。

敵に接近したら、
せずに全力で攻撃を
よう。30%ほどHP
れば、戦いは終わって
ドが姿を現すイベント
始まる。

緑のフェイスの搭乗者は、かつてのカルナの婚約者ガド。だが、彼はすべてを忘れているらしい。

ムービーイベント
は、機神界の盟主エギ
の妹のヴァネアも姿を
す。そして、物語の舞
は、いよいよ機神界の
枢へと移ることになる。

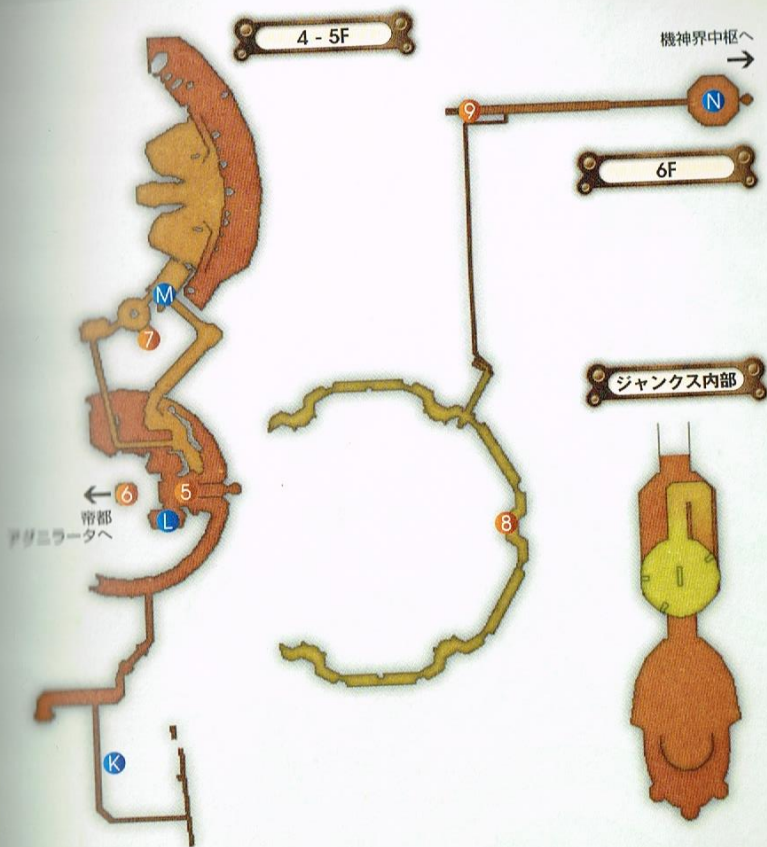
名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
緑のフェイス	LV060	XL	機(顔)	地上	155600	1158	111	995	−	−	−	−
四五式・VIOLA	LV055	S	機	地上	62400	926	108	790	−	−	−	−
強襲式・SCOUT	LV056	L	機	飛行	63200	1084	109	711	正面	20%	−	−
強襲式・HONEY	LV057	L	機	飛行	68600	1041	98	769	正面	20%	−	−
防衛式・ONION	LV057	M	機	飛行	57800	945	98	832	正面／側面	50%	−	−
六六式・POKER	LV058	L	機	地上	58500	1013	104	900	−	−	−	−

出現モンスターデータ

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
四五式・VIOLA	LV054	S	機	地上	61500	916	107	753	−	−	−	4F／昼夜、5F／昼夜、6F／昼夜
三七式・ZEBRA	LV054	S	機	飛行	24900	934	107	729	−	−	−	B1F／昼夜、1F／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所時間
五五式・GRACE	LV055	M	機	地上	68500	1017	98	711	―	―	―	B1F／昼夜、1F／昼夜
三七式・WITCH	LV055	S	機	飛行	25300	944	108	763	―	―	―	2F／昼夜、3F／昼夜
五七式・FAITH	LV056	M	機	地上	68000	1122	97	740	―	―	―	B1F／昼夜、1F／昼夜、2F／昼夜、3F／昼夜
強襲式・SCOUT	LV056	L	機	飛行	63200	1084	109	711	―	―	―	全域／昼夜
強襲式・HONEY	LV056	L	機	飛行	68000	1028	97	740	正面	25%	―	4F／昼夜、5F／昼夜、6F／昼夜
六八式・CHORD	LV057	L	機	地上	71800	1137	95	801	―	―	―	B1F／昼夜、1F／昼夜、2F／昼夜、3F／昼夜、4F／昼夜
防衛式・ONION	LV056	M	機	飛行	57000	935	97	798	正面／側面	50%	―	4F／昼夜、5F／昼夜、6F／昼夜
六六式・POKER	LV057	L	機	地上	57800	1002	103	863	―	―	―	2F／昼夜、3F／昼夜、4F／昼夜、5F／昼夜、6F／昼夜
八四式・GRUNT	LV058	LL	機	地上	88500	1131	99	900	―	―	―	B1F／昼夜、1F／昼夜、2F／昼夜、3F／昼夜、4F／昼夜
七六式・MOIST	LV058	L	機	地上	88500	1131	94	883	正面	25%	―	2F／昼夜、5F／昼夜
九一式・DOGMA	LV060	LL	機	地上	109800	1241	93	743	―	―	―	4F／昼夜、5F／昼夜
艶笑のアールカ	LV060	L	機	地上	256900	1653	106	1247	―	―	―	4F／昼夜
地獄のクロケル	LV058	M	機	飛行	222700	1406	106	1170	正面／側面	50%	―	5F／昼夜
革命のビフロンス	LV062	L	機	地上	198900	1639	120	1532	―	―	―	5F／昼夜
隠滅のサルバシオン	LV062	L	機	地上	312400	1574	100	1357	正面	25%	―	3F／昼夜
将星のオラシオン	LV064	LL	機	地上	339500	1709	100	1199	―	―	―	B1F／昼夜

機神界中央工廠

帝都アグニラータへの進入を目指し、封鎖された隔壁などを解除して進む。敵の多いエリアを突破するので、攻略には時間がかかることを覚悟しておこう。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
機神港ターミナル	4950	378	126
整備室管制塔	4999	378	126
中央倉庫リフト	5049	378	126
生産工場通風孔	5098	378	126
中央塔搭乗口	5148	378	126
帝都行き転移装置	5197	378	126
フェイス再生槽制御室	5296	378	126
送風機内ジャンクス前	11480	450	138
アポクリファ連絡橋	11709	450	138

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 機神港中央ゲート	1650	126	42
B 機神港第1発着場	1683	126	42
C 機神港第2発着場	1683	126	42
D 機神兵整備棟	1699	126	42
E 資材置き場	1699	126	42
F 工場中央区リフト	1716	126	42
G 中央塔連絡リフト	1732	126	42
H 生産工場正面ゲート	1749	126	42
I 大型機神兵管理倉庫	1765	126	42
J 演習場屋上	1782	126	42
K 機神兵生産工場	1815	126	42
L 中央塔甲板	1831	126	42
M 機神フェイス整備場	1848	126	42
N アポクリファ発生室	3830	150	46
O 整備棟第1搬入口	1699	126	42

攻略チャート

場所／①機神港ターミナル

中央塔に向かう

最短ルート　Ⓑ機神港第1発着場 ➔ Ⓒ整備棟第1搬入口 ➔ Ⓓ機神兵整備棟 ➔ ②整備室管制塔 ➔ ③中央倉庫リフト ➔ ④生産工場通風孔

▼

場所／④生産工場通風孔

爆弾を作る

最短ルート　Ⓗ生産工場正面ゲート ➔ Ⓘ大型機神兵管理倉庫 ➔ スキップトラベルで②整備室管制塔

▼

場所／②整備室管制塔

上層に向かう

最短ルート　④生産工場通風孔 ➔ Ⓚ機神兵生産工場 ➔ Ⓛ中央塔甲板 ➔ ⑤中央塔搭乗口

▼

場所／⑤中央塔搭乗口

中ボス戦「八八式・PAPID」と「三六式・FAIRY」を倒す

▼

場所／⑤中央塔搭乗口

「帝都アグニラータ」に向かう

最短ルート　⑥帝都行き転移装置

⬆第1セブライ隔壁から自走路やリフトを乗り継いで進んだ先が、中央工廠だ。

イベント攻略

帝都アグニラータへの道を開こう

中央工廠内の探索が始まる。最初のクエストで目指す場所は機神兵整備棟。そこへは、スタート地点から左手方向へ進むとたどり着ける。

機神港第1発着場奥で細い通路に入り、自走路を乗り継いでいくと、整備棟第1搬入口がある。そこから壁を移動して、階下へと降りよう。

⬆整備室管制塔の2階で、圧電障壁制御パネルを操作すれば、整備棟を抜けることができる。パネル前には敵が現れるので注意。

⬅この細い通路の先が、整備棟第1搬入口となる。途中は自走路となっているので移動は楽だ。

⬅整備棟第1搬入口からは、壁を下る。階下へのルートは細いので、うっかり滑り落ちないように注意して進もう。

⬅整備室管制塔に入ったら、この圧電障壁前へ。続いて、これを解除することになる。解除装置は、障壁の真正面、塔の中央2階にある。

弾を使って道を切り開いていく

電圧障壁を解除したら、外のリフトで上の階へと行き、生産工場内を通りぬけ、中央塔搭乗口へと出ることになるが、そのためには下準備が必要。

まずは、生産工場通風口前に行き、爆弾作成のクエストを行おう。3体の機神兵を倒して爆弾の材料を入手し、整備室管制塔の1階で作成する。材料を持つ敵には「！」が表示されるので、マップで位置を確認しながら、探し出して叩こう。

うまく中央塔搭乗口に着いたら、仕上げに、搭乗口をふさいでいる電圧障壁を解除する。解除する装置は、中央塔搭乗口を見下ろす場所にある。

中央塔搭乗口の電圧障壁の解除装置は、生産工場方向を背にして坂を登り、右に見える円筒形の柱を回りこんで進んだ先にある。

生産工場正面ゲートにある通風口を爆弾で壊して進入する。八八式監視塔機は、この場所から左手に壁を見て進んだ先にある。

大型機神兵管理倉庫の敵を叩く際は、入口右手の通路へ進み、先に2階の敵を倒そう。戦闘中に狙い撃ちされて、余計なダメージをくらわないためだ。

時限装置を持つ飛行型機神兵は、ランドマーク「中央倉庫リフト前」上空の金網ルートにいる。見落とさないように注意しよう。

生産工場へと入ったら、パイプの上を前進して金網ルートを登っていこう。あとは、分岐ごとに右へ右へと進んでいけばOK。

中ボス戦

電圧障壁解除パネルを操作したあとで中央塔搭乗口に戻ると、4体の機神兵と戦闘することになる。機神界への進入を目指して、手早くかたづけたい。

小型の三六式・FAIRYの攻撃威力はそれほど高くないので、この戦いでは、八八式・PAPIDを優先して叩くようにするとよいだろう。

八八式は、転倒や気絶効果のあるチェーンソ攻撃を繰り出してくる。これをくらうとHPがゼロになることもあるので、体力回復やシールドでの防御を怠りなく行っておきたい。

こちらのレベルにもよるが、小型の三六式は、八八式に対する範囲攻撃に巻きこんで倒すことも可能だ。

八八式は、長い腕を振り回して攻撃してくる。当たるとダメージが大きいので、技を未来視したらブレイクしよう。

八八式・PAPID										
レベル	LV064	サイズ	LL	HP	170100	耐性方向	―	耐性	物理耐性	―
種族	機	タイプ	地上	筋力	1252				エーテル耐性	―
				エーテル力	105	出現場所 時間	―			
				素早さ	981					

三六式・FAIRY										
レベル	LV061	サイズ	S	HP	29300	耐性方向	―	耐性	物理耐性	―
種族	機	タイプ	飛行	筋力	1055				エーテル耐性	―
				エーテル力	114	出現場所 時間	―			
				素早さ	906					

出現モンスターデータ

中央工廠の3階には、高所から狙撃を行ってくる機神兵がいる。クエストなどで探索する際は、これに十分注意しよう。

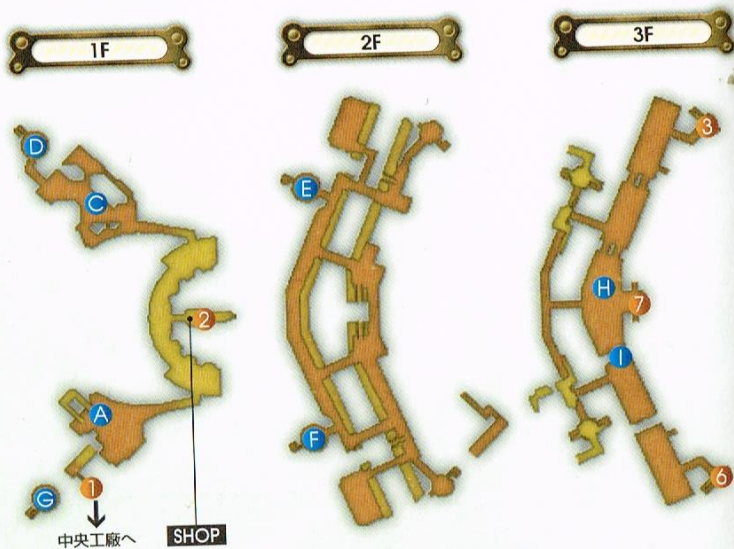
また、整備棟には、量産型フェイスや特殊部隊が隠れている。うかつにスイッチを操作したり部屋に踏みこんだりすると、予期せぬ戦闘が起こることもあるので警戒しよう。

⊙探索中、思わぬ方向からロックオンされることがある。周辺に敵が見あたらないときは、上空をチェックしよう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
三八式・ESSAY	LV057	S	機	飛行	27600	1019	110	880	–	–	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、Ⓙ演習場屋上周辺／昼夜
四四式・ANGRY	LV057	S	機	地上	64200	1037	110	905	–	–	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、②整備室管制塔周辺／昼夜
五七式・BEAST	LV058	M	機	地上	75100	1197	94	836	–	–	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、②整備室管制塔周辺／昼夜
六八式・MARCH	LV058	L	機	地上	86400	1197	96	861	–	–	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、②整備室管制塔周辺／昼夜
強襲式・FOUND	LV059	L	機	飛行	69300	1171	112	816	–	–	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、②整備室管制塔周辺／昼夜
強襲式・LYRIC	LV059	L	機	飛行	73600	1113	97	816	正面	25%	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、②整備室管制塔周辺／昼夜
防衛式・GUARD	LV060	M	機	飛行	63300	1046	101	900	正面／側面	50%	–	③中央倉庫リフト周辺／昼夜、Ⓚ機神兵生産工場周辺／昼夜
五三式・THANK	LV060	M	機	地上	74300	1203	111	848	–	–	–	③中央倉庫リフト周辺／昼夜、⑤中央塔搭乗口周辺／昼夜
三六式・FAIRY	LV061	S	機	飛行	29300	1055	114	906	–	–	–	②整備室管制塔周辺／昼夜、⑤中央塔搭乗口周辺／昼夜
六七式・SONAR	LV061	L	機	地上	43200	1055	109	932	–	–	–	③中央倉庫リフト周辺／昼夜
強襲式・DIARY	LV062	L	機	飛行	68500	1228	110	898	正面	25%	–	②整備室管制塔周辺／昼夜、③中央倉庫リフト周辺／昼夜
八八式・WORST	LV062	LL	機	地上	96600	1228	98	938	–	–	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜、②整備室管制塔周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	物理耐性	エーテル耐性
量産型フェイス	LV063	XL	機(顔)	地上	133000	1323	99	918	–	②整備室管制塔周辺／昼夜	–	–
九六式・AWAKE	LV063	LL	機	地上	118800	1323	96	782	–	⑤中央塔搭乗口周辺／昼夜	–	–
百八式・SPADE	LV067	XL	機	地上	359700	1561	100	1032	–	③中央倉庫リフト周辺／昼夜	–	–
暖冬のフロレンス	LV058	M	機	地上	241200	1197	94	836	–	①機神港ターミナル周辺／昼夜	–	–
信仰のランスロット	LV059	L	機	地上	202900	1592	120	1210	–	②整備室管制塔周辺／昼夜	–	–
梅花のヴァグール	LV060	M	機	地上	232400	1732	121	1133	–	②整備室管制塔周辺／昼夜	–	–
天秤のパロミデス	LV062	L	機	飛行	265200	1699	118	1139	正面	⑤中央塔搭乗口周辺／昼夜	25%	–
原罪のラモラック	LV063	LL	機	地上	367200	1615	101	1148	–	⑤中央塔搭乗口周辺／昼夜	–	–
星霜のガウェイン	LV065	XL	機2	地上	374500	1743	103	1142	–	②整備室管制塔周辺／昼夜	–	–
千秋のフォカロル	LV066	LL	機	地上	363600	1764	102	1009	–	Ⓙ演習場屋上周辺／昼夜	–	–
連奏のガヘリス	LV061	L	機	飛行	276500	1415	104	1103	正面／側面	③中央倉庫リフト周辺／昼夜	50%	–
王城のモルドレッド	LV070	XL	機	地上	468900	2043	106	1280	–	Ⓜ機神フェイス整備場周辺／昼夜	–	–
九七式部隊長機	LV064	LL	機	地上	119900	1337	97	787	–	クエスト477で出現。③中央倉庫リフト周辺／昼夜	–	–
強襲式偵察長機	LV062	L	機	飛行	68500	1228	110	898	正面	クエスト477で出現。③中央倉庫リフト周辺／昼夜	25%	–
緊急防衛型強襲式	LV060	L	機	飛行	67400	1203	108	887	正面	クエスト471で出現。Ⓚ機神兵生産工場周辺／昼夜	25%	–
緊急防衛型九六式	LV061	LL	機	地上	116600	1295	94	774	–	クエスト471で出現。Ⓚ機神兵生産工場周辺／昼夜	–	–

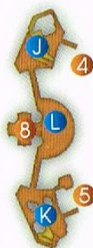
帝都アグニラータ

廃墟(はいきょ)同然の帝都アグニラータで、エギルと相まみえるためにメイナス神殿への道を開こう。出現する敵も、油断のならない相手ばかりだ。心してとりかかろう。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 中央工廠行き転移装置	7250	414	132
② 帝都中枢タワー	7322	414	132
③ 第1制御室	7395	414	132
④ 第2制御室	7395	414	132
⑤ 第3制御室	7395	414	132
⑥ 第4制御室	7395	414	132
⑦ 首なしメイナス像	7467	414	132
⑧ 神殿転送装置	7540	414	132
⑨ メイナス神殿	7685	414	132
⑩ 7賢者の密議所	50780	1104	352

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
Ⓐ 第1居住区	2420	138	44
Ⓑ 情報記録センター	2468	138	44
Ⓒ 第2居住区	2492	138	44
Ⓓ カルコスの柱	2541	138	44
Ⓔ ヘラスの柱	2541	138	44
Ⓕ ティオスの柱	2541	138	44
Ⓖ クリアスの柱	2541	138	44
Ⓗ セドニア広場	2565	138	44
Ⓘ テレシア橋	2516	138	44
Ⓙ 行政区	2565	138	44
Ⓚ 司法区	2565	138	44
Ⓛ 参拝の広間	2613	138	44
Ⓜ メイナス神殿回廊	2662	138	44

9 M

攻略チャート

場所／① 中央工廠行き転移装置

Ⓑ 情報記録センターに向かう

Ⓐ 第1層住区 ➔ ② 帝都中枢タワー ➔ Ⓑ 情報記録センター

場所／② 帝都中枢タワー

⑨ メイナス神殿に向かう

Ⓒ 第2層住区 ➔ Ⓓ カルコスの柱 ➔ ③ 第1制御室 ➔ Ⓔ ヘラスの柱 ➔ ④ 第2制御室 ➔ Ⓕ ティオスの柱 ➔ ⑤ 第3制御室 ➔ Ⓖ クリアスの柱 ➔ ⑥ 第4制御室 ➔ スキップトラベルで ② 帝都中枢タワー ➔ スキップトラベルで ④ 第2制御室 ➔ Ⓙ 行政区 ➔ Ⓛ 参拝の広間 ➔ ⑧ 神殿転送装置

場所／⑧ 神殿転送装置

ボス戦「ガド」を倒す

場所／⑧ 神殿転送装置

⑨ メイナス神殿に向かう

最短ルート Ⓜ メイナス神殿回廊 ➔ ⑨ メイナス神殿

場所／⑨ メイナス神殿

ボス戦「エギル」を倒す

場所／⑨ メイナス神殿

ボス戦「ヤルダバオト」を倒す

SHOP商品リスト

品名	価格
[illegible]	
[illegible]スタッフⅡ	27600
[illegible]カムカムⅡ	30000
[illegible]ブレード	33600
[illegible]キャノン	34320
[illegible]ソードⅡ	36000
[illegible]ガーダーⅡ	40800
[illegible]	
[illegible]Ⅱゴーグル	19200
[illegible]Ⅱゴーグル	19800
[illegible]キャップ	21600
[illegible]Ⅱゴーグル	22500
[illegible]Ⅱゴーグル	22800
タウロスヘルム	31000
◇防具・胴	
スピードⅡフレーム	31800
エーテルⅡフレーム	33000
アタックⅡフレーム	34800
パワーⅡフレーム	35700
オリオントップス	36000
タウロスプレート	61800
◇防具・腕	
スピードⅡギミック	12600
エーテルⅡギミック	14100
アタックⅡギミック	15900
パワーⅡギミック	16500
オリオングローブ	17250
タウロスアーム	25500
◇防具・腰	
スピードⅡブースタ	25500
エーテルⅡブースタ	27000
オリオンボトムズ	28500
アタックⅡブースタ	28800
パワーⅡブースタ	29700
タウロスクィス	49800
◇防具・脚	
ヘルヴェルフラップ	21200
イシュターフラップ	24400
オリオンシューズ	25800
エルルカフラップ	26500
タウロスグリーヴ	36800

イベント攻略

四柱のすべての装置を稼働させる

メイナス神殿への転送装置のロックを解除するために、四柱の認証装置を起動していく。

2階の通路を使い、カルコス柱→ヘラス柱→ティオス柱→クリアス柱の順に進むと、四柱をスムーズに巡ることができる。まずは、帝都中枢タワーを出て右方向へ進もう。その先の第2居住区から、カルコス柱へと入ることができる。

四柱のすべての装置を稼働させたら、帝都中枢タワーに戻り、情報センターにあるシャッター開閉パネルを操作しよう。そのあとは、参詣の広間にある転送装置へと向かえばよい。

メイナス神殿への転送装置が動き始めた。装置から緑のフェイスが飛び出してくると、激戦が展開されることになる。

それぞれの柱で、量産フェイスなどとの戦闘になる。次のボス戦は厳しい。この柱巡りで、レベルアップも目指しておきたい。

柱の最上階に認証装置がある。これを操作したら、2階の通路へ出て次の柱へ向かう。画面右上のマップを見ながら進むとよい。

四柱の装置の起動を終えて帝都中枢センターに戻ったら、1階のショップも利用して、ボス戦への準備を調えておこう。

転送装置がある参詣の広間へは、行政区の下側のルートから入れる。カルコス柱右横の通路を登って進めば、そこが行政区だ。

ボス戦

対ガド戦

ガドとの本格的な戦い。ガドの体力が30%ほど減った段階で、一度ムービーイベントが挿入される。その後、体力満タン状態のガドとの仕切り直し。再戦時は、防衛式・SHAMEを召喚するので注意。

ガドは、リニアレーザーやレーザーバレットを攻撃の中心として放ってくる。とくに、レーザーバレットは、全員の体力が恐ろしいほど減る技なので、十分な警戒が必要だ。ガドの恋人という理由だけでなく、強力な体力回復アーツの使い手であるカルナは、この戦闘には欠かせない存在といえる。

レーザーバレットをまともにくらうと、パーティー全滅という事態も……。カルナの全体回復アーツで、なんとしても防ぎたい。

小敵がいると、ガドをロックオンすることができない。範囲攻撃に巻きこむなどして対処しよう。小敵相手にタレントゲージを溜めるのもよいだろう。

ガド				HP	216100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV068	サイズ	XL	筋力	1282				エーテル耐性	—
種族	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	121	出現場所 時間	—			
				素早さ	960					

対エギル戦

フィオルンの身体を借りて目覚めた、機神メイナス。彼女の力で正気を取り戻したガドを残し、シュルクたちは、メイナス神殿へと乗りこむ。そこで、機神のフェイスから降りた機神界の盟主、エギルと対峙することになるのだ。

エギルは、威力の高い拡散ホーミングなどを連続して放ってくる。未来視で確認したら、モナドのシールドや体力回復系のアーツを使い、必ず未来視ブレイクしていこう。

また、下記のデータでもわかるとおり、エギルのHPはきわめて高い。決着がつくまでに時間を要すると思うが、粘り強くダメージを与え続けよう。未来視ブレイクや励ましなどを駆使してテンションを上げつつ、クリティカル率を上げる工夫なども忘れずに行いたい。

戦闘開始時は、2体の機神兵を従えている。油断は禁物だ。

エギルは、機神兵を呼び出すアーツも持っている。最初の小敵を倒しても、それで安心というわけではないことに留意しよう。

拡散ホーミングは、打撃を与え続けることで不発にすることも可能だ。シールド＆回復アーツの使用と平行して、攻撃の手もゆるめないように。

こちらは、攻撃、防御、回復と大忙しとなるが、がんばってエギルのHPをゼロにしよう。ここぞというときには、チェインアタックも繰り出したい。

戦いを避ける道があることも示すが、エギルには通じない。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	物理耐性	エーテル耐性
エギル	LV070	M	機(顔)	地上	295900	1288	123	987	―	―	―	―
三七式・COBRA	LV064	L	機	地上	27600	952	107	774	―	―	―	―
六八式・TROUT	LV065	L	機	飛行	39000	1110	93	778	―	―	―	―
三六式・ROBIN	LV064	L	機	飛行	27600	952	107	774	―	―	―	―
九七式式・EAGLE	LV067	LL	機	地上	79800	1209	90	710	―	―	―	―
八七式・TAPIR	LV066	LL	機	地上	76600	1159	92	857	―	―	―	―

対ヤルダバオト戦

生身での戦いに敗れたエギルは、ヤルダバオトに搭乗して戦闘を挑んでくる。

ヤルダバオトはとてつもない強敵だが、ここでの戦闘は、HPを80%以下にすると、ヤルダバオトがアーツ、カタストロフィを放ったところで終了となる。その後は、ムービーイベントを楽しもう。

HPが80%以下になるとカタストロフィが放たれ、シュルクは盛大に吹き飛ばされることになる。

さすがに巨大な機神兵だけに、HPが高い。コツコツと攻撃を加えて削っていこう。

エギルが機神を目覚めさせたために、機神界は崩壊する。エギルとの決着は再び先送りとなるのだ。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
ヤルダバオト	LV072	XL	機(顔)	地上	378100	1446	123	1029	―	―	―	―

出現モンスターデータ

比較的狭いエリアに、いろいろなユニークモンスターがひしめいている。強敵との対決に備えてレベルアップを図るなら、その相手としては最適だ。

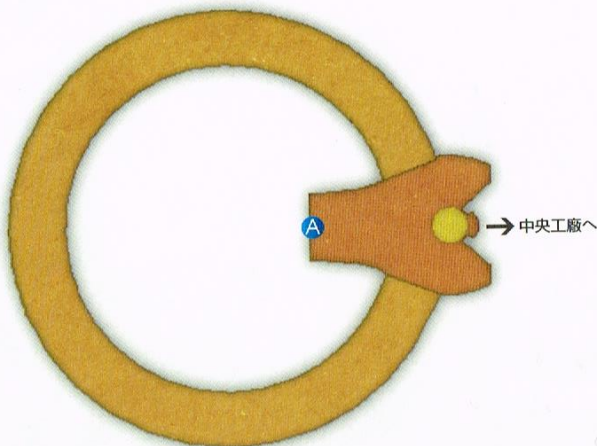
迷路のような地形で進みにくいが、探索しつつモンスターを倒して進もう。なお、帝都中央センターの1階でクエストを受けることもできる。

機神の復活をきっかけに、帝都には入れなくなる。討伐クエストを受けているのであれば、心残りのないように。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
三七式・EAGER	LV062	S	機	飛行	30500	1044	115	907	―	―	―	C第2居住区周辺/昼夜、2&3F南部/昼夜
六八式・MISER	LV066	L	機	地上	79300	1197	109	908	―	―	―	C第2居住区周辺/昼夜、Dカルコスの柱周辺/昼夜
五六式・UNION	LV062	M	機	地上	77300	1202	103	836	―	―	―	C第2居住区周辺/昼夜
六七式・REALM	LV065	L	機	地上	93500	1241	103	877	―	―	―	C第2居住区周辺/昼夜
六七式・HASTE	LV063	L	機	地上	85100	1178	106	842	―	―	―	C第2居住区周辺/昼夜、Dカルコスの柱周辺/昼夜
三六式・SACRE	LV064	S	機	飛行	38600	1227	117	895	―	―	―	7首なしメイナス像周辺/昼夜、2&3F北部/昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
五五式・DREAD	LV063	M	機	地上	81600	1196	114	842	―	―	―	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜、2&3F北部／昼夜
六七式・RADAR	LV064	L	機	地上	67800	1099	112	944	―	―	―	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜、Ⓚ司法区周辺／昼夜
強襲式・BRAVE	LV064	L	機	飛行	71000	1209	112	895	正面	25%	―	2&3F北部／昼夜、2&3F南部／昼夜
防衛式・SHAME	LV065	M	機	飛行	68500	1072	106	926	正面／側面	50%	―	Ⓚ司法区周辺／昼夜、Ⓙ行政区周辺／昼夜
九七式・CYCLE	LV066	LL	機	地上	101600	1313	99	782	―	―	―	2&3F北部／昼夜、2&3F南部／昼夜
八七式・GRAND	LV066	LL	機	地上	138700	1197	104	958	―	―	―	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜、Ⓚ司法区周辺／昼夜
駆逐式・EMBER	LV066	LL	機	地上	138700	1236	107	908	―	―	―	2&3F北部／昼夜、2&3F南部／昼夜
量産型フェイス	LV067	XL	機(顔)	地上	139700	1328	103	915	―	―	―	Ⓓカルコスの柱周辺／昼夜、Ⓔヘラスの柱周辺／昼夜
老巧のトリスタン	LV064	M	機	地上	231700	1705	127	1114	―	―	―	3F北部／昼夜
流浪のアロケル	LV063	S	機	飛行	189300	1749	131	1173	―	―	―	2F北部／昼夜
修羅のボールス	LV064	L	機	地上	218800	1617	126	1223	―	―	―	3F南部／昼夜
瞑想のウァプラ	LV065	L	機	飛行	272400	1678	122	1134	正面	25%	―	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜
安堵のアグロヴァル	LV065	M	機	飛行	296900	1446	110	1133	正面／側面	50%	―	Ⓙ行政区周辺／昼夜
聡明のグレモリ	LV068	LL	機	地上	389700	1625	111	1116	―	―	―	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜
逆鱗のオロバス	LV067	LL	機	地上	386700	1643	108	1184	―	―	―	2F南部／昼夜
情念のフラムラル	LV066	LL	機	地上	351900	1705	104	986	―	―	―	Ⓚ司法区周辺／昼夜

機神界中枢

機神界へと足を踏み入れる、最後のステージとなる。ステージクリア後は訪問することはできないので、心残りのないようにイベントを進めていこう。

ロケーション

	ロケーション名	EXP	AP	PP
A	機神界中枢	3830	150	46

【 ジャンクス武器屋 】

SHOP商品リスト

◇武器

商品	価格
覇道のバクバク	24780
快晴の杖	26460
デルタライフル	26460
白雲刀	27300
ナックルバンカー	28000
カルマブレード	33600

◇アーツ書

商品	価格
ダブルブレード	14000
ヒールバリア	15300
クロスインパクト	15600
バグストーム	18200
ロックオン	18400

【 ジャンクス防具屋 】

SHOP商品リスト

◇防具・頭

商品	価格
ブレイブキャップ	12000
回収七号ギア	22500
エーテルⅢゴーグル	29400
スピードⅢゴーグル	30000
アタックⅢゴーグル	36000
パワーⅢゴーグル	39600

◇防具・胴

商品	価格
ブレイブトップス	22200
ジェミニアーマー	38000
エーテルⅢフレーム	49800
スピードⅢフレーム	51000
アタックⅢフレーム	55800
パワーⅢフレーム	59700

◇防具・腕

商品	価格
ブレイブグローブ	9240
回収七号ガード	18200
エーテルⅢギミック	19200
スピードⅢギミック	21000
アタックⅢギミック	25200
パワーⅢギミック	29400

◇防具・腰

商品	価格
ブレイブボトムズ	18000
ジェミニレギンス	31200
エーテルⅢブースタ	39600
スピードⅢブースタ	41400
アタックⅢブースタ	45600
パワーⅢブースタ	49200

◇防具・脚

商品	価格
ブレイブシューズ	13920
回収七号ブーツ	27700
エンヤフラップ	40320
ルキナスフラップ	46320
ウラヌスフラップ	50400

◇アーツ書

商品	価格
サモン・ボルト	9700
サモン・フレア	10800
サモン・アクア	11500
背水影技	14800
サモン・アイス	15100
ココだも	15600
パワーエフェクト	16000
ドライブブースト	16800

攻略チャート

場所／ジャンクス
アポクリファ発生器を壊す
最短ルート 中央工廠 8 送風機内ジャンクス前 → 9 アポクリファ連絡橋 → N アポクリファ発生室
※マップはP.157参照。

場所／N アポクリファ発生室
ボス戦「アポクリファ発生器」を倒す

場所／N アポクリファ発生室
「機神界中枢」に向かう
最短ルート 「機神界中枢」へ

場所／機神界中枢
ボス戦「ヤルダバオト」を倒す

場所／機神界中枢
ボス戦「ザンザ」を倒す

場所／機神界中枢
「ジャンクス」で脱出しよう
最短ルート 中央工廠 N アポクリファ発生室 → 9 アポクリファ連絡橋 → 8 送風機内ジャンクス前 → 「ジャンクス」

場所／ー
ボス戦「スレーニ・テレシア」を倒す

場所／ジャンクス
フィオルンを追う
最短ルート 7 コロニー6 正門

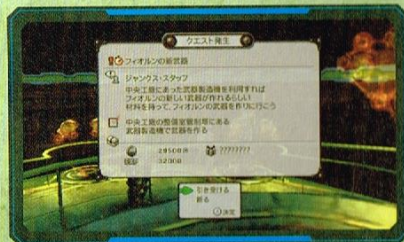
場所／ー
「ジャンクス」に向かう
最短ルート 7 コロニー7 正門 → 「ジャンクス」

場所／ー
ボス戦「セーロ・テレシア」と「インジャ・テレシア×2」を倒す

場所／ー
ボス戦「スレーニ・テレシア」を倒す

場所／ー
ボス戦「サニー・テレシア」を倒す

中央工廠上部に停泊しているジャンクスを基地として、機神界を探索できる。ただし、スキップトラベルは使えない。

ボスステージを終了すると物語は大きく転換し、機神界ほか、探索できない場所が出てくる。留意しておこう。

中央工廠の整備室管理塔に向かうと、フィオルンの武器を作成可能。徒歩で向かうことになるが、行ってみるのもよいだろう。

イベント攻略

アポクリファ発生器を探して進もう

モナド場(アポクリファ)で無理な戦闘を続けたために、体調に異変をきたしたシュルク。彼のために、アポクリファ発生器を探し出して破壊することになる。発生器は、スタート地点から道なりに進んだ先にある。途中でムービーイベントを楽しみながら、ルートを奥へと進んでいこう。

想定していたよりも機神の目覚めが早いことを感じた一行は、巨神界へのエギルの攻撃を止めるために先を急ぐのだった。

エギルのもとへ行く準備を終えたらミゴールに話しかけよう。中央工廠の上層部の機神界中枢へと運んでくれる。

機神界人の[illegible]機神の制御中枢の破壊のために再び機神界へと向かう。[illegible]では、ジャンクスを基地として[illegible]よう。

ジャンクスは、中央工廠の6階部分に停泊中。そこからパイプを下ってアポクリファ連絡路に入って進もう。

ザンザ復活のイベント後はコロニー6へ

ヤルダバオトとの戦闘後、シュルクの体に潜んで力を蓄えていたザンザが、復活を果たす。

その重要なムービーイベントが終了したあと、ジャンクスが機神界を離れると、機神界は完全に崩壊する。その難を逃れた機神界人や、ザンザが復活してもテレシア化しなかったハイエンターたちが、コロニー6へと身を寄せることとなる。

だが、そこに、テレシアの大群を率いたディクソンが現れる。コロニー6は、またたく間に激しい戦闘の舞台と化してしまうのだった。

コロニー6ではメリアとフィオルンに特別なイベントが発生する。せっかくなので、のんびりとそのイベントを楽しんでみよう。

ここまでの間にコロニー6の復興を行っていれば、街はにぎやかなはず。まだ行っていなければ避難民のために挑戦してみよう。

ザンザの復活で、精神世界をさまようシュルクはしばらく目覚めない。アルヴィースとの会話では、なにかをつかんだようだ。

突然襲ってきたテレシアとの戦いは、シュルク抜きで行うことになる。シュルクが復活するまで、がんばって耐えよう。

ボス戦

対アポクリファ発生器戦

球体であるアポクリファ発生器との戦闘となる。敵は、シールドバリアを張ったうえで攻撃をしてくる。攻撃技としては、レーザー攻撃が中心で、パラライズやエーテル耐性を減少させるデバフ攻撃をくらうことがある。
ともに戦う敵の攻撃でも、パラライズを受けると、タレントゲージが溜まりにくいので、できれば防御したいデバフといえる。戦いの前に防御力の高いエーテルジェムなども用意し、態勢を整えてから戦闘に挑むとよいだろう。

高所から攻撃を放ってくるが、崩しから転倒、気絶への特殊効果は発揮させられる。沈黙しているうちに大ダメージを与えよう。

アポクリファ発生器の破壊で、モナドは力を取り戻す。エギルの乗った黄金のフェイス・ヤルダバオトとの対決に挑もう。

アポクリファ発生器								
レベル	LV072	サイズ	LL	HP	182800	耐性方向	—	耐性	物理耐性 25% / エーテル耐性 25%
種族	機	タイプ	地上	筋力	1157	出現場所・時間	—		
				エーテル力	1024				
				素早さ	108				

ヤルダバオト戦

ヤルダバオトは、シュルクたちホムスが暮らす大地、巨神に攻撃を加えながら戦う。
シュルクたちのいる足場とヤルダバオトの間には距離があって戦いづらいが、なんとか攻撃を続けよう。体力を半分に減らすと、巨神への攻撃を中止させるための討伐クエストが発生。これを受けたら全力でエネルギー装置の破壊にとりかかろう。

激しく動き回らないので、こちらの攻撃を当てやすいともいえる。増援もやってくるが、休まずにダメージを与え続けよう。

周囲の足場近くに、3つの装置が現れる。ターゲットを切りかえて打撃を与えよう。破壊し終えたら、ヤルダバオトとの戦闘に戻るのだ。

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所・時間
アポクリファ発生器	LV072	機	LL	地上	182800	1157	1024	108	—	25%	25%	—
ヤルダバオト	LV072	機(顔)	XL	地上	250300	1160	773	108	—	—	—	—
エネルギー装置	LV070	機	XL	地上	12400	795	546	63	全面	—	—	—
強襲式・MOTOR	LV068	機	L	飛行	18300	1108	679	115	正面	25%	—	—
駆逐式・CLOCK	LV070	機	M	地上	37200	1113	748	96	—	—	—	—

対ザンザ戦

フィオルンは、たったひとりでザンザに挑む。ここでザンザを倒すことはできないが、フィオルンが開始から90秒間戦闘不能にならなければクリアとなる。装備変更の余裕はないので、対ヤオダバオト戦前にフィオルンの装備も忘れずに調えよう。

ヒールバリ…を連発し…ら逃げ回れ…90秒程度は…に逃げ回れ…今回はザンザ…倒せないのだ…ら、この戦い…が無難だろう。

フィオルンの最強アーツ・キャノンフラップでさえ、ザンザのHPをほとんど削ることはできない。90秒でザンザを倒すのは、1周目では不可能だ。

バトル開始から…秒でイベントが始ま…強制的に戦闘終了とな…る。その後は、シュル…クのいないパーティ…での行動となるので…意しよう。

	ザンザ				HP	220000	耐性方向	－	耐性	物理耐性	－
					筋力	480				エーテル耐性	－
	レベル	LV060	サイズ	M	エーテル力	420	出現場所 時間	－			
	種族	神	タイプ	地上	素早さ	50					

対スレーニ・テレシア戦

一行は、なんとかジャンクスに戻って脱出を果たす。だが、テレシアの群れを率いたディクソンがその前に立ちふさがる。彼に操られたテレシアが襲ってくるが、このテレシアは、モナド・ブレイカーがなくても攻撃を当てられる。なお、テレシアのHPを80%まで減らすと、イベントが発生してこのバトルは終了となる。

離脱したシュルクのかわりとして、フィオルンやダンバンなど攻撃力の高い仲間を選んでおくと、テレシア戦では有利に戦うことができる。装備を調え直して、戦いの準備をしておこう。

復活したザンザの影響なのか、突然テレシアの群れが出現。ようやく機神を脱出したジャンクスに襲いかかるので、テレシアの群れを迎撃しよう。

スレーニ・テレシアは多彩なエーテル攻撃のアーツを持つので、その対策としてエーテルバリアやエーテル防御増などのジェムを装備しておこう。

とくに戦術は不要。テレシアを取り囲んで攻撃するだけで条件を満たせる。HPが20万近くあるので、4万程度のダメージを与えなければならない。

主力ダンバン、壁役ライン、回復役カルナのバトルメンバー編成が、バランス的には戦いやすいだろう。

意外に筋力があるので、通常攻撃のダメージが大きく油断はできない。回復役のカルナを、必ずバトルメンバーに加えるとよい。

	スレーニ・テレシア				HP	198900	耐性方向	－	耐性	物理耐性	－
					筋力	1332				エーテル耐性	－
	レベル	LV070	サイズ	XL	エーテル力	1026	出現場所 時間	－			
	種族	古	タイプ	飛行	素早さ	110					

STORY

機神界中枢

対セーロ・テレシア戦

のインジャ・テレシア2体を連れた、セーロ・
アとの戦いだ。インジャは、吹き飛びの特効
ショックウェィブを使うやっかいな敵なので、
してしまいたい。
ロも、前方の敵を吹き飛ばすエーテルストー
、強力なエーテルレーザーを使うやっかい
だが、思考を読まれてもダメージは与えられ
ここでは、通常のモンスターと変わらない
倒すことができる。

吹き飛ばしの特効のあるアーツを持つインジャを優先して倒さないと、仲間とのフォーメーションを崩されやすく、めんどうな戦いとなる。

セーロのエーテルレーザーとエーテルストームは、かなり強力なアーツ。エーテル対策のジェムを装備して対処しよう。

2体のインジャを引き連れたセーロ。どちらのテレシアも、エーテルレーザー以外には、とくにテレシアらしい行動や攻撃はしてこない。

インジャを倒して残ったセーロ・テレシアのHPは11万と高いが、全員で集中攻撃をすれば、それほど苦戦せずに倒すことができるだろう。

インジャ・テレシア				HP	67200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	1127				エーテル耐性	—
レベル	LV068	サイズ	L	エーテル力	939	出現場所 時間	—			
種族	古	タイプ	地上	素早さ	113					

セーロ・テレシア				HP	111500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	1291				エーテル耐性	—
レベル	LV069	サイズ	XL	エーテル力	1039	出現場所 時間	—			
種族	古	タイプ	地上	素早さ	113					

対スレーニ・テレシア戦

ュルクの復帰戦。スレーニは、テレシアらしく
読みをするので、モナド・ブレイカーを使わな
ダメージを与えられないので注意。新たに手に
モナド・レプリカでも、以前と同様のモナド・
ツを使えるので安心してほしい。

復帰したシュルクのモナド・ブレイカーでスレーニのオーラを封印して戦えば、HPの多いスレーニも、さほど苦戦せずに倒せるはず。

スレーニ・テレシア				HP	198900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	1332				エーテル耐性	—
レベル	LV070	サイズ	XL	エーテル力	1026	出現場所 時間	—			
種族	古	タイプ	飛行	素早さ	110					

対サニー・テレシア戦

ニー・テレシアは、天候変化技を駆使する、変
たテレシアだ。落雷などは見ため以上に強力な
ツなので、回復役を必ず入れておきたい。ここ
編成できないので、シュルクの復帰戦で、バト
ンバーに回復役のカルナを入れておこう。

落雷は、前方をまとめて攻撃できる強力なアーツ攻撃。また、サニーは、天候変化などのアーツを持っているテレシアだ。

サニー・テレシア				HP	287100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
				筋力	1312				エーテル耐性	—
レベル	LV072	サイズ	XL	エーテル力	1063	出現場所 時間	—			
種族	古	タイプ	飛行	素早さ	126					

巨神胎内・後

巨神の胎内に落ちた監獄島を目指して、ジャンクスで巨神胎内へと乗りこむシュルクたち。以前には訪れなかった、巨神の心臓へと進んでいこう。

攻略チャート

場所／③胎内停泊所

⑦巨神の心臓入口に向かう

最短ルート ④脊髄神経タワー ➔ Ⓓ静脈の交差路 ➔ ⑤交感神経タワー ➔ Ⓕ網静脈地帯 ➔ ⑥終末神経タワー ➔ Ⓗ大動脈の回廊 ➔ ⑦巨神の心臓入口

※マップはP.94参照。

場所／⑦巨神の心臓入

ボス戦「使徒ロウラン」を倒す

↑肺とは異なり、身体にはモンスターが出現するので十分注意しよう。

ボス戦

対使徒ロウラン戦

使徒ロウランは、手下のノヴァ系を次々と召喚するやっかいな敵。ノヴァを倒して、ロウランの物理耐性を低下させて戦うのが有効。手下も含め、ロウランはエーテル攻撃が得意なので、エーテル防御のジェムを装備して挑みたい。

←この地のエーテル溜まりに落ちると、HPが削られる。とくにロウランとの戦いでは、エーテル溜まりに落ちないように注意しよう。

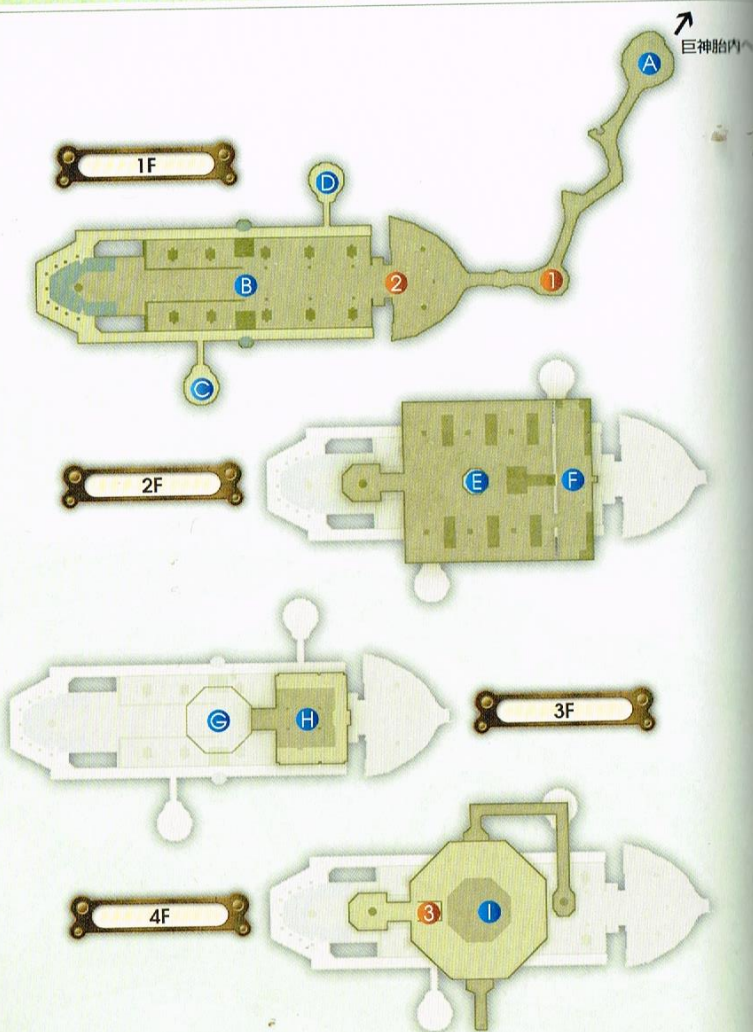
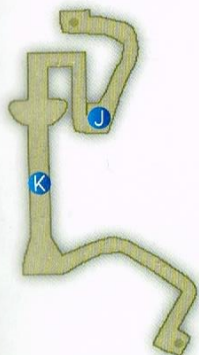
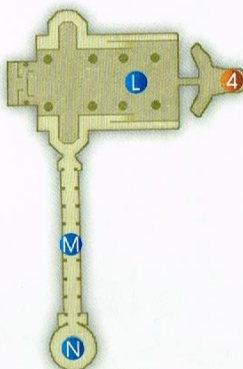
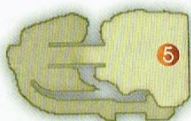
名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	物理耐性	エーテル耐性
使徒ロウラン	75	神	XL	地上	270600	1228	128	1034	―	―	100%	―
プリモ・ノヴァ	72	魔	M	飛行	19600	939	100	882	全面	―	80%	―
セコンド・ノヴァ	72	魔	M	飛行	19600	939	110	882	全面	―	80%	―
クアルト・ノヴァ	72	魔	M	飛行	19600	939	103	882	全面	―	80%	―
クイント・ノヴァ	72	魔	M	飛行	19600	939	100	882	全面	―	80%	―

出現モンスターデータ

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所時間	物理耐性	エーテル耐性
ジェリー・セルラ	72	魔	M	飛行	59900	1147	130	966	全面	全域／昼夜	50%	25%

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所/時間
ラールゴ・セルラ	72	魔	L	地上	51800	1272	123	1008	全面	50%	25%	全域／昼夜
ウール・セルラ	73	魔	M	飛行	60100	1182	124	978	全面	50%	25%	下層(肺をのぞく)／昼夜
チマイ・セルラ	75	魔	LL	地上	133300	1268	113	973	全面	25%	25%	下層(肺をのぞく)／昼夜
ポエニクス・テレシア	72	古	L	地上	85000	1231	123	910	―	―	―	Ⓐ第１肺内部周辺／昼夜、Ⓑ第２肺内部周辺／昼夜
リコルヌ・テレシア	73	古	LL	飛行	109100	1264	114	1007	―	―	―	Ⓑ第２肺内部周辺／昼夜
ギガース・テレシア	75	古	LL	地上	109000	1248	121	1003	―	―	―	下層(肺をのぞく)／昼夜
ドラコス・テレシア	74	古	XL	飛行	149400	1297	110	991	―	―	―	下層(肺をのぞく)／昼夜
能動のインプルソ	72	魔	L	地上	213700	1835	135	1316	全面	50%	25%	Ⓑ第２肺内部周辺／昼夜23×2
宝仙のクレーシタ	72	魔	M	飛行	221800	1710	143	1274	全面	50%	25%	Ⓒ第３肺内部周辺／昼夜
五光のグロース	73	魔	M	飛行	221900	1735	139	1295	全面	50%	25%	⑤交感神経タワー周辺／昼夜
秘奥のアペティ	74	古	L	地上	302700	1701	132	1199	―	―	―	Ⓑ第２肺内部周辺／昼夜
将校のロブスト	75	魔	LL	地上	399800	1625	116	1201	全面	25%	25%	Ⓕ網静脈地帯周辺／昼夜
鮮烈のアンスタン	75	古	LL	飛行	375600	1605	116	1262	―	―	―	Ⓒ第３肺内部周辺／昼夜
鬼道のマハトス	76	古	LL	地上	375800	1590	124	1250	―	―	―	Ⓗ大動脈の回廊南／昼夜
冥王のバルバルス	77	古	XL	飛行	376100	1712	120	1318	―	―	―	Ⓑ第２肺内部周辺／昼夜

監獄島・後

ディクソンを追って、巨神(きょしん)の胎内(たいない)に落ちた監獄島に乗りこむ。以前は行けなかった階へも行けるようになり、監獄島(かんごくとう)はその姿(すがた)を一変させている。

⬅新たに2・3・4・6階へ行けるようになった監獄島。以前いたアンノウンが一掃されるなど、出現するモンスターも変わっている。

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
[illegible]	16850	486	150
[illegible]	17018	486	150
[illegible]	17187	486	150
[illegible]	17355	486	150
[illegible]	17524	486	150

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
Ⓐ 壊れた転移装置	5620	162	50
Ⓑ 中央広間	5676	162	50
Ⓒ 第1聖具室	6463	162	50
Ⓓ 第2聖具室	6463	162	50
Ⓔ 大食堂	5732	162	50
Ⓕ 厨房	5732	162	50
Ⓖ 審判の闘技場	5844	162	50
Ⓗ ベヒモスの巣	5901	162	50
Ⓘ 闘技場	5788	162	50
Ⓙ 大渓谷	6013	162	50
Ⓚ グラビナ橋	6069	162	50
Ⓛ 静寂の回廊	6125	162	50
Ⓜ トラヴァルガ橋	6182	162	50
Ⓝ バスブルク鐘楼	6238	162	50

イベント攻略

闘技場をもとに戻す方法

ディクソンの罠により、下の階に降ろされてしまった闘技場。これを戻して先へ進むために、隣のベヒモスの巣にいるサンジバル・ベヒモスらを一掃しよう。安全を確保した後、壁の裂け目を登ってスイッチを入れ、エレベーターの左右のレールをハシゴがわりにして厨房に降り、直進して大食堂の下にある竜骨柱制御盤を動かし、闘技場を4階に戻す。

ここからは闘技場に戻るルートがないので、スキップトラベルで監獄島城門に移動し、監獄島の攻略を最初からやり直すしかない。

サンジバル・ベヒモスは正面に物理… 40%を持っている… で、側面や背面に… こんで攻撃するほうが… よい。体が大きいの… 回りこみやすいはず。

4Fの闘技場の… あった鍵。これがあれ… ば厨房の大食堂への… が開くのだが、残念… がら、クエストをクリ… アするまでは取るこ… ができない。

頂上に向かうには

頂上へ向かうには、コンドア大聖堂にある祭壇になにかをはめこまなければならない。まず、入口の南側にある坂道を登り、そこからトラファルガ橋を渡る。バスブルク鐘楼の螺旋の坂を頂上まで登り、そこにある竜の呼び水を起動しよう。この鐘の音に誘われて、コンドア大聖堂の祭壇に竜王アルカトラズが出現するのだ。

竜王アルカトラズを倒すと、「竜の眼」を落とす。これを祭壇にはめこむと、ようやく頂上へと向かう転送装置が出現する。

コンドア大聖堂から入って左手には坂道が… ある。これを登って… の上を歩き、さらに… にあるトラファルガ橋… 渡ってバスブルク鐘楼… を目指すのだ。

この転送装置から… へ進むと、ゲームクリ… アまで、戻ることも… ープすることもいっさ… いできない。まずは… ープをして、戦いの… 備を調えよう。

ボス戦

対竜王アルカトラズ戦

上への道を開くには、この巨大な竜を倒さなけ
ならない。HPも高く、かなり手こずることに
だろう。筋力が強いので、オートアタックの一
も、大ダメージを受けることになりかねない。
力な前方広範囲攻撃の可能なカラパイアテイル
単体攻撃のグレイブファングなど、転倒特効の
アーツやスパイクダメージを持っているので、
キャラクターには、転倒抵抗やスパイク防御の
エーテルジェムを装備させておくことが重要だ。

強力なブレス攻撃やタレントアーツなどもあるので、常に未来視ブレイクの準備をしていないと、一瞬のうちに全滅させられてしまうほどの強さだ。

転倒防御に加え、炎熱防御やエーテル防御、物理防御増のエーテルジェムなど、持てるだけ目いっぱい装備させ、とにかくガードを固めておこう。

竜王アルカトラズ				HP	199900	耐性方向	−	耐性	物理耐性	−
				筋力	1449				エーテル耐性	−
レベル	LV079	サイズ	XL	エーテル力	1099	出現場所時間	−			
種族	無	タイプ	地上	素早さ	117					

対使徒ディクソン戦

三聖のひとりである、使徒ディクソンとの戦い。
姿を現したディクソンは、まさに巨大なモンスタ
だ。まずは様子見で戦い、HPが70%以下になる
イベントが発生し、バトルは中断する。しかし、
ここからが本当の戦いとなるのだ。
ディクソンは筋力が強いので、オートアタックの
ダメージが大きい。さらに、アーツ技に転倒の特効
がある。防御を無視してダメージを与えるエーテル
アーツも持っている。操作キャラクターには、転倒
抵抗とエーテル防御、さらに自動回復などのエーテ
ルジェムを、最低限装備させて挑みたい。

カオスダッシュやカオスコンボなど、強力で転倒の特効があるアーツへの対策を練らないと、戦いは厳しくなるだろう。

シュルクが背面からバックスラッシュを叩きこめれば、大ダメージを与えられる。だが、ディクソンには隙がないので回りこむのが難しい。

敵アーツへの特効対策としてエーテルジェムを待たせれば、多少は楽に戦えるようになるのだが……。

ディクソンの攻撃が強力すぎるために、次々と未来視が現れる。あわてずに、常にモナドを使える状態で温存し、シールド&スピードで対応しよう。

シュルクたちに見栄をはってその場に残り、寂しく命を落とすディクソン。戦いを求め続けた男の、自ら望んだ悲しい最期だ。

使徒ディクソン				HP	288000	耐性方向	−	耐性	物理耐性	−
				筋力	1457				エーテル耐性	−
レベル	LV080	サイズ	LL	エーテル力	1031	出現場所時間	−			
種族	神	タイプ	地上	素早さ	126					

出現モンスターデータ

積極的に襲いかかってくるモンスターは少ないが、物理耐性が高く倒しにくいネブラ系や、ユニーク・モンスターでもないのにレベルが高く、ボスクラスの筋力を持つホバート・ホバートのように、ここでは、気の抜けないモンスターばかりが出現する。

強敵ばかりが相手なら、あえてユニークモンスターを狙って狩り、EXPと強い装備を入手しよう。このあとはボス戦の連続となるので、十分にレベルと装備を上げ、最後の戦いに備えるとよいだろう。

ネブラ系のモンスターは物理耐性80%を持っている。物理攻撃で倒すのは難しく、倒せたとしても非常に時間を要することになる。

大食堂には、強いモンスターと普通のモンスターが混在している。戦闘に巻きこまれ、気がついたら強いモンスターに取り囲まれていたということのないようにしたい

仲間が十分成長しているなら、あえてユニークモンスターと戦って強力な装備を狙いつつ、EXPも稼ぐとよい。この後に待ち受けるボスとの連戦に備えておくのだ

ユニークモンスターの中には、ボスをも凌ぐ強い能力を秘めたものもいる。戦いを挑む場合はレベルのチェックなど、相手の能力を十分に把握することを忘れずに

名前	レベル	種族	サイズ	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所／時間
ランダ・ネブラ	LV074	魔	M	飛行	52500	1070	986	115	全面	80%	−	Ⓐ壊れた転移装置周辺／昼夜
フィウーメ・ネブラ	LV074	魔	M	飛行	52500	1070	1000	115	全面	80%	−	Ⓑ中央広間周辺／昼夜
トレド・アーケシュ	LV074	無	M	地上	68800	1112	986	130	−	−	−	Ⓕ大食堂周辺／昼夜
ギマラン・エーグル	LV075	無	M	飛行	69600	1202	980	128	−	−	−	Ⓝトラヴァルガ橋周辺／昼夜
ベルベール・ディノス	LV075	無	M	地上	77800	1308	994	123	−	−	−	Ⓕ大食堂周辺／昼夜、Ⓚ大渓谷周辺／昼夜
ニューゲイト・ライア	LV075	無	L	飛行	94200	1117	893	113	正面	15%	15%	Ⓐ壊れた転移装置周辺／昼夜、Ⓚ大渓谷周辺／
ウラガーノ・ネブラ	LV076	魔	M	飛行	54000	1080	986	114	全面	80%	−	Ⓚ大渓谷周辺／昼夜
グラチーレ・ネブラ	LV076	魔	M	飛行	54000	1080	1044	114	全面	80%	−	Ⓙ闘技場周辺／昼夜
ホバート・ホバート	LV076	無	L	地上	111600	1359	986	119	−	−	−	Ⓕ大食堂周辺／昼夜

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	物理耐性	エーテル耐性	出現場所 時間
カウラ・バルカス	LV077	L	無	地上	87500	1345	875	115	正面	15%	15%	Ⓚ大渓谷周辺／昼夜
クラテーレ・ネブラ	LV077	M	魔	飛行	54700	1084	1038	118	全面	80%	ー	Ⓕ大食堂周辺／昼夜
ソラーレ・ネブラ	LV077	M	魔	飛行	54700	1084	1053	115	全面	80%	ー	Ⓝトラヴァルガ橋周辺／昼夜
バベリ・ボーク	LV078	L	無	地上	111600	1252	957	127	正面	20%	20%	Ⓑ中央広間周辺／昼夜、Ⓚ大渓谷周辺／昼夜
サンジバル・ベヒモス	LV078	LL	無	地上	172700	1352	1001	114	正面	40%	ー	Ⓘベヒモスの巣周辺／昼夜
不老のモアビート	LV075	M	魔	飛行	217100	1648	1296	128	全面	80%	ー	Ⓐ壊れた転移装置周辺／昼夜
白眼のアーケシュ	LV077	M	無	地上	238100	1714	1335	145	ー	ー	ー	Ⓕ大食堂周辺／昼夜
明鏡のイムラリ	LV076	M	無	地上	285500	1811	1307	132	ー	ー	ー	Ⓕ大食堂周辺／昼夜
悪食のクロンボーク	LV075	L	無	地上	305000	1844	1291	140	正面	20%	20%	Ⓑ中央広間周辺／昼夜
威風のクロンボーク	LV075	L	無	地上	388700	1649	1187	130	正面	20%	20%	Ⓑ中央広間周辺／昼夜
鬼王のオーバーン	LV078	L	無	地上	367100	1746	1107	119	正面	15%	15%	Ⓚ大渓谷周辺／昼夜
紫電のギガスパル	LV077	L	無	飛行	371900	1518	1127	118	正面	15%	15%	Ⓝトラヴァルガ橋周辺／昼夜
炎帝のハインリヒ	LV076	M	魔	飛行	219200	1660	1336	129	全面	80%	ー	Ⓕ大食堂周辺／昼夜
オベリス・ホバート	LV075	L	無	地上	110600	1350	980	118	ー	ー	ー	クエスト479で出現。Ⓙ闘技場周辺／昼夜
マスター・ホバート	LV078	L	無	地上	113600	1396	1016	126	ー	ー	ー	クエスト479で出現。Ⓙ闘技場周辺／昼夜
魔界獣パヴロフスク	LV078	LL	無	地上	172700	1352	1001	114	正面	40%	ー	クエスト479で出現。Ⓘベヒモスの巣周辺／昼夜

STORY

監獄島・後

ラストダンジョン

ディクソンを撃ち倒し、ついにザンザの前へと向かうシュルクたちは、気がつくと謎の記憶空間にいた。ここを奥に進むと、ザンザとの最後の戦いが始まる。

攻略チャート

場所／ー
ボス戦「ザンザ」を倒す

▼

場所／ー
ボス戦「ザンザ」を倒す

▼

場所／ー
ボス戦「ザンザ」を倒す

この記憶空間の4つのマップは、どれも一本道で迷うことはないだろう。

イベント攻略

思念体と戦うかは自由

木星、土星、火星、月と続く記憶空間の途中には、各マップに1体ずつ思念体が立ちふさがっている。しかし、思念体は、こちらから攻撃を仕掛けないかぎり襲ってこないので、EXPやパーティーゲージを稼ぎたいのでなければ、戦う必要はない。

彼らは、思念体になったために以前の種族を失っている。つまり、機神兵ではないはずだが、なぜかムムカ、ゾード、ガドにはモナド・エンチャントが効くので、倒すのは難しくない。使徒ディクソンを倒したパーティーなら、苦労はしないだろう。

それぞれの思念体の横を通りぬけて先へ進んでも、問題はない。彼らと戦っても得はないので、無視してザンザの待つ記憶空間の奥へと進もう。

それぞれがそれほど強くないので、あえて思念体に挑み、倒してパーティーゲージを溜め、強敵であるザンザに挑む準備をするのもよいだろう。

名前	レベル	サイズ	種族	タイプ	HP	筋力	エーテル力	素早さ	耐性方向	出現場所 時間	物理耐性	エーテル耐性
思念体・ムムカ	LV079	XL	無	地上	126900	1316	956	130	ー	ー	ー	ー
思念体・ゾード	LV078	XL	無	地上	133700	1282	944	118	ー	ー	ー	ー
思念体・テレシア	LV080	XL	無	地上	113000	1205	1001	133	ー	ー	ー	ー
思念体・ガド	LV078	XL	無	地上	126000	1223	965	134	ー	ー	ー	ー

ボス戦

対ザンザ戦－1

…のモナドを持ったザンザが、シュルクたちの…立ちふさがる。2体のガーディアンに守られた…ザには、死角が少ない。背面に回りこんでも、…ディアンに攻撃されてしまうからだ。
…かし、ザンザとの戦いでは、ガーディアンは無…、あえてザンザに攻撃を集中させよう。ガーデ…アンに対しては、モナド・サイクロンでまとめて…ージを与えるにとどめる。シュルクを背面に回…ませてバックスラッシュを連発すれば、案外早…ンザのHPを削ることができるだろう。

背面からのバックスラッシュなら、ザンザが相手でも大ダメージを与えられる。もちろん、この形態のザンザは振り向きが早いので、安心はできない。

未来視以外には、モナドは、この戦いではあまり使い道がない。サイクロンでガーディアンも巻きこむ、広範囲攻撃として使うのがよいだろう。

名前					HP	262800	耐性方向	－	耐性	物理耐性	－
ザンザ					筋力	1335				エーテル耐性	－
レベル	LV081	サイズ	LL		エーテル力	1022	出現場所	－			
種族	神	タイプ	地上		素早さ	135	時間				

名前					HP	94200	耐性方向	－	耐性	物理耐性	－
ザンザガーディアン					筋力	1139				エーテル耐性	－
レベル	LV078	サイズ	L		エーテル力	851	出現場所	－			
種族	神	タイプ	地上		素早さ	120	時間				

対ザンザ戦－2

…ンザは巨大な機神兵のような姿に変わる。的が…きくなり、少し動きも遅くなったので、背面に回…こみやすくなった。それほど苦戦することはない…ろう。戦い方はあまり変わらず、シュルクの、背…へ背面へと回りこんでのバックスラッシュが、大…メージを与えるので有効だ。
…ここでは、ザンザのHPが30%以下になると、…ュルクが第3のモナドを手にするイベントが発生…、バトルが中断されることになる。

巨体ゆえに背面は死角となり、一度もぐりこめれば、背面から攻撃を続けることができる。この戦法で戦うなら、倒されにくいラインを仲間に選ぼう。

ラストバトルでは、主力のシュルク、回復役のカルナに加え、打撃力の高いダンバンやフィオルン、防御力の高い壁役ラインから選ぼう。

シュルクとフィオルンの2トップで左右から攻めるのもよい戦い方だが、これだとガーディアンがじゃまになるので、1体は先に倒すようにしたい。

仲間の心と力を1つにして生み出された、ありえないはずの第3のモナド。その力は、神であるザンザにも通用するのか……。

名前					HP	319100	耐性方向	－	耐性	物理耐性	－
ザンザ					筋力	1381				エーテル耐性	－
レベル	LV082	サイズ	XL		エーテル力	1054	出現場所	－			
種族	神	タイプ	地上		素早さ	133	時間				

名前					HP	56000	耐性方向	－	耐性	物理耐性	－
ザンザガーディアン					筋力	1139				エーテル耐性	－
レベル	LV080	サイズ	L		エーテル力	851	出現場所	－			
種族	神	タイプ	地上		素早さ	120	時間				

対ザンザ戦－3

第3のモナドを手にしたシュルクが、ザンザにとどめを刺すべく襲いかかる。ザンザの姿や能力はそのままだが、HPは半減している。

最後のバトルは、未来視ブレイクがカギとなるので、操作キャラクターはシュルク。長期戦が必至となるので、回復役のカルナは必ずメンバーに入れたい。戦い方としては、シュルクが背面から攻撃するか、2トップで波状攻撃をしながらモナドを温存し、未来視を確実にモナドでブレイクしていく。時間はかかるが、決して倒せない相手ではない。

ザンザの技に対応して、赤い未来視はモナド・スピードで、白い未来視はモナド・シールドでブレイクしていこう。

背面からのバックスラッシュのみが、桁違いの大ダメージを与える。モナドは未来視のために温存しよう。

打撃力ならダンバンだが[illegible]は戦闘不能になりやすいので、残りの1人はフィオルンかラインを選ぼう。

第3のモナドに「神」の文字が浮かび、神殺しの剣となったモナドで、神であるザンザを討ち果たす。

じゃまなガーディアンを先にかたづけ、パーティーゲージを稼ぎつつ、ザンザを集中攻撃しやすくしよう。

ザンザ										
レベル	LV082	サイズ	XL	HP	150100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
種族	神	タイプ	地上	筋力	1381				エーテル耐性	—
				エーテル力	1054	出現場所 時間	—			
				素早さ	133					

ザンザガーディアン										
レベル	LV080	サイズ	L	HP	56000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
種族	神	タイプ	地上	筋力	1139				エーテル耐性	—
				エーテル力	851	出現場所 時間	—			
				素早さ	120					

【 2周目プレイへの引継ぎ 】

ゲームをクリアすると、前回のプレイで入手したアイテムやパーティーメンバーのレベルなどを引き継いだ2周目をプレイできるようになる。

【引き継げるもの】
- キャラクターのレベル・装備している武器防具・覚えたアーツ・仲間とのキズナ・お金
- 武器・各種防具（それぞれ最大30個まで選択して引き継げる）
- 素材（最大60個まで選択して引き継げる）
- プレイアワードのレコード

【引き継げないもの】
- 貴重品
- プレイアワードのトライアル
- キズナグラム
- クエスト

※モナドは複数所持することができないため、「真のモナド」をゲームクリア時に装備していない場合に「引き継ぎ」で選ばないと二度と手に入らないので注意しよう。

Data

装備データ

DATA

装備データ

●武器リスト

武器リストの見方

- ●装備者：武器を装備できるキャラクター。
- ●名称：武器の名称。
- ●攻撃力：武器の攻撃力。
- ●物防：武器を装備したときに上昇する物理防御の値。
- ●エ防：武器を装備したときに上昇するエーテル防御の値。
- ●ク率：武器使用時に上昇するクリティカル率。
- ●ガ率：武器使用時に上昇するガード率。
- ●ジェムスロット：ジェムスロットの有無。数値は空きスロットの数を表している。また、「U」とは規定のエーテルジェム[illegible]あらかじめ装備されていることを表しており、どんなエー[illegible]ジェムが装備されているのかを右に記している。なお、空き[illegible]ロットの数は、武器をショップで購入したときのものと[illegible]エネミーを倒して入手した場合などは、空きスロットの[illegible]なる場合もある。
- ●価格：武器をショップで買うときの価格。なお、売値は「[illegible]の10分の1の値となる。

装備者	名称	攻撃力	物防	エ防	ク率	ガ率	ジェムスロット		
シュルク	ジャンクソード	12～20			5		2		
	モナド	変動			10		2		
	モナドⅡ	変動			10		3		
	モナドⅢ	変動	25	25	75	15	3		
	モナドレプリカ	変動	25	25	10	5	3		
	モナド・R・ルドラ	変動	25	25	5	5	3		
	モナド・R・アグニ	変動	50	50	5	25	3		
	モナド・R・アビス	変動	25	25	15	5	3		
	モナド・R・ドグマ	変動			25		2		
	モナド・R・サーガ	変動	150	150	5	15	2		
ライン	ジャンクバンカー	10～16	5			5	なし		700
	アクリルバンカー	12～22	7	2		3	なし		[illegible]
	アイアンバイク	8～25			5		なし		[illegible]
	ラスティガーダー	8～15	10	5		5	なし		[illegible]
	軽量化バンカー	5～8					3		500
	メタルランサー	35～65	5	2	5		なし		2100
	ブロックガーダー	32～60	15	8		6	1		1500
	ミリオンバンカー	44～70	7	3		4	なし		[illegible]
	圧砕クラッシュ	32～82			3		U	ヘイトアップⅢ	[illegible]
	ラグボーンハンマー	38～70	8	2		3	U	素早さアップⅡ	[illegible]
	シールドガーダー	55～98	20	10		7	なし		3000
	ライトバンカー	70～95	10	3		4	なし		[illegible]
	ソルジャーバイク	55～135	2		4		なし		4200
	スパークランサー	72～134	5	3	5		なし		3200
	ブレイブガーダー	72～128	25	12		8	なし		3400
	スパイドバンカー	85～135	12	5		6	なし		3700
	フレイムギア	100～175	4		5		U	炎熱追撃Ⅱ	5200
	カーボンバンカー	90～120	13	4		5	2		4000
	アーミーバイク	95～220	6	2	6		なし		5200
	バランスバンカー	130～138	15	5		6	1		4000
	ソニックランサー	98～170	8	4	8		なし		3800
	パイルバンカー	160～200	17	6		7	1		5400
	デュエルガーダー	125～210	30	15		9	なし		5800
	ジャガーランサー	128～220	8	5	10		なし		6200
	ファランクス	150～225	18	7		7	U	ダブルアタックⅡ	[illegible]
	ブラッディロア	128～220	10	6	10		U	HP吸収Ⅲ	[illegible]
	バトルバンカー	190～285	20	8		8	1		7000
	ルテナンバイク	160～370	8	3	7		なし		7300
	スーパークルーザー	160～270	35	18		10	U	スロウⅡ	[illegible]
	ハザードバンカー	220～330	22	9		9	なし		8500
	タンクガーダー	185～310	40	20		11	なし		6600
	ディフェンダー	220～330	23	10		9	U	ダブルアタックⅢ	[illegible]
	重剣ゴリアス	180～425	10	4	8		U	開幕攻撃強化Ⅲ	[illegible]
	レオンバイク	200～375	12	5	9		2		7500
	ヘヴィーガーダー	203～315	45	23		12	なし		9200
	ノザンバイク	200～430	14	6	10		なし		10000
	マーブルバンカー	270～380	27	11		10	なし		11500
	セイクレドバンカー	340～380	30	15		12	1		10500
	剛盾ラムトク	230～355	50	25		13	U	崩しⅡ	13000

名称	攻撃力	物防	工防	ク率	ガ率	ジェムスロット		価格
ダイナスター	230~480	16	8	11		U	夜間命中アップⅡ	32000
ボマーランサー	230~375	10	7	12		1		11000
エースランサー	260~430	12	8	14		なし		13500
ジャックガーダー	160~410	55	28		14	1		9600
強化バンカー・機斬	290~450	20			5	1		22500
デストロイガーダー	295~460	50	30		15	なし		21000
クラウンバイク	325~650	18	10	12		なし		23100
ブラッディバンカー	385~500	35	12		11	1		11100
マキナ・ガーダー	385~500	80	38		18	1		15200
マキナ・バンカー	420~550	45	15		14	2		16200
ジェネラルバンカー	420~545	38	13		12	2		17000
光盾剣エルフィダ	360~540	14	9	16		U	転倒時間プラスⅡ	22500
ウルフガーダー	460~600	60	32		18	なし		15000
マキナ・ガーダーⅡ	460~600	85	40	14	18	1		34000
マキナ・バンカーⅡ	480~680	22	12			U	HPアップⅣ／ヘイトアップⅣ	62000
ナックルバンカー	510~610	42	14		13	2		20000
エレファンガーダー	435~575	70	35		20	1		22500
衝突械槍シルドラ	440~600	20	11	18		U	物理耐性減Ⅳ	25800
アルコズバイク	440~800	20	11	13		2		16700
マキナ・ガーダーⅢ	510~620	100	50	18	15	1		35000
マキナ・バンカーⅢ	530~700	90	45	5	20	U	ダブルアタックⅣ／ヘイトアップⅣ	37000
マキシマムバンカー	540~648	50	20		15	2		36800
エンパイアバイク	540~790	25	15	15		2		30000
セーフバンカー	640~725	80	40		10	U	全デバフ抵抗Ⅲ／転倒抵抗Ⅳ／気絶抵抗Ⅳ	47500
ベルデグリ	600~790	55	55		15	U	ヘイトアップⅤ／HPアップⅤ／素早さアップⅤ	47800
ギガントガーダー	520~670	90	45		20	1		39400
タイタンガーダー	610~700	100	50		22	なし		32800
ボーナスバンカー	260~590	50	20	10	15	U	EXPアップⅢ／APアップⅤ	51200
ダイダロス	615~800	80	35		17	2		34800
ヴァンダムバンカー	650~680	50	50	10	15	3		31500
アトミックバンカー	750~820	75	50	5	20	3		42000
ラゲルハンス	610~770	25	15	16		U	ヘイトアップⅥ／ダブルアタックⅤ／転倒時間プラスⅣ	68000
ハンターナイフ	10~14	2		8	2	1		720
ディフェンスナイフ	20~24	10			5	1		1300
ジャックナイフ	16~22			15		1		1660
バウンサーナイフ	24~34			10		1		1800
機神双剣	180~260					2		19200
雀双剣	200~290			5		なし		24700
マーダーナイフ	195~250			8		1		26200
カルマブレード	210~275			5		1		28000
プロテクトダガー	180~260	12	12		4	2		21600
燕双剣	230~295			10		1		29500
シャークダガー	195~275	15	15		6	2		22400
オメガブレイク	250~350			6		U	HPアップⅣ／アーツヒールⅣ	58000
カオスブレイク	240~255	18	18		6	U	物理耐性減Ⅳ	52000
ディレイブレード	255~310			5		1		33200
スターナイフ	230~370			10		2		32000
隼双剣	245~295			10		2		38000
グレイスブレード	300~325			8		2		32500
オルカダガー	220~290	20	20		8	2		39000
ウォーブレード	270~415			8		2		31000
リーガルダガー	260~300	22	22		8	なし		31800
セーフブレード	320~350	25	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ／転倒抵抗Ⅳ／気絶抵抗Ⅳ	46900
フルンティング	295~415					U	会心アップⅤ／HP吸収Ⅴ／タレントブーストⅢ	49000
エタニティナイフ	320~390			12		2		40000
ディストピア	280~480			10		1		30000
褒賞の双剣	130~190			10		U	EXPアップⅢ／APアップⅤ	52500
ファイナルカット	310~320					2		35500
イデアブレード	340~385	25	50	15	10	3		45000
インフィニティ	320~370			10		U	ダブルアタックⅤ／抜刀テンションⅤ／アーツヒールⅤ	72000

DATA

装備データ

装備者	名称	攻撃力	物防	工防	ク率	ガ率	ジェムスロット	
ダンバン	ホムス軍刀	12~22			2		なし	
	軍式長刀・機斬	245~360			4		なし	
	鋼鉄の刀	238~465			2		1	
	下弦の護刀	225~300	5			2	なし	
	純正の太刀	240~430			3		1	
	修羅桜	224~300	8			4	U	ダブルアタックⅢ
	斬鉄刀	290~400			5		なし	
	小夜の鎌	250~440			10		なし	
	黒鋼の太刀	275~520			4		なし	
	百鬼夜行	310~350			6		U	背面攻撃強化Ⅱ
	破天荒解	260~330	10			5	U	雷追撃Ⅱ
	連峰の槍	315~330					1	
	花冷えの太刀	340~640			5		なし	
	獅子刀	350~490			7		1	
	朧月の護刀	320~410	12			6	1	
	三日坊主	370~430			8		U	開幕攻撃強化Ⅲ
	水天一碧	120~400	14			7	U	出血強化Ⅲ
	岩鉄刀	400~565			9		1	
	月影の護刀	360~470	16			8	なし	
	強化太刀・機斬	380~590					1	
	無月の護刀	410~510	18			9	なし	
	撃鉄	440~800			6		U	転倒威力アップⅡ
	五分咲きの太刀	450~740			7		2	
	雪化粧の太刀	485~850			8		1	
	闇夜の鎌	450~720			15		2	
	マキナ・ソード	500~650			14		1	
	十六夜の護刀	490~590	20			10	なし	
	山塊の槍	550~595					2	
	エンディミオン	550~710			10		U	気絶時間プラスⅡ
	マキナ・ブレード	545~710			16		なし	
	夜桜刀	666~777			11		2	
	マキナ・ソードⅡ	600~720	26			13	1	
	マキナ・ブレードⅡ	620~890			10		U	ヘイストⅡ/ヘイトアップⅢ
	白雲刀	660~800			12		2	
	雪隠れの太刀	700~725			9		1	
	鉄塊	590~660	24			12	U	開幕攻撃強化Ⅴ
	積乱雲刀	700~725			13		2	
	マキナ・ブレードⅢ	620~800					1	
	マキナ・ソードⅢ	700~725	20		5	10	U	転倒威力アップⅣ/気絶威力アップⅣ
	花鳥風月の護刀	628~692	28			14	2	
	山紫水明の槍	700~765					2	
	安寧の槍	320~790	25	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ/転倒抵抗Ⅳ/気絶抵抗Ⅳ
	ムラクモ	654~795					U	開幕攻撃強化Ⅴ/会心アップⅤ/ヘイストⅣ
	銀世界の太刀	770~845			12		2	
	無明長夜の鎌	660~880			18		2	
	褒賞の護刀	315~650			10		U	EXPアップⅢ/APアップⅤ
	レイザード	725~890					2	
	雲竜風虎刀	780~850	50		15	10	3	
	天上天下唯我独尊	690~915	30		0	15	U	技ヘイト低下Ⅵ/背面攻撃強化Ⅴ/開幕攻撃強化Ⅴ
カルナ	シフトライフル	125~180					なし	
	エアスナイプ	115~160	5		2		なし	
	ポイントライフル	115~200					1	
	カームショット	170~280			5		なし	
	クロムスナイプ	150~210	8		2	5	なし	
	ブレインライフル	160~230					なし	
	スピットクラスター	170~275			5		U	エーテルアップⅢ
	ホワイトクラスター	140~195	10		3	5	U	技ヘイト低下Ⅱ
	ステルスライフル	210~290					なし	
	サーチスナイプ	185~265	12		3	5	なし	
	ライトニング	195~335					U	雷強化Ⅲ
	ブリーズショット	250~400			6		なし	
	デンジャースナイプ	220~310	14		4	5	なし	
	アインライフル	240~340					なし	
	ブライトスナイプ	230~320	16		4	6	なし	
	キングクラスター	250~400			8		U	素早さアップⅢ

名称	攻撃力	物防	エ防	ク率	ガ率	ジェムスロット		[illegible]
クイーンクラスター	210~290	18		5	6	U	エーテル減少Ⅲ	11200
ノポンキャノン	220~480			10		1		10500
ガドカスタムライフル	265~345					3		—
ウインドショット	310~460			10		なし		12000
フォレストスナイプ	250~330	20		5	7	1		13500
エトワールスナイプ	270~350	22		6	8	1		11600
迅雷	300~390					U	雷強化Ⅲ / エーテルアップⅡ	19000
ダークキャノン	280~620			15		なし		9400
強化スナイプ・機撃	320~465					1		23000
ゲイルショット	400~600			10		なし		11500
ハイドスナイプ	380~460	24		6	9	1		14750
スピリットライフル	420~510					1		16000
マキナ・ライフル	420~510					1		26000
ストームショット	480~650			12		なし		14500
デザスタキャノン	390~780			18		1		17600
ロックワインダー	460~550					U	ヒートシンクⅢ / エーテルアップⅡ	30500
ガストショット	480~650			14		2		14000
ブラックスナイプ	420~500	25		7	10	2		13800
マキナ・スナイプ	460~550	28		8	12	なし		20800
ドラフトライフル	500~600					なし		15400
マキナ・キャノン	500~600			18		1		28600
マキナ・ライフルⅡ	525~700	32		9	14	U	HPアップⅣ / エーテルアップⅢ	66000
デルタライフル	560~620					2		18900
ハリケーンショット	580~740			16		1		22300
サイレント	500~670			20		U	ヘイトダウンⅣ / 地上迷彩Ⅳ	26200
マキナ・スナイプⅡ	560~620	30		8	13	1		32000
マキナ・ライフルⅢ	585~710	15		5	10	U	素早さダウンⅣ / デバフ時間追加Ⅳ	36500
カタストロスナイプ	595~625	35		9	15	2		36500
デビルキャノン	600~760			20		2		30800
セーフライフル	520~630	20	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ / 転倒抵抗Ⅳ / 気絶抵抗Ⅳ	48000
レイルガン	660~800					U	雷強化Ⅴ / バインドⅣ / ヒートシンクⅢ	47900
イグニスライフル	670~740					2		37500
サテライトショット	630~810			16		3		31000
ボーナススナイプ	290~598			10		U	EXPアップⅢ / APアップⅤ	52000
トリニティ	740~775					2		35000
エンドレスライフル	790~850		50	15	5	3		45200
アガペー	750~790	40		10	15	U	HPアップⅤ/ヒートシンクⅢ/戦闘不能抵抗Ⅳ	70000
狩人のカムカム	192~270					1		7800
破壊のバクバク	200~320			2		1		8300
闘士のカムカム	180~310				2	なし		8700
瞑想のツクツク	220~260	4	2		5	2		8200
蛇骨のカムカム	215~300				4	なし		11000
爆発のバクバク	220~360			3		1		11700
愛のカムカム	200~345				5	U	地上迷彩Ⅱ	12750
キングフロッグ	230~255	6	3		5	U	飛行迷彩Ⅱ	20250
探求のバクバク	250~420			4		1		11500
夢見のツクツク	250~300	8	4		6	3		10000
強化カムカム・機撃	230~360					1		21500
鉄壁のツクツク	280~340	10	5		7	2		12000
クイーンフロッグ	280~390				6	U	背面攻撃強化Ⅱ / エーテルアップⅡ	17800
戦士のツクツク	300~330	12	6		8	2		12000
獣のカムカム	325~430				7	2		13200
一撃のカムカム	300~485			10		2		14000
マキナ・カムカム	330~425			8		1		23600
籠城のツクツク	380~425	14	7		9	なし		14300
強顎のバクバク	390~590			5		1		19000
クリスロック	380~490				9	U	毒強化Ⅲ	20500
マキナ・バクバク	380~490				12	なし		22000
繁栄のカムカム	410~540				10	なし		14800
マキナ・カムカムⅡ	415~540	20	10		12	1		25000
マキナ・バクバクⅡ	430~620	22	11		13	U	出血強化Ⅳ / 技ヘイト低下Ⅲ	45000
覇道のバクバク	470~660			6		2		17700
障壁のツクツク	460~480	18	9		11	1		19800
青魚のカムカム	460~550				11	U	背面攻撃強化Ⅲ	26700
隕石のバクバク	530~660			7		2		16100
マキナ・カムカムⅢ	460~550				13	1		31500

装備者	名称	攻撃力	物防	エ防	ク率	ガ率		ジェムスロット	価格
リキ	マキナ・バクバクⅢ	480~640	17	10	5	10	U	出血強化Ⅳ / 転倒威力アップⅣ	36500
	大爆発のバクバク	500~700			9		3		34200
	勇者のカムカム	575~635				14	3		31800
	安寧のカムカム	635~670	30	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ / 転倒抵抗Ⅳ / 気絶抵抗Ⅳ	48200
	黄金のヴァサノバ	590~800					U	出血強化Ⅴ / 冷気強化Ⅴ / 背面攻撃強化Ⅲ	48500
	不落城のツクツク	620~735	25	15		14	2		36500
	流星群のバクバク	700~800			10		1		32400
	褒賞のバクバク	265~555			10		U	EXPアップⅢ / APアップⅤ	50000
	コンガマトー	715~735					3		32100
	モナポ	1			30		U	地上迷彩Ⅵ / 飛行迷彩Ⅵ / 水上迷彩Ⅵ	100
	英雄のカムカム	640~700	50	25	20	15	3		44400
	完食のカムカム	645~710	30	20		15	U	炎熱強化Ⅴ / 冷気強化Ⅴ / 毒強化Ⅴ	67000
メリア	護身杖	168~235				2	なし		7200
	レイニースタッフ	170~310			5		なし		9000
	ファイブスターロッド	180~230		10		5	なし		9800
	昼夜の杖	190~270				2	2		8900
	アシッドスタッフ	190~345			5		1		11500
	姉妹杖ソルタナ	200~225		10			U	HPアップⅣ	18000
	姉妹杖カトール	200~230				3	U	雷強化Ⅲ	13500
	ポピュラースタッフ	220~400			5		1		11200
	セイントロッド	220~260		15			なし		9000
	強化ロッド・機撃	200~320					1		20500
	夜光の杖	245~340				3	2		10800
	グラスロッド	250~440			6		U	気絶威力アップⅡ	18400
	封印官の杖	270~350				4	1		13500
	スカイロッド	270~300		20			1		15200
	皇家の錫杖	270~310		20			3		[illegible]
	マキナ・スタッフ	270~350				7	1		21500
	クラウドスタッフ	300~500			7		なし		13400
	木漏れ日の杖	295~380				5	2		17500
	獄吏の杖	310~330				6	U	技ヘイト低下Ⅲ	18000
	マキナ・ロッド	295~380		40			なし		20000
	ミラージュスタッフ	330~545			8		なし		16000
	マキナ・スタッフⅡ	320~420			10		1		23000
	マキナ・ロッドⅡ	335~480				8	U	毒強化Ⅲ / 冷気強化Ⅲ	39000
	快晴の杖	360~430				5	2		18900
	ワイズロッド	355~370		30			1		19700
	百杖	365~560			9		U	雷強化Ⅲ / 炎熱強化Ⅲ	26800
	アンバーロッド	340~390		35			2		15800
	マキナ・スタッフⅢ	360~430				8	1		28000
	マキナ・ロッドⅢ	370~490			5	10	U	HPアップⅣ / 技ヘイト低下Ⅲ	34800
	ダスクスタッフ	380~590			12		2		31200
	不知火の杖	400~465				9	2		29800
	セーフロッド	450~490	40	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ / 転倒抵抗Ⅳ / 気絶抵抗Ⅳ	48600
	ハイエントソウル	415~580					U	炎熱強化Ⅴ / 冷気強化Ⅴ / 毒強化Ⅴ	46600
	コメットロッド	430~450		45			2		34000
	ミーティアスタッフ	510~610			15		2		32800
	ボーナススタッフ	185~400			10		U	EXPアップⅢ / APアップⅤ	51000
	竜杖アルカトラズ	550~620		25	5	5	2		32800
	エーテルバースト	510~530		30	20	10	3		33600
	太陽の杖	520~560	50	50	18	15	3		40000
	星杖アルコル	620~650		50	15		U	雷強化Ⅴ / 炎熱強化Ⅴ / 技ヘイト低下Ⅵ	60000
	女帝の錫杖	480~520				10	U	雷強化Ⅴ / HPアップⅥ / 戦闘不能抵抗Ⅳ	[illegible]

具リスト

部位：防具を身につける体の部位。
装備種別：「軽装備」「中装備」「重装備」「機界パーツ」の4種
ある。種別ごとに装備できるキャラクターが異なる。
名称：防具の名称。
物防：防具を装備したときに上昇する物理防御の値。
エ防：防具を装備したときに上昇するエーテル防御の値。
重量：防具の重さ。重量が大きな防具を装備すると、素早さ
ダウンする。
ジェムスロット：ジェムスロットの有無。数値は空きスロットの数を表している。また、「U」とは規定のエーテルジェムがあらかじめ装備されていることを表しており、どんなエーテルジェムが装備されているのかを右に記している。なお、空きスロットの数は、防具をショップで購入したときのものとなり、エネミーを倒して入手した場合などは、空きスロットの数が異なる場合もある。
●価格：防具をショップで買うときの価格。なお、売値は「価格」の10分の1の値となる。

装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット		価格
軽装備	コロニーキャップ	6	6	1	なし		400
	ナインキャップ	7	7	1	なし		440
	ライトキャップ	10	8	1	1		820
	スイマージェル	6	9	0	なし		720
	ビスティスキャップ	9	9	1	U	エーテルアップⅡ	1920
	カラードグラス	5	8	0	1		800
	レザーキャップ	11	11	1	なし		1300
	レンジャーキャップ	15	14	1	なし		1160
	大草原の帽子	16	17	1	1		2200
	ラウンドキャップ	17	20	1	なし		1300
	フィールドキャップ	20	19	1	なし		1500
	ダイバーキャップ	18	25	0	なし		1560
	戦う者の冠	23	24	1	U	スリープ抵抗Ⅱ	4160
	ハードレザーキャップ	29	24	2	1		2800
	ミストジェル	25	32	0	なし		3710
	ホムスの総長帽	30	32	1	なし		30800
	ノポンキャップ	38	32	1	なし		3450
	マクナキャップ	37	31	1	1		3200
	クレストキャップ	28	40	1	1		5170
	ジャンゴキャップ	40	35	1	1		4500
	クールジェル	41	43	0	U	炎熱防御Ⅲ	7500
	クロノスキャップ	42	40	1	U	スパイク防御Ⅲ	8480
	レスキューキャップ	34	50	1	1		4190
	スカイキャップ	46	42	1	1		4500
	パンサーキャップ	50	40	1	1		5960
	大海のピアス	30	45	1	U	エーテルアップⅡ	8000
	皇女の仮面	56	62	5	なし		—
	シークルキャップ	50	42	1	なし		6760
	ジェイルキャップ	63	58	1	1		6500
	絶海のピアス	75	44	1	U	パニック抵抗Ⅲ	11250
	スノウグラス	50	83	0	なし		7650
	ブレイブキャップ	82	62	1	1		10000
	ブレイドギア	88	85	1	U	抜刀テンションⅢ	19200
	救護要求の帽子	80	85	1	U	回復アップⅣ	18600
	ミルキーグラス	70	100	0	なし		21870
	ルビーグラス	95	95	1	U	エーテルアップⅤ	19200
	アルシオンキャップ	100	94	1	1		14850
	シェードグラス	105	105	1	U	素早さアップⅤ	19200
	ヒエラクスキャップ	110	100	1	1		16170
	ロンディネキャップ	98	110	1	1		16250
	オリエンタルグラス	110	120	1	U	抜刀テンションⅢ	19200
	グレイスキャップ	145	115	1	U	スリープ抵抗Ⅵ	24200
	マスターグラス	120	135	1	U	エーテルアップⅥ	19200
	ミドルギア	8	4	2	なし		600
中装備	バトルギア	9	5	2	なし		660
	キャラバンギア	13	5	1	なし		1260
	ナイトゴーグル	12	6	2	U	夜間命中アップⅡ	1680
	ホムスの軍帽	12	6	2	なし		2000
	ホムスの兵長帽	8	3	1	なし		600
	レグナスギア	17	8	2	なし		2300
	ソイルギア	22	10	3	なし		1730
	ハンターギア	26	12	2	なし		2750
	クォークギア	30	18	2	なし		2950

部位	装備種別	名称	物防	エ防	重量		ジェムスロット	
頭	中装備	レガードギア	34	15	2	なし		[illegible]
		安全帽	36	12	2	U	気絶抵抗Ⅱ	[illegible]
		グラントギア	32	22	2	なし		[illegible]
		ホムスの隊長帽	35	16	2	なし		[illegible]
		スウェップギア	34	23	2	なし		[illegible]
		アイアンギア	42	18	2	なし		[illegible]
		千里の冠	44	22	2	U	エーテルアップⅢ	[illegible]
		陽樹のヘッドギア	36	24	2	U	地形防御Ⅱ	[illegible]
		ラグーンギア	38	19	3	なし		[illegible]
		ノポルギア	48	25	3	なし		[illegible]
		密林の帽子	52	22	1	U	出血防御Ⅲ	[illegible]
		エルトギア	62	32	3	なし		[illegible]
		エアギア	72	36	2	U	飛行迷彩Ⅱ	[illegible]
		サーペントギア	72	36	2	U	水上迷彩Ⅱ	[illegible]
		ミスリルギア	72	44	2	なし		[illegible]
		リーグギア	80	30	3	なし		[illegible]
		ブランドルギア	81	45	2	なし		[illegible]
		クライムギア	90	45	2	U	即死抵抗Ⅲ	[illegible]
		アメシストギア	92	58	2	なし		[illegible]
		ステラギア	104	58	3	なし		1400
		ノイズキャンセラー	114	60	2	U	パニック抵抗Ⅳ	1660
		ジェミニギア	120	68	3	なし		1990
		回収七号ギア	132	80	2	なし		2200
		チャージギア	132	80	2	U	抜刀テンションⅢ	2520
		アグリオスヘルム	145	75	2	U	ロックオン抵抗Ⅳ	2540
		ラーファガギア	132	92	3	なし		2350
		ランスロットギア	114	125	2	なし		3300
		アルゴスギア	165	100	2	U	抜刀テンションⅤ	1980
		グローリーギア	190	150	1	U	気絶抵抗Ⅵ	8800
	重装備	試作型重装ヘルム	25	3	4	なし		8000
		ウォーリアヘルム	40	7	3	なし		9000
		ゴルドヘルム	46	7	4	U	気絶抵抗Ⅱ	4160
		ガーディスヘルム	75	7	3	なし		1120
		グラディヘルム	86	16	3	なし		1380
		強化型ギア	114	42	4	なし		1750
		オリオンキャップ	140	46	3	なし		2160
		タウロスヘルム	162	50	3	なし		3100
		百式ヘルム	158	72	4	なし		3240
		レックスヘルム	148	90	3	なし		3520
		グラシエルヘルム	156	62	5	なし		2650
		レディオスヘルム	180	80	4	なし		9250
		アシュラヘルム	175	85	3	U	HPアップⅤ	3520
		エクリプスギア	170	80	3	U	エーテルアップⅥ	3520
		ティターンヘルム	200	90	4	U	気絶抵抗Ⅵ	3520
	機界パーツ	エーテルゴーグル	98	45	2	U	全デバフ抵抗Ⅲ	7000
		スピードゴーグル	68	66	1	U	ヘイトダウンⅣ	9900
		アタックゴーグル	92	48	2	U	アーツヒールⅣ	12500
		パワーゴーグル	100	35	3	U	ヘイトアップⅣ	13750
		Fスピードゴーグル	76	74	1	1		11800
		Fアタックゴーグル	94	61	2	1		14500
		Fパワーゴーグル	120	46	3	1		16800
		エーテルⅡゴーグル	115	74	2	U	全デバフ抵抗Ⅳ	16500
		パワーⅡゴーグル	138	52	3	U	ヘイトアップⅤ	19000
		スピードⅡゴーグル	82	105	1	U	ヘイトダウンⅤ	16000
		アタックⅡゴーグル	104	68	2	U	アーツヒールⅤ	18750
		Hエーテルゴーグル	120	72	2	1		15400
		Hスピードゴーグル	83	84	1	1		19700
		Hアタックゴーグル	114	90	1	1		28900
		エーテルⅢゴーグル	138	82	2	U	全デバフ抵抗Ⅳ	24500
		スピードⅢゴーグル	110	93	1	U	ヘイトダウンⅤ	25000
		アタックⅢゴーグル	108	80	2	U	アーツヒールⅤ	30000
		パワーⅢゴーグル	142	70	4	U	ヘイトアップⅤ	33000
		Zスピードゴーグル	125	131	1	1		36900
		Zアタックゴーグル	125	84	2	1		28800
		Zパワーゴーグル	156	98	4	1		46800
		エーテルⅣゴーグル	130	130	2	U	全デバフ抵抗Ⅵ	35400
		スピードⅣゴーグル	125	140	1	U	ヘイトダウンⅥ	34400

装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット		価格
視界パーツ	アタックⅣゴーグル	182	93	2	U	アーツヒールⅥ	37300
	パワーⅣゴーグル	195	110	5	U	ヘイトアップⅥ	42200
	エーテルⅤゴーグル	130	150	1	U	全デバフ抵抗Ⅵ	47300
	スピードⅤゴーグル	135	150	0	U	ヘイトダウンⅥ	43900
	アタックⅤゴーグル	208	93	2	1		49500
	パワーⅤゴーグル	210	111	3	U	ヘイトアップⅥ	52900
軽装備	コロニートップス	8	12	1	なし		800
	ナイントップス	10	11	1	1		800
	アフタートップス	9	14	1	なし		1200
	ライトトップス	12	16	1	なし		2310
	スイマーオイル	10	19	0	なし		2800
	レディース水着・上	9	14	0	U	HPアップⅡ	5000
	カラードトップス	13	20	1	なし		1800
	レザートップス	14	24	1	なし		2000
	レンジャートップス	22	32	1	なし		2200
	大草原の服	24	38	1	1		4000
	ラウンドトップス	24	45	1	1		2600
	フィールドトップス	29	43	1	なし		2600
	ダイバートップス	25	62	0	なし		3120
	ビスティストップス	32	55	1	U	エーテルアップⅢ	8320
	ハードレザートップス	40	55	2	なし		5600
	ミストオイル	36	78	0	なし		7430
	ホムスの総長服	44	75	1	なし		61600
	ノボントップス	55	73	1	なし		6890
	クレストトップス	41	96	1	なし		10340
	マクナトップス	55	73	1	なし		7100
	双樹のベスト	60	96	1	1		8000
	ジャンゴトップス	56	83	1	1		8750
	クールオイル	60	100	0	U	炎熱防御Ⅲ	16250
	クロノストップス	60	100	1	U	スパイク防御Ⅲ	16960
	レスキュートップス	48	115	1	1		8370
	スカイトップス	66	100	1	1		9500
	バンサートップス	72	93	1	1		11930
	ハイソ水着・上	50	85	1	U	水上迷彩Ⅱ	8250
	シークルトップス	72	85	1	なし		13520
	ジェイルトップス	89	136	1	1		12750
	ロイヤルトップス	82	125	1	1		13000
	スノウオイル	80	147	0	1		15300
	ブレイブトップス	108	135	1	1		18500
	ブレイドアーマー	112	184	1	U	筋力アップⅣ	38400
	突撃兵の服	110	150	1	U	ダメージヒールⅣ	30000
	ミルキーオイル	126	170	0	1		43740
	アルシオントップス	130	180	1	1		29700
	ヒエラクストップス	144	180	1	1		32340
	ロンディネトップス	130	200	1	1		35500
	グレイストップス	185	220	1	U	アーツ封印抵抗Ⅵ	48400
中装備	ミドルアーマー	11	7	2	なし		1200
	バトルアーマー	12	8	2	なし		1320
	キャラバンアーマー	17	11	2	なし		3780
	フロントアーマー	17	11	2	U	HPアップⅡ	3360
	ホムスの兵長服	11	7	0	なし		1200
	レグナスアーマー	20	15	3	なし		4000
	ソイルアーマー	30	23	3	なし		3300
	ハンターアーマー	37	30	2	なし		5400
	ホムスの装甲服	39	18	2	なし		5000
	クォークアーマー	38	42	3	なし		5800
	レガードアーマー	48	33	3	なし		5850
	祝福の胸当て	44	34	2	U	回復アップⅡ	7280
	ホムスの隊長服	52	37	2	なし		9000
	グラントアーマー	50	40	2	なし		6250
	スウェップアーマー	48	55	2	なし		6750
	アイアンアーマー	60	43	3	なし		7000
	アクアトップス	50	55	3	なし		7200
	ラグーンアーマー	54	46	3	なし		4730
	ノボルアーマー	62	62	3	なし		11500
	エルトアーマー	84	74	2	なし		14200
	シェルアーマー	105	76	2	1		13950

DATA

装備データ

部位	装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット		[illegible]
胴	中装備	ラティスアーマー	100	84	2	U	スパイク防御Ⅲ	2240
		サーペントアーマー	100	84	2	U	水上迷彩Ⅱ	2240
		ミスリルアーマー	105	105	3	なし		1750
		リーグアーマー	114	75	4	なし		2250
		ブランドルアーマー	115	105	3	なし		1700
		クライムアーマー	127	105	3	U	即死抵抗Ⅲ	2300
		アメシストアーマー	123	127	5	なし		2400
		ステラアーマー	132	123	3	なし		2570
		炎帝アーマー	145	130	3	U	炎熱防御Ⅲ	3360
		ジェミニアーマー	148	141	3	なし		3800
		回収七号アーマー	161	160	5	なし		4280
		アグニプレート	168	153	3	U	スパイクⅢ	5040
		アグリオスプレート	175	145	3	U	物理バリアⅥ	5040
		ラーファガアーマー	168	164	3	なし		4700
		ランスロットアーマー	175	194	3	なし		5880
		アルゴスアーマー	215	185	3	U	スパイクⅤ	3520
		グローリーアーマー	250	180	1	U	全デバフ抵抗Ⅵ	15400
	重装備	ウォーリアプレート	59	14	3	なし		1250
		ガーディスブレスト	115	16	3	なし		[illegible]
		エンブレスプレート	95	22	4	U	スパイクⅡ	1440
		グラディブレスト	122	36	4	なし		2560
		強化型アーマー	150	92	4	なし		3480
		オリオントップス	165	98	4	なし		3600
		タウロスプレート	178	122	4	なし		6180
		百式プレート	188	136	5	なし		6480
		レックスブレスト	180	164	4	なし		7000
		グラシエルブレスト	190	112	5	なし		5280
		レディオスプレート	220	95	5	なし		12500
		アシュラプレート	215	125	4	U	スパイクⅤ	7040
		エクリプスアーマー	200	100	4	U	ダメージヒールⅥ	7040
		ティターンプレート	230	155	4	U	ダメージヒールⅤ	7040
	機界パーツ	エーテルフレーム	132	100	4	U	攻撃力強化Ⅳ	1240
		スピードフレーム	90	145	1	U	ヘイストⅤ	1870
		アタックフレーム	124	106	3	U	攻撃力安定Ⅳ	2000
		パワーフレーム	132	78	4	U	ダメージヒールⅣ	2200
		Fスピードフレーム	98	160	1	1		2080
		Fアタックフレーム	120	130	3	1		2340
		Fパワーフレーム	146	99	3	1		2670
		エーテルⅡフレーム	140	154	3	U	攻撃力強化Ⅴ	2790
		パワーⅡフレーム	160	100	4	U	ダメージヒールⅤ	2970
		スピードⅡフレーム	100	160	1	U	ヘイストⅤ	2660
		アタックⅡフレーム	126	141	3	U	攻撃力安定Ⅴ	2900
		Hエーテルフレーム	155	140	3	1		2770
		Hスピードフレーム	106	162	1	1		3200
		Hアタックフレーム	145	174	1	1		4120
		エーテルⅢフレーム	176	160	2	U	攻撃力強化Ⅴ	4150
		スピードⅢフレーム	142	180	1	U	ヘイストⅤ	4250
		アタックⅢフレーム	138	150	3	U	攻撃力安定Ⅴ	4650
		パワーⅢフレーム	169	136	5	U	ダメージヒールⅤ	4970
		Zスピードフレーム	164	185	1	1		5490
		Zアタックフレーム	167	150	2	1		4660
		Zパワーフレーム	190	150	4	1		6120
		エーテルⅣフレーム	180	195	3	U	攻撃力強化Ⅵ	5500
		スピードⅣフレーム	173	195	1	U	ヘイストⅥ	5400
		アタックⅣフレーム	190	160	3	U	攻撃力安定Ⅵ	5700
		パワーⅣフレーム	210	164	5	U	ダメージヒールⅥ	5800
		エーテルⅤフレーム	180	220	1	U	攻撃力強化Ⅵ	6960
		スピードⅤフレーム	187	210	0	U	ヘイストⅥ	6530
		アタックⅤフレーム	200	160	3	1		7200
		パワーⅤフレーム	230	190	4	U	ダメージヒールⅥ	7540
腕	軽装備	コロニーカフス	4	6	1	なし		[illegible]
		ナインカフス	5	7	1	なし		[illegible]
		お守りバングル	4	8	1	1		700
		ライトグローブ	8	8	1	1		800
		スイマークリーム	5	9	0	なし		960
		カラードバングル	10	10	1	1		1120
		レザーグローブ	8	11	1	1		1040

装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット		価格
軽装備	レンジャーグローブ	12	14	1	1		920
	ラウンドグローブ	13	20	1	なし		1040
	フィールドグローブ	16	20	1	1		1950
	ダイバーグローブ	13	25	0	1		1250
	水化石のバングル	16	24	1	U	炎熱防御Ⅲ	1010
	ハードレザーグローブ	20	24	2	1		2250
	ミストクリーム	18	34	0	なし		2970
	陰樹のバングル	18	26	1	U	素早さアップⅡ	3500
	ホムスの総長手甲	22	32	1	なし		24640
	ノボングローブ	28	32	1	1		2760
	クレストグローブ	21	41	1	1		4130
	マクナグローブ	26	31	1	1		2600
	大樹の腕輪	20	30	1	U	回復アップⅡ	8250
	セイバーグローブ	25	35	1	1		8910
	ジャンゴグローブ	28	35	1	1		3500
	クールクリーム	30	42	0	U	炎熱防御Ⅲ	6780
	クロノスグローブ	30	43	1	U	スパイク防御Ⅲ	6780
	レスキューカフス	24	49	1	1		3350
	スカイグローブ	32	43	1	1		3500
	パンサーグローブ	35	40	1	1		4770
	重力石の腕輪	75	20	20	U	筋力アップⅢ	9250
	シークルグローブ	40	35	1	なし		5410
	ジェイルグローブ	44	58	1	1		5100
	ロイヤルグローブ	45	60	1	1		6000
	スノウクリーム	42	66	0	なし		6120
	ブレイブグローブ	56	63	1	1		7700
	ブレイドガード	60	85	1	U	筋力アップⅢ	15360
	ミルキークリーム	68	82	0	なし		17500
	アルシオングローブ	70	94	1	1		11880
	ヒエラクスグローブ	76	100	1	1		12940
	ロンディネグローブ	70	110	1	1		13000
	グレイスグローブ	100	110	1	U	エーテルアップⅤ	19360
中装備	ミドルガード	6	4	2	なし		480
	バトルガード	8	4	2	なし		620
	キャラバンガード	10	6	1	なし		1150
	クラフトガード	9	6	2	U	筋力アップⅡ	1340
	ホムスの手甲	9	6	2	なし		2000
	ホムスの兵長手甲	6	3	1	なし		480
	レグナスガード	13	8	2	なし		1800
	ソイルガード	17	10	3	なし		1390
	ハンターガード	20	13	2	なし		2200
	クォークガード	18	18	2	なし		2350
	レガードガード	24	15	2	なし		2500
	チェインガード	22	15	2	U	出血防御Ⅲ	2910
	ブロックガード	22	15	2	U	パラライズ抵抗Ⅲ	2910
	狙撃兵の手甲	25	10	2	なし		2800
	ホムスの隊長手甲	25	16	2	なし		3600
	グラントガード	22	22	2	なし		2650
	スウェップガード	24	23	2	なし		2700
	アイアンガード	29	18	2	なし		2800
	ラグーンガード	27	19	3	なし		1890
	ノボルガード	34	25	3	なし		5100
	エルトガード	44	32	3	なし		5700
	シェルガード	53	35	2	1		5580
	ラティスガード	50	36	2	U	スパイク防御Ⅲ	8960
	サーペントガード	50	36	2	U	オーラヒールⅡ	8960
	ミスリルガード	55	42	2	なし		7000
	リーグガード	65	30	3	なし		8950
	ブランドルガード	57	45	2	なし		6800
	クライムガード	64	45	2	U	即死抵抗Ⅲ	9520
	アメシストガード	64	58	3	なし		9600
	温熱手袋	50	50	2	U	冷気防御Ⅲ	8250
	ステラガード	70	58	3	なし		11500
	氷帝ガード	75	60	2	U	冷気防御Ⅳ	13440
	ジェミニガード	79	68	3	なし		15000
	回収七号ガード	90	80	3	なし		18200
	シルパラグローブ	90	80	2	U	パラライズ抵抗Ⅳ	20160

部位	装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット	ジェムスロット	
腕	中装備	アグリオスアーム	95	70	2	U	バフ時間プラスⅣ	[illegible]
		ラーファガガード	92	92	3	なし		[illegible]
		ランスロットガード	80	125	2	なし		[illegible]
		アルゴスガード	115	105	2	U	筋力アップⅤ	[illegible]
		グローリーガード	165	155	1	U	ヘイストⅥ	[illegible]
	重装備	ウォーリアアーム	32	7	3	なし		7500
		ゴルドアーム	33	7	4	U	筋力アップⅢ	[illegible]
		ガーディスアーム	55	7	3	なし		[illegible]
		エンブレスアーム	46	10	3	U	筋力アップⅡ	[illegible]
		グラディアーム	60	16	3	なし		11200
		強化型ガード	78	42	4	なし		[illegible]
		オリオングローブ	92	46	3	なし		17280
		タウロスアーム	105	52	3	なし		[illegible]
		百式アーム	108	74	5	なし		[illegible]
		レックスアーム	104	90	3	なし		[illegible]
		グラシエルアーム	110	62	5	なし		21200
		レディオスアーム	145	75	4	なし		[illegible]
		アシュラアーム	125	86	3	U	筋力アップⅥ	28160
		エクリプスガード	150	70	3	U	エーテルアップⅤ	28160
		ティターンアーム	150	90	4	U	貫通抵抗Ⅴ	28160
	機界パーツ	エーテルギミック	68	45	2	U	エーテルアップⅣ	4300
		スピードギミック	45	66	1	U	素早さアップⅣ	6250
		アタックギミック	63	48	2	U	筋力アップⅣ	9500
		パワーギミック	70	35	3	U	吹き飛び抵抗Ⅴ	10000
		Fスピードギミック	50	75	1	1		7200
		Fアタックギミック	62	61	2	1		10000
		Fパワーギミック	80	46	3	1		12200
		エーテルⅡギミック	75	74	2	U	エーテルアップⅤ	11750
		パワーⅡギミック	90	50	3	U	吹き飛び抵抗Ⅴ	13750
		スピードⅡギミック	55	100	1	U	素早さアップⅤ	10500
		アタックⅡギミック	68	68	2	U	筋力アップⅤ	13200
		Hエーテルギミック	82	72	2	1		9200
		Hスピードギミック	57	84	1	1		13500
		Hアタックギミック	78	90	1	1		22800
		エーテルⅢギミック	94	82	1	U	エーテルアップⅤ	16000
		スピードⅢギミック	76	93	1	U	素早さアップⅤ	17500
		アタックⅢギミック	74	80	2	U	筋力アップⅤ	21000
		パワーⅢギミック	97	72	4	U	吹き飛び抵抗Ⅴ	24500
		Zスピードギミック	86	131	1	1		27900
		Zアタックギミック	88	85	2	1		19800
		Zパワーギミック	110	97	4	1		37800
		エーテルⅣギミック	95	130	2	U	エーテルアップⅥ	25500
		スピードⅣギミック	92	135	1	U	素早さアップⅥ	24600
		アタックⅣギミック	134	92	2	U	筋力アップⅥ	27500
		パワーⅣギミック	145	111	5	U	吹き飛び抵抗Ⅵ	32400
		エーテルⅤギミック	95	148	1	U	エーテルアップⅥ	36000
		スピードⅤギミック	100	150	0	U	素早さアップⅥ	32600
		アタックⅤギミック	152	94	2	1		38300
		パワーⅤギミック	155	110	4	U	吹き飛び抵抗Ⅵ	41600
腰	軽装備	コロニーボトムズ	7	8	1	なし		640
		ナインボトムズ	8	9	1	1		700
		おしゃれベルト	6	12	1	1		750
		ライトボトムズ	10	10	1	なし		1850
		スイマーパンツ	8	12	0	1		1340
		レディース水着・下	7	9	0	U	HPアップⅡ	5000
		カラードボトムズ	10	12	1	なし		1500
		レザーボトムズ	13	15	1	なし		1600
		レンジャーボトムズ	20	20	1	1		1760
		大草原のズボン	23	24	1	1		3000
		ラウンドボトムズ	22	28	1	1		2080
		フィールドボトムズ	26	26	1	1		2250
		獣皮のベルト	25	30	1	U	筋力アップⅡ	4000
		ダイバーボトムズ	23	38	0	1		2500
		ハードレザーボトムズ	35	33	2	1		4500
		ミストパンツ	30	48	0	1		5940
		ホムスの総長ベルト	37	45	1	なし		49280
		ノポンボトムズ	47	45	1	1		5510

装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット		価格
軽装備	クレストボトムズ	35	59	1	1		8270
	マクナボトムズ	47	45	1	1		5600
	双樹のズボン	48	62	1	1		8200
	ジャンゴボトムズ	47	49	1	1		7000
	クールパンツ	50	60	0	U	炎熱防御Ⅲ	13570
	クロノスボトムズ	50	60	1	U	スパイク防御Ⅲ	13570
	レスキューボトムズ	42	70	1	1		6700
	スカイボトムズ	55	60	1	1		7000
	パンサーボトムズ	60	56	1	1		9540
	ハイソ水着・下	45	50	1	U	水上迷彩Ⅱ	6750
	シークルボトムズ	62	48	1	なし		10810
	ジェイルボトムズ	76	82	1	1		10250
	ロイヤルボトムズ	68	75	1	1		10500
	スノウパンツ	68	93	0	1		12240
	ブレイブボトムズ	92	90	1	1		15000
	ブレイドレギンス	95	120	1	U	オーラヒールⅢ	30720
	ミルキーパンツ	108	116	0	1		34990
	アルシオンボトムズ	110	120	1	1		23760
	ヒエラクスボトムズ	118	120	1	1		25870
	ロンディネボトムズ	108	130	1	1		28000
	グレイスボトムズ	150	145	1	U	HPアップⅤ	38720
中装備	ミドルレギンス	10	5	2	なし		960
	バトルレギンス	12	5	2	なし		1100
	キャラバンレギンス	14	8	2	なし		3020
	コートレギンス	14	8	2	U	毒防御Ⅲ	2690
	ホムスの兵長ベルト	10	4	0	なし		960
	レグナスレギンス	18	9	3	なし		2800
	ソイルレギンス	28	15	3	なし		2640
	ハンターレギンス	34	20	2	なし		4400
	クォークレギンス	32	26	3	なし		4700
	レガードレギンス	42	20	3	なし		4800
	ライトレギンス	40	21	2	U	素早さアップⅡ	5820
	ホムスの隊長ベルト	44	22	2	なし		7200
	グラントレギンス	40	30	2	なし		5000
	スウェップレギンス	42	33	2	なし		5400
	アイアンレギンス	52	26	3	なし		5650
	アクアボトムズ	44	32	3	なし		5700
	ラグーンレギンス	47	28	3	なし		3780
	ノボルレギンス	53	38	3	なし		9350
	エルトレギンス	71	45	2	なし		11400
	シェルレギンス	92	46	2	1		11160
	ラティスレギンス	88	50	2	U	スパイク防御Ⅲ	17920
	サーペントレギンス	88	50	2	U	回復アップⅡ	17920
	ミスリルレギンス	90	62	3	なし		14000
	リーグレギンス	100	44	4	なし		18000
	ブランドルレギンス	98	63	2	なし		13600
	クライムレギンス	110	60	2	U	即死抵抗Ⅲ	19040
	アメシストレギンス	105	80	3	なし		19200
	工作兵のベルト	100	77	2	U	地上迷彩Ⅳ	28000
	ステラレギンス	112	80	3	なし		21000
	血止めのレギンス	124	85	3	U	出血防御Ⅳ	26880
	ジェミニレギンス	126	96	3	なし		31200
	回収七号レギンス	134	108	5	なし		37300
	ロードレギンス	140	100	3	U	HPアップⅣ	40320
	アグリオスクィス	135	100	3	U	出血防御Ⅳ	40320
	ラーファガレギンス	137	110	3	なし		37630
	ランスロットレギンス	144	126	3	なし		47000
	アルゴスレギンス	175	125	3	U	ヘイトアップⅤ	31680
	グローリーレギンス	215	175	1	U	吹き飛び抵抗Ⅵ	140800
重装備	ウォーリアクィス	53	10	3	なし		10000
	コルドクィス	58	10	4	U	吹き飛び抵抗Ⅱ	6660
	ガーディスクィス	95	10	3	なし		16500
	グラディクィス	104	22	3	なし		21200
	ヘビークィス	126	30	3	U	吹き飛び抵抗Ⅲ	20480
	強化型レギンス	130	59	4	なし		27800
	オリオンボトムズ	144	66	4	なし		28500
	タウロスクィス	160	84	4	なし		49800

装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット		価格
軽装備	ミルキーサンダル	102	82	0	1		26240
	アルシオンシューズ	100	92	1	1		17820
	ヒエラクスシューズ	105	100	1	1		19400
	ロンディネシューズ	95	110	1	1		19500
	グレイスシューズ	140	115	1	U	素早さアップV	29040
中装備	ミドルブーツ	8	4	2	なし		720
	バトルブーツ	9	4	1	なし		580
	キャラバンブーツ	13	5	1	なし		1510
	伝令シューズ	12	6	2	U	素早さアップII	2020
	ホムスの軍靴	12	6	2	なし		2000
	ホムスの兵長靴	8	3	2	なし		720
	レグナスブーツ	17	8	2	なし		2000
	ソイルブーツ	22	10	3	なし		2080
	生還者の靴	23	12	1	U	素早さアップII	3000
	ハンターブーツ	26	13	2	なし		3300
	クォークブーツ	28	18	2	なし		3500
	レガードブーツ	34	15	2	なし		3620
	突撃兵の軍靴	32	15	2	U	移動速度アップIII	3000
	ホムスの隊長靴	35	16	2	なし		5400
	グラントブーツ	32	22	2	なし		3780
	スウェップブーツ	34	23	2	なし		4000
	アイアンブーツ	42	18	2	なし		4200
	ラグーンブーツ	38	19	3	なし		2840
	ノボルブーツ	48	25	3	なし		7650
	スコールシューズ	40	20	1	U	素早さアップIII	10000
	エルトブーツ	62	32	3	なし		8600
	シェルブーツ	75	35	2	1		8370
	ラティスブーツ	74	60	2	U	スパイク防御III	13440
	サーペントブーツ	72	36	2	U	回復アップII	13440
	ミスリルブーツ	70	44	2	なし		9700
	リーグブーツ	82	32	3	なし		13500
	ブランドルブーツ	80	45	2	なし		10000
	クライムブーツ	90	45	2	U	即死抵抗III	14280
	アメシストブーツ	92	58	2	なし		14400
	雪山登山靴	88	46	1	U	転倒抵抗III	18000
	ステラブーツ	104	58	3	なし		16200
	アースブーツ	114	60	2	U	パラライズ抵抗IV	20160
	ジェミニブーツ	120	68	3	なし		23500
	回収七号ブーツ	130	82	3	なし		27700
	武人の靴	130	80	2	U	EXPアップIII	30240
	アグリオスグリーヴ	125	75	2	U	スパイク防御III	30240
	ラーファガブーツ	128	90	2	なし		28220
	ランスロットブーツ	110	125	2	なし		39900
	アルゴスブーツ	150	100	3	U	バインド抵抗VI	23760
	グローリーブーツ	175	125	1	U	転倒抵抗VI	105600
重装備	ゴルドグリーヴ	19	2	4	U	転倒抵抗II	2300
	試作型重装グリーヴ	25	3	4	なし		8000
	ウォーリアグリーヴ	42	7	3	なし		8500
	ガーディスグリーヴ	78	10	3	なし		12500
	エンプレスグリーヴ	66	10	4	U	復活HPアップIII	12000
	グラディグリーヴ	86	16	3	なし		16000
	強化型ブーツ	114	42	4	なし		21000
	オリオンシューズ	140	46	4	なし		25800
	タウロスグリーヴ	155	50	4	なし		36800
	百式グリーヴ	156	70	4	1		39000
	レックスグリーヴ	145	90	3	なし		42000
	グラシエルグリーヴ	152	62	5	なし		31800
	レディオスグリーヴ	172	70	4	なし		115000
	アシュラグリーヴ	155	80	3	U	素早さアップV	42240
	エクリプスブーツ	150	60	3	U	HPアップV	42240
	ティターンサバトン	195	95	4	U	転倒抵抗V	42240
機界パーツ	ネメシスフラップ	92	45	2	なし		17000
	エルオスフラップ	68	66	1	なし		15400
	フレイアフラップ	92	48	2	なし		17700
	バルヴァフラップ	76	74	1	なし		18100
	グリズリフラップ	94	50	2	なし		19000
	ヘルヴェルフラップ	86	82	1	なし		21200

部位	装備種別	名称	物防	エ防	重量	ジェムスロット	
脚	機界パーツ	イシュターフラップ	104	62	1	なし	24400
		エルルカフラップ	120	50	2	なし	26500
		アスタルテフラップ	115	70	2	なし	28900
		サクラフラップ	95	95	1	なし	28300
		千機剣フラップ	90	100	2	なし	28300
		ルキナスフラップ	118	72	1	1	38600
		エンヤフラップ	100	100	1	1	33600
		ウラヌスフラップ	140	64	1	1	42000
		ローディフラップ	155	135	1	なし	54900
		セグメントフラップ	160	70	2	なし	45000
		ミスラフラップ	138	186	3	なし	62900
		アルディフラップ	110	232	1	なし	60000
		オーディフラップ	140	158	2	なし	65800
		コスモフラップ	100	180	3	なし	51800
		セドナフラップ	175	130	2	なし	58500

●エーテルジェムリスト

エーテルジェムリストの見方

●属性：エーテルジェムの属性。
●名称：エーテルジェムの名称。
●装備：エーテルジェムを装備する場所。「武器」と「防具」、さらにどちらにも装備できる「共通」の3種類がある。
●効果：エーテルジェムを装備したときに得られる効果。発生確率などの具体的な数値は、右記の「ランク別規定値」によって決まる。
●ランク別規定値：エーテルジェムにはⅠ～Ⅵまでの[illegible]があり、ランクが高くなるほど規定値も大きくなり、よ[illegible]い効果を得ることができる。なお、中にはA・Bの2[illegible]規定値が備わっているものもある。

属性	名称	装備	効果	ランク別規定値 Ⅰ	Ⅱ	Ⅲ	Ⅳ	Ⅴ	Ⅵ
炎	筋力アップ	共通	筋力が[規定値]上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
	冷気防御	防具	冷気ダメージを[規定値]%軽減。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~25	[illegible]
	スリープ抵抗	防具	スリープの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	[illegible]
	スロウ抵抗	防具	スロウの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	[illegible]
	バインド抵抗	防具	バインドの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	[illegible]
	バフ時間プラス	防具	ジェムのバフ効果時間が[規定値]%延長。	10~20	30~40	50~60	70~80	90~100	[illegible]
	武器発動アップ	武器	武器のジェム効果発動率が[規定値]%上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	[illegible]
	筋力ダウン	武器	オートのとき[規定値B]%で相手の筋力を[規定値A]%下げる。	A:2~4 B:10	A:6~8 B:12	A:10~12 B:16	A:14~16 B:20	A:18~20 B:25	[illegible]
	炎熱強化	武器	敵に与える炎熱ダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
	炎熱追撃	武器	オートアタック時[規定値B]%の確率で追加の炎熱ダメージを[規定値A]だけ与える。	A:20~30 B:10	A:40~50 B:12	A:60~70 B:16	A:80~90 B:20	A:100~120 B:25	[illegible]
	スパイク	防具	攻撃を受けたときダメージを[規定値]与える。	20~40	60~80	100~120	140~160	180~200	[illegible]
	復活HPアップ	共通	蘇生時のHP回復量が[規定値]%上昇。	4~6	8~10	12~14	16~18	20~22	[illegible]
	抜刀テンション	共通	バトル開始時にテンションが[規定値]上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
	ヘイトアップ	武器	攻撃時＆仲間回復時のヘイトが[規定値]%上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	[illegible]
	EXPアップ	共通	敵撃破時のEXPが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
水	HPアップ	共通	最大HPが[規定値]%上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	[illegible]
	毒防御	防具	毒ダメージを[規定値]%軽減。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~25	[illegible]
	スパイク防御	防具	スパイクダメージを[規定値]%軽減。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	[illegible]
	パラライズ抵抗	防具	パラライズの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	[illegible]
	全デバフ抵抗	防具	全デバフの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	[illegible]
	回復アップ	防具	自分へのHP回復量が[規定値]%上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	[illegible]
	オーラヒール	防具	オーラ発動中、2秒ごとにHPが[規定値]回復。	10~20	30~40	50~60	70~80	90~100	[illegible]
	ダメージヒール	防具	攻撃を受けたとき[規定値B]%の確率でHPが[規定値A]だけ回復。	A:10~20 B:10	A:30~40 B:12	A:50~60 B:16	A:70~80 B:20	A:90~100 B:25	[illegible]
	アーツヒール	武器	アーツ使用時にHPが[規定値]回復。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
	HP吸収	武器	オートのとき[規定値B]%の確率でHPが[規定値A]だけ回復。	A:10~20 B:5	A:30~40 B:8	A:50~60 B:12	A:70~80 B:15	A:90~100 B:20	[illegible]
	戦闘不能抵抗	防具	戦闘不能時、[規定値]%の確率で生存（HP残量は1）。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	[illegible]
	APアップ	共通	敵撃破時、APが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
	水上迷彩	共通	水上の敵の索敵距離が[規定値]%短くなる。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	[illegible]
	自然回復アップ	防具	非戦闘時のHP自然回復量が[規定値]%上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	[illegible]
	地形防御	防具	地形から受けるダメージを[規定値]%軽減。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	[illegible]
雷	エーテルアップ	共通	エーテル力が[規定値]だけ上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	[illegible]
	ダブルアタック	武器	オートのとき[規定値]%で2回攻撃が発生。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	[illegible]

名称	装備	効果	ランク別規定値					
			I	II	III	IV	V	VI
…絶抵抗	防具	気絶の抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…通抵抗	防具	貫通の抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…絶時間プラス	武器	敵の気絶時間を[規定値]%延長。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…理耐性減	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で敵の物理耐性を[規定値A]%ダウン。	A:2~4 B:10	A:6~8 B:12	A:10~12 B:16	A:14~16 B:20	A:18~20 B:25	A:22~25 B:30
…ラライズ	武器	オートのとき[規定値]%で敵をパラライズにする。	5	8	12	15	20	25
…追撃	武器	攻撃ヒット時、追加の雷ダメージを[規定値]だけ与える。	20~40	60~80	100~120	140~160	180~200	220~250
…強化	武器	敵に与える雷ダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…面攻撃強化	武器	背面攻撃のダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…制攻撃強化	武器	バトル開始後、最初の攻撃ダメージが[規定値]%上昇。	10~20	30~40	50~60	70~80	90~100	120~150
…絶威力アップ	武器	気絶状態の敵へのダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…ンション変動	防具	変動幅が[規定値]%狭くなり、テンションが上下しやすくなる。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…絶テンション	武器	気絶状態の敵を攻撃するとテンションが[規定値]上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	22~25
…テル防御増	共通	エーテル防御が[規定値]上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…熱防御	防具	炎熱ダメージを[規定値]%軽減。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~25	50~75
…クオン抵抗	防具	ロックオンの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…ニック抵抗	防具	パニックの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…テルバリア	防具	エーテルダメージを[規定値]%軽減。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…ロウ	武器	オートのとき[規定値]%で敵をスロウにする。	5	8	12	15	20	25
…インド	武器	オートのとき[規定値]%で敵をバインドにする。	5	8	12	15	20	25
…テル耐性減	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で敵のエーテル耐性を[規定値A]%ダウン。	A:2~4 B:10	A:6~8 B:12	A:10~12 B:16	A:14~16 B:20	A:18~20 B:25	A:22~25 B:30
…強化	武器	敵に与える冷気ダメージが[規定値]%増える。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…追撃	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で追加の冷気ダメージを[規定値A]だけ与える。	A:10~20 B:10	A:30~40 B:12	A:50~60 B:16	A:70~80 B:20	A:90~100 B:25	A:120~150 B:30
…イト低下	武器	オートのときに増えるヘイトが[規定値]%ダウン。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	40~50
…ヘイト低下	武器	アーツ使用時に増加ヘイトが[規定値]%ダウン。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	40~50
…レントブースト	武器	オートのときダメージが半減し、タレントゲージが[規定値]上昇。	1~2	3~4	5~6	7~8	9~10	11~12
…トリック	武器	エーテル銃の熱増加量が[規定値]%ダウン。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…早さアップ	共通	素早さが[規定値]上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	40~50
…倒抵抗	防具	転倒の抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…飛び抵抗	防具	吹き飛びの抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…封印抵抗	防具	アーツ封印の抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…イスト	武器	オートの速度が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…倒時間プラス	武器	敵の転倒時間を[規定値]%延長。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…血追撃	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で追加の出血ダメージを[規定値A]与える。	A:40~60 B:10	A:70~90 B:12	A:100~120 B:16	A:130~150 B:20	A:160~180 B:25	A:200~250 B:30
…強化	武器	与える出血ダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…倒威力アップ	武器	転倒状態の敵へのダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…早さダウン	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で相手の素早さを[規定値A]%下げる。	A:2~4 B:10	A:6~8 B:12	A:10~12 B:16	A:14~16 B:20	A:18~20 B:25	A:22~25 B:30
[illegible]	武器	オートのとき[規定値]%で敵を崩しにする。	5	8	12	15	20	25
…速度アップ	防具	移動速度が[規定値]%上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	22~25
…下防御	防具	落下ダメージを[規定値]%軽減。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	60~75
[illegible]	共通	空中の敵の索敵距離が[規定値]%短くなる。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	52~60
[illegible]	共通	物理防御が[規定値]だけ上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
[illegible]	武器	武器の攻撃力の最小値が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…強化	武器	武器の攻撃力の最大値が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…アップ	武器	武器のクリティカル率が[規定値]%上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	22~25
…防御	防具	出血ダメージを[規定値]%軽減。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~25	50~75
…抵抗	防具	即死の抵抗力が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	75~100
…バリア	防具	物理ダメージを[規定値]%軽減。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…中率アップ	武器	夜の間、物理攻撃の命中率が[規定値]%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	44~50
…時間追加	武器	ジェムのデバフ効果時間が[規定値]%延長。	10~20	30~40	50~60	70~80	90~100	120~150
…テル減少	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で敵のエーテル力を[規定値A]%ダウン。	A:2~4 B:10	A:6~8 B:12	A:10~12 B:16	A:14~16 B:20	A:18~20 B:25	A:22~25 B:30
…強化	武器	敵に与える毒ダメージが[規定値]%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	75~100
…追撃	武器	オートのとき[規定値B]%の確率で追加の毒ダメージを[規定値A]だけ与える。	A:40~60 B:10	A:70~90 B:12	A:100~120 B:16	A:130~150 B:20	A:160~180 B:25	A:200~250 B:30
…トダウン	武器	攻撃時&仲間回復時のヘイトを[規定値]%減らす。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	22~25
[illegible]	共通	地上の敵の索敵距離が[規定値]%短くなる。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	52~60

コレクション&素材リスト

コレクション&素材リストの見方

●名称:コレクションや素材の名称。どちらも五十音順に並べている。
●入手方法:コレクションや素材の入手方法。基本的にコレクションは落ちているエリアを、素材は倒すと入[illegible]きることのあるエネミーを紹介している。また、物々交換で入手する場合は、該当(がいとう)する人名および所在地を[illegible]
●売値:コレクションや素材を売却するときの価格。

●コレクションリスト

名称	入手方法	売値
アートコアコイル	ガラハド要塞	1890
アイスアイセザル	ヴァラク雪山	1254
アイスキウイ	落ちた腕	924
アイスキャベツ	ヴァラク雪山	1368
アイハンミョウ	ルパ(サイハテ村)との物々交換	1620
アイヤマ	マクナ原生林	648
青ウメロン	燐光の地ザトール	1056
アオゾラカメムシ	マクナ原生林	720
アオゾラバーク	巨神脚	624
赤色レタス	コロニー9	300
赤さびボルト	巨神脚	528
アキシィ	燐光の地ザトール	594
悪党グラビティ	巨神脚	672
アサギイモ	中央工廠	750
アサツユカミキリ	中央工廠	900
朝陽のサイコロ	燐光の地ザトール	990
アスパラボム	エルト海	810
アズライトッポ	巨神胎内	1248
アセロラエンドウ	機神界フィールド	1104
アッシュフォックス	マクナ原生林	432
アブソードブランチ	監獄島	714
あまあまういんな	ハイエンター墓所	672
アマアマライム	帝都アグニラータ	1152
あまあまワサビ	コロニー9	180
アマイロチョウ	テフラ洞窟	378
アメシストオーニラ	ヴァラク雪山	912
アメシストレモン	大剣の渓谷	1800
アンカオイ	エルト海	1350
アンブリゴタートル	コロニー6	432
イエローキャット	中央採掘場	960
イカリモンキー	監獄島	714
イナズマイタチ	監獄島	1020
イラブランブ	落ちた腕	1056
ウールロック	燐光の地ザトール	660
ウォーターボード	燐光の地ザトール	528
永遠の新芽	大剣の渓谷	1680
エーデルブラム	ヴァラク雪山	684
エーテルベブル	中央採掘場	600
エクスパンパンサー	中央工廠	3600
エセポイズンアイビー	落ちた腕	1716
エセポイズントカゲ	マクナ原生林	648
エメラルドスノウ	ヴァラク雪山	1026
エレクトリックフィラ	落ちた腕	1188
エンゼルエンジンA	中央工廠	2250
エンゼルエンジンB	レイ(マシーナの隠れ里)との物々交換	1980
エンペルペギ	落ちた腕	1584
オイルオイスター	落ちた腕	528
オイルキツネ	中央工廠	1500
オイルブランチ	エルト海	630
オオジロバチ	コロニー9	180
オドリス	監獄島	1020
オドリンゴ	コロニー9	270

名称	入手方法
ガールズッキーニ	ヴァラク雪山
化石サル	マクナ原生林
カムカムラディッシュ	コロニー9
キキョウクリスタル	帝都アグニラータ
キュートストロベリ	燐光の地ザトール
キュットラン	コロニー6
巨獣ハンドカフ	ヴァラク雪山
キリのキリ	燐光の地ザトール
空腹クラッシュ	ガラハド要塞
クエンカムカム	大剣の渓谷
クラブドウ	テフラ洞窟
クリアーモンド	テフラ洞窟
グリーンカム	監獄島
グリーンダイオード	ハイエンター墓所
クリスタルフロッグ	ヴァラク雪山
クリムゾンギア	大剣の渓谷
クルイモ	コロニー9
クルクールレモン	皇都アカモート
クルミグレープ	巨神脚
クレージミント	テフラ洞窟
クレナイスダチ	サイハテ村
クレナイテントウ	マクナ原生林
クロザクラ	大剣の渓谷
クロスチロール	中央工廠
クロボタン	ヴァラク雪山
クロマメレバー	巨神胎内
クロメタルカナブン	中央採掘場
グンジョウアリ	ガラハド要塞
ケーブルネズミー	中央工廠
コウゴウタマムシ	サイハテ村
鋼鉄アウイン	エルト海
鋼鉄の絹布	テフラ洞窟
幸福の小さなコイン	ミュキシリア(コロニー6)との物々交換
幸福の羽	帝都アグニラータ
コールデンスイカ	落ちた腕
ゴールドゴボウ	エルト海
ゴールドコンデンサ	大剣の渓谷
コガネイモムシ	テフラ洞窟
ココーマワリ	コロニー9
コハクの葉っぱ	落ちた腕
ゴムカマキリ	中央採掘場
金色歯車	オルクホング(コロニー6)との物々交換
紺青の残照	監獄島
コンブダケ	マクナ原生林
砂金のマボロシ	巨神脚
サチベリア	コロニー9
サルサベリラ	巨神胎内
サワーダイコン	ヴァラク雪山
サンサンイチジク	テフラ洞窟
サンダーコンパス	ジャック(エルト海)との[illegible]
シーブルーストン	機神界フィールド

名称	入手方法	売値
ホットバナナ	帝都アグニラータ	1008
ホットパパイヤ	落ちた腕	1188
ホットむらさきイモ	巨神脚	384
ポップンカワゲラ	テフラ洞窟	420
ポップンチャコール	中央採掘場	480
ポップンテンプ	燐光の地ザトール	528
ぽっぷんぽっくす	サイハテ村	1092
ポポンタンポポ	コロニー9	210
ポムマキトカゲ	コロニー6	432
ホレルゲン	ジェリコン（コロニー6）との物々交換	5625
ホワイトカバー	監獄島	1224
ホワイトチューブ	ハイエンター墓所	840
ホワイトテール	エルト海	990
ホワイトプラム	落ちた腕	1188
マクナ・アマミツ	マクナ原生林	648
マクロパッション	ハイエンター墓所	1428
真砂のエンバン	マクナ原生林	1872
マットアイス	巨神脚	480
マッドモス	監獄島	816
まよいヅタ	テフラ洞窟	294
まよわぬゴケ	テフラ洞窟	294
マリンマーブル	エルト海	1440
ミートパプリカ	大剣の渓谷	1320
ミスティックダリア	皇都アカモート	768
ミズテントウ	ハイエンター墓所	756
ミズミズメロン	大剣の渓谷	1680
ミッシングツリー	帝都アグニラータ	2736
ムシスベリ	機神界フィールド	1932
ムシマンゴー	落ちた腕	924
メッキタピラ	中央工廠	1500
メリーカンギク	燐光の地ザトール	396

名称	入手方法	売値
メルヘンダイオード	帝都アグニラータ	1296
モエタランチュラ	巨神脚	720
モスプレート	機神界フィールド	552
モダンブルーギア	機神界フィールド	[illegible]
モダンレジスタ	監獄島	714
モネズミ	テフラ洞窟	294
もふもふもふもうふ	皇都アカモート	1824
闇夜ドラマチック	帝都アグニラータ	2304
ユウヒバッタ	巨神脚	384
愉快カーニバル	燐光の地ザトール	1518
ライトバット	中央採掘場	420
雷鳴のヘミスフィア	皇都アカモート	2304
ラセンランプ	ハイエンター墓所	840
らたたたらったった	巨神胎内	2024
ラビットストーン	ヴァラク雪山	684
ラビットダイオード	コロニー9	300
ラブリーフッキー	ヴァラク雪山	[illegible]
ラムネスカイ	マクナ原生林	[illegible]
リーフ・ミステリー	テフラ洞窟	528
リーフコイル	中央工廠	[illegible]
リーベクレイン	中央採掘場	960
リュウセイスズムシ	マクナ原生林	648
リンタイ	燐光の地ザトール	792
ルビーマンゴスチン	ヴァラク雪山	798
レウィシアシルバー	帝都アグニラータ	[illegible]
レッドドリアン	巨神脚	624
レッドフロンティア	大剣の渓谷	[illegible]
レディコイル	中央採掘場	660
レトロダイオード	機神界フィールド	1380
レモンセキ	燐光の地ザトール	396
ワインディングギア	巨神脚	480
ワスレナバナ	燐光の地ザトール	[illegible]

●素材リスト

名称	入手方法	売値
アーケシュの肉片	トレド・アーケシュなど	5230
赤い羽根	スカイ・ローグルなど	340
悪臭の触角	フラーム・アントルなど	300
悪魔王の悠久業火	悪魔王ドラゴニアなど	21600
アスタスの遠隔装置	コーヌ・アスタスなど	2650
汗臭い布	ポワ・フーディなど	520
厚い貝殻	オロス・クライブなど	1400
穴あき水かき	キュート・グロッグ	110
アピスの千金粒	ラティオ・アピスなど	2470
アピスのロイヤル蜜	ベトラ・アピスなど	1220
脂身だけの大トロ	フェア・サモン	1230
アリエスの幻雪肉	コスタ・アリエスなど	3370
アルドンの元老髭	マグニス・アルドン	7560
アルドンの太角	レッグ・アルドンなど	940
アルマの生ミルク	ベビー・アルマ	310
アルマの濃厚ミルク	ドーター・アルマなど	920
アルマのママミルク	ブレイン・アルマなど	2160
暗黒種の爪	ギマラン・エーグルなど	2020
アンセルの高圧縮肉	エルト・アンセル	2040
アンセルの七色姿焼き	アトミス・アンセルなど	3410
アンセルの七色手羽先	マクナ・アンセルなど	1850
アンドスの合金鉄板	ネーロ・アンドスなど	2970
アンドスの猛炎装甲	空虚のガルデーン	7560
アンドスの水性グリス	フラーベル・アンドス	2160
アンドスの長アンテナ	アスール・アンドス	2570
アントルの生きた複眼	レッグ・アントルなど	570
アントルの火液袋	エント・アントル	2130
アントルの極上アゴ	キリング・アントルなど	1510

名称	入手方法	売値
アントルの白銀糸	リウス・アントルなど	[illegible]
アントルの水晶複眼	イエロー・アントルなど	[illegible]
アントルの鋭いアゴ	リッジ・アントル	[illegible]
アントルの鉄糸	マクナ・アントルなど	[illegible]
アントルの寝袋	テテラ・ポッドなど	[illegible]
アントルのフェロモン	フラーム・アントルなど	[illegible]
アンノウンの三色肉	エクエス・アンノウン	[illegible]
イグーナ族の皮製品	ファイター・イグーナなど	[illegible]
イグーナ族の石器	デュエル・イグーナなど	[illegible]
ヴァンプの親知らず	ガスト・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの髪留め	シャドウ・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの黒八重歯	ドランク・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの青翼	エアー・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの珍味尻尾	テネブ・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの珍味羽	シエーラ・ヴァンプ	[illegible]
ヴァンプの乳歯	ザトール・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの星羽根	テンペスト・ヴァンプなど	[illegible]
ヴァンプの八重歯	リトル・ヴァンプ	[illegible]
ウーバーの殺生石	禍福のウーバー	[illegible]
ウーバーの種火	イトムス・ウーバー	[illegible]
ウーバーの電気袋	ブラード・ウーバーなど	[illegible]
ウーバーの光ダネ	アシッド・ウーバーなど	[illegible]
ウーバーの豆照明	ウォーター・ウーバーなど	[illegible]
ウェルス・グリフ	運星のレゾーナなど	[illegible]
ヴォルフの王室毛皮	カエルム・ヴォルフなど	[illegible]
ヴォルフの派手毛皮	ザトール・ヴォルフなど	[illegible]
ヴォルフの斑柄毛皮	レッグ・ヴォルフなど	[illegible]
薄い血液	マクナ・フェリスなど	[illegible]

名称	入手方法	売値
[illegible]	ホバート・ホバートなど	2140
…ルの真紅目玉	ギマラン・エーグル	5780
…ナの顎肉	キコニア・エキドナなど	1850
…スの金心臓	セトール・エクスなど	3530
…スの鉄心臓	マクナ・エクスなど	1740
…スの反射銀板	ステルラ・エクスなど	2160
…スペリエ・グリフ	暗闇のキスリングなど	3380
…グリフ	柔軟なロドリゲスなど	7800
…カの激辛青汁	マクナ・エルーカなど	1280
…カの緑ニガ水	ベルナ・エルーカ	1510
…の元素	グローム・ネブラなど	1610
[illegible]	テネブ・ヴァンプなど	570
…の幸運牙	グリーヌ・フェリスなど	7560
…ヒツメ	パルス・オルガなど	790
…レスの大肝	湖底のオフレス	2270
…いヒツメ	ブレイン・アルマ	860
…エスの金剛大角	ゼガー・オリエスなど	3210
…族の悪魔パンツ	パルス・オルガなど	2380
…のコシミノ	テララ・オルガなど	640
…の装飾仮面	サブルム・オルガなど	1910
…機界部品・小	四二式・偵察型など	340
…機界部品・大	八四式機神兵	440
…機界部品・中	六七式機神兵	410
…触角	コモン・キャビルなど	60
…武具	スピア・ターキンなど	310
…の長寿蒲焼	ヒュエル・レクソスなど	7940
…シャフト部品	八二式機神兵	1120
…スピンドル部品	六七式機神兵など	1070
…プランジャ部品	ポカポカ(コロニー6)やエミ・リータ(中央採掘場)との物々交換	1220
…フレーム部品	五五式機神兵	1020
…クチバシ	ブルック・フラミーなど	250
…の骨	ラケリト・マムートなど	2530
[illegible]	スパラス・バグールなど	1180
…ハサミ	ロック・クライブなど	410
[illegible]	ジェリー・セルラなど	2750
…甲	フラーベル・アンドス	790
…尻尾	エルト・ヒルンなど	650
…の宝石	ベルナ・エルーカ	550
…ルの甘い汁	コモン・キャビルなど	190
…ルの甘い毒汁	キュート・キャビルなど	250
…ルの神糸	ロイアル・キャビル	5290
…ルの苦ジュース	ザトール・キャビル	860
…クランク部品	偵察型・PROTO	4060
…プラグ部品	三五式・PROTO	3930
…プレート部品	八七式・PROTOなど	4350
…フレーム部品	五六式・PROTOなど	4140
…クランク部品	四五式・VIOLAなど	4350
…ジェット部品	強襲式・SCOUTなど	5330
…スラスター部品	九一式・DOGMAなど	5770
…プラグ部品	三七式・ZEBRAなど	4220
…プランジャ部品	八四式・GRUNTなど	4880
…プレート部品	六六式・POKERなど	4660
…フレーム部品	五五式・GRACEなど	4440
…メインコア部品	百八式・SPADEなど	6360
…ユニット部品	七六式・MOISTなど	5330
…レンズ部品	防衛式・ONIONなど	5240
…アキレス腱	サンジバル・ベヒモス	2240
…モーテル	アーシャ・テレシア	15120
…ンパク分子	チマイ・セルラ	2900
…の元素	ブオーノ・ネブラなど	2870
…機界部品・小	三五式足長蜂型など	1260
…機界部品・大	八五式正規兵型など	1700
…機界部品・中	六六式補給型など	1510
…の巨大アゴ	崖上のバイエルン	740
[illegible]	エントマ・キングなど	2130
…の極上アゴ	伝説のエンプレス	2040

名称	入手方法	売値
クイーンの漆黒金糸	永劫のパレスアテナなど	5290
クイーンの秘蔵繭	鎮守のクイーン	1220
腐りかけの赤身	ルーナ・グラディなど	720
癖のある肝	マクナ・サモンなど	580
クライブの岩ハウス	ピーチ・クライブなど	300
クライブの修理部品	ジャンク・クライブ	1180
クライブの背中苔	オロス・クライブ	4350
クライブの洗浄泡	コリエンテ・クライブ	4780
クライブの鉄製芸術	ソリッド・クライブなど	2270
クライブの鉄ハウス	コロニー・クライブ	320
クライブの濃厚卵	ロック・クライブなど	1260
クライブの磨き石	ディザー・クライブなど	660
グラディの光沢扇	ルーナ・グラディ	2270
グラディの十色白子	ソール・グラディ	6520
クレアーレ・グリフ	荒神のエリゴスなど	29700
黒い霧クズ	エクエス・アンノウン	1510
クロードの暗視目玉	ジャンゴ・クロードなど	1800
クロードの宝袋	コビス・クロードなど	1220
クロードの秘宝	グローヴ・クロードなど	6800
グロッグの気付け薬	ノーブル・グロッグなど	760
グロッグの白レバー	デトック・グロッグ	1560
グロッグのダイア眼球	イアン・グロッグ	8320
グロッグの血汗	マクナ・グロッグ	2300
グロッグの鳴き袋	シング・グロッグ	400
グロッグの百歩毒	ポイズン・グロッグ	1700
グロッグのモモ肉	ビッグ・グロッグなど	1030
グロッグの薬効油	キュート・グロッグ	320
グロッグの笑い袋	ヘヴィー・グロッグなど	2380
獣臭い毛皮	レッグ・アルマなど	300
元素の欠片	アクア・ネブラなど	5000
元素の塊	ペナエス・ネブラなど	12000
元素の本質	ランダ・ネブラなど	3980
豪雨の元素	アクア・ネブラ	2320
高栄養の微生物	ラールゴ・セルラ	2840
硬質な機界部品・小	四五式・VIOLAなど	1480
硬質な機界部品・大	八四式・GRUNTなど	1920
硬質な機界部品・中	強襲式・SCOUTなど	1780
洪水の元素	フィウーメ・ネブラ	10830
高品質の機界部品・小	三八式・ESSAYなど	1570
高品質の機界部品・大	八八式・WORSTなど	2040
高品質の機界部品・中	六八式・MARCHなど	1880
剛雷の元素	ソラーレ・ネブラ	11480
極上のウロコ	スローネ・サーディなど	2210
極上の大角	スロース・ゴゴールなど	2310
極上のクチバシ	ケルブ・フラミーなど	1890
極上の獣皮	アルブム・ホッグスなど	2100
極上の白子	ヒュエル・レクソスなど	2430
極上の軟体皮	エルト・ラーナなど	2310
極上の虫アゴ	ジャダ・スパイドなど	1470
極火の元素	クラテーレ・ネブラなど	11020
ゴゴールの隠しオヤツ	戒律のゴゴール	1680
ゴゴールの獣王角	スロース・ゴゴールなど	7560
小雨の元素	アクア・ネブラ	1350
古代防衛機構の装甲	ローズウェスト(コロニー9)との物々交換など	450
コロナの元素	バグルス・ネブラ	9320
ゴワゴワの毛	リトル・バニットなど	80
壊れた機界部品・小	三一式機神兵など	200
壊れた機界部品・大	八二式機神兵	260
壊れた機界部品・中	六三式機神兵など	240
サーディの脂身	メロウ・サーディ	860
サーディの三世紀トロ	スローネ・サーディなど	7940
サーディの新鮮な赤身	湖面のマグダレーナ	290
サーディの濃厚赤身	ワポル・サーディなど	1830
最新鋭の機界部品・小	三七式・EAGERなど	1570
最新鋭の機界部品・大	駆逐式・EMBERなど	2040
最新鋭の機界部品・中	六七式・HASTEなど	1880

クエストリスト

クエストリストの見方

①エリア	②No.	③名称	④条件 / ⑥報酬	⑤依頼人
コロニー9	001	息子の形見	条件 ニー9襲撃後 報酬 [評]上 [金]4500 [経]1500 [ア]ボマーランサー	依頼人 リル(商業区・北東2F/am7~pm0)
⑦	「ぼろぼろの	(テフラ洞窟・祈りの間)、「ひんまがった銃」(巨神脚・ダクシャ神殿南部)、「刃こぼれしたナイフ」(燐光の地ザトール・輝く沼)を入手し、ツィリ話す。		

❶ クエストが発生するエリア。
❷ クエストの番号。
❸ クエストの名称。
❹ クエストを発生させるために必要な条件。「○○が先頭」とは、特定のキャラクターを先頭に立たせて依頼人と話すことを表している。また、「Q000」とはクエストの番号を表している。
❺ クエストの依頼人。( )には依頼人がいる場所および時間帯を記している。
❻ クエストを完了したときに獲得できる報酬(ほうしゅう)。アイコンの意味は下記のとおり。
[評]:評判　[金]:お金(G)　[経]:経験値(EXP)
[ア]:アイテム　[S]:スキルライン開放　[他]:その他
❼ クエストを受注してから完了するまでの手順。なお、「○○を倒して入手」とは、特定のエネミーを倒して、その際に出現する宝箱の中からアイテムを入手することを表している。なお、このとき欲しいアイテムが必ず入手できるわけではなく、宝箱に別のアイテムが入っている場合もある。

コロニー9

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	手順
001	息子の形見	コロニー9襲撃後	[評]上昇 [金]4500 [経]1500 [ア]ボマーランサー	ツィリル(商業区・北東2F/am7~pm0)	「ぼろぼろの鎧」(テフラ洞窟・祈りの間)、「ひんまがった銃」(巨神脚・ダクシャ神殿南部)、「刃こぼれしたナイフ」(燐光の地ザトール・輝く沼)を入手し、ツィリルと話す。
002	元気の秘訣	軍事区 正門到達	[評]少し上昇 [金]500 [経]50 [ア]ライトシューズ	ディオニージス(居住区・南東/am6~pm0)	キュート・グロッグ(夜、商業区北西の海岸)を倒すか、ベッティ(コロニー9)との物々交換で「グロッグの薬効油」を2つ集め、ディオニージスと話す。
003	人気カレー屋のピンチ	軍事区 正門到達/評判★×1以上	[評]少し上昇 [金]1200 [経]60 [ア]キャラバンガード	コバム(商業区・カレー屋/am7~pm3)	コロニー9で拾うか、ローズウェスト(コロニー9)との物々交換で「オドリンゴ」を5つ集め、コバムと話す。
004	孫へのクッキー	軍事区 正門到達	[評]少し上昇 [金]800 [経]30 [ア]スイマーサンダル	マーシャ(商業区・ショップ周辺/am10~pm0)	マーシャから「マーシャのクッキー」を入手し、ジロークに届ける。その後、マーシャと話す。
005	親バカの靴	ジャンクス入手後/Q007クリア/評判★×4以上	[評]少し上昇 [金]42500 [経]50000 [ア]レックスヘルム	カンタン(軍事区・北/am6~pm3)	ケルブ・フラミー(軍事区東側の海岸)を倒して「フラミーの蒼天羽根」を4つ集め、カンタンと話す。
006	教育熱心なスザンナ	軍事区 正門到達	[評]少し上昇 [金]500 [経]50 [ア]ライトキャップ	スザンナ(居住区・憩いの広場東/am6~pm3)	ブロム・スキート(テフラ洞窟入口)を倒すか、ケニ・ルヒン(コロニー9)との物々交換で「スキートの甘露黒蜜」を2つ集め、スザンナと話す。
007	教育過剰なスザンナ	研究棟到達/Q006クリア/評判★×2以上	[評]少し上昇 [金]1500 [経]300 [ア]レンジャーキャップ	スザンナ(居住区・憩いの広場東/am6~pm3)	アイアン・バニーヴ(マグ・メルドの遺跡)を倒すか、アルノルト(コロニー9)との物々交換で「バニーヴの愛用鉄材」を2つ集め、スザンナと話す。
008	舞い散った花	コロニー9襲撃後	[評]少し上昇 [金]750 [経]100 [ア]ソイルガード	フランソワ(居住区・憩いの広場西/am6~pm	コロニー9で拾うか、カンタン(コロニー9)との物々交換で「サチベリア」を5つ集め、フランソワと話す。
009	孤独なニルニー	軍事区 正門到達	[評]少し上昇 [金]100 [経]50 [ア]ブロックガーダー	ニルニー(居住区・南西/am10~pm3)	ニルニーから「ニルニーの手紙」を入手し、グレフに届ける。その後、ニルニーと話す。
010	機械オンチの腕時計	軍事区 正門到達	[評]少し上昇 [金]750 [経]80 [ア]物理防御増Ⅱ	デジレーン(商業区/pm7~pm9)	コロニー9で拾うか、シューラ(コロニー9)との物々交換で「ブルーチェーン」を3つ集める。その後、依頼人から預かった「デジレーンの腕時計」をシュルクの研究室で修理する。最後にデジレーンに時計を返す。

クエスト	条件	依頼人	報酬
老兵ヤーンの試練	サイハテ村到達/ツィリル&メイニーと会話すみ/ディオニージスとの会話で選択肢「女性のことも～」を選ぶ	ヤーン(軍事区/am9～pm3)	評少し上昇 金5800 経5000 ア昼夜の杖
グラグース(ノポンアーチ東)を倒し、ヤーンと話す。			
恋愛成就・女性編	コロニー9襲撃後/評判★×2以上/エリックのキズナ登録	モニカ(軍事区/pm7～pm9)	評上昇 金1200 経300 アソイルギア
フラ洞窟・嘆きの泉で「テフラドロップ」を拾い、モニカと話す。			
恋愛成就・男性編	Q012受注/評判★×2以上	アードルフ(軍事区/pm7～pm9)	評上昇 金1200 経300 アソイルブーツ
フラ洞窟・嘆きの泉で「テフラドロップ」を拾い、アードルフと話す。			
貧乏評論家の悩み	コロニー9襲撃後	レモーレオン(商業区・ランプ屋前/pm7～am3)	評上昇
・スクイズに話しかけるとQ015に移行。			
高利貸しの企み	Q014受注	キング・スクイズ(商業区・北西2F/pm10～am3)	金2500 経500 アA:ウォークブーツ/B:レンジャーシューズ
ルワかレモーレオンと話したあと、居住区の橋の下で「極秘の指令書」を入手しキング・スクイズに見せる。B:イービル・キャビル(テフラ洞窟・ルの巣)を倒すか、フランソワ(コロニー9)との物々交換で「キャビルの甘い毒汁」を5つ集め、キング・スクイズと話す。最後に、レモーレオす。			
働きすぎコバム	コロニー9襲撃後/Q003クリア/評判★×2以上	コバム(商業区・カレー屋/am7～pm3)	評少し上昇 金3000 経300 アA:HPアップⅡ/B:エーテル防御増Ⅱ
ビー・アルマ(対空砲1号基)を倒すか、マーシャ(コロニー9)との物々交換で「アルマの生ミルク」を3つ集め、コバムと話す。B:テフラ洞窟か、ゲールマン(脱出艇キャンプ)やミラー(コロニー9)との物々交換で「クレージミント」を3つ集める。その後、パオラ→コバムと順に話す。			
グッド・パオラ	カルナ加入後/Q016のAルートクリア/評判★×3以上	コバム(商業区・カレー屋/am7～pm3)	評少し上昇 金3500 経550 アウォークレギンス
と話したあと、悪逆のパニット(断崖の池)を倒す。その後、パオラ→コバムと順に話す。			
スランプ・コバム	カルナ加入後/Q016のBルートクリア/評判★×3以上	コバム(商業区・カレー屋/am7～pm3)	評少し上昇 金3500 経250 アウォークガード
・サモン(巨神脚)を倒すか、オルガ(コロニー6)との物々交換で「サモンの白子」を5つ集め、コバムと話す。さらに、巨神脚で「ジューシート を3つ拾い、コバムと話す。			
パオラとネリネ	コロニー9襲撃後	ネリネ(居住区・憩いの広場/am10～pm3)	評上昇 金200 経20000 ア気絶時間プラスⅣ
ルクとラインのキズナを2000以上にしてネリネと話したあと、シュルクとラインのキズナを3000以上にしてパオラと話す。最後に女性同士ズナを3000以上にしてパオラやネリネと話す。			
野望・準備編	コロニー9襲撃後	ソルトセサミ(商業区・南東/pm8～am3)	評少し上昇 金1000 経150 ア会心アップⅡ
・グロッグ(テフラ洞窟)を倒すか、ヌーク(コロニー9)との物々交換で「グロッグの鳴き袋」を2つ集め、ソルトセサミ→ベッティの順に話す。「謎の小包(開封厳禁)」をソルトセサミに渡す。			
野望・前夜編	Q020クリア/評判★×2以上	ソルトセサミ(商業区・南東/pm8～am3)	評少し上昇 金1500 経200 ア筋力アップⅢ
・クライブ(夜、断崖の池)を倒すか、メフィメフィ(コロニー9)との物々交換で「クライブの鉄ハウス」を2つ集め、ソルトセサミ→ケニ・ルの順に話す。その後、ソルトセサミに「謎の小包(取扱注意)」を渡す。			
野望・実行編	Q021クリア/評判★×3以上	ソルトセサミ(商業区・南東/pm8～am3)	評上昇 金5000 経1200 ア攻撃力安定Ⅱ
ムラクモ(夜、対空砲3号基)を倒し、ソルトセサミと話す。その後、商業区入口の街灯を調べて再びソルトセサミと話す。			
小娘隊長の依頼	研究棟到達/評判★×1以上	エミ・リータ(軍事区/am8～pm0)	評少し上昇 金600 経70 アカラードトップス、カラードボトムズ、カラードミュール
北側の狭い路地にいるミラーと話し、その後エミ・リータと話す。			
小娘隊長の苦難	コロニー9襲撃後/Q023クリア/評判★×1以上/ルヒオルのキズナ登録	エミ・リータ(軍事区/am8～pm0)	評少し上昇 金1100 経180 アエーテル防御増Ⅲ
ド・ヴァンプ(テフラ洞窟・嘆きの泉)を5体倒し、エミ・リータと話す。			
小娘隊長の挑戦	テフラ大空洞到達/Q024クリア/評判★×2以上	エミ・リータ(軍事区/am8～pm0)	評上昇 金1800 経250 アA・B共通:フレイムギア
れのグロッグ(テフラ洞窟・嘆きの泉)を倒し、エミ・リータと話す。B:闇隠れのクライブ(テフラ洞窟・ヴィリア湖)を倒し、エミ・リータと話す。			

コロニー9

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
026	小娘隊長の挑戦	マクナ原生林到達/Q025クリア/評判★×3以上/カンタンと会話ずみ	評下落 金3300 経600 アA・B共通：純正の太刀、スウェップガード	エミ・リータ(軍事区/am8~pm0)	A：オーガー・バニア(燐光の地ザトール・光球のオベリスク北)を倒すか、ゴド(燐光の地ザトール)との物々交換で「バニアの魅惑香木」を その後、ノポン商会(ノポン商会キャンプもしくは岩窟の姉妹像)から「ノポンクレイモア」を受け取り、エミ・リータと話す。B：コロニー 側で「カーボシールド」を拾い、エミ・リータと話す。
027	小娘隊長の信頼	ジャンクス入手後/Q026のBルートクリア/評判★×4以上/シュルクが先頭	評大きく上昇 金25000 経75000 ア転倒時間プラスV S英雄(シュルク)	ミラー(軍事区/am8~am9)	ミラーから「防衛隊からの手紙」を入手し、中央採掘場・採掘基地にいるエミ・リータに手紙を渡す。
028	小娘隊長の復活	ジャンクス入手後/Q026のAルートクリア/評判★×4以上	評大きく上昇 金25000 経75000 ア気絶時間プラスV S英雄(シュルク)	ミラー(軍事区/am8~am9)	燐光の地ザトールで「ポイズンツルレイシ」を4つ拾い、エミ・リータ、ルヒオル、ヤンタンと話す。最後にミラーと話す。
029	勇気とプライド	研究棟到達/Q009クリア/評判★×2以上/フリッツと会話ずみ	評少し上昇 金800 経100 ア攻撃力強化II	グレフ(居住区・出口付近/am10~pm3)	ハッザイ岬でニルニーと話し、その後、グレフ→フリッツ→グレフと順に話す。
030	友情の三種の神器	ジャンクス入手後/Q007クリア/評判★×4以上	評上昇 金330 経65000 アAPアップV、友情の三種の神器 S友情(ライン)	フリッツ(居住区・出口付近/am10~pm3)	ピラエ・スパイド(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、フゴフゴ(サイハテ村)との物々交換で「スパイドの三日月鎌」を4つ集める。次に エ・リザド(テフラ洞窟・骨の回廊北)を倒すか、パピィ(コロニー9)やミラリース(皇都アカモート)との物々交換で「リザドの月光宝玉」を 最後に、ファシア・バニーヴ(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒して「バニーヴの棍棒正宗」を4つ集めて、フリッツと話す。
031	兄弟ゲンカ・アニキ編	Q004&316クリア/評判★×2以上	評上昇 金2500 経3000 アジャンゴトップス	カズロー(居住区・南西/pm10~am3)	燐光の地ザトール・ノポンの隠れ家で「赤い花粉玉」を入手し、カズローと話す。
032	兄弟ゲンカ・オトウト編	Q031&316受注/評判★×2以上	評上昇 金7500 経1500 アジャンゴボトムズ	ジローク(居住区・南西/pm7~am0)	燐光の地ザトール・ノポンの隠れ家で「赤い花粉玉」を入手し、ジロークと話す。
033	帰るべき場所	Q031クリア/評判★×3以上	評少し上昇 金4500 経2500 ア獅子刀	ジローク(居住区・南西/pm7~am0)	キリング・アントル(アゴラの岸)を倒すか、スルワ(コロニー9)との物々交換で「アントルの極上アゴ」を3つ集める。次に、マクナ原生林 ピケ(サイハテ村)との物々交換で「ノキス」を4つ集める。最後に、燐光の地ザトールで拾うか、イワン(燐光の地ザトール)との物々交換 ナバナ」を2つ集め、ジロークと話す。
034	祖母の雪解け	Q032クリア/評判★×3以上	評少し上昇 金4500 経2500 ア瞑想のツクツク	カズロー(居住区・南西/pm10~am3)	ブレイン・アルマ(アゴラの岸)を倒すか、カズロー(コロニー9)との物々交換で「アルマのママミルク」を3つ集めて、マーシャと話す。マー びた指輪」と「マーシャのクッキー」を交換してもらい、カズーロにクッキーを渡す。
035	ロコの切実な願い	軍事区 正門到達/評判★×1以上/ソニアのキズナ登録	評少し上昇 金350 経100 アカラードグラス、カラードバングル	ロコ(シリンダー横のテント/am10~pm3)	ロコから「壊れたペンダント」を入手し、ディーン(研究棟南/am6~pm3)と話す。その後、ディーンから「修理されたペンダント」を入手し、
036	ディーンの邪な願い	研究棟到達/Q035クリア/評判★×2以上/リルカと会話ずみ	評少し上昇 金1500 経200 アロックオン抵抗II	ディーン(軍事区・研究棟/am8~pm0)	ソニアと話したあと、テフラ洞窟で拾うか、メフィメフィ(コロニー9)との物々交換で「スネヤモリ」を2つ集める。その後ディーンと話す。
037	リルカの真剣な願い	Q036クリア/評判★×2以上	評上昇 金4000 経500 アスイマーオイル	リルカ(商業区・ダンバン邸前/am10~pm3)	アゴラの岸の洞窟で「紙の入ったビン」を入手し、ソニアと話す。最後にリルカと話す。
038	ジャクソンの覚醒	カルナ加入後/評判★×3以上/ドロテアのキズナ登録	評少し上昇 金2200 経450 アA：エーテルアップIII/B：筋力アップIII	ジャクソン(居住区・南/am8~pm3)	A：ジャクソンと話したあとテフラ・リザド(テフラ洞窟・ヴィリア湖)を5体倒して、ケニ・ルヒン→ジャクソンの順に話す。B：ジャクソン あとテフラ・リザド(テフラ洞窟・ヴィリア湖)を5体倒して、コバム→ジャクソンの順に話す。
039	料理人ジャクソン	Q038のBルートクリア/評判★×3以上	評少し上昇 金4200 経750 アパイルバンカー	ジャクソン(居住区・南西/am8~pm3)	コロニー・サモン(対空砲1号基)を倒すか、アルノルト(コロニー9)との物々交換で「サモンの生臭い白身」を5つ集め、ジャクソンと話す。
040	詩人ジャクソン	Q038のAルートクリア/評判★×3以上	評少し上昇 金3800 経650 アエーテルアップII	ジャクソン(商業区・南/am8~pm3)	陰光のランプス(夜のテフラ洞窟・膝頭の丘)を倒し、ジャクソンと話す。

クエスト	項目	内容	依頼人
デジレーンの将来	条件	燐光の地ザトール到達/Q038クリア/評判★×4以上/ケニ・ルヒンと会話ずみ/シュルクが先頭	デジレーン(商業区/pm7~pm9)
	報酬	評少し上昇 金8000 経3500 アA・B共通:スウェップギア、スウェップガード、スウェップブーツ S弱気(シュルク)	
		ジレーンと話し、最後の選択肢で「防衛隊」を選ぶ。B:デジレーンと話し、最後の選択肢で「芸術家」を選ぶ。	
ベッティの贈り物	条件	マクナ原生林到達/Q041のAルートクリア/評判★×5以上/ベッティからデジレーンの話を聞いている	ベッティ(居住区/am8~pm3)
	報酬	評少し上昇 金12000 経4800 ア冷気強化V	
		ディ・スキート(日中、アゴラの岸)を倒すか、ヌーク(コロニー9)との物々交換で「スキートの幸せ羽根」を2つ集める。次に、シャドウ・ヴァ(夜、断崖の池北)を倒すか、ローズウェスト(コロニー9)との物々交換で、シャドウ・ヴァンプから「ヴァンプの髪留め」を2つ集める。最後に、ト海で拾うか、ルス(皇都アカモート)との物々交換で「スイルシータ」を4つ集め、ベッティと話す。	
デジレーンの謝罪	条件	マクナ原生林到達/Q041のBルートクリア/評判★×5以上	デジレーン(商業区/pm7~pm9)
	報酬	評少し上昇 金12000 経4800 ア炎熱強化V	
		ッド・クライブ(夜、ハッザイ岬)を倒すか、カズロー(コロニー9)との物々交換で「クライブの鉄製芸術」を2つ入手する。次に、ヘヴィー・グ グ(断崖の池北の洞窟)を倒し「グロッグの笑い袋」を2つ集める。最後に、エルト海で拾うか、ミュキシリア(皇都アカモート)との物々交換で「ナリリーム」を4つ集め、デジレーンと話す。	
エリート小隊長の苦悩	条件	ジャンクス入手後/Q027or028クリア/評判★×4以上	ルヒオル(軍事区正門/am8~pm0)
	報酬	評上昇 金22000 経35000 アA・B共通:転倒威力アップV、気絶威力アップV	
		Q045&046をクリアし、ルヒオルにメイニーを推薦する。B:Q045&046をクリアし、ルヒオルにドロテアを推薦する。	
メイニーを知る	条件	Q044受注	メイニー(居住区/pm9~am3)
	報酬	金15000 経23500 ア物理防御増V、筋力アップVI	
		のラーナ(居住区の橋の下)を倒し、メイニーと話す。	
ドロテアを知る	条件	Q044受注	ドロテア(コロニー9正面口)
	報酬	金18500 経20000 アエーテル防御増V、エーテル力アップVI	
		アカモートで拾うか、クラル(皇都アカモート)との物々交換で「ハートピーチ」を5つ集め、ドロテアと話す。	
謎の光の真相	条件	地下坑道排水口到達/評判★×3以上	ケニ・ルヒン(居住区・憩いの広場/am9~pm3)
	報酬	金2200 経700 アA:ブラッディロア/B:ヘイト低下II	
		アルノルト(研究棟)→ネリネ(居住区)→アルノルト→ケニ・ルヒンの順に話す。B:スザンナ(居住区)→フランソワ(居住区)→ディオニージス(居)→ケニ・ルヒンの順に話す。	
謎の光の行方	条件	Q047クリア/評判★×3以上	ケニ・ルヒン(居住区・憩いの広場/am9~pm3)
	報酬	評上昇 金3400 経950 アA:アイアンアーマー/B:キングクラスター	
		居住区の橋から湖に「エーテルシリンダー」を捨て、ケニ・ルヒンと話す。B:アルノルトと話したあと、ジャンク・クライブ(中央採掘場・採掘基地)して「クライブの修理部品」を2つ集める。その後、アルノルト→ケニ・ルヒンと順に話す。	
なくしたペンダント	条件	Q082クリア	防衛隊員(シリンダー格納庫/常時)
	報酬	評50 金950 経100 アウォークギア	
		ラ洞窟・ヴィリア湖北端で「なくしたペンダント」を入手し、依頼人と話す。	
討伐クエスト1その1	条件	研究棟到達	防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬	評少し上昇 金800	
		ッジ・アントル(夜、テフラ坂)を2体倒す。	
討伐クエスト1その2	条件	研究棟到達	防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬	評少し上昇 金500	
		ート・グロッグ(夜、対空砲1号基)を1体倒す。	
討伐クエスト1その3	条件	研究棟到達	防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬	評少し上昇 金1200	
		ロニー・クライブ(夜、断崖の池)を3体倒す。	
討伐クエスト2その1	条件	研究棟到達	防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬	評少し上昇 金800	
		イク・フラミー(対空砲1号基)を2体倒す。	
討伐クエスト2その2	条件	研究棟到達	防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬	評少し上昇 金1500	
		ビー・アルマ(対空砲1号基)を1体倒す。	
討伐クエスト2その3	条件	研究棟到達	防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬	評少し上昇 金800	
		トーン・クライブ(日中、ハッザイ岬)を2体倒す。	

No.	クエスト	条件	報酬	依頼人	内容
056	討伐クエスト 3 その1	軍事区 正門到達	評少し上昇 金800	コロニー9住人・男(商業区/am6~pm6)	ハンド・バニット(商業区の東)を2体倒す。
057	討伐クエスト 3 その2	軍事区 正門到達	評少し上昇 金1000	コロニー9住人・男(商業区/am6~pm6)	ビーチ・クライブ(日中、対空砲1号基)を3体倒す。
058	討伐クエスト 3 その3	軍事区 正門到達	評少し上昇 金800	コロニー9住人・男(商業区/am6~pm6)	ウッド・バニット(テフラ坂)を2体倒す。
059	討伐クエスト 3 その4	軍事区 正門到達	評少し上昇 金600	コロニー9住人・男(商業区/am6~pm6)	ライト・スキート(日中、対空砲1号基)を3体倒す。
060	討伐クエスト 4 その1	フィオルン加入後	評少し上昇 金1000	防衛隊員(テフラ洞窟入口/常時)	ウィロー・バニーヴ(テフラ洞窟・マグ・メルドの遺跡)を1体倒す。
061	討伐クエスト 4 その2	フィオルン加入後	評少し上昇 金1500	防衛隊員(テフラ洞窟入口/常時)	シング・グロッグ(テフラ洞窟・キャピルの巣)を2体倒す。
062	討伐クエスト 4 その3	フィオルン加入後	評少し上昇 金1200	防衛隊員(テフラ洞窟入口/常時)	メルド・リザド(テフラ洞窟・1F北東)を5体倒す。
063	強敵を求めて 1	研究棟到達	評少し上昇 金1800	防衛隊員(軍事区・東部コンテナ裏/am6~pm[illegible]	横道のラングロット(テフラ坂)を倒す。
064	強敵を求めて 2	軍事区 正門到達	評少し上昇 金1800	コロニー9住人・男(商業区・エーテル灯/am6~[illegible]	新緑のブルックル(対空砲1号基)を倒す。
065	強敵を求めて 3	研究棟到達	評少し上昇 金3000	防衛隊員(軍事区・正面口近く/pm6~am6)	湖面のマグダレーナ(見晴らしの丘公園の階段から湖に飛び降りた場所)を倒す
066	強敵を求めて 4	ライン加入後	評少し上昇 金2200	コロニー9住人・ノポン(商業区/am6~pm6)	壁際のグエンリー(テフラ洞窟・1F北東)を倒す。
067	素材クエスト 1	研究棟到達	評少し上昇 金500	コロニー9住人・ノポン(軍事区・研究棟/am6~[illegible]	コロニー9で拾うか、ビーチ・クライブ(日中、対空砲1号基)を倒す、もしくはドロテア(コロニー9)との物々交換で「小さな甲羅」を2つ集め[illegible]
068	素材クエスト 2	軍事区 正門到達	評少し上昇 金800	コロニー9住人・男(商業区・エーテル灯/pm6~[illegible]	コロニー9で拾うか、コロニー・サモン(対空砲1号基)を倒す、もしくはツィリル(コロニー9)との物々交換で「小さなウロコ」を入手する。
069	素材クエスト 3	軍事区 正門到達	評少し上昇 金800	コロニー9住人・女(商業区・橋/am6~pm6)	コロニー9で拾うか、リトル・ヴァンプ(商業区の東)を倒す、もしくはディオニージス(コロニー9)との物々交換で「ヴァンプの八重歯」を2[illegible]
070	素材クエスト 4	軍事区 正門到達	評少し上昇 金1000	コロニー9住人・男(居住区・憩いの広場/pm6~[illegible]	コロニー9で拾うか、レイク・フラミー(対空砲1号基)を倒す、もしくはジャクソン(コロニー9)との物々交換で「フラミーの無精卵」を入手[illegible]
071	収集クエスト 1	軍事区 正門到達	評少し上昇 金500	コロニー9住人・男(商業区・エーテル灯南/am6~[illegible]	コロニー9で拾うか、フリッツ(コロニー9)との物々交換で「ラビットダイオード」を2つ集める。
072	収集クエスト 2	軍事区 正門到達	評少し上昇 金300	コロニー9住人・男(商業区・北西2F/pm6~[illegible]	コロニー9で拾うか、ジョエル(コロニー9)との物々交換で「プレート・スノー」を入手する。

No.	クエスト名	条件 / 報酬	依頼人
073	収集クエスト3	条件 軍事区 正門到達 報酬 評少し上昇 金800	コロニー9住人・女(居住区・憩いの広場/am6~pm9)
	コロニー9で拾うか、ディオニージス(コロニー9)との物々交換で「虹色キュービック」を2つ集める。		
074	収集クエスト4	条件 軍事区 正門到達 報酬 評少し上昇 金300	コロニー9住人・女(居住区・憩いの広場/am6~pm9)
	コロニー9で拾うか、ディーン(コロニー9)との物々交換で「オオジロバチ」を入手する。		
075	おさがしクエスト1	条件 軍事区 正門到達 報酬 評少し上昇 金1200 経50	コロニー9住人・男(中央区・広場/pm6~am6)
	ダンバン邸の裏で「結婚指輪」を入手する。		
076	おさがしクエスト2	条件 軍事区 正門到達 報酬 評少し上昇 金1200 経50	コロニー9住人・ノポン(居住区/am6~pm6)
	居住区南西の民家の裏で「青いガラス玉」を入手する。		
077	おさがしクエスト3	条件 軍事区 正門到達 報酬 評少し上昇 金1000 経50	コロニー9住人・女(商業区/am6~pm6)
	居住区南東の民家の裏で「カギ」を入手する。		
078	おさがしクエスト4	条件 軍事区 正門到達 報酬 評少し上昇 金1500 経50	コロニー9住人・男(居住区/pm6~am6)
	商業区2Fの北西で「スパナ」を入手する。		
079	友人思い	条件 ジャンクス入手後 報酬 経72000 アヴァンダムバンカー	研究棟・研究室に入る
	バルフェル・ゴゴール(燐光の地ザトール・ソーテール遺跡)を倒して「ゴゴールの獣王角」を3つ集める。続いてエルト・ラーナ(エルト海・エーテルプラント)を倒すか、オルクホング(燐光の地ザトール)との物々交換で「ラーナの十二層皮」を3つ集める。さらに、ボグーン・チルキン、ホク・チルキン、ホクシア・チルキン(ヴァラク雪山・バジーナ雪原)を倒して「チルキン族の百年齢」を3つ集める。最後に、コロニー9の研究室に行って机を調べる。		
080	ジェム爺の発明	条件 ザトールの守護者撃破 報酬 経1000 ア携帯型エーテル高炉	ジェム爺(ジェム爺の露店商/常時)
	コロニー6の復興レベルをすべて1にして、「超小型リアクター」を入手する。その後、ジェム爺と話す。		
081	お弁当を届ける	条件 フィオルン操作時 報酬 なし	ストーリークエスト
	見晴らしの丘公園にいるシュルクと話す。		

No.	クエスト名	条件 / 報酬	依頼人
082	単独行動の兵士	条件 コロニー9襲撃後 報酬 評少し上昇 金800 経50 アレザートップス、レザーボトムズ	防衛隊員(第2西舷倉庫/常時)
	コロニー9・シリンダー格納庫にいる防衛隊員と話す。		
083	クモの繭は金になる?	条件 コロニー9襲撃後 報酬 評少し上昇 金500 経100 アレンジャーグローブ	防衛隊員(第2西舷倉庫/常時)
	ワーカー・スパイド(2F中央)やスパイド・ポッド(ヴィリア湖)を倒すか、ソニア(コロニー9)との物々交換で「スパイドの繭糸」を3つ入手する。		
084	これまでのお礼	条件 テフラ大空洞到達/Q083クリア 報酬 評少し上昇 金1500 経100 ア転倒抵抗Ⅱ	防衛隊員(第2西舷倉庫/常時)
	剣の峠道で依頼人のお礼を入手する。		
085	進路妨害	条件 テフラ洞窟通過 報酬 評上昇 金2500 経200 ア出血防御Ⅲ	防衛隊員(脱出ポッド室/常時)
	嘆きの泉で執心のスパイド2体、執着のスパイド4体、執念のスパイド3体を倒す。		
086	バルファルガの書	条件 ジャンクス入手後 報酬 評少し上昇	シューラ(バルファルガ基地/常時)
	ヴィリア湖で「星光の書」を入手し、シューラと話す。		
087	バルファルガの血	条件 Q086クリア 報酬 評少し上昇	シューラ(バルファルガ基地/常時)
	月光のストロニア(慈悲の天窓)を倒し「白蜘蛛の心臓」を入手。それをバルファルガ墓地の祭壇に捧げ、シューラと話す。		
088	バルファルガの道	条件 Q087クリア 報酬 評少し上昇	シューラ(バルファルガ基地/常時)
	バルファルガ墓地の祈りの間で調査し、シューラと話す。清めの道で「いけにえの位牌」を入手し、シューラと話す。		

テフラ洞窟

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人
089	バルファルガの棺	Q088クリア	評少し上昇	シューラ(バルファルガ基地/常時)
	宗主納骨堂で「月光の書」を入手し、シューラと話す。			
090	バルファルガの礼	Q089クリア	評上昇 金35000 経80000 アオーラヒールⅣ、自然回復アップⅢ、巨人の知恵	シューラ(バルファルガ基地/常時)
	コロニー9・商業区でシューラ(pm9にコバムの店の前)と話す。			
091	収集クエスト その1	コロニー9襲撃後	評少し上昇 金1000	防衛隊員(脱出ポッド室/常時)
	テフラ洞窟で拾うか、ヴェルナー(コロニー9)との物々交換で「シツガイ岩板」を2つ集める。			
092	収集クエスト その2	コロニー9襲撃後	評少し上昇 金1500	防衛隊員(脱出ポッド室/常時)
	テフラ洞窟で拾うか、リルカ(コロニー9)との物々交換で「サンサンイチジク」を2つ集める。			
093	素材クエスト その1	コロニー9襲撃後	評少し上昇 金1200	防衛隊員(脱出ポッド室/常時)
	ディザー・クライブやジュエル・クライブ(ヴィリア湖)を倒すか、ネリネ(コロニー9)との物々交換で「割れたハサミ」を3つ集める。			
094	素材クエスト その2	コロニー9襲撃後	評少し上昇 金1500	防衛隊員(脱出ポッド室/常時)
	ノーブル・グロッグ(嘆きの泉)や暴食のオイゲン(ヴィリア湖)を倒すか、コバム(コロニー9)との物々交換で「グロッグの気付け薬」を入手す[illegible]			

巨神脚

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人
095	薬の時間	脱出艇キャンプ到達/ゲールマンのキズナ登録	評少し上昇 金750 経300 アウォークギア	オルガ(キャンプ内/am7~pm3)
	ライト・ランプス(夜、ジャボス岩の休憩所)やフラッシュ・ランプス(夜、崇拝者の楽園)を倒すか、イワン(脱出艇キャンプ)との物々交換[illegible]プスの発光液」を5つ集める。その後、オルガと話す。			
096	祖父の心 孫知らず	脱出艇キャンプ到達/キロロ＆ニキータのキズナ登録	評少し上昇 金1000 経220 ア抜刀テンションⅢ	タツ(キャンプ外の池/am8~pm3)
	レッグ・スパイド(キスク洞窟)を倒すか、エミ・リータ(コロニー9)との物々交換で「スパイドの粘着細糸」を3つ集める。その後、タツと[illegible]ったおもちゃ」を入手し、これをキロロに渡す。最後に再度タツと話す。			
097	君に贈る物語	脱出艇キャンプ到達	評少し上昇 金1200 経280 アウォークアーマー	マトリョーナ(キャンプ内/am9~pm3)
	イワンと話したあと、ニース・ボニオ＆フィールド・ボニオ(日中、ガムトの道標)を倒すか、ローズウェスト(コロニー6)との物々交換で[illegible]黒タテガミ」を3つ集める。その後、イワン→マトリョーナの順に話す。			
098	君へ贈る物語	Q097クリア	評少し上昇 金750 経200 ア水化石のバングル	イワン(キャンプ内(奥の方) /am4~pm6)
	巨神脚で拾うか、キロロ(脱出艇キャンプ)との物々交換で「シャープクランベリ」を4つ集める。その後、イワンと話して「イワンからの[illegible]入手し、これをマトリョーナに渡す。最後に、再びイワンと話す。			
099	君が贈る物語	Q098クリア	評少し上昇 金1500 経250 アダメージヒールⅡ	マトリョーナ(キャンプ内/am9~pm3)
	ラグエル湖で「湖のしずく」を入手し、マトリョーナと話す。そこで彼女から「パムへの絵本」を受け取り、パムと話す。			
100	君の贈る物語	Q098クリア/Q099受注	評少し上昇 金800 経400 アアーツヒールⅡ	アーダ(キャンプ内(奥の方) /常時)
	静寂の岩屋で「治癒草」を入手し、アーダと話す。その後、マトリョーナと話す。			
101	泥棒 モンスター	脱出艇キャンプ到達	評少し上昇 金950 経300 アグランドアーマー、グランドレギンス	ゲールマン(キャンプ内/pm10~am3)
	ターキンの本営で「みんなの服」を入手し、ゲールマンと話す。			
102	大食い モンスター	Q096クリア/評判★×1以上	評少し上昇 金1100 経400 アスリープ抵抗Ⅱ	タツ(キャンプ外の池/am8~pm3)
	悪食のグロッグ(ラグエル湖)を倒し、タツと話す。			
103	女性を 助けろ!	ガウル平原南東の滝に近づく	評少し上昇 金1200 経300 アダイバートップス、ダイバーボトムズ	サプライズクエスト
	人襲いヴォルフを4体倒す。			
104	ウソつき オーネスト	脱出艇キャンプ到達	評少し上昇 金750 経300 ア水化石のバングル	オーネスト(キャンプ外の池/am11~pm3)
	キスク洞窟のエーテル鉱床を調べ、オーネストと話す。			

No.	クエスト名	条件 / 報酬	依頼人
	ひとでなしオーネスト	条件 Q104クリア/評判★×1以上 報酬 評少し上昇 金1000 経500 ア地上迷彩Ⅱ	オーネスト(キャンプ外の池/am11~pm3)
	の岩屋のエーテル鉱床を調べ、オーネストと話す。		
	こどくのオーネスト	条件 Q105クリア/評判★×1以上 報酬 評少し上昇 金1200 経750 アグランドブーツ	オーネスト(キャンプ外の池/am11~pm3)
	祈りの花束」をお墓(上層北東の断崖)に供える。その後、増長のターキン(裂け目の滝北)を倒して、オーネストと話す。		
	方向音痴迷惑ノボン	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金750 経300 アポイントライフル	グレリー(旅人の休息跡地/常時)
	エル湖北西の断崖でバルドを見つけて、グレリーと話す。		
	最上級の感謝	条件 Q107クリア/評判★×1以上 報酬 評少し上昇 金1000 経450 アスパイクⅡ	バルド(旅人の休息跡地/常時)
	スの道標で「トキロスの卵」を、風鳴りの空洞で「パンドラキノコ」を入手し、バルドと話す。		
	再・最上級の感謝	条件 Q108クリア/評判★×1以上 報酬 評少し上昇 金1200 経750 アグランドギア、雷強化Ⅲ	グレリー(旅人の休息跡地/常時)
	け目の滝の上層でバルドを見つける。その後、崇拝者の楽園で「エーテルワイズ」を入手してバルドと話す。		
10	真・伝説のエンプレス	条件 Q109&264クリア/評判★×3以上/パチカ&ピケのキズナLv4 報酬 評上昇 金6500 経3000 アヘイストⅡ	グレリー(旅人の休息跡地/常時)
	のエンプレス(ザクスの道標)を倒し、グレリーと話す。		
11	高嶺の花への花	条件 Q086、087、185クリア 報酬 評少し上昇 金38000 経92500 アコスモフラップ、抜刀テンションⅥ	デュランド(キャンプの奥/pm10~am6)
	ラ洞窟・バルファルガ墓地で「古代スズラン」を入手し、デュランドと話す。		
12	ぶつかり合うふたつ	条件 Q111クリア/フィオルンが先頭 報酬 評上昇 金63500 経158000 アエタニティナイフ、スピードVフレーム、スピードVブースタ S純真(フィオルン)	デュランド(キャンプの奥/pm10~am6)
	ラ洞窟・女王蜘蛛の巣窟で虚空のザンデン&火花のゲルデシアを倒し、デュランドと話す。		
13	ザトールへの物資	条件 ジャンクス入手後/Q185クリア 報酬 評少し上昇 金45000 経58000 アスピードVゴーグル、スピードVギミック	エイン(キャンプ外の池/pm8~am3)
	インから「非常用食糧」を入手し、セガール(燐光の地ザトール・宣誓の聖所)と話す。		
114	討伐クエスト1その1	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 評少し上昇 金1500	ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
	ッグ・アルドン(ジャボス岩の休憩所)を2体倒す。		
115	討伐クエスト1その2	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 評少し上昇 金1200	ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
	イカー・パニット(ジャボス岩の休憩所北)を3体倒す。		
116	討伐クエスト1その3	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 評少し上昇 金2500	ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
	ィールド・ポニオ(日中、ガムトの道標)を5体倒す。		
117	討伐クエスト1その4	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 評少し上昇 金1800	ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
	ッグ・ヴォルフ(ジャボス岩の休憩所とガムトの道標の間)を3体倒す。		
118	討伐クエスト2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金2000	キャンプ住人・男(キャンプ外の池/am6~pm6)
	イズン・アントル(ガムトの道標とカルナキャンプの間)を2体倒す。		
119	討伐クエスト3その1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金2500	キャンプ住人・男(キャンプ外の坂/pm6~am6)
	四式機神兵(マークウェル街道)を5体倒す。		
120	討伐クエスト3その2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金5000	キャンプ住人・男(キャンプ外の坂/pm6~am6)
	レイヴ・ターキン(ターキンの本営)を2体倒す。		
121	強敵を求めて1その1	条件 ジャボス岩の休憩所到達 報酬 評少し上昇 金5500	キャンプ住人・女(キャンプ北の木/常時)
	白のエドワルド(雷雨時のラグエル湖)を倒す。		

エリア	No.	クエスト名	条件 / 報酬	依頼人
巨神脚	122	強敵を求めて1その2	条件 ジャボス岩の休憩所到達 報酬 評少し上昇 金3800	キャンプ住人・女(キャンプ北の木/常時)
		暴走のアンダンテ(天空の舞台)を倒す。		
巨神脚	123	強敵を求めて2その1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金4200	キャンプ住人・ノポン(キャンプ外の坂/am6~pm6)
		調教のハーメルン(ラセン谷の北)を倒す。		
巨神脚	124	強敵を求めて2その2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金4800	キャンプ住人・ノポン(キャンプ外の坂/am6~pm6)
		風来のアルフィード(ターキンの本営)を倒す。		
巨神脚	125	素材クエスト1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金1000	キャンプ住人・女(キャンプ外の坂/pm6~am6)
		ビッグ・グロッグ(カシュハバの滝)を倒すか、カズロー(脱出艇キャンプ)との物々交換で「グロッグのモモ肉を」2つ集める。続いて、ブルッ…ラミー(日中、ジャボス岩の休憩所)やオアシス・フラミー(静寂の岩屋)を倒すか、カズロー(脱出艇キャンプ)との物々交換で「フラミーの有…」を2つ集める。		
巨神脚	126	素材クエスト2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金1500	キャンプ住人・女(キャンプ内/pm6~am6)
		ブレイヴ・ターキン(ターキンの本営)を倒すか、アンナ(脱出艇キャンプ)かホコ(コロニー6)と物々交換して、「ターキン族のトサカ」を2つ集…次に、スナイプ・ターキン(ターキンの本営)を倒すか、ゲールマン(脱出艇キャンプ)やノポリック(コロニー6)との物々交換で「ターキン族の…」を2つ集める。		
巨神脚	127	素材クエスト3	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金1200	キャンプ住人・女(キャンプ外の坂/pm6~am6)
		スラッガー・バニット(ジャボス岩の休憩所北)を倒すか、モニカ(コロニー9)との物々交換で「バニットの幸せ苗木」を入手する。		
巨神脚	128	素材クエスト4	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金1200	キャンプ住人・女(キャンプ内/pm6~am6)
		ガスト・ヴァンプ(キスク洞窟)を倒すか、スザンナ(コロニー9)との物々交換で「ヴァンプの親知らず」を3つ集める。		
巨神脚	129	収集クエスト1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金1000	キャンプ住人・男(キャンプの奥で体操/pm6~am6)
		テフラ洞窟で拾うか、イワン(脱出艇キャンプ)やロコ(コロニー9)との物々交換で「クリアーモンド」を2つ集める。		
巨神脚	130	収集クエスト2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金1500	キャンプ住人・男(キャンプ外の池/am6~pm6)
		巨神脚で拾うか、タツ(脱出艇キャンプ)との物々交換で「スントリムシ」を3つ集める。		
巨神脚	131	おさがしクエスト1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金2500 経200	キャンプ住人・女(キャンプ外の坂/am6~pm6)
		ラグエル大橋南(キスク洞窟を抜けた先)で「片羽の鳥のネックレス」を入手する。		
巨神脚	132	おさがしクエスト2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 評少し上昇 金2000 経200	キャンプ住人・男(キャンプ外の池/pm6~am6)
		ガウル平原で「寄せ書きの破片」を入手する。		
コロニー6	133	懐かしの我が街へ	条件 ディクソン離脱後到達/ジャンクス入手後は発生しない 報酬 評少し上昇 金3200 経550 ア EXPアップI、APアップI	オダマ(正門/常時)
		巨神脚・ラグエル大橋で黒煙のホッグス&白煙のホッグスを倒し、ジュジュと話す。		
コロニー6	134	いざ、コロニー6へ	条件 Q133未クリア/機神界中枢到達後は受注不可 報酬 評少し上昇 金12000 経8800 ア EXPアップI、APアップI	デュランド(正門/常時)
		巨神脚・ラグエル大橋で黒煙のホッグス&白煙のホッグスを倒し、ジュジュと話す。		
コロニー6	135	料理対決・反撃!	条件 エルト海到達/タテドナス&ホコがコロニー6に転居 報酬 評少し上昇 金5000 経1800 ア スリープ抵抗IV	ホコ(復興本部側の料理屋/am9~pm3)
		ドーター・アルマ&レッグ・アルマ(巨神脚・ジャボス岩の休憩所)を倒して「アルマの濃厚ミルク」を3つ集める。続いて、デトック・グロッ…の地ザトール・ノポン商会キャンプ)を倒すか、ゴド(燐光の地ザトール)との物々交換で「グロッグの白レバー」を3つ集める。さらに、ステル…クス(エルト海・第7浮遊岩礁)を倒して「なめらか獣肉」を3つ集めて、最後にホコと話す。		
コロニー6	136	料理対決・逆転?	条件 Q135クリア/評判★×1以上/ミュキシリア&ポカポカがコロニー6に転居 報酬 評少し上昇 金5450 経2000 ア 強化型ガード	ホコ(復興本部側の料理屋/am9~pm3)
		中央採掘場で拾うか、タテドナス(コロニー6)との物々交換で「スススミススネ」を4つ集める。続いて、マクナ原生林で拾うか、キュリ(…村)との物々交換で「マクナ・アマミツ」を4つ集める。さらに、エルト海で拾うか、リコ(皇都アカモート)やタリア(エルト海)との物々交換…ピカルダイコン」を4つ集め、最後にホコと話す。		

No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬	内容
137	料理対決・再逆転？	Q136クリア/評判★×2以上	タテドナス(復興本部側の料理屋/am9~pm3)	評少し上昇 金6000 経2050 ア強化型ブーツ	巨神脚・天空の舞台で「大空のフライパン」を入手し、タテドナスと話す。続いて、マクナ原生林・エクスの水飲み場で「大自然のコンロ」を入手し、再度タテドナスと話す。
138	料理対決・決着！	ポッド発着場到達/Q137&141クリア/評判★×2以上/ラインが先頭	ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)	評上昇 金7500 経2200 アA:ブレイブトップス/B:ブレイブトップス、HP吸収Ⅱ S短気(ライン)	A:ホコと話したあと、エントマ・キング(ヴァラク雪山・機神の爪痕北)を倒して「キングの甲羅味噌」を2つ集める。その後、ホコ→ミュキシリアの順に話す。B:ホコ→ミュキシリアの順に話す。
139	珍味を求めて	Q136クリア/評判★×2以上	ポカポカ(復興本部側の料理屋前/am7~pm0)	評少し上昇 金6500 経1900 アパニック抵抗Ⅳ	エーテル・バニア(燐光の地ザトール・光球のオベリスク北)を倒すか、オルクホング(燐光の地ザトール)との物々交換で「バニアの薫製ハム」を3つ集める。その後、ポカポカと話す。
140	続・珍味を求めて	ポッド発着場到達/Q137&139クリア/評判★×2以上	ポカポカ(復興本部側の料理屋前/am7~pm0)	評少し上昇 金6800 経2300 ア気絶抵抗Ⅳ	スパラス・バグール(ヴァラク雪山・機神の爪痕南)を倒して「バグールの凍結焼き」を3つ集める。その後、ポカポカと話す。
141	行方不明の同居人	エルト海到達/ミュキシリアがコロニー6に転居/コロニー6に「牧場」設置	ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)	評少し上昇 金4500 経2000 アロックオン抵抗Ⅳ	牧場にいるノポリックを見つけて、ミュキシリアと話す。
142	自由を求めて	Q141クリア/評判★×2以上	ノポリック(牧場/am9~pm0)	評上昇 金7200 経2000 アA:スカイキャップ/B:シェルレギンス	A:燐光の地ザトール・毒吐き沼で「クサクサコロン」を入手し、ノポリックと話す。B:ミュキシリアと話したあと、マクナ原生林・マクナ大瀑布の中央で「ピュアコロン」を入手し、ノポリックと話す。その後、ミュキシリアと話す。
143	病弱なストロジャム	ソレアン没後/パイラル&ストロジャム、ノラがコロニー6に転居	ノラ(正面西の建物2F/am9~pm3)	評少し上昇 金5500 経1500 アバインド抵抗Ⅳ	レッグ・スキート(巨神脚・ガウル平原北)を倒すか、タツ(脱出艇キャンプ)との物々交換で「スキートの濃縮蜜」を4つ集める。次に、マクナ原生林で拾うか、ブコ(サイハテ村)との物々交換で「ジュシブドウ」を4つ集める。その後、ノラと話す。
144	呪われたストロジャム	ソレアン没後/メフィメフィ&ストロジャム、ノラがコロニー6に転居	ノラ(正面西の建物2F/am9~pm3)	評少し上昇 金6000 経1800 アロックオン抵抗Ⅳ	メフィメフィと話したあと、燐光の地ザトール・岩窟の姉妹像で「姉妹像の破片」を入手する。これをメフィメフィに渡して、ノラと話す。
145	意地っ張りストロジャム	Q143or144クリア/評判★×2以上	ノラ(正面西の建物2F/am9~pm3)	評少し上昇 金6500 経2000 アパンサーグローブ	ダンバンを先頭にしてストロジャムと話し、その後ノラと話す。
146	止まらないストロジャム	Q145&Q180クリア/評判★×3以上	ストロジャム(牧場側の民家の間/pm9~am0)	評少し上昇 金7800 経2300 アA・B共通:シェルレギンス	A:ザトール・キャビル(燐光の地ザトール・審判の間)を倒すか、タツ(コロニー6)やザザダン(燐光の地ザトール)との物々交換で「キャビルの苦ジュース」を3つ集める。その後、ノラ→ストロジャムと順に話す。B:オルガと話したあと、ストロジャムに治療薬ポジクスを飲ませる。
147	お嬢様対決！	Q138&146クリア/ストロジャム&ミュキシリアのキズナLv1/評判★×3以上	ストロジャム(牧場側の民家の間/pm9~am0)	評少し上昇 金10000 経5300 アアメシストレギンス	Q149で入手した「ピュア・フローズン」をストロジャムに渡す。
148	お嬢様対決！	Q138&146クリア/ストロジャム&ミュキシリアのキズナLv1/評判★×3以上	ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)	評少し上昇 金11000 経5000 アアメシストアーマー	Q149で入手した「ピュア・フローズン」をミュキシリアに渡す。
149	世界で一番透明なもの	Q147or148受注/評判★×3以上	ストロジャム&ミュキシリア	金12000 経6800	タパン(サイハテ村)→ダルク(ヴァラク雪山)と順に話してから、ヴァラク雪山・ウルの裂け目で「透き通った氷の花(ピュア・フローズン)」を入手する。
150	お嬢様の恩返し	マシーナの隠れ里到達/Q147クリア/評判★×4以上	ストロジャム(牧場側の民家の間/pm9~am0)	評大きく上昇 金12000 経7200 アカラードグラス、出血強化Ⅴ	Q152で入手した「新鮮なアルグラ樹液」「神秘のしずく」をストロジャムに渡す。
151	お嬢様の恩返し	マシーナの隠れ里到達/Q148クリア/評判★×4以上	ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)	評大きく上昇 金14000 経6900 アカラードグラス、雷強化Ⅴ	Q152で入手した「新鮮なアルグラ樹液」「神秘のしずく」をミュキシリアに渡す。

コロニー6

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
152	お嬢様のワガママ	マシーナの隠れ里到達/評判★×4以上	金15000 経8500	ストロジャム&ミュキシリア	ラバン(サイハテ村)と話したあと、明け方のマクナ原生林・樹液のほら穴で「新鮮なアルグラ樹液」を入手する。その後、再びラバンと話し、[illegible]地ザトール・ラクス沼で「神秘のしずく」を入手する。
153	恋人探し	ジャンクス到達/ローズウェストがコロニー6に転居/評判★×1以上	評少し上昇 金25000 経22500 アスパイク防御V、貫通抵抗V	ローズウェスト(正面東側の建物2F/pm9~am3)	ヌーク、パピィ、ユーリィ、ポカポカを見つけ出し、ローズウェストと話す。
154	興奮の中年	Q153クリア/Q155未クリア/評判★×2以上	評少し上昇 金28500 経24000 アレックスアーム	ヌーク(正面西側の階段の奥/pm9~am3)	マクナ・エクス(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を倒すか、ネロやキィーノ(サイハテ村)との物々交換で「エクスの鉄心臓」を2つ集める。[illegible]ヌークと話して「琴線オルゴール」を受け取り、ローズウェストに届ける。最後に、再びヌークと話す。
155	夢中の詩人	Q153クリア/Q154未クリア/評判★×2以上	評少し上昇 金28500 経24000 アレックスグリーヴ	ユーリィ(牧場前/am9~pm3)	ハイエンター墓所・B1F北端で「白鳥のペンダント」を入手し、ユーリィと話す。その後ペンダントをローズウェストに渡して、再びユーリィと[illegible]
156	父に隠れて	オルクホング&ドン・シルバー、ゼル・シルバーがコロニー6に転居/評判★×3以上	評少し上昇 金20000 経23000 アロンディネキャップ、ロンディネグローブ	ゼル・シルバー(ジャンクスが見える丘/pm[illegible]am0)	ドン・シルバーの話し相手を4回務め、ゼル・シルバーと話す。
157	父に隠れて	パピィ&ドン・シルバー、エン・シルバーがコロニー6に転居/評判★×3以上	評少し上昇 金20000 経23000 アロンディネグローブ、ロンディネシューズ	エン・シルバー(ジャンクスが見える丘/pm[illegible]am0)	ドン・シルバーの話し相手を4回務め、エン・シルバーと話す。
158	婚約の試練	Q156クリア/評判★×4以上	評少し上昇 金23500 経26000 アラーファガガード、ラーファガブーツ	オルクホング(ジャンクスが見える丘/pm6~[illegible])	ベルナ・エルーカ(エルト海・ラタエル海岸)を倒すか、エイン(皇都アカモート)やシェレン(エルト海)との物々交換で「傷だらけの宝石」を5つ[illegible]続いて、ボウ・チルキン(ヴァラク雪山・パジーナ雪原)を倒して「チルキン族の幸福指輪」を2つ集め、オルクホングと話す。
159	婚約の試練	Q157クリア/評判★×4以上	評少し上昇 金23500 経26000 アラーファガギア、ラーファガガード	パピィ(ジャンクスが見える丘/pm6~am0)	クロウリ・ソロボス(ヴァラク雪山・ラ・ルース教会の下方)を倒して「ソロボス族の氷幻石」を2つ集める。続いて、トラモント・ランプス(夜、[illegible]た腕・親指か人差し指)を倒して「ランプスの激幸リング」を2つ集め、パピィと話す。
160	逃避行の阻止	Q158クリア/評判★×4以上	評大きく上昇 金28000 経30000 アサテライトショット、ヒエラクストップス S愛情(カルナ)	ドン・シルバー(ジャンクスが見える丘の民家前/am9~[illegible])	ノポンの隠れ家にいるゼル・シルバーとオルクホングを見つけて説得する。その後、ドン・シルバーと話す。
161	逃避行の阻止	Q159クリア/評判★×4以上	評大きく上昇 金28000 経30000 アサテライトショット、ヒエラクスボトムズ	ドン・シルバー(ジャンクスが見える丘の民家前/am9~[illegible])	テフラ洞窟・膝頭の丘にいるエン・シルバーとパピィを見つけて説得する。その後、ドン・シルバーと話す。
162	執事の悩み	ユーリィ&ストロジャムがコロニー6に転居	評少し上昇 金26500 経25000 アヒエラクストップス、ヒエラクスボトムズ	ゴワゴワー(ジャンクス側のノポン族の家/am9~[illegible])	ゴワゴワーから「詩集大全集」を入手し、ユーリィと話す。その後、ゴワゴワーと話す。
163	使用人の悩み	ユーリィ&ストロジャムがコロニー6に転居	評少し上昇 金35000 経36500 アラーファガアーマー、ラーファガレギンス	ミンカ(ジャンクス側のノポン族の家/am9~[illegible])	ユーリィと話したあと、監獄島で「ヘルスウィーティー」を5つ拾う。その後、ユーリィ→ミンカと順に話す。
164	老人マシーナの寿命	ジャンクス入手後/ナオナミがコロニー6に転居/評判★×2以上	評少し上昇 金38000 経31500 アA・B共通:復活HPアップV	ナオナミ(ジャンクスが見える丘の店/am9~[illegible])	A:レレバゴ・プテルス(落ちた腕・親指の裂け目)を倒すか、カルボラ(落ちた腕)との物々交換で「プテルスの理力卵」を入手する。その後、[illegible]ミと話す。B:コロニー9・機神兵残骸跡地で「マシーナのエネルギー」を入手し、ナオナミと話す。
165	詩人の悩み	Q164クリア/評判★×3以上	評少し上昇 金38500 経33000 ア戦闘不能抵抗IV	ユーリィ(牧場前/am9~pm3)	ナオナミと話してから、エルト海・第9浮遊岩礁の穴で「トボガンの夢の羽」を入手する。羽をナオナミに渡して、ユーリィと話す。
166	困った何でも屋	ジャンクス入手後/ストロジャム&シータクロスがコロニー6に転居/評判★×2以上	評少し上昇 金23000 経29500 アスパイクV	シータクロス(見張り台側のテント/am6~[illegible])	シータクロスから「シータクロスの届け物」を受け取り、ゲールマンに渡す。先ほどと同様に「シータクロスの届け物」をストロジャムに渡す。[illegible]シータクロスと話す。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
167	困り果てた何でも屋	Q166クリア/評判★×2以上	評上昇 金31500 経37500 ア山紫水明の槍	シータクロス(見張り台側のテント/am6~pm6)	機神界フィールドやコロニー6で拾うか、ボゼローネ(マシーナの隠れ家or落ちた腕)との物々交換で「スタミ・ナス」を2つ集め、シータクロスと話す。
168	怪しい煙・調査編	マシーナの隠れ里到達/ジェリコンがコロニー6に転居	評少し上昇 金10000 経8000 アスロウ抵抗Ⅳ	アーダ(正面奥の店/am9~pm0)	煙が出ている家の住人(ジェリコン)と話してから、アーダと話す。
169	怪しい煙・解決編	Q168クリア/評判★×2以上/バイラルorメフィメフィがコロニー6に転居	評少し上昇 金12500 経8500 アエルオスフラップ	ジェリコン(正面西の2Fの建物前/pm9~am3)	三五式・PROTO(落ちた腕・小指の砂浜)を倒して「旧世代プラグ部品」を3つ集める。その後、ジェリコンと話す。
170	ホムスの意地	Q169クリア/評判★×3以上/バイラルがコロニー6に転居	評少し上昇 金48000 経72000 アアーツヒールⅣ	バイラル(正面西の建物2F/pm9~am3)	スロース・ゴゴール(巨神脚・ラグエル湖)を8体倒す。続いて、縄張りバルバロッサ(巨神脚・ガウル平原)を倒し、バイラルと話す。
171	ノポンの意地	Q169クリア/評判★×3以上/メフィメフィがコロニー6に転居	評少し上昇 金16000 経9100 ア抜刀テンションⅤ	メフィメフィ(正面西の建物2F/pm9~am3)	落ちた腕で拾うか、アイン(落ちた腕)やベロニカ(マシーナの隠れ里)との物々交換で「ホットパパイヤ」を5つ集める。続いて、ヴァラク雪山で拾うか、クラル(ヴァラク雪山)との物々交換で「ホウキつらら」を2つ集める。さらに燐光の地ザトールのイグーナ族を倒すか、ローザやゼル・シルバー(燐光の地ザトール)との物々交換で「イグーナ族の石器」を3つ集める。最後にメフィメフィと話す。
172	商売人根性	マクナ原生林到達/ヴェルナーがコロニー6に転居/コロニー6に「花壇」設置	評少し上昇 金4000 経620 アノポルブーツ	ヴェルナー(復興本部花壇前/am6~pm0)	コロニー・フライア&クリマ・フライア(日中、物見の三叉路)を倒すか、シータクロスやローズウェスト(コロニー6)との物々交換で「フライアの防水羽根」を6つ集める。続いて、ファイン・フライア(巨神脚・ジャボス岩の休憩所)やウェザー・フライア(テフラ洞窟・膝頭の丘)を倒すか、アンナ(脱出艇キャンプ)との物々交換で「フライアのストロー」を7つ集める。最後にヴェルナーと話す。
173	商売人ド根性	ジャンクス入手後/Q172クリア/評判★×3以上/ノポリックがコロニー6に転居	評少し上昇 金33000 経37500 アA・B共通:自然回復アップⅤ、落下防御Ⅳ、地形防御Ⅳ	ヴェルナー(復興本部花壇隣の店/am6~pm9)	A:ノラ(コロニー6)と話してから、皇都アカモートで拾うか、ガーダやセガール(皇都アカモート)との物々交換で「ミスティックダリア」を5つ集める。その後、ノラ→ヴェルナーと順に話す。B:ノポリックと話してから、監獄島で「デッドライチ」を10個集める。その後、ノポリック→ヴェルナーと順に話す。
174	ヌーク・半人前計画	機神界中央工廠到達/Q142クリア/ヌークがコロニー6に転居	評上昇 金20000 経30000 ア吹き飛び抵抗Ⅵ	ノポリック(牧場/am9~pm0)	渓谷のバレンシア(晴天の巨神脚・ラグエル大橋)を倒し、ノポリックと話す。続いて、テンペスト・ヴァンプ(巨神脚・開拓者の展望台)を10体倒してノポリックと話す。
175	ヌーク・一人前計画	Q174クリア/評判★×4以上	評上昇 金28000 経40000 ア攻撃力強化Ⅳ、攻撃力安定Ⅳ	ノポリック(牧場/am9~pm0)	不屈のドールトン(燐光の地ザトール・ソーテール遺跡)を倒し、ノポリックと話す。続いて、グローヴ・クロード(夜、燐光の地ザトール・ラクス沼)を10体倒してノポリックと話す。
176	恋愛を教えてやる!	燐光の地ザトール到達/Q099未クリア/マトリョーナのキズナ登録	評少し上昇 金3500 経620 ア出血防御Ⅲ	イワン(正面入口付近/pm9~am3)	コロニー6でタツ、オルガ、ゲールマン、アンナと話し、最後にイワンと話す。
177	勇気を教えてやる!	Q176クリア/評判★×1以上	評少し上昇 金3700 経650 アA・B共通:気絶テンションⅢ	イワン(正面入口/pm9~am3)	A:優美なマーリン(中央採掘場・光ゴケの地底湖)の付近にいるイワンと話す。B:餓狼のヴォルフ(燐光の地ザトール・光球のオベリスク東)の付近にいるイワンと話す。
178	マトリョーナの返答	Q177クリア/評判★×2以上	評少し上昇 金4500 経700 アA:炎熱追撃Ⅱ/B:炎熱防御Ⅲ	マトリョーナ(正面入口/pm9~am3)	A:巨神脚・静寂の岩屋で「湖のしずく」を入手。これをマトリョーナに渡して、「美しい絵」を受け取る。絵をイワンに渡して、マトリョーナと話す。B:燐光の地ザトール・王冠樹で「ウラミー草」を入手。これをマトリョーナに渡して、「おぞましい絵」を受け取る。絵をイワンに渡して、マトリョーナと話す。
179	わがまま娘ゆえの過ち	コロニー6復興開始後/評判★×1以上	評少し上昇 金4200 経680 ア貫通抵抗Ⅱ	アンナ(正面入口/pm0~pm3)	排水口の北にいるニキータと、中央採掘場・排水制御室にいるキロロを見つけて、アンナと話す。
180	薬屋業再開	コロニー6復興開始後	評少し上昇 金3600 経620 ア回復アップⅡ	オルガ(復興本部前/pm9~am3)	コロニー9で拾うか、ジャクソン(コロニー9)との物々交換で「カムカムラディッシュ」を入手する。続いて、巨神脚で拾うか、エン・シルバー(コロニー6)との物々交換で「レッドドリアン」を2つ集める。さらに、コロニー6で拾うか、ホコやニキータ(コロニー6)との物々交換で「セリオスアネモネ」を入手する。その後、オルガと話す。

コロニー6

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
181	タツの弟	コロニー復興開始後	[評]少し上昇 [金]4200 [経]700 [ア]アイアンアーマー、アイアンレギンス	タツ(復興本部住宅の奥/am9～pm0)	中央採掘場・採掘基地で「緑色のキノコ帽」を入手して、タツと話す。
182	安らかに眠れ	Q181クリア/評判★×1以上	[評]少し上昇 [金]6500 [経]850 [ア]ジャンゴシューズ	タツ(復興本部住宅の奥/am9～pm0)	マクナ原生林・神呼びの聖域から「緑色のキノコ帽」を捨て、タツと話す。
183	安全な復興のために	コロニー復興開始後/コロニー6の復興度100%未満	[評]少し上昇 [金]4400 [経]680 [ア]スパイクⅢ	ゲールマン(復興本部前/pm9～am3)	巨神脚・ラセン谷の頂上で「御神岩」を入手し、ゲールマンと話す。
184	迂回ルートを作れ	Q183受注	なし	ゲールマン(復興本部前/pm9～am3)	中央採掘場の地下坑道第2試掘場、地下坑道第3試掘場、地下坑道第4試掘場で、それぞれ「ダイナマイト」を入手する。その後、ゲールマンと話す
185	食糧確保	ジャンクス入手後	[評]少し上昇 [金]36000 [経]42500	デュランド(ジャンクス甲板/常時)	テフラ洞窟・隊商中継地で「隊商非常用倉庫のカギ」を入手する。その後、テフラ洞窟・ヴィリア湖の滝の裏にある倉庫から「非常用食糧」を入手し、巨神脚・脱出艇キャンプにいるデュランドと話す。
186	ノポン商会の証	なし	[評]少し上昇 [金]850 [経]320 [ア]崩しⅡ	ガザ(物見の三叉路への道/常時)	巨神の刺道南で「ノポンのコイン」を入手し、ガザと話す。
187	安全の確保	Q186クリア	[評]少し上昇 [金]900 [経]400 [ア]ハードレザーボトムズ、ハードレザートップス	ガザ(物見の三叉路への道/常時)	コロニー6でイエロー・アントル(物見の三叉路)を4体、ソフト・ホッグス(物見の三叉路)を6体、ウォーター・ウーバー(排水口)を3体倒し、ガザと話す
188	極秘の任務	Q187クリア	[評]少し上昇 [金]1000 [経]500 [ア]スロウⅡ、極秘資料	ガザ(物見の三叉路への道/常時)	ガザから「ガザの手紙」を受け取り、グレリー(巨神脚・旅人の休息跡地)に届ける。その後、ガザと話す。
189	モナドレプリカ1	巨神胎内突入後	[経]12000 [ア]モナド・R・ルドラ	ヴァネア(ジャンクス内/常時)	グリーヌ・フェリス(夜、燐光の地ザトール・毒吐き沼)を倒して「狼王の幸運牙」を手に入れる。続いて、ロイアル・キャビル(巨神脚・風鳴りの ... を倒すか、ドロテアやスルワ(コロニー9)との物々交換で「キャビルの神糸」を手に入れる。さらに、アグニス・アルドン(巨神脚・ジャボス岩の ... 所南orローのオアシス北)を倒して「アルドンの元老髭」を手に入れる。最後にヴァネアと話す。
190	モナドレプリカ2	Q189受注	[経]12000 [ア]モナド・R・アグニ	ヴァネア(ジャンクス内/常時)	ヒュエル・レクソス(貨物運搬路)を倒すか、アテル(サイハテ村)との物々交換で「海王の長寿蒲焼」を手に入れる。続いて、ザトール・トー ... 光の地ザトール・運命の祭壇)を倒して「トーターの不死苔」を手に入れる。さらに、グローヴ・クロード(夜、燐光の地ザトール・深き闇の沼の ... やローエン・クロード(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、パチカ(サイハテ村)との物々交換で「クロードの秘宝」を手に入れる。最後にヴァネ ... と話す。
191	モナドレプリカ3	Q190受注	[評]少し上昇 [経]12000 [ア]モナド・R・アビス	ヴァネア(ジャンクス内/常時)	フロスト・ネブラ(濃霧の燐光の地ザトール)を倒して「氷河王の元素」を手に入れる。続いて、フェムニー・ランプス(テフラ洞窟・慈悲の大 ... を倒して「ランプスの太陽粒」を手に入れる。さらに、アルブム・ホッグス&アートルム・ホッグス(巨神脚・ラグエル湖)を倒すか、ボゼロー ... ーナの隠れ家)やジェリコン(コロニー6)との物々交換で「ホッグスの晴天針」を手に入れる。最後にヴァネアと話す。
192	モナドレプリカ4	Q191受注	[経]12000 [ア]モナド・R・ドグマ	ヴァネア(ジャンクス内/常時)	悪魔王ドラゴニア(Q199)を倒して「悪魔王の悠久業火」を手に入れる。続いて、ラケリト・マムート(サイハテ村入口)を倒して「マムートの地 ... を手に入れる。さらに、中原のオルトリッチ(巨神脚・裂け目の滝)を倒して「ターキン族の大老勲章」を手に入れる。最後にヴァネアと話す。
193	モナドレプリカ5	Q192受注	[経]12000 [ア]モナド・R・サーガ	ヴァネア(ジャンクス内/常時)	ヴァラク雪山・三愚者の頂でグローリー・ソロボス(日中)やグローリア・ソロボス(夜)を倒すか、ユーリィ(ヴァラク雪山)との物々交換で「ソロ ... 族の黄光石」を手に入れる。続いて、レッド・トキロス(巨神脚・裂け目の滝)を倒して「トキロスの鳥王卵」を手に入れる。さらに、イアン・グロ ... (テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、パピィ(コロニー9)との物々交換で「グロッグのダイア眼球」を手に入れる。最後にヴァネアと話す。
194	憂愁のタルコ	ジャンクス入手後/物見の三叉路南のゲートに近づく	[経]58500 [ア]女帝の錫杖、ヘイト低下Ⅳ	サプライズクエスト	タルコをジャンクスに運び治療を受けさせる。その後マクナ原生林・休息の岸辺で謎のテレシアを倒す。
195	コロニー6を守れ・機	マクナ原生林到達/コロニー6の復興度15%	[評]少し上昇 [金]3000 [経]1500	コロニー6住民一同	新装甲六四式機神兵(ポッド発着場)を3体倒す。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
96	コロニー6を守れ・火	エルト海到達/コロニー6の復興度35%	評少し上昇 金6000 経4000	コロニー6住民一同	火勢のイグーナ(貨物運搬路)を5体倒す。
97	コロニー6を守れ・超	マシーナの隠れ里到達/コロニー6の復興度55%	評少し上昇 金12000 経8000	コロニー6住民一同	超火力七一式神兵(搬出用エレベーター)を倒す。
98	コロニー6を守れ・鳥	ジャンクス入手後/コロニー6の復興度75%	評少し上昇 金15000 経10000	コロニー6住民一同	太古鳥ロゴリア(巨神の刺道)を2体倒す。
99	コロニー6を守れ・魔	ジャンクス入手後/コロニー6の復興度95%	評少し上昇 金20000 経30000	コロニー6住民一同	黒魔王ドラゴニア(希望の農場)を倒す。
200	ガシをソシ	岩窟の姉妹像到達	評少し上昇 金2400 経400 アミストジェル、ミストクリーム、ミストサンダル	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	ザトール・フラミー&マーシュ・フラミー(ケルシャ湿地)を倒して「フラミーの双子卵」を2つ集める。続いて、カチャ(燐光の地ザトール)との物々交換で、燐光の地ザトールで拾うか、「レモンセキ」を5つ集める。最後にザザダンと話す。
201	まだまだブッソウ	Q200クリア	評少し上昇 金3200 経680 アスウェップギア、素早さアップII	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	オーガー・バニア(光球のオベリスク北)を8体倒し、ザザダンと話す。
202	まだブッソウ	Q201クリア	評少し上昇 金4500 経850 アスウェップガード、HPアップII	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	陽光のシュヴァイク(日中、沈黙のオベリスク)を倒し、ザザダンと話す。
203	ヤマイはキから	Q202クリア	評少し上昇 金5100 経1000 アスウェップブーツ、エーテル力アップII	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	ラクス沼で「ノポンゼンカイヤク」を入手し、ザザダンと話す。
204	ナゾのチンミ	Q203クリア	評上昇 金5800 経1500 ア破天荒解	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	深き闇の沼の輝く沼を調べて、ザザダンと話す。
205	オクリモノ?	Q204クリア	評上昇 金7800 経2500 アパンサーボトムズ	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	ザザダンから「ハイモアキャビア」を受け取り、ダボール(夜、サイハテ村・3F花粉玉倉庫)と話す。
206	情報を得ろ	Q289受注/ジャンクス入手後は発生しない	なし	ザザダン(ノポンの隠れ家/常時)	ザザダンを尋問して白状させる。
207	さらわれたカチャ	燐光の地ザトール到達	評少し上昇 金3500 経410 アジャンゴキャップ、ジャンゴグローブ、ジャンゴシューズ	ゴド(ノポン商会キャンプ/常時)	流刑の砦にいるカチャを救出して、ゴドと話す。
208	巨人族のタカラ	Q207クリア	評上昇 金5900 経2200 ア回復アップIV	カチャ(ノポン商会キャンプ/常時)	深き闇の沼南東の高台でイグーナを5体倒し、高台の木の下から「隠し扉のカギ」を掘り出す。その後、流刑の砦の玉座の奥にある壁を調べて屋上へ上り、祭壇を調べる。最後にカチャと話す。
209	ついに巨人族のタカラ	Q208クリア	評上昇 金9100 経3100 アダブルアタックIV、巨人の勇気	カチャ(ノポン商会キャンプ/常時)	巨神脚・ダクシャ神殿で「巨人族の土鏡」を入手する。その鏡を、流刑の砦の屋上にある祭壇に捧げて、カチャと話す。
210	野営の準備	燐光の地ザトール到達	評少し上昇 金10500 経1000 アアイアンアーマー、ノポルブーツ	ゴド(ノポン商会キャンプ/常時)	アシッド・ウーバー(ケルシャ湿地、ラクス沼)を倒すか、イワン(燐光の地ザトール)との物々交換で「ウーバーの光ダネ」を4つ集める。続いて、ザトール・ヴォルフ(日中、ザタナルギアの滝)を倒すか、ザザダンやカチャ(燐光の地ザトール)との物々交換で「ヴォルフの派手毛皮」を3つ集める。さらに、燐光の地ザトールで拾うか、ガザ(コロニー6)との物々交換で「フェザーズリーフ」を4つ集める。最後に、燐光の地ザトールで拾うか、ヴェルナー(コロニー6)との物々交換で「ウールロック」を3つ集めて、ゴドと話す。
211	討伐クエストその1	燐光の地ザトール到達	評少し上昇 金5800	ノポン商会(ノポン商会キャンプ/常時)	デトック・グロッグ(ラクス沼や運命の祭壇)を2体倒す。

燐光の地ザトール

No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬
212	討伐クエスト その2	燐光の地ザトール到達	ノポン商会(ノポン商会キャンプ/常時)	評少し上昇 金6200
	コピス・クロード(日中、ラクス沼)を3体倒す。			
213	討伐クエスト その3	燐光の地ザトール到達	ノポン商会(ノポン商会キャンプ/常時)	評少し上昇 金6800
	ミスト・ローグル(日中、虚無の湿原)を2体倒す。			
214	討伐クエスト その4	燐光の地ザトール到達	ノポン商会(ノポン商会キャンプ/常時)	評少し上昇 金6500
	オフィサー・ヴォルフ(毒吐き沼と虚無の湿原の間)を1体倒す。			
215	強敵を求めて	ジャンクス入手後	ハイエンター(岩窟の姉妹像/am6~pm6)	評少し上昇 金58000 経52000
	老練なヨーゼル(夜、濃霧時の虚無の湿原)を倒す。その後、岩窟の姉妹像にいるハイエンターの男性と話す。			
216	友人のために	ジャンクス入手後	ローザ(岩窟の姉妹像/am7~pm6)	評上昇 金20000 経25000 ア勇者のカムカム、APアップV
	セガール(燐光の地ザトール)→ガルバ(サイハテ村)→アテル(サイハテ村)と順に話し、最後にローザと話す。			
217	友人を楽に してあげて	Q216&363クリア	ローザ(岩窟の姉妹像/am7~pm6)	評大きく上昇 金38000 経40000 アデバフ時間追加Ⅳ
	テレシアのガング(皇都アカモート・啓示の間)を倒し、ローザと話す。			
218	かつての 仲間達を	Q217クリア	ローザ(岩窟の姉妹像/am7~pm6)	評大きく上昇 金72000 経85000 アヘイトダウンV
	テレシアのロクロ(皇都アカモート・大広間)、テレシアのガーダ(皇都アカモート・皇宮)、テレシアのカイト(皇都アカモート・天空のテラス)、テレシアのドナ(皇都アカモート・謁見の間)を順に倒し、ローザと話す。			
219	皇族の儀	ジャンクス入手後	セガール(宣誓の聖所/常時)	金66000 経90000 アハイエンターの紋章
	Q220で入手した燐光を、岩窟の姉妹像の紋章に捧げる。その後、後光のブテルス(岩窟の姉妹像)を倒す。			
220	皇族の儀の 準備	Q219受注	セガール(宣誓の聖所/常時)	なし
	水盤の洞窟で「光霧の燐光」、エルト海・中央封印島で「天青海の燐光」、ハイエンター墓所・儀式の間で「遺皇の燐光」、ヴァラク雪山・封印の[illegible]氷の燐光」をそれぞれ入手する。			
221	古代の儀式	岩窟の姉妹像到達	ストーリークエスト	なし
	岩窟の姉妹像前にある成人の紋章に、Q222で入手した燐光を示して成人の儀を行う。その後、ザトールの守護者を倒す。			
222	儀式の準備	Q221受注	ストーリークエスト	なし
	ザタナルギアの滝で「青く輝く燐光」、運命の祭壇で「虹色に輝く燐光」、深き闇の沼で「鈍く輝く燐光」、水盤の洞窟で「白く輝く燐光」を、それぞれ[illegible]			

マクナ原生林

No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬
223	センニンの 伝説	エルト海到達/Q276クリア	ノポン・センニン(神呼びの聖域/pm0~pm[illegible])	評少し上昇 金4500 経1500 ア毒強化V、復活HPアップⅢ
	ビケ(サイハテ村・1F中央広場/am6~)→ノポン・センニン→パチカ(サイハテ村・6F遺跡研究本部/pm12~)→ノポン・センニンと[illegible]			
224	センニンの 試練	Q223クリア	ノポン・センニン(神呼びの聖域/pm0~pm[illegible])	評少し上昇 金6000 経2500 アデバフ時間追加Ⅱ、HP吸収Ⅲ
	竜の落とし子で「勇気の証」を入手し、ノポン・センニンと話す。			
225	センニンの 最終試練	ジャンクス入手後/Q224クリア/評判5000以上/リキが先頭	ノポン・センニン(神呼びの聖域/pm0~pm[illegible])	評上昇 金38000 経73500 ア流星郡のバクバク S勇者(リキ)
	連星のレゾーナ(マクナ大瀑布)を倒し、ノポン・センニンと話す。			
226	橋の修復	ポッドの発着場到達	ノポン(ポッド発着場の東)	評上昇 金3000 経4400 ア強襲のバクバク
	ヒューレ・フーディ(奈落の滝つぼ)を倒すか、ルバやネロ(サイハテ村)との物々交換で「フーディの平面木材」を5つ集める。続いて、[illegible]グル(日中、燐光の地ザトール・深き闇の沼や虚無の湿原)を倒すか、ローザ(燐光の地ザトール)との物々交換で「ローグルの斧トサカ」[illegible]最後にノポン(依頼人)と話す。			
227	討伐クエスト その1	マクナ原生林到達	ノポン商会(アギニの碑/常時)	評少し上昇 金15000
	ジャンゴ・クロード(ミチシルベのかがり火、ノポンアーチ)を5体倒す。			

マクナ原生林

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
228	討伐クエストその2	マクナ原生林到達	評少し上昇 金9600	ノポン商会(アギニの碑/常時)	マクナ・フェリス(ミチシルベのかがり火・キラキラ池)を2体倒す。
229	討伐クエストその3	マクナ原生林到達	評少し上昇 金8500	ノポン商会(アギニの碑/常時)	マクナ・アンセル(エクスの水飲み場)を2体倒す。
230	討伐クエストその4	マクナ原生林到達	評少し上昇 金12000	ノポン商会(アギニの碑/常時)	マクナ・エクス(エクスの水飲み場)を3体倒す。
231	強敵を求めて	マクナ原生林到達	評少し上昇 金25000	ノポン商会(アギニの碑/常時)	陽炎のフォルテ(日中、熱波時のエクスの水飲み場)を倒す。
232	謎の少女を救え	マクナ原生林到達	なし	ストーリークエスト	休息の岸辺で「水のエーテル結晶」を入手する。

サイハテ村

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
233	レクー家の食料危機	サイハテ村到達/キカと会話ずみ	評少し上昇 金3200 経800 ア冷気防御IV	レク(6F中央/am7~pm0)	トニトル・ディノス(ミチシルベのかがり火)やカロル・ディノス(マクナ原生林・ネジリ木のゲート)を倒すか、ンバやルテ(サイハテ村)との物々交換で「骨付きモモ肉」を10個集める。最後にレクと話す。
234	パトロンを探せ	Q233クリア/評判★×1以上	評少し上昇 金3800 経950 ア炎熱防御IV	レク(6F中央/am7~pm0)	サイハテ村で、ルバ(6F遺跡研究本部/pm9~)、モダニィ(6F遺跡研究本部/pm9~)、ビップ(7F村長の家/am9~)、レクと話す。
235	勇者の心意気	Q234クリア/評判★×1以上	評少し上昇 金4300 経1100 ア毒防御IV、キカのゆうしゃメモ	キカ(6F中央/am7~pm0)	マクナ・アンセル(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を倒すか、バーンやドン・シルバー(サイハテ村)との物々交換で「アンセルの七色手羽先」を2つ集める。その後、キカと話す。
236	キカより先回り!	Q235クリア/評判★×2以上	評上昇 金5500 経1500 アパンサーグローブ	レク(6F中央/am7~pm0)	執念のガルガロン(マクナ原生林・フーディの住処)を倒して、レクと話す。
237	苦手なトカゲ	リキ加入後/Q236クリア/評判★×2以上	評少し上昇 金7500 経2000 アジャンゴトップス、ジャンゴボトムズ	モダニィ(6F中央/pm10~am0)	カロル・ディノス(マクナ原生林・ネジリ木のゲート)を5体倒す。続いて、トニトル・ディノス(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火)を5体倒す。その後、モダニィと話す。
238	モテ期到来の予感	Q236クリア/評判★×2以上	評上昇 金11000 経2800 アA・B共通:シェルブーツ	レク(6F中央/am7~pm0)	A:ビップ(7F村長の家/am9~)と話したあと、ブーイオ・ヴァンプ(マクナ原生林・ポッド発着場)を倒すか、キュリ(サイハテ村)との物々交換で「ヴァンプの珍味尻尾」を3つ集める。その後、再度ビップと話す。B:ルバ(6F遺跡研究本部/pm9~)と話したあと、マクナ原生林・アギニの碑、二のつり橋などにいるベトラ・アビスやクラニス・アビスを倒すか、キララ(サイハテ村)との物々交換で「アビスのロイヤル蜜」を2つ集める。その後、再度ルバと話す。
239	ミキサー製作	サイハテ村到達/ビップと会話ずみ/シュルクが先頭	評少し上昇 金3800 経1200 ア吹き飛び抵抗IV	ロン(5F花粉工場前/pm8~am0)	Q240で入手したミキサーの材料をコロニー9の研究棟で組み立てて、「特製ミキサー」を作る。これをロンに渡す。
240	ミキサーの材料集め	Q239受注	なし	ロン(5F花粉工場前/pm8~am0)	六四式機神兵(巨神脚・マークウェル街道)を倒すか、ミンカ(コロニー6)やゲールマン(脱出艇キャンプ)との物々交換で「汎用シャフト部品」を2つ集める。さらに、五三式機神兵(巨神脚・ラグエル大橋)や五三式機神兵・改(巨神脚・マークウェル街道)を倒すか、ミュキシリア(コロニー6)との物々交換で「汎用ブレード部品」を2つ集める。
241	かわいいお部屋に大変身	リキ加入後	評少し上昇 金5200 経1050 アジャンゴキャップ	ビップ(7Fトンネル/am7~pm3)	マクナ原生林で拾うか、キカやンバ(サイハテ村)との物々交換で「アイヤマ」を6つ集める。続いて、テフラ洞窟で拾うか、グレリー(巨神脚・旅人の休息跡地)やアルノルト(コロニー9)との物々交換で「ハッピーウサギ」を4つ集める。さらに、中央採掘場で拾うか、ナオナミやポカポカ(コロニー6)との物々交換で「リーベクレイン」を3つ集める。その後、ビップと話す。
242	虫好き仲間を求めて	サイハテ村到達/デクと会話ずみ	評少し上昇 金3600 経950 アスカイキャップ	キララ(1Fノポンタワー周辺/am6~pm3)	アババ(1Fノポンタワー/pm6~)と話したあと、マクナ原生林で拾うか、ミコやドバガス(サイハテ村)との物々交換で「アオゾラカメムシ」を3つ集める。その後、アババ→キララと順に話す。

243 虫好きじいさんの悩み
条件：Q242クリア/評判★×1以上
依頼人：デク(B1Fノポンタワー東側/am11~pm3)
報酬：評少し上昇 金4200 経1000 ア夜間命中アップⅣ

マクナ・エルーカ(マクナ原生林・アギニの碑など)を倒すか、ダボール(サイハテ村)との物々交換で「エルーカの激辛青汁」を2つ集める。
ババに飲ませ、デクと話す。

244 虫好きじいさんの苦悩
条件：エルト海到達/Q243クリア/評判★×2以上
依頼人：デク(B1Fノポンタワー東側/am11~pm3)
報酬：評少し上昇 金3000 経2700 アジェネラルバンカー

コロニー・ランプス(夜、コロニー6・物見の三叉路)を倒すか、ナオナミやミンカ、バビィ(コロニー6)との物々交換で「ランプスの苦水」
る。これをアババに舐めさせて、デクと話す。

245 やわらかキノコ
条件：サイハテ村到達
依頼人：フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
報酬：評少し上昇 金1000 経1150 アジャンゴグローブ、出血追撃Ⅱ

マクナ原生林で拾うか、ラバンやキララ(サイハテ村)との物々交換で「コンブダケ」を8個入手する。その後、フゴフゴと話す。

246 治療装置を開発！
条件：ポッド発着場到達/ユシと会話ずみ/Q245クリア/評判★×3以上/Q247受注後は発生しない
依頼人：メディ(2F武器屋/pm10~am3)
報酬：評少し上昇 金12000 経5300 ア転倒威力アップⅣ

ヴァラク雪山・イギニア坂や大氷河地帯で、ゼガー・オリエス(日中)やゼギーア・オリエス(夜)を倒して「オリエスの金剛大角」を2つ集める。
メディと話す。

247 入れ歯を作る！
条件：ポッド発着場到達/メディと会話ずみ/Q245クリア/評判★×3以上/Q246受注後は発生しない
依頼人：ユシ(B1F地下貯蔵庫/am7~pm0)
報酬：評少し上昇 金7000 経2500 ア気絶威力アップⅣ

ストーム・ヴァンプ(燐光の地ザトール・水盤の洞窟、ソーテール遺跡)を倒して「ヴァンプの乳歯」を4つ集める。その後、ユシと話す。

248 世界一濃い口の料理
条件：Q246クリア/評判★×4以上
依頼人：フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
報酬：評少し上昇 金13500 経6800 アステラブーツ、ブレイブボトムズ

サイハテ村で拾うか、メディやレク(サイハテ村)との物々交換で「クレナイスダチ」を2つ集める。続いて、ヴァラク雪山で「ルビーマン
を3つ入手する。さらに、マナ・グロッグ(マクナ原生林・樹液のほら穴)を倒すか、バロル(サイハテ村)との物々交換で「グロッグの
集める。最後に、コスタ・アリエス(日中、ヴァラク雪山・イギニア坂、大氷河地帯)やハイスタ・アリエス(同じ場所の夜)を倒して「アリエ
肉」を2つ集め、フゴフゴと話す。

249 あべこべグルメ
条件：Q247クリア/評判★×4以上
依頼人：フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
報酬：評少し上昇 金10500 経3250 アリーグアーマー

エルト・アンセル(日中、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩礁)を倒すか、ゼインやジェリコン(皇都アカモート)との物々交換で「アンセルの
を3つ集める。続いて、ヴァラク雪山・ゾックヘッド峠で、モンタ・モラモラ(朝)やロボス・モラモラ(夜)を倒して「モラモラの石頭焼き」を3
さらに、テフラ洞窟で拾うか、オルガ(脱出艇キャンプ)やカンタン(コロニー9)との物々交換で「スネイモリ」を4つ集める。最後に、
ハードホウレン」を3つ集めて、フゴフゴと話す。

250 あま～い誘惑
条件：リキ加入後/フゴフゴと会話ずみ/Q277クリア/評判★×2以上
依頼人：ミガミガ(1F御神体の祭壇/am8~pm3)
報酬：評少し上昇 金3600 経1000 アQ251のA:スカイグローブ、水上迷彩Ⅱ、Q251のB:スカイグローブ、

フゴフゴと話して臭いの原因を究明し、ミガミガと話す。※Q251のA・Bどちらのルートをクリアしたかによって報酬が変化する。

251 酒造りの材料
条件：Q250受注
依頼人：フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
報酬：金3400 経850 アA:クルミグレープ、スカイシューズ、自然回復アップⅢ/B:ビターキウイ、スカイシューズ、

A:マクナ原生林で拾うか、レク(サイハテ村)との物々交換で「ビターキウイ」を2つ集める。その後、フゴフゴと話す。B:巨神脚で「クル
を4つ集め、フゴフゴと話す。

252 医者の不養生
条件：ユシとメディと会話ずみ/Q246or247クリア/評判★×3以上
依頼人：ンバ(B1F地下貯蔵庫/am7~pm0)
報酬：評少し上昇 金5200 経900 ア出血強化Ⅲ

メディ(2F武器屋/pm10)→ユシ(B1Fノポンの台所/am6)と順に話し、巨神脚に花を供える(Q253)。その後、ユシ→ンバと順に話しかけ

253 ノポン伝統のおまじない
条件：Q252受注
依頼人：ンバ(B1F地下貯蔵庫/am7~pm0)
報酬：なし

ンバから「お供えの花」を入手し、巨神脚・カシュハバの滝、静寂の岩屋、ビリエラ丘陵、ガウル平原東のお供え場所に、花を供える。

254 不正表示問題
条件：Q252クリア/評判★×3以上
依頼人：メディ(2F武器屋/pm10~am3)
報酬：評少し上昇 金6000 経2850 アシェルガード

ブコ(2F武器屋/am9)と話して、重犯のヒルン(エルト海・敵対者の岸壁)を倒し「ハイエンターの薬」を入手する。その後、ブコ→メディと

255 おっきくな～れ
条件：Q254クリア/評判★×3以上/リキが先頭
依頼人：ダビダビ(8F池の飛び込み台/pm7~am0)
報酬：評少し上昇 金8500 経4800 アシェルアーマー S臆病(リキ)

まずアリンダ(B1F貯水池横の家/pm6)と話す。続いて、キコニア・エキドナ(エルト海・第7・10浮遊岩礁)やベラルゴス・エキドナ(エルト海
ーディの隠れ家、カトール封印島)を倒すか、ユーリィ(皇都アカモート)やミラリース(エルト海)との物々交換で「エキドナの顎肉」を5つ入
その後、ブコ(2F武器屋横/am10)と話して、飛びこみを成功させる。

256 どっちを大きく？
条件：Q255受注/評判★×3以上
依頼人：ダビダビ(8F池への飛び込み台/pm7~am0)
報酬：なし

A:「でっかくなる藻」をダビダビに渡す。B:「でっかくなる藻」をアリンダに渡す。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
57	地下からの不気味な声	リキ加入後	[評]少し上昇 [金]5800 [経]2000 [ア]パンサートップス	ピケ(1F御神体の祭壇/am7~pm3)	…すタティ(B1F/pm6)と話す。続いて、ボワ・フーディ&ボスケ・フーディ(マクナ原生林・奈落の滝つぼ、断崖の橋、フーディの住処)を倒すか、…ンカやガルバ(サイハテ村)との物々交換で「フーディの迷彩布」を3つ集める。その後、タティ→ピケの順に話す。
58	音楽は偉大	リキ加入後/Q257クリア/評判★×1以上	[評]少し上昇 [金]10000 [経]6500 [ア]クライムアーマー、クライムレギンス、移動速度アップⅢ	タティ(B1Fノポンの台所/pm8~am0)	…ハミング」と名の付くアイテムを4種類(Q259)、また「ポップン」と名の付くアイテムを4種類(Q260)、それぞれ集めてタティと話す。
59	ハミング・コレクション	Q258受注	なし	タティ(B1Fノポンの台所/pm8~am0)	…神脚で「ハミングプラム」を2つ集める。続いて、燐光の地ザトールで拾うか、デュランド(コロニー6)やゼル・シルバー(燐光の地ザトール)との物々…換で「ハミングメキャベツ」を2つ集める。さらに、燐光の地ザトールで拾うか、ドン・シルバー(コロニー6)やセガール(燐光の地ザトール)との物々…換で「ハミングキャット」を2つ集める。最後に、マクナ原生林で拾うか、デクやユシ(サイハテ村)との物々交換で「ハミングオオバ」を2つ集める。
60	ポップン・コレクション	Q258受注	なし	タティ(B1Fノポンの台所/pm8~am0)	…フラ洞窟で拾うか、ベッティ(コロニー9)やデュランド(脱出艇キャンプ)との物々交換で「ポップンカワゲラ」を2つ集める。続いて、中央採掘場…拾うか、ジェリコン(コロニー6)との物々交換で「ポップンチャコール」を2つ集める。さらに、燐光の地ザトールで拾うか、メフィメフィ(コロ…ー6)との物々交換で「ポップンテンプ」を2つ集める。最後に、サイハテ村で拾うか、モダニィやダビダビ・巨大化(サイハテ村)との物々交換で「ぼ…ぷんぽっくす」を2つ集める。
261	害虫駆除	サイハテ村到達/評判★×1以上/チリと会話ずみ	[評]少し上昇 [金]3200 [経]900 [ア]ミストジェル、ミストクリーム、ミストサンダル	ラシャ(1F御神体の祭壇/am7~pm0)	マクナ・エルーカ(マクナ原生林・キイロの花畑)を5体倒して、チリ(3F花粉玉倉庫前/am7)→ラシャの順に話す。
262	母の死を越えて	エルト海到達/Q261&285クリア/評判★×4以上/カルナが先頭	[評]少し上昇 [金]5200 [経]3600 [ア]シェルレギンス [S]依存(カルナ)	ラシャ(1F御神体の祭壇/am7~pm0)	…響のフーディ(エルト海のエーテル結晶採掘場)を倒し、ラシャ(サイハテ村入口の家/am6)→チリ(3F花粉玉倉庫前/am7)→ラシャの順に話す。
263	とーちゃんが心配	リキ加入後/評判★×2以上/グレリー&パチカのキズナ登録	[評]少し上昇 [金]3900 [経]1000 [ア]毒強化Ⅲ	パチカ(6F遺跡研究本部/am10~pm3)	マウント・トーター(巨神脚・ビリエラ丘陵)を2体倒して、パチカと話す。
264	ゼッタイいる!	Q263クリア/評判★×2以上/キュリと会話ずみ/ピケのキズナ登録	[評]少し上昇 [金]6400 [経]2000 [ア]ジャックガーダー	パチカ(6F遺跡研究本部/am10~pm3)	グレリー(巨神脚・旅人の休息跡地)と話したあと、ドーター・エンプレス(巨神脚・ザクスの道標南の穴)を倒す。その後、パチカと話す。
265	村長がいなくても	マシーナの隠れ里到達/ラバン&ミコのキズナ登録	[評]少し上昇 [金]13500 [経]8200 [ア]プロテクトダガー	ミコ(8Fお告げの間/am11~pm9)	ベルベル(9F祈りのテラスの家/pm9)→ミコ(8Fお告げの間/am11)と順に話す。続いて、マクナ・サモン(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を倒すか、ホコ(サイハテ村)との物々交換で「サモンの爽やか大トロ」を5つ集める。その後、ベルベル→ミコの順に話す。
266	おしゃべりベルベル	Q265クリア/評判★×2以上	[評]少し上昇 [金]7800 [経]5000 [ア]ジェミニギア、ジェミニガード	ベルベル(9Fてっぺんの湖/pm10~am3)	4つの時間帯(①pm0過ぎ、②pm3~6、③pm6~9、④pm9~am0)でベルベルと話す。
267	がんばれミコ	Q266クリア/評判★×3以上	[評]少し上昇 [金]22000 [経]12000 [ア]ミルキーオイル、ミルキーパンツ	ベルベル(9Fてっぺんの湖/pm10~am3)	トーチカ・ランプス(夜、コロニー6・ポッド発着場)を倒すか、タテドナス(コロニー6)との物々交換で「ランプスのサイリウム」を5つ集める。続い…て、アトミス・アンセル(朝のヴァラク雪山・封印の塔)やアトミゼク・アンセル(同じ場所の夜)を倒すか、クラル(ヴァラク雪山)との物々交換で「ア…ンセルの七色姿焼き」を3つ集める。最後に、ヴァラク雪山で「ヌレラットット」を5つ集めて、ベルベルと話す。
268	巨神の襲撃!	ポッド発着場到達/Q266クリア	[評]少し上昇 [金]7200 [経]5400 [ア]リーグレギンス	ラバン(7F村長の家/am7~pm3)	汚れオルガ(マクナ原生林・ノポンアーチ)を3体倒して、ラバンと話す。
269	たまには孫らしく	サイハテ村到達/評判★×2以上	[評]少し上昇 [金]3300 [経]1200 [ア]パンサーシューズ	ルパ(6F遺跡研究本部/pm7~am3)	Q270で「ノポンの秘薬」の材料を入手してルパと話す。その後、タツに「ノポンの秘薬」を届け、再度ルパと話す。
270	秘薬の材料集め	Q269受注	なし	ルパ(6F遺跡研究本部/pm7~am3)	マクナ原生林で拾うか、アパパやガルダ(サイハテ村)との物々交換で「ナラクノミズスマシ」を5つ集める。続いて、ジャンゴ・クロード(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火、ノポンアーチ、アギニの碑)を倒すか、ノラやアテル(サイハテ村)との物々交換で「クロードの暗視目玉」を3つ集める。最後に、ポイズン・グロッグ(燐光の地ザトール・毒吐き沼)を倒すか、ゴワゴワー(コロニー6)との物々交換で「グロッグの百歩毒」を2つ集める。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
271	マクナ遺跡の謎1	ポッド発着場到達/Q269クリア/評判★×2以上	[評]少し上昇 [金]5500 [経]3800 [ア]アメシストギア、雷追撃Ⅱ	ルバ(6F遺跡研究本部/pm7~am3)	マクナ原生林・サンの吊り橋西、二の吊り橋南(川沿い)、ヴァラク峠北東で、それぞれ「古文書」を入手する。その後、ルバと話す。
272	マクナ遺跡の謎2	Q271クリア/評判★×2以上	[評]少し上昇 [金]6200 [経]5300 [ア]アメシストガード、炎熱追撃Ⅱ	ルバ(6F遺跡研究本部/pm7~am3)	マクナ原生林・征服王アギニの墳墓で封印の石碑に祈りを捧げ、墳墓の中を調べる。その後、ルバと話す。
273	マクナ遺跡の謎3	Q272クリア/評判★×3以上	[評]少し上昇 [金]8000 [経]7200 [ア]アメシストブーツ、冷気追撃Ⅱ、潤滑油	ルバ(6F遺跡研究本部/pm7~am3)	フラーベル・アンドス(エルト海・第1・3・6・8浮遊岩礁)を倒すか、ジャックやテト(エルト海)、ガーダ(皇都アカモート)との物々交換で[illegible]の水性グリス」を3つ集める。続いて、マクナ原生林・樹液のほら穴で「アルグラ樹液」を3つ集める。その後、ルバと話す。
274	マクナ遺跡の謎4	Q273クリア/評判★×3以上	[評]上昇 [金]13000 [経]10000 [ア]障壁のツクツク、巨人の心	Q273完了時に受注	Q273で入手した「潤滑油」を棺に使い、その奥に入って中身を調べる。その後、ルバと話す。
275	センニンのお供え	エルト海到達/Q257クリア	[評]少し上昇 [金]3000 [経]2500 [ア]ヘイトアップⅢ	ピケ(1F御神体の祭壇/am7~pm3)	クローロ・ライア(夜、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩礁)を倒すか、ドン・シルバーやテト(皇都アカモート)との物々交換で「ライアの[illegible]レ」を3つ集める。続いて、マクナ原生林で拾うか、デクやチリ(サイハテ村)との物々交換で「リュウセイスズムシ」を4つ集める。さらに[illegible]原生林で拾うか、チリやミガミガ(サイハテ村)との物々交換で「フニャフニャマコ」を4つ集める。その後、ピケと話す。
276	センニンに出会う	Q275クリア	[評]少し上昇 [金]3500 [経]3500 [ア]ヘイトダウンⅢ	ピケ(1F御神体の祭壇/am7~pm3)	マクナ大瀑布に虹が出ている間(pm0~3)に、風のエーテル鉱床に行き、ノポン・センニンと話す。その後、ピケと話す。
277	キノコ時計の修理	Q316受注	[評]少し上昇 [金]4000 [経]1150 [ア]素早さダウンⅢ	ミガミガ(1F御神体の祭壇/am8~pm3)	2・5・8Fのトキノコに「トキノコの肥料」を与える。その後、ミガと話す。
278	皇都を復興するために	ジャンクス入手後	[評]上昇 [金]13000 [経]22000 [ア]パワーVゴーグル、HPアップV	ネロ(デイリの橋/pm7~am3)	アオロ・テレシア(皇都アカモートの中空)を5体倒し、ネロと話す。
279	皇都を復興するために2	Q278クリア	[評]上昇 [金]16800 [経]28000 [ア]パワーVギミック、素早さアップⅥ	ネロ(デイリの橋/pm7~am3)	強襲式堅牢型&強襲式索敵型(落ちた腕・連絡橋)を倒すか、ミニス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「綺麗な機界部品・中」を5つ集める。[illegible]アスール・アンドス&コーヌ・アスタス(ハイエンター墓所・B1F)を倒すか、ドナ(皇都アカモート)との物々交換で「新品のシリンダー」を[illegible]ネロと話す。
280	壊れたエーテル炉	Q278クリア	[評]上昇 [金]20000 [経]43500 [ア]パワーVブースタ、筋力アップⅥ	ガルバ(B1Fデイリの橋/pm7~am3)	八五式流星筒型(落ちた腕・連絡橋)を倒すか、ナターリャ(マシーナの隠れ里)との物々交換で「綺麗な機界部品・大」を10個集める。続いて、[illegible]ラク雪山で拾うか、ダルク(ヴァラク雪山)との物々交換で「樹氷のガラス」を2つ集める。その後、ガルバと話す。
281	壊れたエーテル炉2	Q280クリア	[評]大きく上昇 [金]42000 [経]72000 [ア]パワーVフレーム、セドナフラップ、エーテルアップⅥ	ガルバ(B1Fデイリの橋/pm7~am3)	皇都アカモート・大広間のエーテル炉調整パネルを修理する。直後に出現する聖跡のテレシアを倒して、ガルバと話す。
282	お父さんの形見を	ジャンクス入手後/キィーノと会話ずみ	[評]上昇 [金]38000 [経]40000 [ア]不知火の杖、物理防御増Ⅵ	アテル(B1F飛行船付近/am6~pm3)	皇都アカモート・希望の噴水南東に埋まっている「埋まっていた家族写真」を入手。直後に出現するテレシアのボラリオを倒して、アテルと話す。
283	花粉玉の材料調達	サイハテ村到達/評判★×1以上	[評]少し上昇 [金]5000 [経]1500 [ア]パンサーボトムズ、開幕攻撃強化Ⅲ	ドバガス(3F花粉玉倉庫/am8~pm0)	マクナ原生林・キイロの花畑で「キイロの花粉」を5つ集め、ドバガスと話す。
284	ヒミツの材料集め	Q283クリア/評判★×1以上/ガルダと会話ずみ	[評]少し上昇 [金]5500 [経]1800 [ア]オーラヒールⅡ	バーン(1F・2Fへの階段/pm7~am0)	マクナ原生林・エクスの水飲み場東で「モンスターの卵」を入手し、ガルダ(5F花粉工場/am7)と話す。その後、バーンと話す。
285	ヒミツの技術革新	Q283クリア/評判★×1以上/チリと会話ずみ	[評]少し上昇 [金]6000 [経]2100 [ア]バフ時間プラスⅡ	ラシャ(1F御神体の祭壇/am7~pm0)	日中、マクナ原生林・キラキラ池で「透き通った水(高純度)」を入手し、チリ(3F花粉玉倉庫前/am7)と話す。その後、ラシャと話す。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
286	跡継ぎ問題	Q284&285クリア/評判★×2以上	評少し上昇 金7500 経2400 アA・B共通:全デバフ抵抗Ⅱ	ドバガス(3F花粉玉倉庫/am8~pm0)	A:ガルダ(5F花粉工場/am7)→ドバガス(3F花粉玉倉庫前/am8)と順に話す。最後に、もう一度ドバガスと話す。B:ガルダ→ドバガス→チリ(3F花粉玉倉庫前/am7)と順に話す。
287	危険な野望	メリア離脱後/Q286クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	評少し上昇 金8000 経3000 ア出血追撃Ⅱ、出血防御Ⅳ	チリ(3F花粉玉倉庫/am7~pm3)	バーン(サイハテ村入口の家/pm6)と話したあと、マクナ原生林・清流の滝北にいるガルダと話す。その後、チリと話す。
288	黒幕を探せ	Q287クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	評少し上昇 金10000 経5000 ア毒追撃Ⅱ、毒防御Ⅳ	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)	バーン→ガルダと話したあと、ガザから「極秘資料」を入手する(Q188)。最後に、再びガルダと話す。
289	参謀を追い詰めろ	Q205&288クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	評少し上昇 金11000 経5500 アダブルアタックⅡ、気絶抵抗Ⅲ	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)	ダボールの家(3F花粉玉倉庫の西)に行ってからガルダと話す。その後、ザザダン(燐光の地ザトール・ノポンの隠れ家)と話して、再びガルダと話す。
290	証拠集め	Q289クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	評少し上昇 金13000 経7500 アバインド抵抗Ⅲ	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)	3F花粉玉倉庫、5F花粉工場前、花粉工場内部、B1F地下貯蔵庫にある「ダボールの証拠」を4つ集める。その後ガルダと話す。
291	皇都での取引を潰せ	Q290クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	評上昇 金15000 経8000 ア素早さアップⅢ、回復アップⅣ、APアップⅢ	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)	皇都アカモート・2F外周北西の秘密クラブを見つけてから、夜、希望の噴水でネロから「秘密クラブの会員証」を入手。秘密クラブに入ってダボールと話してから、ガルダと話す。
292	裏切りのバーン	Q291クリア/評判★×2以上	評大きく上昇 金100000 経200000 アヘイストⅣ、ダブルアタックⅤ、EXPアップⅥ	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)	サイハテ村・てっぺんの湖にいる逆上のバーンと戦って倒し、倒れている彼と話す。その後、ガルダと話す。
293	大事な弟子	Q291クリア/Q294or295クリア/評判★×4以上	評少し上昇 金15000 経35000 アヘイトアップⅤ	ドバガス(3F花粉玉倉庫/am8~pm0)	コロニー9・対空砲2号基で「巨神の落とし物1」「巨神の落し物2」を入手する。その後、ドバガス→ガルダ→チリ→ドバガスの順に話す。
294	安全なエネルギーに	Q291&292クリア/評判★×2以上/Q286でガルダを親方にする	評少し上昇 金30000 経50000 アスロウⅣ	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)	メフィメフィ(コロニー9・軍事区/pm8)から「研究資料」を入手し、ガルダと話す。
295	有効成分を抽出する	Q291&292クリア/評判★×2以上/Q286でチリを親方にする	評少し上昇 金30000 経50000 アパラライズⅣ	チリ(3F花粉玉倉庫/am7~pm3)	ガザ(コロニー6正門のショップ)と話してから、チリと話す。
296	討伐クエスト1その1	サイハテ村到達	評少し上昇 金12500	サイハテ村住人(B1Fデイリの橋南東/pm6~am6)	イトムス・ウーバー(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を3体倒す。
297	討伐クエスト1その2	サイハテ村到達	評少し上昇 金11000	サイハテ村住人(B1Fデイリの橋南東/pm6~am6)	ワボル・サーディ(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を2体倒す。
298	討伐クエスト1その3	サイハテ村到達	評少し上昇 金7500	サイハテ村住人(B1Fデイリの橋南東/pm6~am6)	ベナエス・ネブラ(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を倒す。
299	討伐クエスト2その1	サイハテ村到達	評少し上昇 金10000	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇北/am6~pm6)	テララ・オルガ(マクナ原生林・サイハテ村入口の北)を3体倒す。
300	討伐クエスト2その2	サイハテ村到達	評少し上昇 金13000	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇北/am6~pm6)	アンモス・オルガ(マクナ原生林・断崖の橋)を2体倒す。
301	討伐クエスト2その3	サイハテ村到達	評少し上昇 金9000	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇北/am6~pm6)	アレーナ・オルガ(マクナ原生林・断崖の橋)を3体倒す。

サイハテ村

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
302	強敵を求めて 1	サイハテ村到達	評少し上昇 金23000	サイハテ村住人(B1Fデイリの橋西/am6~pm6)	流麗のアルバトロ(マクナ原生林・復活したヨンの吊り橋東)を倒す。
303	強敵を求めて 2	サイハテ村到達	評少し上昇 金26000	サイハテ村住人(2F中央/am6~pm6)	春風のゾルホス(マクナ原生林・カゼオイの風車小屋北)を倒す。
304	強敵を求めて 3	サイハテ村到達	評少し上昇 金29000	サイハテ村住人(6F遺跡研究本部/pm6~am6)	怠惰のブルーコ(夜、マクナ原生林・キイロの花畑)を倒す。
305	素材クエスト 1	サイハテ村到達	評少し上昇 金8000	サイハテ村住人(B1F中央の階段/am6~pm6)	トニトル・ディノス(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火)やカロル・ディノス(マクナ原生林・ネジリ木のゲート)を倒すか、アリンダやバロル(サイハテ村)との物々交換で「ディノスの魔光石」を2つ集める。
306	素材クエスト 2	サイハテ村到達	評少し上昇 金12000	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇/pm6~am6)	サブルム・オルガやアンモス・オルガ、アレーナ・オルガ(マクナ原生林・断崖の橋)を倒すか、ダビダビ(サイハテ村)との物々交換で「オルガの[illegible]仮面」を5つ集める。
307	素材クエスト 3	ポッド発着場到達	評少し上昇 金10000	サイハテ村住人(6F遺跡研究本部/am6~pm6)	ヴァラク雪山・アビスの住処でラティオ・アビスやコラティオ・アビス、クリスタ・アビス(吹雪のみ)を倒して「アビスの千金粒」を5つ集める。
308	素材クエスト 4	サイハテ村到達	評少し上昇 金16500	サイハテ村住人(8Fお告げの間/pm6~am6)	イトムス・ウーバー(マクナ原生林・エクスの水飲み場、マクナ大瀑布)を倒すか、ラシャやビコ(サイハテ村)との物々交換で「ウーバーの種火」を3つ集める。
309	収集クエスト 1	サイハテ村到達	評少し上昇 金5000	サイハテ村住人(2Fキノコの上/pm6~am6)	コロニー9で拾うか、ロコ(コロニー9)との物々交換で「クルイモ」を2つ集める。
310	収集クエスト 2	サイハテ村到達	評少し上昇 金10500	サイハテ村住人(B1Fデイリの橋南東/am6~pm6)	マクナ原生林で拾うか、ガルダやノラ(サイハテ村)との物々交換で「ピュアアセロラ」を2つ集める。
311	収集クエスト 3	サイハテ村到達	評少し上昇 金7500	サイハテ村住人(7F村長の家の東/pm6~am6)	マクナ原生林で拾うか、フゴフゴやバーン(サイハテ村)との物々交換で「アッシュフォックス」を4つ集める。
312	収集クエスト 4	サイハテ村到達	評少し上昇 金9000	サイハテ村住人(9Fてっぺんの湖の花/am6~pm6)	マクナ原生林で拾うか、ミンカやフゴフゴ(サイハテ村)との物々交換で「エセポイズントカゲ」を5つ集める。
313	おさがしクエスト1	サイハテ村到達	評少し上昇 金5000 経3000	サイハテ村住人(4F屋外北東/am6~pm6)	デイリの橋で「お花の腕輪」を入手する。
314	おさがしクエスト2	サイハテ村到達	評少し上昇 金4000 経1600	サイハテ村住人(6F中央東/pm6~am6)	てっぺんの湖南岸で「ディノルの釣り針」を入手する。
315	おさがしクエスト3	サイハテ村到達	評少し上昇 金3800 経1800	サイハテ村住人(B1F地下貯蔵庫/pm6~am6)	7F東端で「金ぴかボール」を入手する。
316	勇者のお使い	サイハテ村到達	なし	ストーリークエスト	サイハテ村の武器屋でリキの武器を、防具屋でリキの防具をそれぞれ入手する。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
317	孤立無援のプラント	白翼宮で休息後	[評]上昇 [金]7700 [経]4700 [ア]シェルガード、吹き飛び抵抗Ⅱ	ジャック(エーテルプラント/常時)	フーディの親玉を懲らしめて(Q318)、エーテルプラントの第4風車調整パネルを修理する(Q319)。その後、ジャックと話す。
318	フーディを成敗せよ	Q317受注	なし	ジャック(エーテルプラント/常時)	葬送のゴズラ(フーディの隠れ家)を倒す。
319	プラントを修理せよ	Q317受注	なし	ジャック(エーテルプラント/常時)	テヒト・フーディ(敵対者の岸壁)やポセシオ・フーディ(フーディの隠れ家)、ウォッチ・フーディ(フーディの隠れ家)、クリアン・フーディ(カトール封印島)を倒すか、エイン(皇都アカモート)やミラリース(エルト海)との物々交換で「フーディ族の高級木材」を3つ集める。次にジャックと話し、エーテルプラントの第4風車調整パネルを修理する。最後に、再びジャックと話す。
320	フーディを撃退せよ	Q319クリア	[評]少し上昇 [金]5400 [経]3000 [ア]バフ時間プラスⅡ、即死抵抗Ⅱ	ジャック(エーテルプラント/常時)	Q317クリア直後、背後に雑然のエキドナが2体出現。これを倒して、エーテルプラントの地表に避難したジャックと話す。
321	焦心苦慮の灯台	Q320クリア/メリアが先頭	[評]大きく上昇 [金]5700 [経]3800 [ア]夜光の杖 [S]内気(メリア)	シェレン(シウェラート灯台/常時)	崩壊のエキドナ(夜、シウェラート灯台)を3体倒し、シェレンと話す。
322	ザトールの調査	ジャンクス入手後/Q324受注/Q338未クリア	[評]少し上昇 [金]20000 [経]42000 [ア]毒防御Ⅳ	ミリア(エーテルプラント/pm8~am3)	戒律のゴゴール(燐光の地ザトール・審判の間)を倒し、その岩に隠れているタリアと話す。そのあとエーテルプラントにいるタリアと話す。
323	古代ハイエンターの謎	Q219クリア/Q322or338クリア/評判★×2以上/メリアが先頭	[評]大きく上昇 [金]59500 [経]93000 [ア]ミーティアスタッフ、タレントブーストⅤ [S]情熱(メリア)	タリア(エーテルプラント/pm9~am3)	ヴァラク雪山のラ・ルース教会の扉を「ハイエンターの紋章」を使って開け、戦神の像を調べる。その後、タリアと話す。
324	離れた手をもう一度	ジャンクス入手後	[評]大きく上昇 [金]23000 [経]48000 [ア]エーテルバリアⅣ	ミリア(エーテルプラント/pm8~am3)	皇都アカモート・2F南側にいるテトと話したあと、ミリアと話す。
325	私に出来る唯一のこと	Q353未クリア/Q363クリア/評判★×1以上	[評]上昇 [金]31000 [経]56000 [ア]レックスアーム、レックスグリーヴ	ビビアン(エーテルプラント/am8~pm3)	皇都アカモートでアレル・テレシアを10体倒す。その後、テレシアのアリエッタ(永遠の噴水)とテレシアのルイーゼ(メンフィカ通り)を倒し、ビビアンと話す。
326	あなたを忘れない	Q353&363クリア/評判★×1以上	[評]上昇 [金]43000 [経]72000 [ア]ラーファガアーマー、ラーファガレギンス	ビビアン(エーテルプラント/am8~pm3)	皇都アカモートでアレル・テレシアを10体倒す。その後、テレシアのアリエッタ(永遠の噴水)とテレシアのルイーゼ(メンフィカ通り)を倒し、ビビアンと話す。
327	秘密の研究所	Q219クリア	[評]上昇 [金]41000 [経]68000 [ア]レックスヘルム	テト(エーテルプラント/am8~pm3)	ハイエンター墓所・テレシア研究室の扉を「ハイエンターの紋章」で開けて、室内から「テレシア研究記録」を入手する。その後、テトと話す。
328	討伐クエストその1	Q333クリア	[評]少し上昇 [金]13000	ハイエンター(シウェラート灯台/常時)	パルティ・スピカル(第6・7・8浮遊岩礁、ソルタナ封印島)を5体倒す。
329	討伐クエストその2	Q333クリア	[評]少し上昇 [金]15000	ハイエンター(シウェラート灯台/常時)	マレッサ・スピカル(第6・7・8浮遊岩礁、ソルタナ封印島)を5体倒す。
330	強敵を求めて	Q333クリア	[評]少し上昇 [金]32000	ハイエンター(シウェラート灯台/常時)	鏖殺のジローネ(第5浮遊岩礁の穴の中)を倒す。
331	収集クエストその1	Q333クリア	[評]少し上昇 [金]12000	ハイエンター(シウェラート灯台2F)	エルト・ヒルン(晴れたラタエル海岸など)を倒すか、シェレン(エルト海)やミュキシリア(皇都アカモート)との物々交換で「ヒルンの小銭袋」を3つ集める。次に、エルト海で拾うか、ボラリオやガング、エン・シルバー(皇都アカモート)との物々交換で「ストピィー」を5つ集める。
332	収集クエストその2	Q333クリア	[評]少し上昇 [金]20000	ハイエンター(シウェラート灯台2F)	アスール・アンドス(ハイエンター墓所・B1F)を倒すか、ドン・シルバー(皇都アカモート)との物々交換で「アンドスの長アンテナ」を3つ集める。続いて、ラクティー・レクソス(第9浮遊岩礁、ソルタナ封印島、眠れる竜の島)を倒すか、ルイーゼやミリア(皇都アカモート)、ジャック(エルト海)との物々交換で「古びた龍ヒレ」を3つ集める。最後に、エルト海で拾うか、ガルバやロクロ(皇都アカモート)、シェレン(エルト海)との物々交換で「アスパラボム」を3つ集める。

エルト海

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
333	作業員を救助せよ	自動的に発生	なし	ストーリークエスト	第4浮遊岩礁に行き、報告者の男性と話す。その後、シウェラート灯台裏からエーテル鉱石採掘場に行き、スピカルに襲われている作業員を[illegible]彼と話す。
334	監獄島への道	自動的に発生	なし	ストーリークエスト	Q335をクリアし、中央封印島の転送装置を起動する。
335	封印の姉妹門	自動的に発生	なし	ストーリークエスト	カトール封印島とソルタナ封印島で、監獄島の封印を解除する。

皇都アカモート

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
336	文献解読装置	Q333クリア	評少し上昇 金5500 経1500 アスロウ抵抗Ⅲ	ルス(2F皇宮南東/pm8~am2)	フラーベル・アンドス(エルト海・第1・3・6・8浮遊岩礁)を倒すか、ガーダやアリエッタ(皇都アカモート)との物々交換で「頑丈な装甲」を6つ[illegible]その後、ルスと話す。
337	文献解読装置改良	ハイエンター墓所到達/Q336クリア/評判★×1以上	評少し上昇 金6500 経1800 アシェルガード	ナトリ(2Fメルフィカ通り北/am8~pm2)	ハイエンター墓所で拾うか、ピコ(皇都アカモート)との物々交換で「グリーンダイオード」を5つ集める。次に、コーヌ・アスタス(ハイエンター[illegible]B1F)を倒すか、メリッサ(皇都アカモート)との物々交換で「アスタスの遠隔装置」を3つ集める。その後、ナトリと話す。
338	タリアの研究	タルコ&テレシア撃破後/Q337クリア/評判★×2以上	評上昇 金6800 経2250 アエーテル防御増Ⅳ、アーツ封印抵抗Ⅲ	タリア(2F皇宮周辺/pm8~am2)	戒律のゴゴール(燐光の地ザトール・審判の間)を倒し、付近に隠れているタリアと話す。
339	息子を連れ戻して!	Q333クリア/ミラリースと会話ずみ	評少し上昇 金3500 経1800 ア武器発動アップⅣ	メリッサ(2F北の通路/am8~pm2)	ミラリース(エルト海・第1浮遊岩礁)と話してから、メリッサと話す。
340	教材の材料を集めて!	Q339クリア	評少し上昇 金4300 経2000 アシェルブーツ	ミラリース(2Fメルフィカ通り南/pm7~am2)	コールスと話したあと、ベルナ・エルーカ(エルト海・ラタエル海岸転移装置)を倒すか、バロル(皇都アカモート)、ジャックやミリア(エルト海)[illegible]の物々交換で「エルーカの緑ニガ水」を3つ集める。その後、コールス→ミラリースと順に話しかける。
341	勇気ある行動	Q340クリア/評判★×1以上/ロクロ&チャールズのキズナLv5	評上昇 金5600 経2400 ア戦闘不能抵抗Ⅲ	ミラリース(2Fメルフィカ通り南/pm7~am2)	ロクロと話したあと、ブオーノ・ネブラ(晴れ・エルト海・ラタエル海岸、第5浮遊岩礁など)を6体倒す。その後、ロクロ→ミラリースと順に話す。
342	皇都の安全を守れ!	Q341受注	評少し上昇 金4400 経2100 アパンサートップス、パンサーシューズ	ロクロ(2F大広間/am8~pm2)	ボーノ・ネブラ(晴れ・エルト海・第1浮遊岩礁)を2体倒す。
343	気持ちを知りたい	Q343クリア	評少し上昇 金3800 経1300 アスパイク防御Ⅱ	セガール(1F中央のエスカレータ/pm9~am2)	リコ→ローザ→セガールの順に話す。
344	自分の本心を知りたい	Q343クリア	評少し上昇 金4200 経1700 アA・B共通:筋力ダウンⅢ、物理耐性減Ⅲ	セガール(1F中央のエスカレータ/pm9~am2)	A:ローザ→セガールの順に話す。B:リコ→セガールの順に話す。
345	何があっても君を愛す	Q344のAルートクリア	評上昇 金4800 経2100 アエーテル防御増Ⅳ	セガール(1F中央のエスカレータ/pm9~am2)	リコ→セガールの順に話す。
346	いつまでも君と一緒に	Q344のBルートクリア	評上昇 金4800 経2100 ア物理防御増Ⅳ	セガール(1F中央のエスカレータ/pm9~am2)	ローザ→セガールの順に話す。
347	親友のために	Q333クリア/ガングと会話ずみ	評少し上昇 金7500 経2500 ア技ヘイト低下Ⅲ	ロクロ(2F大広間/am8~pm2)	エルト・ヒルン(晴れ・エルト海・ラタエル海岸など)を6体倒し、ロクロと話す。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人
348	大冒険の準備	Q333クリア / クラルと会話ずみ	評上昇 金4200 経1600 ア筋力アップⅢ、エーテルアップⅢ、素早さアップⅢ	ゼイン(1F永遠の噴水のエスカレータ / am7~pm2)
	神脚・カシュハバの滝で「カシュハバの滝の水」を、燐光の地ザトール・岩窟の姉妹像で「岩窟の姉妹像の滝の水」を、マクナ原生林・マクナ大瀑布で「マクナ大瀑布の水」をそれぞれ入手する。その後、ゼインと話す。			
349	続・大冒険の準備	Q348クリア / 評判★×1以上	評少し上昇 金4700 経1800 ア物理防御増Ⅲ、エーテル防御増Ⅲ	クラル(1F永遠の噴水のエスカレータ / am7~pm2)
	エルト海・アヌ海岸で「白亜の入れ物」を入手して、クラルと話す。			
350	続々・大冒険の準備	Q349クリア / 評判★×1以上	評少し上昇 金6600 経2500 アミスリルギア、ミスリルガード、ミスリルブーツ	ゼイン(1F永遠の噴水のエスカレータ / am7~pm2)
	潮匠のオフレス(コロニー9・アゴラの岸)を倒して「オフレスの大肝」を手に入れる。その後、ゼインと話す。			
351	冒険者たちの遭難	ポッド発着場到達 / Q350クリア / 評判★×2以上	評上昇 金11000 経5200 アブラックスナイプ	ミリア(2Fメルフィカ通り南 / pm8~am2)
	ヴァラク雪山・三大賢者の頂でゼインとクラルを見つけて、その後ミリアと話す。			
352	他種族嫌いを治して	Q333クリア / ビビアンと会話ずみ / メリアが先頭	評少し上昇 金5300 経1750 ア転倒抵抗Ⅲ	アリエッタ(1F永遠の噴水南 / pm8~am3)
	ルイーゼと話したあと、エルト海で拾うか、シェレン(エルト海)やダボール(皇都アカモート)との物々交換で「マリンマーブル」を2つ集める。その後、ルイーゼ→アリエッタの順に話す。			
353	もう一度、信じる心を	ポッド発着場到達 / Q352クリア / 評判★×1以上	評上昇 金8500 経4500 アアメシストアーマー	ビビアン(2F外周南側 / am9~pm3)
	ヴァラク雪山・ベファルガの台座で、早朝にダイヤモンドダストが発生しているとき「朝露の氷石」を入手する。その後、ビビアン→ルイーゼ→ビビアンの順に話す。			
354	輝きをその小さな手に	Q350クリア / 評判★×1以上 / ミリアと会話ずみ	評少し上昇 金5600 経2000 ア気絶抵抗Ⅲ	エイン(1F北の転移装置 / am8~pm3)
	ミリアと話したあと、ステルラ・エクス(エルト海・第7・10浮遊岩礁、カトール封印島)を倒すか、チャールズ(皇都アカモート)やシェレン(エルト海)との物々交換で「エクスの反射銀板」を2つ集める。その後、ミリア→エインの順に話す。			
355	更なる輝きをその手に	ハイエンター墓所到達 / Q354クリア / 評判★×2以上	評上昇 金6900 経2700 アアメシストレギンス	エイン(1F北の転移装置 / am8~pm3)
	ガルバと話したあと、ハイエンター墓所・第二宝物庫で「アタッチメントパーツ」を入手する。その後、ガルバ→エインの順に話す。			
356	腰痛持ちは大変だ!	Q333クリア / チャールズと会話ずみ	評少し上昇 金5500 経1800 アバインドⅡ	ガーダ(大広間 / pm7~am3)
	テヒト・フーディ(エルト海・第2浮遊岩礁・エーテル結晶採掘場崖下・敵対者の岸壁)を6体倒して、ガーダと話す。			
357	金色の虫を求めて	Q333クリア	評少し上昇 金5100 経1950 ア落下防御Ⅱ	テト(2Fメルフィカ通り / am7~pm2)
	テフラ洞窟で「コガネイモムシ」を9つ入手して、テトと話す。			
358	お酒に強くなりたい	Q333クリア	評少し上昇 金4750 経1800 アパニック抵抗Ⅲ	ネロ(1F南側エスカレータ降口 / pm7~am3)
	マクナ・フェリス(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火)を倒すか、ガルダやポピエ(サイハテ村)との物々交換で「フェリスの赤酒血液」を2つ集める。次に、クルス・バグール(エルト海・ラタエル海岸、アヌ海岸)を倒すか、ポピエやエン・シルバー(皇都アカモート)との物々交換で「バグールのつぼ焼き」を5つ集める。最後にネロと話す。			
359	迷子の息子を捜して	Q333クリア	評少し上昇 金6750 経2300 アテンション変動Ⅲ	ボラリオ(1F希望の噴水南東 / am7~pm2)
	アテル(希望の噴水東)と話してから、ボラリオと話す。			
360	迷子の娘を捜して	Q359クリア	評少し上昇 金7200 経2500 ア筋力アップⅣ	ボラリオ(1F希望の噴水南東 / am7~pm2)
	キィーノ(1F南側のエスカレーター脇)と話してから、ボラリオと話す。			
361	息子が外で遊べる様に	Q333クリア	評少し上昇 金6400 経1600 アパラライズ抵抗Ⅲ	ポピエ(1F正門 / am8~pm2)
	パロルと話したあと、燐光の地ザトールで拾うか、オルガ(コロニー6)やジェリコン(燐光の地ザトール)との物々交換で「アキシィ」を5つ集める。その後、パロル→ポピエの順に話す。			
362	会員証を手に入れろ	Q291進行中に秘密クラブ前のアカモート衛士と話す	なし	サプライズクエスト
	まずはネロ(夜、希望の噴水)と話す。その後、オルガ・ルファス(ハイエンター墓所・B2F東)を倒すか、ルス(皇都アカモート)との物々交換で「ルファスの制御装置」を3つ集める。最後に、再びネロと話して「秘密クラブの会員証」を入手する。			

皇都アカモート

No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬	内容
363	ビビアン救出作戦	ジャンクス入手後/Q278クリア	サプライズクエスト	[評]大きく上昇 [金]58000 [経]97500 [ア]グラシエルヘルム、グラシエルアーム、グラシエルグリーヴ	Q278～281をクリアして、エーテル炉調整パネルを修理し転移装置を復旧させる。その後、白翼宮に行ってビビアンと話す。
364	討伐クエスト1その1	Q333クリア	アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り南/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]16000	クルス・バグール(エルト海・ラタエル海岸、アヌ海岸)を5体倒す。
365	討伐クエスト1その2	Q333クリア	アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り南/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]14500	エルト・アンセル(日中、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩礁)を3体倒す。
366	討伐クエスト1その3	Q333クリア	アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り南/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]17000	キコニア・エキドナ(エルト海・第7・10浮遊岩礁)を4体倒す。
367	討伐クエスト2その1	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F皇宮入口/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]14000	クローロ・ライア(夜、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩礁)を3体倒す。
368	討伐クエスト2その2	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F皇宮入口/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]22500	ステルラ・エクス(エルト海・第7・10浮遊岩礁、カトール封印島)を5体倒す。
369	討伐クエスト2その3	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F皇宮入口/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]27000	ラクティー・レクソス(エルト海・第9浮遊岩礁、ソルタナ封印島、眠れる竜の島)を倒す。
370	討伐クエスト3その1	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F北の「8」字通路/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]18000	ウニーネ・フーディ(エルト海・第2・3浮遊岩礁、敵対者の岸壁)を5体倒す。
371	討伐クエスト3その2	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F北の「8」字通路/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]25000	トコス・オルガ(エルト海・カトール封印島、フーディの隠れ家)を2体倒す。
372	討伐クエスト3その3	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F北の「8」字通路/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]28000	ベラルゴス・エキドナ(エルト海・カトール封印島)を倒す。
373	討伐クエスト4その1	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F大広間/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]18000	ソマティ・スピカル(エルト海・ソルタナ封印島)を3体倒す。
374	討伐クエスト4その2	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F大広間/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]16000	タソック・スピカル(エルト海・ソルタナ封印島)を4体倒す。
375	討伐クエスト4その3	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F大広間/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]15000	オトル・スピカル(エルト海・ソルタナ封印島)を5体倒す。
376	強敵を求めて1	Q333クリア	アカモート住人・女(1F南側エスカレータ/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]45000	常道のベンダズ(夜に流星が見えるとき、エルト海・鎮まりの離島)を倒す。
377	強敵を求めて2	Q333クリア	アカモート住人・男(1F北の大きな噴水/pm6～am5)	[評]少し上昇 [金]38000	大嵐のエイデジア(大嵐の夜、エルト海・第10浮遊岩礁)を倒す。
378	強敵を求めて3	Q333クリア	アカモート衛士・男(2F大広間北/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]35000	剥落のキルヒアイス(エルト海・第7浮遊岩礁)を倒す。
379	強敵を求めて4	Q333クリア	アカモート住人・女(1F永遠の噴水北東/am6～pm5)	[評]少し上昇 [金]50000	光速のソニード(エルト海・アヌ海岸の丘)を倒す。

No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬
380	素材クエスト1	Q333クリア	アカモート住人・男(1F永遠の噴水南東/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]20000
	ルーナ・グラディ(エルト海・ラタエル海岸、眠れる竜の島)を倒すか、ゼル・シルバー(皇都アカモート)やビビアン(エルト海)との物々交換で「グラディの光沢鼠」を2つ集める。			
381	素材クエスト2	Q333クリア	アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り北/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]23500
	テララ・オルガ(マクナ原生林・サイハテ村入口)を倒すか、ダボール(サイハテ村か皇都アカモート)との物々交換で「オルガのコシミノ」を5つ集める。			
382	素材クエスト3	Q333クリア	アカモート衛士・男(1F中央のエスカレータ/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]27000
	パルス・オルガ(エルト海・敵対者の岸壁、フーディの隠れ家)やトコス・オルガ(エルト海・カトール封印島、フーディの隠れ家)を倒すか、ダボール(皇都アカモート)との物々交換で「オルガ族の悪魔パンツ」を3つ集める。			
383	素材クエスト4	Q333クリア	アカモート住人・男(2Fメルフィカ通り中央/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]22000
	ラクティー・レクソス(エルト海・第9浮遊岩礁、ソルタナ封印島、眠れる竜の島)を倒すか、タテドナス(皇都アカモート)やテト(エルト海)との物々交換で「レクソスの虹色ヒゲ」を2つ集める。			
384	収集クエスト1	Q333クリア	アカモート住人・女(2F南西のバス待合所/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]15000
	エルト海で拾うか、ガングやゼイン(皇都アカモート)、ビビアン(エルト海)との物々交換で「ゴールドゴボウ」を3つ集める。			
385	収集クエスト2	Q333クリア	アカモート住人・男(1F中央エスカレータ付近/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]22000
	エルト海で拾うか、ナトリやアテル(皇都アカモート)との物々交換で「ホワイトテール」を2つ集める。			
386	収集クエスト3	Q333クリア	アカモート住人・女(1F希望の噴水/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]22500
	皇都アカモートで拾うか、ガーダやドナ(皇都アカモート)との物々交換で「スタードロップ」を5つ集める。			
387	収集クエスト4	Q333クリア	アカモート住人・男(2F皇宮南/pm6~am5)	[関]少し上昇 [金]21000
	ハイエンター墓所で拾うか、ガルバ(皇都アカモート)との物々交換で「ラセンランプ」を2つ集める。			
388	おさがしクエスト1	Q333クリア	アカモート住人・男(1F希望の噴水北/pm6~am5)	[関]少し上昇 [金]12000 [経]2000
	2F北側で「母の形見のネックレス」を入手する。			
389	おさがしクエスト2	Q333クリア	アカモート住人・男(1F希望の噴水東/pm6~am5)	[関]少し上昇 [金]9000 [経]3000
	大広間南端で「シルバーリング」を入手する。			
390	おさがしクエスト3	Q333クリア	アカモート住人・男(1F永遠の噴水北東/am6~pm5)	[関]少し上昇 [金]11000 [経]2500
	1F中央のエスカレーターで「行商人との記念品」を入手する。			
391	おさがしクエスト4	Q333クリア	アカモート住人・ノポン(1F希望の噴水西/pm6~am5)	[関]少し上昇 [金]10000 [経]2800
	1F南側のエスカレーターで「健康祈願のお守り」を入手する。			

ヴァラク雪山

No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬
392	チルキンかアントルか	ヴァラク雪山到達	ノポン調査隊(ノポンキャンプ/常時)	[関]少し上昇 [金]10000 [経]3300 [ア]スパイク防御Ⅳ、冷気防御Ⅳ、パラライズ抵抗Ⅳ
	ボグーン・チルキン(バジーナ雪原南東)とエント・アントル(チルキンのねぐら南)を各8体倒し、ノポン調査隊(依頼人)と話す。			
393	ヴァラク雪山展望調査	Q392クリア	ノポン調査隊(ノポンキャンプ/常時)	[関]少し上昇 [金]11500 [経]3800 [ア]冷気防御Ⅴ
	ペファルガの台座とカーナ峰から景色を眺めて、ノポン調査隊(依頼人)と話す。			
394	ブルブルノポン	ヴァラク雪山到達	ノポン(バジーナ雪原北西の池/常時)	[関]上昇 [金]12000 [経]4500 [ア]強化型レギンス
	ボーキュ・ホッグス(溶岩洞穴)を倒すか、ダルク(ヴァラク雪山)との物々交換で「ホッグスの火打ち石」を3つ集める。続いて、エント・アントル(チルキンのねぐら南)を倒すか、ダルク(ヴァラク雪山)との物々交換で「アントルの火液袋」を2つ集める。さらに、ノト・フェリス(溶岩洞穴)を倒すか、クラル(ヴァラク雪山)との物々交換で「フェリスの千年火酒」を手に入れる。その後、ノポン(依頼人)と話す。			
395	バッドタイミング	ハリクト礼拝堂開放後	ノポン(大氷河地帯北・厚い氷の壁/常時)	[関]上昇 [金]13800 [経]5000 [ア]強化型ギア、強化型アーマー
	クエスト受注直後、その場に出現する悪辣なチルキンを4体倒す。その後、ノポン(依頼人)と話す。			

地域	No.	クエスト名	条件	依頼人	報酬	内容
ヴァラク雪山	396	チルキン族の変化	Q395クリア	ダルク(ノポンキャンプ/常時)	[評]少し上昇 [金]15000 [経]5700 [ア]炎熱防御V、気絶抵抗II	チルキンのねぐらを調べて、ダルクと話す。
ヴァラク雪山	397	パワーバランス	Q396クリア/ダンバンが先頭	ダルク(ノポンキャンプ/常時)	[評]上昇 [金]21000 [経]8500 [ア]雪隠れの太刀、ステラギア、ステラガード [S]頑固(ダンバン)	蛮行のシトリー(アントルの寝床)と、宴楽のウァサゴ(アントルの寝床のボンテラ・ポッドを攻撃すると出現)を倒す。その後、ダルクと話す。
ヴァラク雪山	398	帰ってこない相棒	ジャンクス入手後/Q348~351を未クリア	クラル(ハリクト礼拝堂/常時)	[評]少し上昇 [金]24000 [経]30000 [ア]エンパイアパイク、夜間命中アップIV	ゼイン(三大賢者の頂)と話したあと、クラルと話す。
ヴァラク雪山	399	巨人族最後の遺跡	Q351or 398クリア	ゼイン(ハリクト礼拝堂/常時)	[評]大きく上昇 [金]88000 [経]175000 [ア]ダメージヒールVI、技ヘイト低下VI	Q400で集めた巨人族の宝を持って、三大賢者の頂にある巨人族の遺跡に行く。
ヴァラク雪山	400	巨人族三種の神器	Q399受注/Q090・209・274クリア	ゼイン(ハリクト礼拝堂/常時)	なし	Q090をクリアして「巨人の知恵」を、Q209をクリアして「巨人の勇気」を、Q274をクリアして「巨人の心」を入手する。
ヴァラク雪山	401	討伐クエストその1	ヴァラク雪山到達	ノポン商会(ゾックヘッド峠/常時)	[評]少し上昇 [金]23000	モンタ・モラモラ(日中、ゾックヘッド峠など)を2体倒す。
ヴァラク雪山	402	討伐クエストその2	ヴァラク雪山到達	ノポン商会(ゾックヘッド峠/常時)	[評]少し上昇 [金]25500	スパラス・バグール(ナグル滝)を5体倒す。
ヴァラク雪山	403	討伐クエストその3	ヴァラク雪山到達	ノポン商会(ゾックヘッド峠/常時)	[評]少し上昇 [金]28000	ボウ・チルキン(カーナ峰)を3体倒す。
ヴァラク雪山	404	討伐クエストその4	ヴァラク雪山到達	ノポン商会(ゾックヘッド峠/常時)	[評]少し上昇 [金]30000	セスタ・レクソス(日中、機神の爪痕)を倒す。
ヴァラク雪山	405	ヴァラクの熱い石	自動的に発生	ストーリークエスト	なし	溶岩洞穴で火耀石を入手し、これを使ってハリクト礼拝堂の扉を覆う氷を溶かす。
大剣の渓谷	406	ドルガン監視砦制圧	ドルガン監視砦に近づくと発生	サプライズクエスト	[金]28000 [経]5000 [ア]オリオンキャップ	思慮のブルソン(ドルガン監視砦2F)を倒す。
大剣の渓谷	407	エナルダ管理基地制圧	エナルダ管理基地に近づくと発生	サプライズクエスト	[金]32000 [経]8000 [ア]オリオングローブ	平穏のモラクス(エナルダ管理基地1F)を倒す。
大剣の渓谷	408	第3ゲート防衛線	第3ゲートを開けて通過すると発生	サプライズクエスト	[金]45000 [経]22000 [ア]転倒抵抗IV、気絶抵抗IV	増援隊百四式(第3ゲート正面)を倒す。
大剣の渓谷	409	電波塔部隊鎮圧	管制塔に近づくと発生	サプライズクエスト	[金]40000 [経]15000 [ア]オリオンシューズ	稲妻のロノウェ(電波塔北の橋)を倒す。
ガラハド要塞	410	リフト再起動作戦	中央整備室に入る	ストーリークエスト	なし	防壁型機神兵を倒し、その後リフト認証装置を調べてロックを解除する。
ガラハド要塞	411	補給施設停止作戦	エーテル溶鉱炉管制室に入る	ストーリークエスト	なし	動力用タービンを停止させ、さらにピストン制御室の制御パネルを調べてピストンを停止させる。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
412	タービン停止作戦	Q415発生	なし	ストーリークエスト	第1タービン室および第2タービン室の制御パネルを調べ、2つのタービンを停止させる。
413	フィオルンの説得	フェイス整備室に入る	なし	ストーリークエスト	フェイス・ネメシスを護衛する機神兵を倒す。

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
414	同胞を救え！	ミゴールと会話後	[評]上昇 [金]10500 [経]6500 [ア]ジェミニギア	ヴォルテック(ジャンクス内/常時)	オロス・クライブ(ザクトの泉からジフムの浜辺)を倒すと入手できる「クライブの背中苔」を5つ集める。その後、ヴォルテックと話す。
415	同胞のために出来ること	Q414クリア/評判★×1以上	[評]大きく上昇 [金]12500 [経]8200 [ア]積乱雲刀	ヴォルテック(ジャンクス内/常時)	補修中機神兵(親指の裂け目)を倒す。その後、ヴォルテックと話す。
416	水汲みの不安	リナーダと会話後	[評]上昇 [金]9200 [経]5300 [ア]エルオスフラップ	プリモ(エーテル灯の水辺/pm7~am3)	残骸の浜辺で白銀の残骸を調べて、プリモと話す。
417	里の無事を確保して	リナーダと会話後/評判★×1以上	[評]大きく上昇 [金]11000 [経]7200 [ア]筋力ダウンV、武器発動アップⅣ	エレナ(隠れ里・入口西/am9~pm3)	八五式流星筒型(連絡橋の端に2体、人差し原野に向かった場所に1体)を3体倒す。その後、エレナと話す。
418	機神兵大量討伐！	Q417クリア/評判★×1以上	[評]大きく上昇 [金]11500 [経]7500 [ア]モナド記録書「鎧」	エレナ(隠れ里・入口西/am9~pm3)	五六式・PROTO (巨大な機神兵の残骸西、小指の砂浜)を10体倒す。その後、エレナと話す。
419	成長するために！	ジャンクス入手後/評判★×3以上/ダンバンが先頭/入り口付近のベロニカと会話済み	[評]大きく上昇 [金]44000 [経]51500 [ア]ヘイストⅣ、素早さアップV [S]熱血(ダンバン)	オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)	Q420で「動力伝達バイパス」、Q421で「空気排出ポンプ」、Q422で「高性能小型動力炉」を入手し、オルフェスと話す。
420	動力伝達バイパス入手	Q419受注	なし	オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)	強化ユニット強襲式(黒の残骸)を倒して、「動力伝達バイパス」を入手する。
421	空気圧縮ポンプ入手	Q419受注	なし	オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)	浮遊ユニット強襲式(機神の薬指)を倒して、「空気排出ポンプ」を入手する。
422	高性能小型動力炉入手	Q419受注	なし	オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)	新型動力の八六式(人差し原野)を倒して、「高性能小型動力炉」を入手する
423	機神界の歴史	機神界フィールド到達以降	[評]大きく上昇 [金]15000 [経]11000 [ア]パラライズⅣ	リレット(ジャンクス内1F/常時)	神機界フィールドの4か所(①1F通路南端、②2F北東(外壁)、③4Fエーテルギア保管庫の奥、④5F北端の崖を滑り降りた場所)で、「メモリー925の欠片」を入手する。その後、リレットと話す。
424	帝都の歴史	帝都アグニラータ到達/Q423クリア	[評]大きく上昇 [金]16800 [経]14500 [ア]百式ヘルム、百式アーム、スロウⅣ	リレット(ジャンクス内1F/常時)	帝都アグニラータ・司法区(参詣の広間から司法区に降り、左手にある柵がない場所)で、「メモリー903」を入手する。その後、リレットと話す。
425	ホムスになりたい！	リナーダと会話後/ナターリャと会話ずみ	[評]上昇 [金]12000 [経]8200 [ア]ジェミニガード	レイ(ジャンクス南西の浮島/am1~pm9)	セスタ・レクソス&セスタゴ・レクソス(ヴァラク雪山・機神の爪痕、ナグル滝)を倒すか、ゼイン(ヴァラク雪山)との物々交換で「レクソスの銀心臓」を2つ集める。続いて、ククコロ・フラミー(残骸の浜辺)を倒して「フラミーの美脚」を3つ集める。さらに、落ちた腕で拾うか、カルボラ(落ちた腕)との物々交換で「ドクドクサンゴ」を3つ集めて、レイと話す。
426	無力	Q425クリア/評判★×1以上	[評]上昇 [金]13800 [経]9800 [ア]自然回復アップⅢ	レイ(ジャンクス南西の浮島/am1~pm9)	落ちた腕で、三五式・PROTO (巨大な機神兵の残骸、親指の裂け目)、アウラ・アントル(第5動脈管区)、ランポ・ポニオ(巨大な機神兵の残骸)、ブラード・ウーパー(第5動脈管区の水辺)を、それぞれ4体ずつ倒す。その後、レイと話す。

落ちた腕

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
427	パワーアップ！	Q426クリア/評判★×2以上	評大きく上昇 金14500 経10500 アミルキーオイル、ミルキーパンツ	レイ(ジャンクス南西の浮島/am1~pm9)	リウス・アントル(第5動脈管区)を倒す(低確率で落とす)か、シータクロス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「アントルの白銀糸」を5つ集める。その後、レイと話す。
428	壊れたドアの修理	リナーダと会話後/エレナと会話ずみ	評上昇 金11500 経8500 ア物理耐性減Ⅳ	レアナ(ショップ付近の壊れた扉前/am6~pm6)	落ちた腕で拾うか、ナターリャやオルフェス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「エレクトリックフィラ」を5つ集める。次に、五六式・PROTO(巨大な機神兵の残骸、小指の砂浜)を倒すか、テーオ(落ちた腕)との物々交換で「旧世代フレーム部品」を2つ集めて、レアナと話す。
429	花が枯れちゃう	Q428クリア/評判★×1以上/ベロニカと会話ずみ	評大きく上昇 金12300 経9000 ア雷追撃Ⅳ、機神界の鍵	レアナ(エーテル灯/am7~pm3)	ザクトの泉で「純水」を入手して、レアナと話す。次に、ブラード・ウーバー(第5動脈管区の水辺)を倒すか、プリモやシータクロス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「ウーバーの電気涙」を5つ集める。その後、再びレアナと話す。
430	約束の剣	機神界フィールド到達/Q429クリア/評判★×2以上/フィオルンが先頭	評大きく上昇 金15200 経11000 アシャークダガー S勝気(フィオルン)	カラル(隠れ里・入口付近の通路/pm7~am3)	動力パイプ跡(第5動脈管区の圧力制御装置を操作し、ハシゴを上って屋外に出る)で「約束の剣」を入手して、カラルと話す。
431	十年に一度の定期検査	Q429クリア/評判★×2以上	評大きく上昇 金16000 経12000 ア崩しⅣ	ジェキ(エーテル灯/pm8~am3)	エーテル排出装置で悪魔のバティンを倒して、ジャキと話す。
432	厳しい戦い	リナーダと会話後/評判★×2以上	評大きく上昇 金14700 経10000 アヒートシンクⅢ	カイルス(隠れ里・入口付近の通路/am7~pm3)	強襲式索敵型(小指の砂浜、連絡橋)を4体倒す。続いて、カエルム・ヴォルフ(夜、巨大な機神兵の残骸)を5体倒す。さらに、レレパゴ・プテルス(雷雨時を除く巨大な機神兵の残骸、人差し指原野)を2体倒す。その後、カイルスと話す。
433	手に馴染む武器を	Q432&435クリア/評判★×3以上/ユーフォリアと会話ずみ/ジャンクス入手後は受注不可	評大きく上昇 金17000 経15000 アデビルキャノン	カイルス(隠れ里・入口付近の通路/am7~pm3)	九一式・DOGMA(機神界フィールド・機神大隔壁下部連絡橋)を倒して「強化スラスター部品」を2つ集める。続いて、五三式・THANK(中央工業生産工場通風孔)を倒して「次世代フレーム部品」を3つ集める。その後、カイルスと話す。
434	セラピー	Q418クリア/評判★×2以上/アイン&エレナのキズナが変化	評上昇 金8000 経5000 アエーテル耐性減Ⅳ 他隠れ里の隠し通路が開く	エレナ(隠れ里・入口西/am9~pm3)	アインと計4回話したあと、エレナと話す。
435	壊れた思い出の修復	機神界フィールド到達/評判★×1以上	評大きく上昇 金12700 経9300 アアンバーロッド	ミニス(ジャンクス前/pm11~am3)	カイルスから「フライアの花咲く燐粉」の話を聞き、入手(Q436)。次にユーフォリアから「ブロンズウッド」の話を聞き、入手(Q437)。最後にミニスと話す。
436	問題解決・パパ編	Q435受注/評判★×1以上	金4300 経4700 ア炎熱強化Ⅲ	カイルス(隠れ里・入口付近の通路/am7~pm3)	ハピネス・フライア(巨大な機神兵の残骸)を倒すか、テーオ(落ちた腕)との物々交換で、「フライアの花咲く燐粉」を2つ集める。
437	問題解決・ママ編	Q435受注/評判★×1以上	金4300 経4700 ア冷気強化Ⅲ	ユーフォリア(隠れ里・西側外壁の配管/pm8~am3)	機神界フィールドで拾うか、ボゼローネ(落ちた腕)との物々交換で「ブロンズウッド」を3つ集める。
438	食料配達	リナーダと会話後	評上昇 金7800 経5500 アジェミニブーツ	ナターリャ(エーテル灯の坂を上った東側/pm7~am3)	機神の人差し指にいるテーオに「お弁当」を渡し、「下層ロマグ」を入手する。その後ナターシャと話す。
439	愛するヒトに	Q438クリア	評上昇 金10000 経7600 アアルシオンボトムズ	カルボラ(機神の人差し指・結晶採取ポイント/常時)	雷雨時の天涯の爪先で「天空の涙」を入手し、その後カルボラと話す。
440	愛するヒトへ	Q439クリア	評上昇 金13600 経10000 アアルシオントップス	カルボラ(機神の人差し指・結晶採取ポイント/常時)	機神界フィールド・5F北端にいるボゼローネに「天空の涙」を渡す。
441	フィオルンとの再会	落ちた腕到達	なし	ストーリークエスト	海岸で「綺麗な水」を入手する。

落ちた腕

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
442	仲間は生きている	Q441クリア	なし	ストーリークエスト	機神尺骨通路でシュルク、フィオルン、ライン、カレンが合流。その後、ダンバン(リキ、メリア)のパーティーでリナーダ(マシーナの隠れ里)と話す。
443	フィオルンの治療	マシーナの隠れ里	なし	ストーリークエスト	小指の砂浜で機神兵の残骸から「圧電素子」入手する。その後、ジャンクス内のリナーダに「圧電素子」を渡す。

機神界フィールド

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
444	愛のブーツ	機神界フィールド到達/Q440クリア	評大きく上昇 金20500 経18000 図百式グリーヴ、移動速度アップV	ボゼローネ(マシーナの隠れ家/常時)	強襲式・SCOUT&強襲式・HONEY(第2リフト2Fの配管、4F)を倒して「強化ジェット部品」を2つ集める。次に、八四式・GRUNT(1F坂の上の通路)を倒して「強化プランジャ部品」を2つ集める。最後にボゼローネと話す。
445	討伐クエスト	機神界フィールド到達	評少し上昇 金35000	マシーナ駐留隊(マシーナの隠れ家/常時)	六六式・POKER (2F主電源区画)を3体倒す。
446	強敵を求めて その1	機神界フィールド到達	評少し上昇 金65000	マシーナ駐留隊(マシーナの隠れ家/常時)	革命のビフロンス(5F主電源区画北東)を倒す。
447	強敵を求めて その2	機神界フィールド到達	評少し上昇 金62000	マシーナ駐留隊(マシーナの隠れ家/常時)	地獄のクロケル(5F主電源区画南東)を倒す。
448	上層を目指せ	第2リフト1Fに到達する	なし	ストーリークエスト	1F主電源パネルを操作し、第2リフトを起動する
449	第3リフトを起動しろ	第2リフトで2Fに上がる	なし	ストーリークエスト	第2リフト2Fから2F主電源区画へと進み、2F主電源パネルを操作する。続いて2F主電源区画から東に移動し、シリンダー起動パネルを操作してシリンダーを起動。シリンダーと第3リフトのハシゴを経て、第3リフト動力室へと進む。最後に、第3リフト動力パネルを操作する。
450	大隔壁を開放せよ	第3リフトで4Fに上がる	なし	ストーリークエスト	4F主電源パネルを操作して、大隔壁起動パネルを起動。大隔壁起動パネルを操作して大隔壁を開放する。
451	高速リフトを起動せよ	機神大隔壁上部連絡橋を進む	なし	ストーリークエスト	Q451で高速リフト動力パネルに電源を供給させてから、5F主電源区画で高速リフト動力パネルを操作する。
452	電源を供給せよ	Q451受注	なし	ストーリークエスト	第1電源区画の第1電源パネル、第2電源区画の第2電源パネルを操作して、それぞれ高速リフト動力パネルに電源を供給する。

帝都アグニラータ

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
53	治安維持1 その1	情報記録センター到達	金43500	ターミナル:治安維持(帝都中枢タワー/常時)	六七式・HASTE (第2居住区)を5体倒す。
454	治安維持1 その2	情報記録センター到達	金38500	ターミナル:治安維持(帝都中枢タワー/常時)	三六式・SACRE (第2居住区、2F北端、ヘラスの柱1F)を6体倒す。
455	治安維持1 その3	情報記録センター到達	金40000	ターミナル:治安維持(帝都中枢タワー/常時)	強襲式・BRAVE (セドニア広場、クリアスの柱3F)を3体倒す。
456	治安維持2 その1	情報記録センター到達	金36000	ターミナル:治安維持(帝都中枢タワー/常時)	五五式・DREAD (カルコスの柱、ヘラスの柱、3F北西)を6体倒す。
457	治安維持2 その2	情報記録センター到達	金41500	ターミナル:治安維持(帝都中枢タワー/常時)	六七式・RADAR (ティオスの柱1F、首なしメイナス像)を4体倒す。

帝都アグニラータ

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
458	治安維持2 その3	情報記録センター到達	金 39500	ターミナル：治安維持（帝都中枢タワー／常時）	八七式・GRAND（セドニア広場、ヘラスの柱3F、クリアスの柱3F）を4体倒す。
459	兵力均衡1 その1	情報記録センター到達	金 79000	ターミナル：兵力均衡（帝都中枢タワー／常時）	流浪のアロケル（ヘラスの柱）を倒す。
460	兵力均衡1 その2	情報記録センター到達	金 68500	ターミナル：兵力均衡（帝都中枢タワー／常時）	聡明のグレモリ（セドニア広場の首なしメイナス像）を倒す。
461	兵力均衡2 その1	情報記録センター到達	金 75000	ターミナル：兵力均衡（帝都中枢タワー／常時）	瞑想のウァプラ（セドニア広場とテレシア橋の間）を倒す。
462	兵力均衡2 その2	情報記録センター到達	金 83500	ターミナル：兵力均衡（帝都中枢タワー／常時）	逆鱗のオロバス（ティオスの柱）を倒す。
463	アグニラータ美化その1	情報記録センター到達	金 51000	ターミナル：都市計画（帝都中枢タワー／常時）	帝都アグニラータの三六式・SACRE&三七式・EAGER、五五式・DREAD、五六式・UNIONを倒して「最新鋭の機界部品・小」を4つ集める。さらに帝都アグニラータで「メルヘンダイオード」を5つ拾う。
464	アグニラータ美化その2	情報記録センター到達	金 53500	ターミナル：都市計画（帝都中枢タワー／常時）	帝都アグニラータで、駆逐式・EMBER&九七式・CYCLE、八七式・GRANDを倒して「最新鋭の機界部品・大」を3つ集める。
465	テレシア調査その1	情報記録センター到達	金 27000 経 25000	ターミナル：情報戦略（帝都中枢タワー／常時）	ヘラスの柱、ティオスの柱、メイナス像、カルコスの柱の全4か所にいる小型テレシアを調べる。
466	テレシア調査その2	情報記録センター到達	金 22500 経 30000	ターミナル：情報戦略（帝都中枢タワー／常時）	第一居住区、ヘラスの柱、テレシア橋、司法区の全4か所にいる大型三つ首テレシアを調べる。
467	神殿への転送装置	メイナス神殿到達	なし	ストーリークエスト	Q468クリア後、帝都中枢タワーの情報記録センターで転送装置を起動。ハラスの柱3F→4F司法区（またはティオスの柱3F→4F行政区）と進み参拝の広間へ行く。そこの転移装置を使ってメイナス神殿へ。
468	四柱の認証装置	Q467受注	なし	ストーリークエスト	帝都アグニラータ・カルコスの柱、ヘラスの柱、ティオスの柱、クリアスの柱にある4つの認証装置を起動する。
469	巨神界の崩壊を止める	ヤルダバオトとの戦闘中に発生	なし	ストーリークエスト	ヤルダバオトの周囲にあるエネルギー装置を3つすべて破壊する。

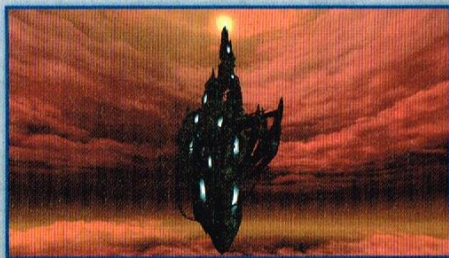
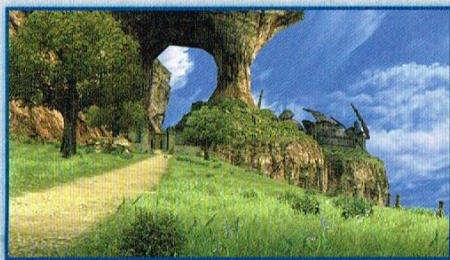
中央工廠

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
470	待機部隊を叩け！	1F資材置き場に行く／ジャンクス入手後は受注不可	金 24500 経 23500 ア 炎熱追撃Ⅳ、パラライズ抵抗Ⅳ	サプライズクエスト	梅花のデカラビア（中央工廠・資材置き場）を倒す。
471	強行突破！	機神兵生産工場に行く／ジャンクス入手後は受注不可	金 27000 経 20000 ア 回収七号アーマー、回収七号レギンス	サプライズクエスト	進路上に出現する緊急防衛型九六式を1体、緊急防衛型強襲式を2体倒す。
472	屋上の決戦！	演習場屋上に行く／ジャンクス入手後は受注不可	金 30000 経 38500 ア 冷気追撃Ⅳ、アーツ封印抵抗Ⅳ	サプライズクエスト	3F工場中央区リフトで降下中に2F北東の足場に飛び移り、マップを道なりに進んで演習場屋上へ向かう。そこで、千秋のフォカロルを倒す。
473	フィオルンの新武器	アポクリファ連絡橋到達／ジャンクス入手後は受注不可	金 29500 経 32000 ア ウォーブレード	マシーナ駐留隊（ジャンクス内／常時）	中央工廠・アポクリファ連絡橋からスキップトラベルをして整備室管制塔に行き、武器製造機まで行く。そこで、フィオルンの武器を作る。

中央工廠

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
474	中央塔を目指せ	帝都アグニラータに入る	なし	ストーリークエスト	中央ゲートから機神港第1発着場の細い道を経て、整備棟第1搬入口へ行く。
475	整備棟を抜けろ	機神兵整備棟のスロープを上がる	なし	ストーリークエスト	電圧障壁の反対側にある狭い通路を進み、電圧障壁解除スイッチを操作する。
476	上層への道を探せ	中央工廠3Fに行く	なし	ストーリークエスト	まず生産工場通風孔へ行く。その後、整備棟の武器製造機に行ってQ477で集めたアイテムから「時限爆弾」を作り、通風孔を発破する。
477	爆弾の材料を集めろ	生産工場通風孔に近づく	なし	ストーリークエスト	八八式監視塔機(生産工場正面ゲート)を倒して「電気信管」を入手する。続いて、九七式部隊長機(大型機神兵管理倉庫)を倒して「黒色エーテル爆薬」を入手する。最後に、強襲式偵察長機(中央のコンテナ置き場)を倒して「時限装置」を入手する。
478	中央塔の障壁	中央塔搭乗口付近に近づく	なし	ストーリークエスト	まずは障壁の右上の高台にある電圧障壁制御パネルを操作する。その直後、八八式・RAPIDと三六式・FAIRYをそれぞれ2体倒す。次に、呼出しパネルを操作してリフトに乗り、上層へ。そこの転移装置に乗る。

監獄島

No.	クエスト名	条件	報酬	依頼人	内容
479	ディクソンを追え	審判の闘技場の出入口付近に進む	なし	ストーリークエスト	まずベヒモスの巣から上のエリアへ脱出。その後、食事用リフト起動装置を操作して厨房へ向かう。厨房→大食堂の上→竜骨柱制御区画と進み、竜骨柱制御盤を操作したら、今度はスキップトラベルで闘技場へ戻る。最後に闘技場で魔界獣バヴロフスクを倒す。
480	頂上への道	ゴンドア大聖堂入口に進む	なし	ストーリークエスト	静寂の回廊→トラヴァルガ橋→バスブルク鐘楼へと進み、らせん階段を上って鐘楼のあるところへ移動する。ここで竜の呼び水を操作して鐘を鳴らすと、静寂の回廊に龍王アルカトラズが出現する。これを倒して「竜の眼」を入手したら、最後に「竜の眼」を静寂の回廊の祭壇にはめる。

ワンダーライフスペシャル

【 任天堂公式ガイドブック 】

Xenoblade™
ゼノブレイド

●監修……任天堂株式会社
●企画・編集……根上広行(超音速)
加藤康之(超音速)
宮内浩美
福田純子
髙山邦雄(小学館)
●カバー・本文デザイン……戸部明美(at)
●編集協力……丸山千絵

2010年7月21日　初版第一刷発行

●発行人……塩谷雅彦
●印刷所……共同印刷株式会社
Printed in Japan
●製本所……株式会社若林製本工場
●発行所……〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
電話　編集03-3230-5409
販売03-5281-3555
株式会社小学館

　ISBN978-4-09-106470-7

[小学館の任天堂公式ガイドブック]

ニンテンドーDS

ゼルダの伝説
大地の汽笛

すべての冒険の舞台を、フローチャート＆マップつきで徹底解説。アイテムや敵などのデータも充実。巻頭とじこみ「ハイラル全土汽車路線図」つき公式完全攻略本。

A5判　本文304ページ
ISBN978-4-09-227143-2

ニンテンドーDS

ラストウィンドウ
真夜中の約束

正解進行チャートつきでストーリーの進め方を詳しく解説。ケイプウェスト・アパートメント全フロアマップ＆全ゲームオーバーリストも収録した、このゲーム唯一の攻略本。

A5半　本文160ページ
ISBN978-4-09-106455-4

シリーズ20周年記念企画

20th Anniversary
ファイアーエムブレム大全

シリーズ全作品の600にもおよぶキャラクターの戦いの記録、900を超えるイラストを徹底収録。「ファイアーエムブレム」20年の全軌跡をふりかえる、ファン待望の愛蔵本。

B5判　本文240ページ
ISBN978-4-09-106467-7

大好評発売中!! 小学館

※店頭品切れの際は書店にて注文してお取り寄せください。ご購入のお問い合わせは☎03-5281-3555（小学館販売）まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。任天堂公式ガイドブックの内容の一部はインターネットで見ることができます。http://www.21010.net/

［ 任天堂公式ガイドブック ］

小学館

ISBN978-4-09-106470-7

C9476 ¥1600E

定価：本体1,600円＋税

雑誌 69905-70　　小学館